
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
#89
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
En nuestros juegos recomendados en pág. 91
•X-MEN III: EL VIDEOJUEGO PS2
•SINGSTAR ROCKS! PS2
•TOURIST TROPHY PS2
•SOCOM FIRETEAM BRAVO PSP
•DAXTER PSP
» AVANCE
¡Primeras imágenes!
Descubre las novedades de la nueva temporada de F-1 en PS2
F1 2006
» REPORTAJE
LAS CLAVES DEL E3
Te adelantamos los mejores juegos para PS2, PS3 y PSP
» COMPARATIVA
ACCIÓN ONLINE
SOCOM 3, Commandos Strike Force, Star Wars Battlefront II, Call of Duty 2, Battlefield 2 MC, Ghost Recon AW...
¡GUÍA ESPECIAL!
Dragon Quest
¡Guárdala en la caja del juego!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
PS3
¡ÚLTIMA HORA DESDE LOS ANGELES!
¡TE CONTAMOS TODO SOBRE PLAYSTATION 3!
¡La consola que va a romper!
LO MÁS NUEVO
•Hitman: Blood Money •Tomb Raider Legend (PSP)
•Guitar Hero •Tourist Trophy •El Código Da Vinci
•X-Men III: El Videojuego •Metal Gear Acid 2...
GUÍAS Y TRUCOS
•Driver Parallel Lines
•Tomb Raider Legend


PÁGINA 32

NOVEDAD Tourist Trophy.
El mejor juego de motos que puedes disfrutar en PS2, tanto por calidad técnica como por diversión y opciones.


PÁGINA 74

COMPARATIVA Acción Online.
Analizamos al detalle los mejores juegos de acción para jugar en la red. Descubre tu juego online ideal.


PÁGINA 108

AVANCES Syphon Filter Dark Mirror.
Uno de los mejores juegos de acción de PSone se estrena en PSP manteniendo todas las virtudes de la saga.

SUMARIO 89

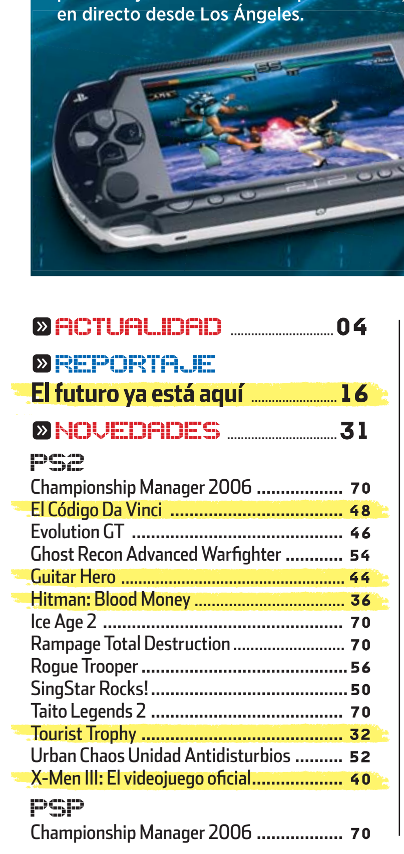


EDITORIAL
EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ

Cuando escribimos estas líneas es 9 de mayo. Anoche casi no dormimos, estuvimos pendientes de una conferencia que se celebraba en Los Ángeles, previa al E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Os preguntaréis qué tenía de especial esa conferencia... Bueno, pues que era la presentación oficial de PS3, la puesta de largo de una consola revolucionaria. Ya sabemos cuándo va a salir (el 17 de noviembre), sabemos que va a ser negra en lugar de plateada y que va a costar, en su "edición de lujo", la friolera de 600 euros. También hemos visto sus primeros juegos (mención especial para *Metal Gear Solid 4* o *Final Fantasy XIII*) y por fin se ha desvelado el aspecto del mando, idéntico al Dual Shock, pero inalámbrico y con sensores de movimiento... Cuando avancéis unas cuantas páginas más en la revista veréis un completo reportaje donde os lo contamos todo, pero aquí va un resumen rápido para los que tengan prisa: PS3 se lo va a comer todo. Sin lugar a dudas es la consola de nueva generación más potente y con más prestaciones. Ya hemos jugado a Xbox 360 y nos ha dado tiempo a ver la presentación de Wii (la antigua Revolution de Nintendo). Sinceramente, no parece que ninguna de las dos se pueda convertir en una competencia seria para PlayStation 3. Nuestro corresponsal en Los Ángeles dice que tiene un jet lag que no ve, pero que está contento: ha asistido al comienzo de una nueva era... Aunque en realidad no es más que una nueva etapa de la era PlayStation.

PÁGINA 16

EN PORTADA
PS3: el futuro ya está aquí.
Te contamos en primicia todos los detalles sobre la nueva PS3 y las últimas novedades para PS2 y PSP: un avance especial del E3, en directo desde Los Ángeles.



ACTUALIDAD 04

REPORTAJE
El futuro ya está aquí 16

NOVEDADES 31

PS2
Championship Manager 2006 70
El Código Da Vinci 48
Evolution GT 46
Ghost Recon Advanced Warfighter 54
Guitar Hero 44
Hitman: Blood Money 36
Ice Age 2 70
Rampage Total Destruction 70
Rogue Trooper 56
SingStar Rocks! 50
Taito Legends 2 70
Tourist Trophy 32
Urban Chaos Unidad Antidisturbios 52
X-Men III: El videojuego oficial 40

PSP
Championship Manager 2006 70
Me & My Katamari 68
Metal Gear Acid 2 64
Mx vs ATV on The Edge 70
NBA Ballers 62
Tomb Raider Legend 60
Untold Legends 2 66
Viewtiful Joe Hot Red Rumble 70

PERIFÉRICOS 72
Los mejores complementos para PS2 y PSP.

COMPARATIVA
Acción Online 74

CONSULTORIO 80

GUÍA DE COMPRAS 84

AVANCES 104
Formula One 06 104
Forbidden Siren 2 106
Loco Rocco 109
Operation Winback 110
Sensible Soccer 107
Syphon Filter Dark Mirror 108

GUÍAS
Driver Parallel Lines 92
Tomb Raider Legend 100

Driver Parallel Lines. Te ayudamos a descubrir todos los trucos, secretos y extras de la aventura.



PS2 | SUPERMAN RETURNS | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | NAVIDAD

Vuelve el héroe

SUPERMAN PROTEGERÁ METRÓPOLIS EN EL JUEGO BASADO EN SU NUEVA PELÍCULA

¿Es un pájaro? ¿Es un avión? ¡No, es Superman, que en Navidades protagonizará el más ambicioso juego de superhéroes jamás creado!

Tras los éxitos de Spider-Man y Batman, este verano el superhéroe por excelencia volverá a triunfar con la película "Superman Returns"... pero su correspondiente juego para PS2 no llegará hasta finales de 2006. Inspirado tanto en el argumento de la peli (que vuelve a enfrentar a Superman contra el malvado Lex Luthor) como en los cómics, esta aventura de acción nos hará sentir como el Hombre de Acero, ya que recreará todos sus poderes: superfuerza, supervelocidad, visión calorífica y de rayos X, aliento congelante y una capacidad de vuelo que nos permitirá realizar alucinantes piruetas.

A lo largo de la aventura mejoraremos estos poderes con un solo objetivo: defender a la ciudad de Metrópolis. Y para ello nos moveremos libremente por 200 kilómetros cuadrados de ciudad, llenos de gente que vitoreará a Superman y le hará fotos... o huirá ante desastres naturales o el ataque de villanos como el Parásito o Brainiac. De hecho, a veces nos veremos ante la disyuntiva de salvar a los ciudadanos o perseguir a un villano, y nuestras decisiones afectarán al aspecto de la ciudad. Y es que ser el héroe más poderoso de la Tierra no será fácil...



Superman es el héroe más poderoso y sus proezas no tendrán límite: detendrá misiles en pleno vuelo, sostendrá edificios con su fuerza, volará a velocidades supersónicas...



Defenderemos Metrópolis de villanos como el gigantesco Brainiac y también apagaremos incendios o evitaremos desastres naturales...



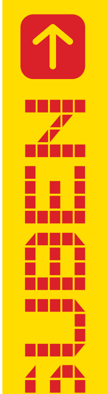
Algunas misiones se inspirarán en la peli, pero también veremos enemigos de los comics como el Parásito o las criaturas Cadmus.



El mismo aspecto de la ciudad reflejará nuestra actuación en el juego. Muchos enemigos se centrarán en atacar a civiles o edificios.

EL TERMÓMETRO





SUBEN

EL FENÓMENO "LARA CROFT"

Ha sido uno de los juegos más vendidos de abril, hay nueva película en marcha, nuevo juego en preparación (*Tomb Raider 10th Anniversary*), la posible secuela de *Legend* en camino... ¿se puede pedir más?

DRAGON QUEST

Ha sido el título que ha desbancado a Lara Croft del trono de juego más vendido en España, poniendo de manifiesto que los juegos "más japoneses" también pueden triunfar aquí.

SONY, POR TRAER PSP DE COLOR BLANCO

En la segunda quincena de mayo Sony pondrá a la venta la edición White Ceramic de PSP, cumpliendo así los deseos de muchos usuarios que querían hacer con la portátil.







BAJAN



ROCKSTAR, POR EL PRECIO DE *GTA LCS*

En USA, la versión de PS2 de GTA Liberty City Stories cuesta 19$, al cambio algo más de 15 euros, ¿Por qué pagamos los europeos prácticamente el doble?



LA CREATIVIDAD

Últimamente se están viviendo casos serios y peligrosos de secuelitis aguda, copia descarada de grandes éxitos o más inspiración que nunca en el cine. ¿Para cuándo ideas frescas?

LA PUESTA AL DÍA DE ALGUNOS CLÁSICOS

Algunas viejas glorias, como *Sensible Soccer* o *Rampage*, están volviendo a la actualidad con nuevos juegos, pero casi mejor dejarlos en el recuerdo...





NOVEDAD PS3

007 SE PASA DE EA A ACTIVISION

A partir de ahora y **hasta el año 2014**, **todos los juegos** del agente secreto más famoso del cine, James Bond, **serán publicados por Activision**. Así lo ha anunciado la compañía, que ha llegado a un acuerdo con MGM Interactive y EON Productions después de que Electronic Arts rescindiera su contrato por la licencia del personaje, ya que no estaba satisfecha por las ventas de los últimos juegos. Lo que aún **no se ha confirmado es si Activision va a realizar la adaptación a consola de la nueva película de 007**, "Casino Royale", que se estrena en noviembre con un nuevo protagonista, el actor Daniel Craig.



NOVEDAD PS2 Y PS3

MÁS *MEDAL OF HONOR* EN 2007

Uno de los proyectos estrella de EA Games **se retrasa hasta el primer trimestre de 2007**. Se trata de *Medal of Honor Airbone*, la nueva entrega de la saga de "shooters" subjetivos ambientada en la II Guerra Mundial. El juego nos convertirá en un miembro del **cuerpo de paracaidistas** de los Estados Unidos y al principio de cada misión podremos elegir la zona de los enormes escenarios en la que saltaremos, cambiando así la forma de jugarlas (más orientadas al sigilo, con armas más pesadas...).

ANUNCIO PS3

COLIN MCRAE SALTA DE GENERACIÓN

El pasado año nos quedamos sin versión del simulador de Rally más prestigioso. Pero eso no le pasará este año... a los poseedores de una PS3. Y es que **Codemasters ha anunciado que *Colin McRae Rally 2007* llegará a final de año en exclusiva para máquinas de nueva generación**. La potencia de PS3 permitirá un realismo nunca visto en la conducción y más tipos de competiciones.



PS2 | SUPER DRAGON BALL Z | LUCHA | VERANO

El combate más difícil de Goku

LA LUCHA NO CESA EN EL UNIVERSO **DRAGON BALL**

Los Super Guerreros han nacido para luchar y por ello Goku y otros 17 personajes de Dragon Ball volverán este verano a PS2 para disputar más combates uno contra uno. Su nuevo juego se llamará *Super Dragon Ball Z*, estará basado en una recreativa japonesa y, aunque conservará la espectacularidad de la saga *Budokai* gracias a sus gráficos Cel Shading, apostará por combates más profundos y técnicos, en los que cada personaje tendrá un estilo de lucha bien diferenciado. Además, podremos mejorar a los personajes y conseguir que aprendan ataques de sus enemigos y ofrecerá escenarios destructibles y con varias zonas cada uno.

Play ¡NUEVOS DATOS!

Manejaremos a 18 personajes, entre los que estarán Goku, Piccolo, Gohan, Vegeta...

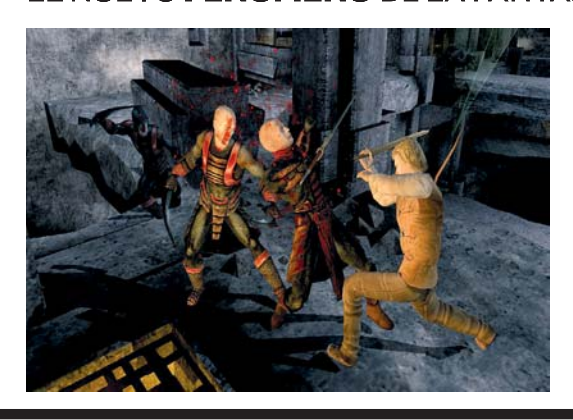
Será el *Dragon Ball* más técnico. Por ejemplo, para los ataques de energía habrá que realizar combinaciones de botones.

La habitual técnica Cel Shading garantiza que la estética y espectacularidad del anime se trasladarán al juego a la perfección.

PS2 Y PSP | ERAGON | AVENTURA DE ACCIÓN | FINALES 2006

Dragones, espadas y hechizos

EL NUEVO **FENÓMENO** DE LA FANTASÍA SE LLAMA **ERAGON.**

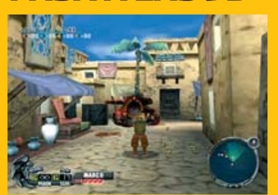


Una de las películas más esperadas de las Navidades es "Eragon", una fantasía medieval basada en la novela de Christopher Paolini (primer capítulo de una trilogía). Y a finales de año nos llegará el juego inspirado en la peli. En él que tomaremos el papel de Eragon, un joven granjero que descubre que su destino es convertirse en jinete de dragones. El desarrollo ofrecerá combates a pie con armas blancas y poderosos hechizos y también batallas a lomos de Shapira, el dragón hembra de Eragon. La versión de PS2 nos sorprenderá con un modo cooperativo, mientras que en PSP hasta cuatro jugadores podrán combatir vía Wi-Fi en batallas de dragones.

EN POCAS PALABRAS

REMAKE PS2

METAL SLUG SE PASA A LAS 3D

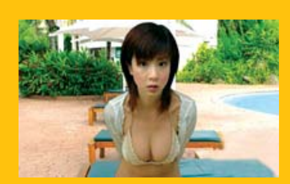


Se cumplen 10 años del primer *Metal Slug* y para celebrarlo SNK va a lanzar un "remake" del juego para PS2... Pero, **por primera vez en la historia de la saga, en tres dimensiones**. El nuevo *Metal Slug* seguirá siendo un título de **disparos y acción frenética** en el que manejaremos a un comando y nos enfrentaremos a los cientos de soldados y máquinas de guerra. En Japón lo jugarán en verano, a ver si aquí no tarda mucho en llegar.

JAPÓN PSP

BELLEZAS DE ORIENTE

Capcom lanzará este verano en Japón ***Finder Love***, una aventura de texto protagonizada por un fotógrafo de modelos. Los gráficos son fotos y vídeos reales de 3 estrellas niponas y **les sacaremos fotos ligeras de ropa**. Un trabajo duro donde los haya. Pero todo sea por amor a la fotografía...



SECUELA PS2

MÁS "RIFFS" DE GUITARRA

En noviembre sale en USA ***Guitar Hero II***, secuela del genial título musical. Y promete ser aún más divertido gracias a sus **55 canciones de rock** y un modo en el que el segundo jugador tocará la guitarra secundaria o el bajo. Tampoco hay fecha confirmada para Europa.

PACK PSP

DAXTER SE UNE A PSP

Ya está a la venta un nuevo pack de PSP con uno de los mejores juegos de su catálogo: el plataformas *Daxter*. Cuesta sólo **244,95 euros** e incluye funda, cascos y Memory Stick de 32 megas.

ANUNCIO PS2

TERRÍCOLAS EN APUROS

THQ está preparando ***Destroy All Humans! 2***, la nueva aventura del alienígena Krypto 137, quien con renovadas armas y poderes mentales volverá a intentar conquistar la Tierra. Y en esta ocasión lo hará en los 60, la época de la Guerra Fría y el amor libre, lo que dará lugar a **situaciones llenas de humor negro**. El juego estrenará **modo cooperativo para dos jugadores**, y si todo va bien llegará en otoño.

ACCIÓN PSP

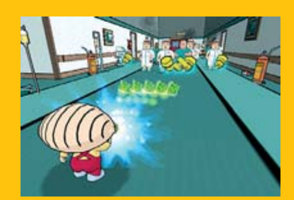
ESPARTANOS EN COMBATE

Creado por Frank Miller, autor de "Sin City", **el cómic "300" narra la histórica batalla de las Termópilas** en la que 300 espartanos hicieron frente al ejército persa. Ahora se prepara una peli sobre el cómic **y a finales de año tendremos en PSP un juego** basado en la misma: ***300: March To Glory***. En él nos convertiremos en el rey Leónidas para participar en combates rebosantes de acción.

ANUNCIO PS2

PADRE DE FAMILIA

Una de las series de animación más irreverentes, **"Padre de Familia", llegará en otoño a PS2** convertida en una aventura de acción en la que manejaremos a muchos de sus personajes, como Peter (el padre), el parlanchín perro Brian o el peligroso niño Stewie. El humor más adulto está garantizado.



ÉXITO MUNDIAL

SORA ARRASA EN EE.UU.

Si en meses anteriores comentamos el éxito de *Kingdom Hearts II* en Japón (donde ha vendido más de millón y medio de copias), ahora **el juego de Square Enix y Disney triunfa en USA**. Salió a finales de marzo y **ya ha vendido más de un millón de unidades**. Aquí llegará en Navidades y apostamos a que el éxito se repite.

PSP | THE DOG HAPPY LIFE | MASCOTA VIRTUAL | DISPONIBLE EN JAPÓN

¡Que cachorritos más monos!

Y VAS A TENER QUE **CUIDARLOS** EN TU PSP.

¿Te apetece cuidar un perrito virtual? Pues los japoneses que tengan una PSP ya pueden hacerlo con *The Dog's Happy Life*, el juego de la compañía Yuke's. En él podemos elegir la raza de nuestro cachorro entre 16 distintas, jugar con él, comprarle ropas y adminículos y hasta sacarle fotos para verlas en nuestro PC o móvil. Ojalá llegue a Europa...



Hay 16 razas: chihuahua, bull dog, labrador, dálmata...



Los modelos y animaciones harán parecer casi reales a los cachorros.

PS2 | GOD HAND | ACCIÓN | 2006 EN JAPÓN

El guerrero de la mano de oro

LOS CREADORES DE **RESIDENT EVIL** MEZCLAN ACCIÓN Y HUMOR

Capcom ha anunciado su próximo "crack" para PS2: *God Hand*, un juego de acción obra de Sinji Mikami, el creador de *Resident Evil*. El protagonista será Jean, un joven que verá sustituido su brazo derecho por "la Mano de Dios", una mística reliquia que aumenta su fuerza y que además ejecuta increíbles ataques especiales. Semejante arma nos servirá para acabar con docenas de enemigos en combates tan espectaculares como divertidos y llenos de situaciones delirantes. Saldrá este año en Japón y aún no hay fecha para Europa.





El joven Jean pierde su brazo, pero una reliquia mágica llamada "La Mano de Dios" lo sustituye. Con los poderes que nos otorga, libraremos furiosas peleas.

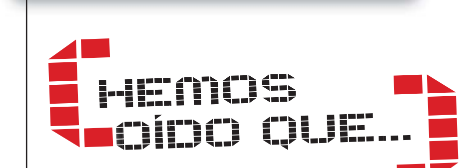


Además de su fuerza, "La Mano de Dios" también aumentará la capacidad acrobática del protagonista.



El juego derrochará acción y mucho humor gracias a las delirantes situaciones que viviremos en los combates.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



...Darth Vader tendrá su propio juego.

Jim Ward, presidente de Lucas Arts, acaba de confirmar que la compañía está trabajando en un **juego centrado en la historia del más famoso personaje del universo Star Wars**. Eso sí, no ha dado ni un solo detalle más: ni género, ni fecha, ni plataforma Claro que estando Lord Vader de por medio seguro que de puzzles no es...

... PSP tendrá en breve juegos Platinum.

Mientras cerrábamos este número nos hemos enterado de que Sony va a inaugurar una línea de **juegos Platinum para PSP**, similar a la que ya existe en PS2.
El lanzamiento de esta serie económica se hará efectivo **el día 1 de junio y el precio de los juegos Platinum será de 24,95 €** (las novedades cuestan 49,95 €).
Entre los títulos que inaugurarán la serie hay exitazos como *GTA: Liberty City Stories, PES5, Everybody's Golf, WRC, Ridge Racer, Pursuit Force, Star Wars Battlefront II*... Si estabas pensando en comprarte una PSP ya no te vale a excusa de que los juegos son caros...

...PlayStation 2 ya es más barata en USA.

Los estadounidenses ya pueden comprar PS2 a sólo **129,99 dólares**. La consola ha reducido 20 dólares su precio. ¿Será esto un anticipo de una bajada en Europa? De momento aquí sigue costando 150 euros y desde Sony nos confirman que no hay noticias que esto vaya a cambiar en breve.

...los Caballeros del Zodiaco volverán a PS2.

Un rumor proveniente de la filial italiana de Bandai asegura que la compañía está desarrollando otro juego basado en el anime "Saint Seiya". ¿Será verdad?

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Al igual que en otras entregas, tendremos que convertir a un desconocido en rey del skate callejero cumpliendo retos.

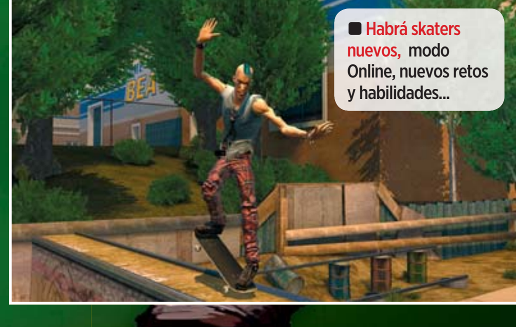
PS3 | TONY HAWK'S NEXT | DEPORTIVO | FINALES DE AÑO

El rey del skate "salta" de consola

TONY HAWK'S: OTRO CLÁSICO DE PLAYSTATION QUE SE **ESTRENA EN PS3**.

Con el subtítulo *Next* (aunque podría cambiarse por *Project 8)*, Tony Hawk se lanza a la nueva generación cargado de novedades. En su salto a PS3 nos vamos a mover por un mundo abierto, sin barreras, que va a crecer tanto a lo alto como a lo ancho. También habrá un editor de personajes y de niveles, este último integrado en los retos para que podamos colocar piezas móviles del escenario a nuestro gusto, veremos nuevos skaters reales, tendremos modo Online y una banda sonora licenciada con temas famosos de rap o rock. Y entre otros muchos detalles jugables, ahora podremos obtener puntos extra por rompernos huesos...


En su salto a PS3 la saga nos ofrecerá escenarios abiertos repletos de retos.


Habrá skaters nuevos, modo Online, nuevos retos y habilidades...





PS2 Y PSP | B-BOY | BAILE | SEPTIEMBRE

Demuestra quién es el rey... ¡bailando!

SI SE TE DA BIEN LO DE MOVER "EL ESQUELETO", ÉSTE ES TU JUEGO.



Los B-Boy son los practicantes del Breakdance, un baile muy de moda en los 80, y que sirve ahora como base para un juego de PS2 y PSP desarrollado por Sony. En él podremos desafiar a 40 B-Boys reales para demostrarles quién es el mejor. Una banda sonora con 40 temas de Hip-Hop y Funk clásico, el poder "customizar" a nuestro personaje con las ropas que vayamos ganando y su modo Wi-Fi (en PSP), serán la guinda de un juego que ningún seguidor de este tipo de baile debería perderse.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PSP, PS2 Y PS3 | MARVEL ULTIMATE ALLIANCE | ROL DE ACCIÓN | OTOÑO

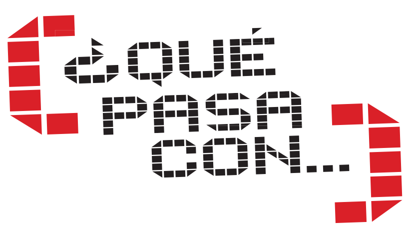
Nace la mayor alianza de superhéroes

CREA TU PROPIO GRUPO CON 20 HÉROES MARVEL.

Siguiendo la estela de *X-Men Legends*, Activision lanzará después del verano *Marvel Ultimate Alliance*, un juego de rol de acción en el que formaremos nuestro propio equipo escogiendo entre 20 héroes Marvel: Spider-Man, la Cosa, Lobezno... Tendremos que dar nombre a nuestro grupo, elegir su vehículo y mejorar sus poderes con la experiencia que lograremos al combatir a los supervillanos por tierra, mar y aire. Llegará a PS2, PS3 y PSP.

Spider-Man, el Capitán América o Iron Man formarán equipo en PS2.

Además de las partidas para un jugador, en las 3 consolas disfrutaremos de modo multijugador.



... *Dragon Ball Z Shin Budokai* para PSP?

Hace un par de meses analizamos el esperadísimo debut de Goku y compañía en la portátil y resultó ser un juego de lucha que nos dejó más que satisfechos. Pero, por causas ajenas a su voluntad, Atari no ha podido lanzarlo aún al mercado. Parece ser que **saldrá definitivamente en junio**.

... la deseada película de *Metal Gear Solid*?

Kojima asegura que su saga se adaptará al cine. Él cree que la peli debería **desarrollarse en Alaska y que Viggo Mortensen** (Aragorn en "El Señor de los Anillos") podría ser un buen Snake. Ah, y asegura que no la dirigirá un alemán... en referencia a Uwe Boll, director de "Alone in the Dark".

... un *Grand Theft Auto* completamente nuevo?

Rockstar ha confirmado que **GTA IV saldrá en PS3 el 19 de octubre de 2007.** Eso sí, para amenizar la espera tendremos *GTA Liberty City Stories* para PS2, que sale el 9 de junio, y un probable ***GTA Vice City Stories* para PSP a finales de año...**

... *Just Cause* de Eidos?

Este juego, en el que nos enfrentaremos al corrupto gobierno de una isla con **una libertad "a lo *GTA*"**, debía haber salido esta primavera, **pero de momento no se sabe nada nuevo**. Esperamos que no se haya cancelado, porque la idea promete.





PS2

Semana del 16 al 19 de mayo
Eagle Eye Golf
El Código Da Vinci
Guitar Hero
Kawasaki: Snow Mobile
Pro Evolution Soccer 5 Platinum
Urban Chaos: unidad antidisturbios
X-Men: El Juego Oficial

Semana del 22 al 26 de mayo
Cyclone Circus
Hitman: Blood Money
Kawasaki: Jet SkiSol Divide
Puzzlemaniacs

Semana del 29 de mayo al 2 de junio
Dragon Blaze
Gran Turismo 4 Platinum
James Pond Robocod
Raiden III
Sword of Destiny
Tourist Trophy
Vecinos Invasores

Semana del 5 al 9 de junio
GTA: Liberty City Stories
Operation Winback 2
SingStar Rocks!

Semana del 12 al 16 de junio
Samurai Shodown 5
Super Monkey Ball Adventure



El Código Da Vinci lleva el misterio de la gran pantalla directo a tu PS2.

PSP

Semana del 16 al 19 de mayo
Pac-Man World 3
Metal Gear Acid 2

Semana del 22 al 26 de mayo
Dragon Ball Z Shin Budokai
Viewtiful Joe Red Hot Rumble

Semana del 29 de mayo al 2 de junio
Space Invaders Revolution
Untold Legends. The Warrior´s Code
Popolocrois
Super Fruitfall

Semana del 5 al 9 de junio
Bubble Bobble Revolution
Tomb Raider Legend
Impossible Mission

Semana del 12 al 16 de junio
Super Monkey Ball Adventure
Talkman + micrófono
NBA Ballers



Tomb Raider triunfa también en PSP.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 16 DE MAYO AL 13 DE JUNIO

LUNES 15/5

MARTES 16/5
LANZAMIENTO PS2
GUITAR HERO
Si te apetece probar algo nuevo, divertido y original, échale un vistazo a este sorprendente juego musical. No te defraudará.
www.guitarherogame.co.uk

MIÉRCOLES 17/5
LANZAMIENTO PSP
METAL GEAR ACID 2
Solid Snake vuelve a la carga con otra nueva aventura, pero no es de acción al uso: se basa en la estrategia. Atentos los fans de *MG*.
es.games.konami-europe.com/

JUEVES 18/5
LANZAMIENTO PLATINUM PS2
PRO EVOLUTION SOCCER 5
El que es para muchos el mejor simulador de fútbol de la historia pasa a serie Platinum. La mejor calidad, al menor precio: 19,95 €.
es.games.konami-europe.com/

VIERNES 19/5
RELANZAMIENTO PS2
EL CÓDIGO DA VINCI
Si disfrutaste de la novela y piensas ir al cine a ver la peli, no deberías dejar de probar el videojuego. Sobre todo si te gustan los puzzles.
www.taketwo.es

LUNES 22/5
LANZAMIENTO PS2
X-MEN : EL JUEGO OFICIAL
Elige a tu X-Men favorito y embárcate en una aventura de acción basada en la recién estrenada película.
www.xmenofficialgame.com

MARTES 23/5
LANZAMIENTO PS2
URBAN CHAOS
Un original shooter que nos convierte en un agente antidisturbios enfrentado a una ciudad sumida en el caos.
www.urbanchaos.game.com



MIÉRCOLES 24/5
LANZAMIENTO PSP
DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
El primer Dragon Ball nos sigue ofrece espectaculares combates con los personajes más conocidos de la serie de animación.
www.es.atari.com

JUEVES 25/5

VIERNES 26/5
LANZAMIENTO PS2
HITMAN: BLOOD MONEY
Una interesante aventura que tiene su principal atractivo en dejarte elegir como actuar: a las bravas o con cautela. Échale un vistazo.
www.hitmanbloodmoney.com

LUNES 29/5
LANZAMIENTO PS2
COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006
El nuevo simulador de EA Sports te convierte en el protagonista del Mundial de fútbol para que lleves a la selección a lo más alto.
http://www.es.easports.com/

MIÉRCOLES 31/5
LANZAMIENTO PS2
TOURIST TROPHY
Los creadores de Gran Turismo cambian las cuatro ruedas por 2, para ofrecerte un completo y vibrante simulador de motos.
www.us.playstation.com/content/ogs/SCUS-97502/site/



JUEVES 01/6
LANZAMIENTO PLATINUM PS2
GRAN TURISMO 4
El juego de coches más completo de PS2 ahora en Platinum. No dejes escapar la posibilidad de pilotar más de 700 coches reales.
www.granturismoworld.com/

SÁBADO 03/6

LUNES 05/6

MARTES 06/6

MIÉRCOLES 07/6
LANZAMIENTO PS2
SINGSTAR ROCKS!
Más madera para el karaoke de PlayStation 2, esta vez con 30 temas de rock completamente originales, vídeos incluidos.
es.playstation.com

JUEVES 08/6

VIERNES 09/6
LANZAMIENTO PS2
GTA LIBERTY CITY STORIES
Si te quedaste con ganas de jugar al *GTA* de PSP ahora puedes hacerlo en tu PS2. La misma aventura, pero ahora en la tele.
www.taketwo.es

SÁBADO 10/6

LUNES 12/6
LANZAMIENTO PSP
TOMB RAIDER LEGEND
Lara se estrena en PSP con una aventura idéntica a la de PS2 y con la comodidad de poder jugarla en cualquier parte. No te la pierdas.
www.tombraider.com/



MIÉRCOLES 14/5

JUEVES 15/5

PLAYMANÍA VIAJA A LOS ÁNGELES Y DESV

EL FUTURO

Al cierre de este número de PlayManía comienza el E3, la feria de videojuegos más importante del mundo. Pero antes, el 8 de mayo, Sony convocó en Los Ángeles una conferencia de prensa muy especial donde se desveló el futuro de las consolas PlayStation. Nosotros estuvimos allí y ahora te lo vamos a contar todo de primera mano.

» PS3 va a arrasar con todo

PlayStation 3 fue la auténtica reina de la conferencia de prensa de Sony.

Se anunció su fecha de lanzamiento: 17 de noviembre. Sabemos su precio: 499 € para la versión "económica" y 599 € para la versión "completa". ¿Sus juegos? Una pasada...

» PSP despega con fuerza



Por fin se han visto juegos realmente potentes para la portátil.

Se habló de sus nuevas funciones (cámara, GPS, emulador de PSone), pero la sensación han sido los juegos: ahora sí que vamos a ver cosas "grandes"...

» PS2, más viva que nunca

Aunque eclipsada por PS3, la nueva remesa de juegos sigue demostrando que PS2 es la reina.

No sabemos qué pasará el año que viene, pero hoy día la mayoría de los juegos presentados y anunciados son para PS2. Y atentos, que hay cosas tan espectaculares como *God of War II*, nuevos *Dragon Ball*, *FFXII*...



■ Ken Kutaragi, padre de las consolas PlayStation, nos mostró el diseño del pad de PS3.



■ La PS3 gris presidió la conferencia, aunque la consola que se pondrá a la venta será negra.



■ Phil Harrison, presidente de Sony Europa, hizo una demostración de las funciones del pad.

VELA LAS CLAVES DE **PS3, PSP Y PS2**

A ESTÁ AQUÍ

Hasta ahora la hemos visto gris: la PS3 que se pondrá a la venta será negra.

Primeras sensaciones...

"Ha empezado una nueva era". Con esta demoledora frase Kaz Hirai (presidente de Sony América) clausuró la conferencia de prensa de Sony. Una conferencia en la que hemos podido ver que Sony tiene muchísimas papeletas para liderar la nueva generación de consolas. Pero el evento empezó por el presente, un presente inmediato que sigue pasando por PS2 (consola a la que todavía le quedan buenos ratos que ofrecernos) y por supuesto por PSP, que seguirá mejorando con el paso del tiempo. Pero no nos engañemos: la verdadera estrella fue PS3.

Para abrir boca, la presentación de *Gran Turismo HD*, de la mano del padre de la serie, Kazunori Yamauchi. Y a partir de ahí, un torrente de juegos. Primero los de la propia Sony: *The Eye of Judgment, Genji 2, Getaway, Heavenly Sword...* Y luego los de las Third Parties: *Tekken 6, Virtua Tennis 3, Sonic...* El apoteosis llegó con el vídeo de *Final Fantasy XIII* y al final, con el público ya entregado, el nuevo y cautivador trailer de *Metal Gear Solid 4*.

Daniel Acal, enviado especial de PlayManía, en la conferencia celebrada en los estudios de Sony en Los Ángeles.

Los comienzos de PS3 no pueden ser más prometedores: en su primer año puede tener un catálogo variado y de calidad. Pero además de calidad técnica, también ofrecerá un montón de nuevas opciones, como las derivadas de conectar la PSP a la PS3, de descargar contenidos de internet... y del nuevo mando. El secreto mejor guardado. Ken Kutaragi hizo los honores y sacó de su bolsillo... un Dual Shock. Pero un Dual Shock inalámbrico que incorpora unas funciones de reconocimiento de movimiento, lo que abre un amplio abanico de nuevas posibilidades jugables (y le hace la "puñeta" a Nintendo...). Visto lo visto, parece claro que Sony llevará la voz cantante también en esta nueva generación.

¿Todo perfecto? Pues no todo. El precio no es barato, no habrá demasiadas consolas en España para 17 de noviembre y para sacarle todo el jugo gráfico a PS3 habrá que tener una tele HD (High Definition)... No obstante, con o sin TV HD y asumiendo que vamos a pagar un "pastón" y que habrá "tortas" por las primeras PS3, yo, que he tenido el privilegio de ver en primicia los primeros juegos, creo que el esfuerzo nos va a merecer la pena a todos. PS3 va a arrasar.

PLAY BEYOND

Play Manía ¡EN DIRECTO DESDE EL E3!

Nuestro enviado especial asistió a la conferencia y ha alucinado con PS3.

PS3 va a arrasar con todo

Sony por fin ha desvelado todos los detalles pendientes sobre el lanzamiento de su esperada consola de nueva generación. Los europeos podremos hacernos con ella a partir del 17 de noviembre de 2006, en dos versiones distintas que os detallamos un poco más abajo. Junto con su precio, previsiblemente elevado, destaca el cambio de color: olvidaos de la consola gris que vimos el año pasado... PS3 será, a partir de ahora, completamente negra.

PlayStation 3 al detalle

El año pasado se presentó oficialmente PS3... pero muchas cosas han cambiado desde entonces. Aparte del color, la consola presentará cambios "físicos", como la desaparición de ciertos puertos y la aparición de nuevas funciones.

Play Manía ¡DATOS EN PRIMICIA!



¿DISCO DURO? Se desconoce la función de este led, pero podría ser para indicar el acceso a disco duro.

INDICADOR WI-FI. Sólo estará presente en el modelo "caro" de PS3. Indicará las conexiones inalámbricas.

PUERTOS USB. Han desaparecido los 2 traseros. Los cuatro frontales nos permitirán cargar los mandos, o jugar con "cables".

CONECTOR HDMI. Sólo el modelo "caro" tendrá un conector para televisores de Alta Definición.

PUERTO ETHERNET. Finalmente no serán tres, sino sólo 1, para conectar la consola a Internet.

DIGITAL OUT. Para disfrutar del mejor audio digital.

AV MULTI OUT. PS3 mantendrá el conector de vídeo y audio ya clásico en las consolas de Sony.

INTERRUPTOR. Como en la primera PS2, la fuente de alimentación será interna y tendrá interruptor de encendido/apagado.





1. Dos modelos muy diferentes

PS3 se pondrá a la venta el 17 de noviembre en dos formatos distintos. El más caro y completo costará 599 euros y traerá de serie un disco duro de 60 Gigas y todos los conectores y puertos de comunicación (Wi-Fi, lector de tarjetas, conector HDMI para televisores de Alta Definición...). Por el contrario, la versión económica costará 499 Euros, su disco duro será de 20 Gigas y no contará con conector HDMI, ni lector de tarjetas ni Wi-Fi. Además, la "cara" tiene detalles en plateado. Tú decides.

2. El nuevo mando

Idéntico al clásico Dual Shock, el pad de PS3 contará con sensores de movimiento en las tres dimensiones, unos botones L y R con más recorrido, un puerto mini USB...



Sony no ha arriesgado con el nuevo mando. Estéticamente es como un Dual Shock, pero inalámbrico, con nuevas funciones... y sin vibración.

3. PS3 online y el disco duro

El servicio Online de PS3 será gratuito y ofrecerá opciones de comunidad (listas de amigos, perfiles, comunicación...). También habrá una tienda para comprar y descargar todo tipo de extras y se venderán unas tarjetas "prepago" para poder comprar estas cosas.



Este es el aspecto provisional de la tienda Online, donde podremos descargar extras, canciones y mucho más material.

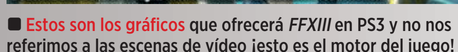


Los nuevos *Final Fantasy* seguirán siendo juegos de rol, pero con combates mucho más dinámicos.

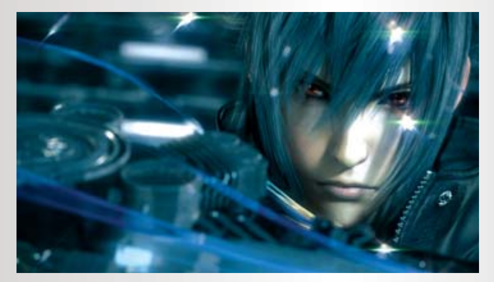
Final Fantasy XIII [ROL | SQUARE ENIX | 2007]

La mejor saga de juegos de rol seguirá siendo exclusiva de PS3 y Square ha anunciado que en la nueva consola de Sony asistiremos al nacimiento de un nuevo "universo jugable"...

Bajo el sobrenombre de "Fábula Nova Crystallis", Square Enix está creando un nuevo microcosmos, que se expandirá a lo largo de varios juegos y en el que conoceremos a una nueva legión de héroes y villanos en distintas tramas. Por el momento ya se ha anunciado *FFXIII*, que contará con un acabado gráfico de infarto y combates más dinámicos, y *FF Versus XIII* (del creador de *Kingdom Hearts*).

Estos son los gráficos que ofrecerá *FFXIII* en PS3 y no nos referimos a las escenas de vídeo ¡esto es el motor del juego!


FF Versus XIII es un misterio, ya que sólo se ha dicho quien lo dirige (Tetsuya Nomura) y que tendrá acción.

Heavenly Sword [AVENTURA | SONY | NOVIEMBRE 2006]

Si Kratos, el protagonista de *God of War*, tuviese una hermana sería como Nariko, la protagonista de esta singular y sorprendente aventura llena de acción con todo el potencial de PS3 a su servicio.


Al igual que en *God of War*, la aventura está ambientada en un universo de espada y brujería muy bien recreado.

La leyenda de la Espada Celestial es milenaria. Cuando un pérfido rey y su ejército acaba con sus guardianes, la hija del jefe toma la espada sin saber que ésta acabará consumiendo su alma. Antes de que ese momento llegue, Nariko se embarcará en una misión de venganza y sangre...


Podremos "enganchar" combos para hacer nuestros ataques más poderosos.

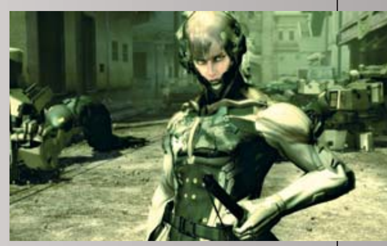

Andy Serkis, actor que dio vida a Gollum y King Kong, pone su rostro al malo.

Metal Gear Solid 4 Guns of The Patriots

[AVENTURA | KONAMI | 2007]

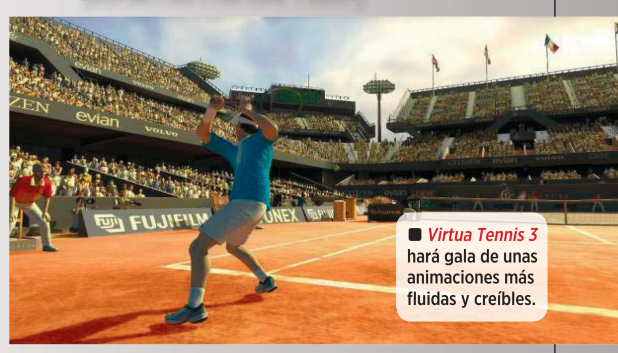

Revolver Ocelot, Meryl y otros personajes de *MGS* volverán a escena más realistas que nunca.

Konami ha mostrado un nuevo trailer, en el que veremos a un Snake cuyo cuerpo se irá deteriorando mientras jugamos (heridas, manchas...), la inclusión de nuevos mechas, la reaparición de Raiden al estilo "ninja"... ¡y la presencia de Meryl!


MGS4 se desarrollará en una guerra moderna, en unos entornos derruidos.

Virtua Tennis 3

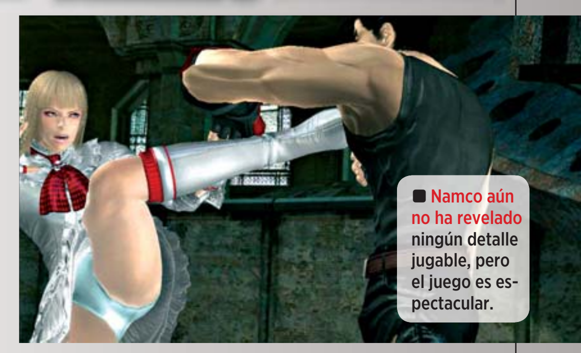
[DEPORTIVO | CAPCOM | 2007]




Virtua Tennis 3 hará gala de unas animaciones más fluidas y creíbles.

Será como el clásico juego de Dreamcast, PS2 y PSP, es decir, un delirio jugable asequible para todos, pero ahora con mejores gráficos, nuevos modos, tenistas, minijuegos...

Tekken 6 [LUCHA | NAMCO | 2007]


Namco aún no ha revelado ningún detalle jugable, pero el juego es espectacular.

El rey de la lucha se ha mostrado por ahora sólo en forma de vídeo, en el que Lili (de *Tekken Dark Resurrection*) y Jin Kazama pelean en unos entornos enormes e interactivos.

Resistance. Fall of Man [SHOOTER| INSOMNIACS | NOVIEMBRE]

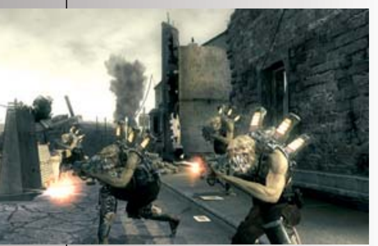
Insomniac, los creadores de *Ratchet & Clank*, dejan de lado el humor y las plataformas que tanta fama les han dado y se pasan a la acción subjetiva, con un shooter con toques de ciencia ficción que resulta de lo más prometedor.



Resistance es un shooter de corte futurista lleno de acción y espectacularidad.



Técnicamente es uno de los juegos que más nos han sorprendido.





En un siglo XX alternativo, los ejércitos americano y británico han unido sus fuerzas para detener una misteriosa plaga llamada Quimera, que convierte a quien infecta en más Quimera. Además de modos para un jugador, contará con otro cooperativo a pantalla partida y Online. A juzgar por lo mostrado en la conferencia de Sony, estamos ante uno de los juegos que más prometen de cara al lanzamiento de PS3. Apuntad el título.

Virtua Fighter 5

[LUCHA | SEGA | 2007]

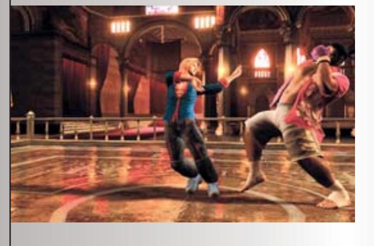
Quitando a *Tekken* y *Soul Calibur*, la saga *Virtua Fighter* es la tercera en discordia en la lucha por el título de "rey de la lucha". En PS3 apuestan muy fuerte...



En su salto a PS3 *Virtua Fighter* promete mucha espectacularidad.



Además de personajes clásicos habrá dos nuevos luchadores inéditos en la saga.



Con unos impresionantes efectos visuales y de luz, el juego promete calidad a raudales. Y tranquilos, que las raíces de la saga siguen intactas a pesar de su salto a la nueva generación. El juego contará con los luchadores ya habituales, como Akira Yuki, Pai Chan, Wolf Hawkfield o Sarah Bryant, la luchadora de vale tudo Vanessa y también con dos personajes nuevos, una practicante del kung fu del mono borracho y un luchador de wrestling.

The Eye of Judgement

[ESTRATEGIA | SONY | 17 DE NOVIEMBRE]

La estrategia en forma de juegos de cartas llegará también a PS3, aunque esta vez contará con la ayuda de la cámara Eye Toy para aumentar la diversión.



Un tablero real, un mazo de 30 cartas reales y la cámara EyeToy es lo único que se necesita para jugar. Colocas tu carta de monstruos sobre el tablero y gracias a la cámara EyeToy el monstruo aparecerá en pantalla. A partir de ahí puedes manejarle y darle órdenes. Un juego de estrategia de cartas original e innovador, que encantará a los seguidores de estos curiosos juegos de mesa.



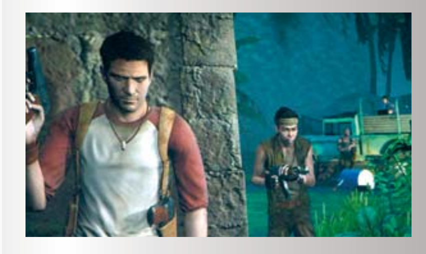
El juego combinará las cartas reales con monstruos digitales.

Y no te pierdas...

Naughty Dog Project

[AVENTURA | SONY | 2007]

Los creadores de *Jak* trabajan en una aventura en la selva, repleta de acción y con toques de *Tomb Raider*. Aún no tiene título.



Eight Days [ACCIÓN | SONY | 2007]

Juego de acción en tercera persona con persecuciones incluidas, y desarrollado por London Studios. Trata de dos ladrones que deben cruzar una zona desértica en 8 días.



SingStar [MUSICAL | SONY | 2007]

El karaoke más famoso de Sony llegará cargado de novedades, como el poder bajar canciones por Internet y crear tu lista personal.



Gran Turismo HD

[CONDUCCIÓN | SONY | 2007]

Polyphony ha mostrado una versión "en pañales" del nuevo *GT*, que ha servido para apreciar la calidad de los gráficos en alta definición. Por cierto, incluirá coches y motos...





PSP despega con fuerza

Durante los primeros ocho primeros meses de vida de la potente portátil de Sony hemos visto de todo, desde grandes juegos a conversiones rápidas que no han explotado para nada el potencial de la consola. Menos mal que muchas compañías se han puesto ya las pilas y durante los próximos meses vamos a ver auténticas obras maestras... Así como nuevos periféricos que van a abrir un nuevo mundo de posibilidades, como la cámara EyeToy.

Tekken Dark Resurrection [LUCHA | NAMCO | SEPTIEMBRE]

Fiel a la tradición, Namco no va a dejar ninguna consola de Sony sin su correspondiente ración de *Tekken*... y PSP no va a ser menos. De hecho, se va a beneficiar de la mejor y más completa entrega, que técnicamente no tendrá nada que envidiar a las versiones de PS2.



Gráficamente no tendrá nada que envidiar a PS2, con luchadores perfectamente animados y recreados y escenarios repletos de detalle.



TDR ofrecerá dos luchadores nuevos, videos, minijuegos y otras características exclusivas de PSP.

El juego ofrecerá más de 300 objetos distintos, con los que personalizaremos a los luchadores



El plantel de luchadores superará la cifra de 30 y estarán los más reconocibles de la saga.



Todos los luchadores contarán con todos sus golpes, incluidos imparables, combos...



No ofrecerá peleas Wi-Fi, pero podremos descargar de Internet "fantasmas" de otros jugadores.

Tekken Dark Resurrection es el nombre de la última entrega de la saga, que hasta ahora era exclusiva de los salones recreativos. Las diferencias con *Tekken 5* radican en la inclusión de dos nuevos personajes, muchos más objetos para modificar su apariencia y otros detalles, a los que se sumarán un montón de novedades exclusivas de PSP, como minijuegos, modos de juego extra como Survival, o la posibilidad de descargar rivales "fantasma" con los datos de los mejores jugadores. Eso sí, esta versión de PSP seguirá contando con un control igual de completo y unos gráficos de verdadero infarto.




Podremos controlar a Ratchet y Clank en una nueva aventura repleta de saltos y disparos.

Ratchet & Clank

[PLATAFORMAS | SONY | PRIMAVERA 2007]

Uno de los principales dúos de protagonistas en los plataformas de PS2 se preparan para dar el "salto" a PSP...

Bajo el subtítulo provisional de *El Tamaño Importa*, este dúo de héroes va a protagonizar una aventura completamente nueva, en la que los saltos y la acción tendrán el papel estelar. Eso sí, habrá novedades, como un sistema de armadura personalizable, modos Wi-Fi para cuatro jugadores, nuevos vehículos para pilotar, extras que podremos intercambiar con otros amigos...

Gun Shodown [AVENTURA | ACTIVISION | OTOÑO]

Es la adaptación portátil de la aventura que vimos en PS2 a finales del año pasado, un western en el que adoptamos el papel de un vaquero con raíces indias en su camino hacia la venganza...

Gun Shodown va a ser una conversión directa del juego de PS2, es decir, será la misma aventura con las mismas posibilidades (montar a caballo, libertad para elegir misiones secundarias...) a la que se sumarán un montón de novedades: nuevas misiones, modos multijugador, duelos y otros extras exclusivos de PSP.


Como en *Gun* de PS2, la aventura nos traslada al Oeste, donde nos esperan bandidos, indios, animales salvajes...

Los escenarios nos transportarán a lugares míticos de las pelis del oeste, como un saloon, un cañón...

Para desplazarnos podremos ir en caballo y habrá misiones de escolta, defender una diligencia...

La versión de PSP contará con modos exclusivos, como duelos Wi-Fi y otras sorpresas aún no desveladas.

Nuevas funciones para PSP

1. Disfruta de PSone en tu PSP

En la conferencia de Sony previa al E3 se mostró por primera vez el emulador de PSone para PSP en funcionamiento. Ya se sabe que podremos ejecutar los juegos desde la Memory Stick y ajustar la visualización del juego al formato panorámico de la pantalla de PSP.


Kaz Hirai, el presidente de Sony Computer en USA, demostró cómo funcionará el emulador de PSone en PSP, en un evento previo al E3. El juego elegido fue el primer *Ridge Racer*.

2. Compra software Online

A finales de este mismo año será posible descargar juegos de PSP por Internet y arrancarlos desde la Memory Stick. Por el momento está confirmado que así se distribuirán los juegos de PSone para el emulador, aunque no se descarta que algunas novedades de PSP se pongan así a la venta.

3. Complemento para PS3

La relación PSP-PS3, va a jugar también un papel importante en la vida de la portátil. Aparte de funcionar como unidad de almacenamiento externo (para salvar partidas, transportar fotos... etc), también va a ofrecer funciones especiales, que variarán según el juego. Así, por poner un ejemplo, con *F1 2006*, PSP se comportará como si fuera un retrovisor.


Como un retrovisor. Así se comportará PSP si la enchufamos a PS3 mientras jugamos con la versión PS3 de *F1 2006*.

4. Periféricos de futuro

En la conferencia no se entró en detalle, pero se dejó caer que los nuevos periféricos para PSP, en especial el EyeToy, jugarán un papel muy importante en su futuro. Así, gracias a ellos podremos hablar con otros usuarios e incluso realizar videoconferencias, entre otras cosas.


El GPS nos mostrará la mejor ruta de carretera, aunque también tendrá aplicación en los juegos, como en *Everybody's Golf*.


La cámara EyeToy, abrirá un mundo de posibilidades, al convertir a la portátil en una cámara y un sistema de comunicación por Internet.



Crisis Core: Final Fantasy VII

[ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR]



Los gráficos 3D mostrados en el vídeo no tienen nada que envidiar a PS2.



Zack será el protagonista, y en la trama descubriremos muchos hechos anteriores a *Final Fantasy VII.*

Tras un largo silencio Square Enix por fin ha mostrado el primer vídeo de su esperado *FFVII* para PSP, *Crisis Core*. No se ha desvelado mucho, pero será una "precuela" en la que viajaremos al pasado de Cloud, Sephirot y Zack. Seguiremos informando...

MGS Portable Ops

[ESPIONAJE TÁCTICO | KONAMI | SIN CONFIRMAR]

Este Metal Gear vuelve al sistema de acción táctica "de siempre". Ambientado en los 70 y con un motor gráfico increíble, Big Boss tendrá que reunir a un grupo para combatir contra Fox Hound. Tendrá opciones multijugador Wi-Fi.



Big Boss tendrá que recurrir a sus dotes de infiltración para acabar con el grupo Fox Hound. Lucirá así de bien.



Junto a Big Boss habrá caras conocidas, tanto aliadas como enemigas: Major Zero, Eva, Paramedic, Revolver Ocelot...



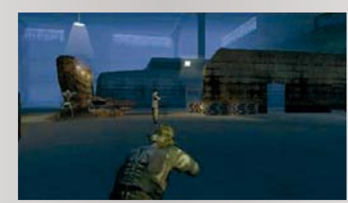
Podremos dar órdenes a un compañero, ya sea por voz o mediante el pad.

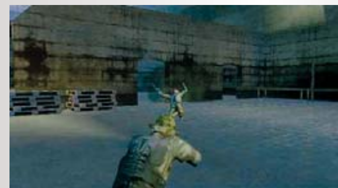
Fireteam Bravo 2 ofrecerá una campaña nueva, repleta de objetivos novedosos.

SOCOM Fire Team Bravo 2

[ACCIÓN | SONY | 2007]

Tras su primera incursión en PSP, los Navy Seals de *SOCOM* se preparan para afrontar una nueva campaña en PSP, repleta de misiones nuevas, enemigos más inteligentes, nuevos modos Online...





La secuela del mejor juego de acción táctica de PSP llegará cargado de novedades, como una mayor libertad a la hora de elegir el orden de los objetivos, nuevas órdenes, una mejorada I.A. y una mayor conectividad con PS2.



Killzone: Liberation

[ACCIÓN | SONY | DICIEMBRE]

Hace dos años, Sony nos deleitó con un shooter ambientado en una guerra futurista, que convenció por su gran calidad. Ahora la saga regresa a PSP, pero cambiando de vista... y casi de género.

KL será un juego de acción táctica, que continuará la trama del juego original, introduciendo novedades, como una vista en tercera persona alejada, la posibilidad de pilotar vehículos, nuevas armas y gadgets. El componente táctico recaerá sobre un nuevo sistema de órdenes, con el que comandaremos a otro soldado para superar algunas misiones. Y si jugar solo no nos convence, podremos jugar cooperativamente la aventura completa o liarnos a tiros con otros cinco amigos en piques Wi-Fi.

Podremos jugar la aventura en compañía de un amigo o enfrentarnos en épicos combates de 6 jugadores simultáneos.

Killzone deja de ser un shooter subjetivo para convertirse en un frenético arcade en tercera persona.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PS2: más viva que nunca

La cercanía del lanzamiento de PS3 podría hacer pensar que a PS2 le queda poco que decir, sin embargo parece bastante claro que a nuestra querida PS2 le queda mucha, mucha vida. Para empezar, algunos de los juegos más impresionantes de la consola se esperan para finales de 2006 y principios de 2007. Además, Sony ha dejado claro que no quiere abandonar a los más de 100 millones de usuarios que PS2 tiene en el mundo...

God of War II [AVENTURA | SONY | 2007]

Ha sido una de las aventuras más importantes de 2005, y conocedores de su gran calidad y potencial, Sony ha anunciado ya una secuela muy mejorada, en la que seguiremos descubriendo la cara más espectacular de la mitología griega.



GOWII seguirá siendo una aventura de acción, repleta de combates contra criaturas mitológicas.

Kratos, el dios de la guerra, contará con nuevos poderes y habilidades en esta secuela, como utilizar sus cadenas, además de para luchar, para balancearse.

Los escenarios, que plasmarán de maravilla la antigua Grecia, serán uno de los puntos fuertes del juego.

Kratos, convertido ya en dios de la guerra, volverá a ser el protagonista indiscutible de esta nueva aventura. La trama comenzará donde acabó el juego original y la aventura nos invitará a cambiar lo que nunca ha conseguido cambiar un dios: su destino. Eso sí, no faltarán multitudinarios combates, un mejorado y ampliado sistema de combos, nuevas criaturas sacadas de la mitología griega e incluso nuevos poderes y habilidades de Kratos (se rumorea que podrá volar gracias al mito de Ícaro). En fin, Sony aún no ha desvelado mucho, pero lo que sí es seguro es que no lo veremos hasta el primer trimestre de 2007...



■ Luchas entre varios guerreros, 100 personajes..., este nuevo *DBZ* promete ser el más completo.

DBZ Tenkaichi II [LUCHA | BANDAI | OCTUBRE]

Los fans de Goku están de enhorabuena. Aparte del recién anunciado *Super Dragon Ball Z*, este año disfrutaremos también de la secuela de *Tenkaichi*, que llegará cargada de novedades...

Imagina un juego inspirado en la mítica serie "Dragon Ball" que ofrezca 100 luchadores distintos pertenecientes a toda la saga (incluido Dragon Ball GT), combates en los que podremos luchar acompañados de otros dos personajes, minijuegos inspirados en la serie... y tendrás como resultado *DBZ Budokai Tenkaichi 2*.





SOCOM Combined Assault [ACCIÓN | SONY | 2007]



■ *SOCOM Combined Assault* nos permitirá jugar la campaña por Internet acompañados de tres amigos.

No han pasado ni dos meses desde el lanzamiento de *SOCOM 3* y Sony ya ha anunciado una nueva entrega. En esta ocasión, la novedad será un modo Online cooperativo para cuatro jugadores, aunque también ofrecerá el clásico modo Online para 32 jugadores, más vehículos...



Pro Evolution Soccer 6 [DEPORTIVO | KONAMI | OCTUBRE]

El simulador de fútbol más vendido del planeta se prepara para la nueva temporada: nuevas ligas, mejores gráficos, nuevos regates, más efectos climatológicos... más fútbol.

La saga de fútbol de Konami volverá fiel a su cita anual con PS2 cargada de novedades: nuevos regates, animaciones más fluidas, una mejora de la IA rival y del árbitro, nuevas licencias de selecciones y de equipos... Ya hemos jugado a la versión japonesa y os aseguramos que es el mejor *PES* de la saga. Habrá que esperar a ver con qué nos sorprenden en la versión europea.





■ Después de haberlo probado se notan los cambios en la jugabilidad (los jugadores reaccionan mejor ahora), aunque la diversión y el pique con los amigos sigue intacto.



■ *Pro Evolution 6* contará con mejoras en todos los frentes, desde las animaciones a la I.A. de los jugadores y árbitro.

Rogue Galaxy [JUEGO DE ROL | SONY | OCTUBRE]

Level 5, los creadores de *Dragon Quest, Dark Chronicle* y otros grandes juegos de rol de PS2, están rematando ya la versión europea de *Rogue Galaxy*, un juego de rol en el que nos convertiremos en piratas espaciales para viajar por la Vía Láctea al tiempo que libramos combates en tiempo real con tintes estratégicos.



■ La estética recordará a *Dragon Quest* y gracias al fabuloso uso de la técnica Cel Shading, los gráficos parecerán dibujos animados.



Nuevos Buzz

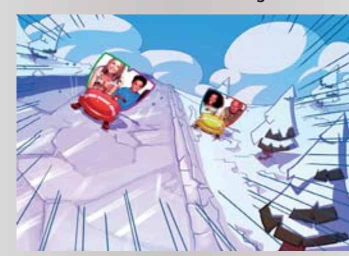
[PARTY GAME | CAPCOM | 2006]

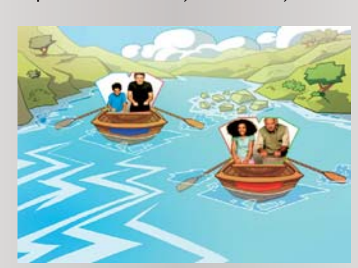

Buzz Junior dejará las preguntas para ofrecer variados minijuegos de habilidad y reflejos.



Buzz, el último éxito de PS2, va a regresar por partida doble. Por un lado, *Buzz Junior* será un Party Game repleto de pruebas para los más jóvenes. Por otro, *El Gran Reto Deportivo* será el concurso de siempre, pero centrado en deportes.


Kinetic Combat nos permitirá aprender numerosos movimientos de Kung Fu.


Con *EyeToy Play Sports* practicaremos deportes como el tenis, tiro con arco, remo...




Kinetic Combat ofrecerá un completo programa de entrenamiento, con variados ejercicios.

Nuevos EyeToy

[HABILIDAD | SONY | 2006]

Sony también está preparando una nueva remesa de juegos para su cámara EyeToy, en la que no van a faltar propuestas nuevas, como un entrenador personal de combate o una nueva recopilación de minijuegos, esta vez orientados todos al deporte.

Okami [AVENTURA | CAPCOM | SEPT]

El mundo está sumido en la oscuridad y un dios, en el cuerpo de un lobo, desciende a la tierra para devolverle el color con la ayuda de un pincel mágico. Esta atractiva trama se plasmará en uno de los juegos más bellos de PS2, que incluso nos ha recordado al insuperable *Zelda*.


Amaterasu, el lobo protagonista, contará con distintas técnicas de lucha y podrá pintar en los escenarios para cambiarlos.



Valkyrie Profile 2: Silmeria [ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR]

Durante los próximos 12 meses vamos a disfrutar de algunos de los mejores juegos de rol de PS2, como *Kingdom Hearts 2* o *Final Fantasy XII*, aunque también hay sitio para títulos nuevos...

En los tiempos de PSone, Square Enix lanzó una gran cantidad de títulos, muchos de los cuales no llegaron a Europa. Uno de ellos fue *Valkyrie Profile*, del que en los próximos meses nos llegará su "precuela". Será un juego de rol con cuidados gráficos 3D y desarrollo 2D, plagado de dinámicos combates en el que controlaremos a un equipo compuesto por un máximo de 4 guerreros.


Como otras superproducciones de Square Enix, mostrará personajes y escenarios medievales muy vistosos y trabajados.

Los combates serán más dinámicos y vistosos que en otros juegos de rol.

El desarrollo será 2D, aunque todos los elementos gráficos serán tridimensionales.

En PSP saldrá *VP: Lenneth*, un remake del juego original para perderse ni un detalle.

Sorteamos

15 juegos *Dragon Quest* para PS2 y 5 mandos Limo para que puedas disfrutar del mejor juego de rol del año.

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 7654!

Para disfrutar de *Dragon Quest el Periplo del Rey Maldito* y de su mando especial, sólo tienes que enviar un mensaje al número 7654 con la clave "dragonplay (espacio) datos personales".

5 Mandos Limo

15 Libretas Slime

15 Juegos PS2

15 llaveros Limo

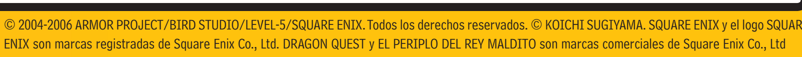
BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, por ejemplo: dragonplay Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 15 mensajes. 5 recibirán un lote compuesto por 1 mando Limo + 1 juego *Dragon Quest* + 1 libreta + 1 llavero. Los 10 restantes recibirán cada uno un lote compuesto por 1 juego *Dragon Quest* + 1 libreta + 1 llavero.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 15 de mayo de 2006 al 15 de abril de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".







PÁGINA 36
HITMAN: BLOOD MONEY. Una aventura cargada de posibilidades.


PÁGINA 40
X- MEN: EL VIDEOJUEGO. Los mutantes vuelven a la carga.


PÁGINA 60
TOMB RAIDER: LEGEND. Lara Croft también triunfa en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

Championship Manager 2006 70
El Código Da Vinci 48
Evolution GT 46
Ghost Recon Advanced Warfighter 54
Guitar Hero 44
Hitman: Blood Money 36
Ice Age 2 70
Rampage Total Destruction 70
Rogue Trooper 56
SingStar Rocks! 50
Taito Legends 2 70
Tourist Trophy 32
Urban Chaos Unidad Antidisturbios 52
X-Men: El Videojuego Oficial 40

PSP

Championship Manager 2006 70
Me & My Katamari 68
Metal Gear Acid 2 64
Mx Vs. ATV On The Edge 70
NBA Ballers: Rebound 62
Tomb Raider Legend 60
Untold Legends The Warrior's Code 66
Viewtiful Joe Red Hot Rumble 70

CINE, MÚSICA, MOTOS... Y MUCHA ACCIÓN

Si lo tuyo es el cine, este mes vas a tener ración doble: podrás asistir al estreno de "El Código Da Vinci" o "X-Men 3" y además jugar las aventuras correspondientes en casa. Claro que si prefieres la música, no te preocupes, que cuando te desconectes del MP3 todavía podrás disfrutar de canciones de las buenas con *SingStar Rocks!* o el originalísimo *Guitar Hero*. Y si andas emocionado con el mundo del motociclismo, PS2 vuelve a tener la solución: no te pierdas *Tourist Trophy*... Pero esto no es todo. También podrás disfrutar de aventuras tan "silenciosas" como *Hitman: Blood Money* y juegos de acción tan originales como *Rogue Trooper* o *Urban Chaos*. Y para los "vicios portátiles", no te pierdas a Lara Croft en PSP: te va a enamorar...


PÁGINA 32
Tourist Trophy es todo un regalo para los fans de las dos ruedas.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

49-59 **Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.

60-69 **Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.

70-79 **Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

80-89 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.

90-94 **Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.

95-100 **Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

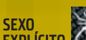


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...


Código de descriptores PEGI


El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:
 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO EXPLÍCITO
 JUEGO DE TERROR

 CONTENIDO VIOLENTO



Género
VELOCIDAD
Desarrollador
POLYPHONY DIGITAL
Editor
SONY
Lanzamiento
31 DE MAYO
Precio
59,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA
Página web
WWW.US.PLAYSTATION.COM/CONTENT/OGS/SCUS-97502/SITE/

Disfrutar pilotando las mejores motos del planeta con un control fabuloso es la propuesta de *Tourist Trophy*.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

TODO UN **HOMENAJE** PARA LOS FANS DE LAS **MOTOS**

Tourist Trophy

Sentir el aire golpeando tu casco a 200 Km/h, rozar el suelo en cada curva... Nada iguala la emoción de pilotar una moto, excepto jugar a *Tourist Trophy*.

Las motos siempre han estado a la sombra de los coches en lo que a juegos de velocidad se refiere y, de hecho, en PS2 el único juego de motociclismo sobresaliente es *Moto GP 4*. Por ello Polyphony Digital, los creadores de la saga *Gran Turismo*, generaron una gran expectación al anunciar que preparaban un juego de motos. Y ahora se ve satisfecha con un título hecho por y para aficionados a las dos ruedas.

Saber que incluye más de 180 motos reales nos da ya una idea de la inmensidad de *Tourist Trophy*. Máquinas de todos los tipos y cilindradas, de fabricantes como Yamaha, Honda, Suzuki, Aprilia, Ducati.... Y cada una con sus propias características de maniobrabilidad, estabilidad y potencia. El número de circuitos también impresiona: 35, algunos sacados de la saga *Gran Turismo*, como los trazados urbanos



» TÚ PUEDES SER EL MEJOR **PILOTO**



① **SIMULACIÓN ASEQUIBLE.** Las motos son muy estables, pero si jugamos sin control de tracción y con doble freno, aumenta el realismo.



② **UN JUEGO ENORME.** Más de 180 motos, 22 competiciones de al menos 3 carreras cada una, 35 circuitos... *TT* ofrece horas y horas de juego.



Imagina la filosofía *Gran Turismo* aplicada a las dos ruedas: es *Tourist Trophy*.



■ Con un máximo de 3 rivales en carrera, el reto del juego es dominar nuestra moto y los trazados.



■ El soberbio acabado de las motos resalta en todo su esplendor en las alucinantes repeticiones.



■ Competimos en circuitos urbanos (en Tokio, Nueva York...) y en trazados reales como Suzuka.

» MAS DE 180 **MOTOS** PARA DOMINAR

En *TT* hay más de 180 motos reales, de calle y de carreras, desde los años 80 hasta 2005. La mayoría son de las marcas niponas Yamaha, Kawasaki, Honda y Suzuki, pero también hay Ducati, Aprilia, BMW, Bruell, MV Agusta y Triumph.



ENORME VARIEDAD. De superdeportivas a “scooters”, van desde 250 cc a más de 1000 cc.



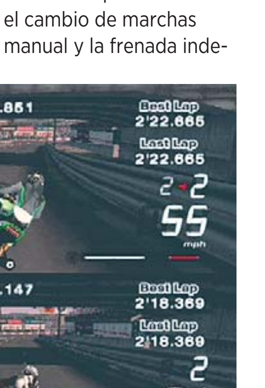
180 SENSACIONES. Cada máquina tiene su propia estabilidad, potencia...

de Nueva York o Seúl, y otros reales, como Motegi, Suzuka o el Ricardo Tormo de Valencia.

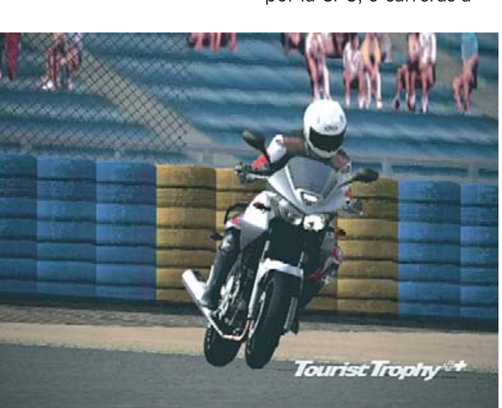
A la hora de pilotar, *Tourist Trophy* equilibra realismo y accesibilidad: perder el equilibrio es mucho más difícil que en una moto real, pero sí debemos evitar los giros y acelerones demasiado bruscos para no acabar con los huesos en el suelo. Y el control es muy preciso y fiable, así que los resultados dependen de nuestra habilidad y de conocer al dedillo el circuito para arañar centésimas en cada curva. Además, los fans de la simulación pueden activar el cambio de marchas manual y la frenada independiente de cada rueda si buscan una experiencia más realista y exigente.

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas.

Estas buenas sensaciones de pilotaje vienen acompañadas por una adecuado abanico de modos de juego. En el modo Arcade disputamos carreras contra hasta 3 contrincantes controlados por la CPU, o carreras a pantalla partida contra otro jugador. Pero la estrella es el modo *Tourist Trophy*, en el que vamos sacándonos licencias de conducción, competimos en Duelos para ganar motos y con ellas participar en diversos tipos de competiciones... Una mecánica de juego realmente adictiva, pero con un defecto: en las carreras nos enfrentamos como máximo a tres competidores, las salidas son lanzadas y siempre empezamos en último lugar. Y como la I.A. de los pilotos rivales no es nada del otro mundo, las carreras se desarrollan como persecuciones en las que raramente vamos a tener cerca más de una moto y en las que el auténtico reto está en »



■ En el modo Arcade disfrutamos de carreras para dos jugadores a pantalla partida. Lástima que no haya Online.



■ Podemos retocar cinco aspectos de la mecánica: suspensión, neumáticos, frenos, transmisión y tubo de escape.



■ Y también variar la posición del piloto sobre su máquina, lo que influye tanto en la aerodinámica como en los giros.


Las colisiones son el único momento en el que el piloto no se comporta de manera realista. Sale despedido de forma muy rígida.


El juego incluye tres vistas: una externa, una subjetiva limpia y otra subjetiva en la que vemos el manillar y cuadro de mandos de la moto.


La sensación de velocidad es buena, sobre todo con motos de gran cilindrada.

dominar el trazado del circuito. Esto resta emoción a las carreras, aunque siguen siendo muy satisfactorias gracias al fenomenal control de nuestra máquina.

Además, *TT* cuida aspectos más allá de las carreras, como la posibilidad de modificar la mecánica de las motos, un modo Foto en el que puedes sacar instantáneas de tus repeticiones y hasta imprimirlas... Pero, sobre todo, alucinarás con el acabado técnico, ya que *Tourist Trophy* se sale en la recreación de las motos y los pilotos: las máquinas, exactas a las reales, son las más detalladas que jamás haya mostrado un juego de PS2. Y los pilotos sorprenden por sus animaciones, ya que ajustan su postura con total naturalidad y realismo en cada giro o frenada. Eso sí, los circuitos no alcanzan un nivel tan alto. Son realistas y detallados, pero muestran "popping" y resultan vacíos, ya que sólo en algunos hay público en 2D. Pero ni nos daremos cuenta al ver correr las motos y oír sus realistas rugidos. Y es que, por acabado, posibilidades y diversión, este juego es imprescindible para los amantes de las motos.

Las motos sorprenden por su realismo y detalle, pero aún impresiona más el realista movimiento del piloto.


Podemos elegir el casco y el atuendo del piloto entre una gran variedad de prendas reales.

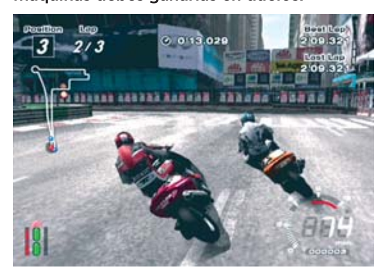


ASÍ ES EL MODO TOURIST TROPHY

Para participar en sus 22 competiciones hay que sacarse licencias de conducción y llenar nuestro garaje de motos.


APRENDE A CONDUCIR. Hay que superar 4 licencias para pilotar cualquier moto.


TU GARAJE. Para conseguir nuevas máquinas debes ganarlas en duelos.


22 COMPETICIONES. Que se organizan por cilindradas, marcas, modelos de motos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Pilotar más de 180 motos, cada una con sus características y un control de fábula.

» LO PEOR
Que las carreras sean sólo contra tres competidores y, además, de limitada I.A.

Te gustará (+) que... TT SUPERBIKES


Te gustará (−) que... GRAN TURISMO 4


91	**» GRÁFICOS** Las mejores motos y los pilotos más reales vistos en juego alguno.
89	**» SONIDO** Los efectos de las motos son geniales, pero la música sólo cumple.
87	**» DIVERSIÓN** El control es delicioso, pero sólo hay tres contrincantes en carrera.
92	**» DURACIÓN** Su variedad de modos y motos garantiza muchas horas de juego.
NOTA 90	El juego de motos más completo que se ha visto en una consola. Te enganchará sin remisión por su técnica y posibilidades.



Encontrar y eliminar a los objetivos es nuestra misión en *Hitman BM*. Y para hacerlo podemos usar la acción o el sigilo.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
ACCIÓN
Desarrollador
IO INTERACTIVE
Editor
EIDOS
Lanzamiento
26 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.HITMANBLOODMONEY.COM

LETAL COMO UN **BALA**, SILENCIOSO COMO UNA **SOMBRA**

Hitman Blood Money

Experto tanto en sigilo como en armas de fuego, el Agente 47 es el matón más eficaz del planeta. Pero, ¿cómo reaccionará cuándo esté él en el punto de mira?

Dos características han marcado las anteriores entregas de la saga *Hitman* en PS2. La primera, el carisma de su protagonista, el Agente 47, un producto de laboratorio creado para ser el mejor matón a sueldo del planeta. Y la segunda, una enorme libertad para cumplir sus "trabajitos" de eliminación, en los que tan válida es la infiltración como la acción directa. Y reforzando estas cualidades llega el tercer juego de la saga.

La trama pone al Agente 47 en el punto de mira y explora su misterioso origen. Tras años de ser el mejor hombre de la agencia de mercenarios ICA, ahora alguien trata de eliminarle. Convertidos en el peligroso antihéroe, debemos descubrir quién trata de destruirnos al mismo tiempo que cumplimos misiones que, casi siempre, consisten en eliminar a determinadas víctimas. Para ello, debemos internarnos en los más variados escenarios (la mansión de un narcotraficante, un casino de las Vegas, un parque de atracciones o hasta la mismísima Casa Blanca), todos llenos de público inocente y enemigos

EL BUEN **PROFESIONAL** ELIGE SUS MÉTODOS



1 **¿ES ESE DON LIMPIO?** Para cumplir los encargos de eliminación podemos elegir entre el sigilo...



2 **¡NO, ES HITMAN!** ... o la acción directa con todo tipo de armas de fuego. O mezclar ambos métodos.



3 **ESPECIALÍZATE.** Elige qué armas mejorar, las que se ajusten a tu estilo de juego...



Alguien quiere eliminar al Agente 47, pero él afronta el problema con la frialdad que le caracteriza.



Para cumplir las misiones por las "bravas", disponemos de armas como pistolas, escopetas, rifles...



O podemos optar por el sigilo y acabar las misiones eliminando sólo a los objetivos principales.



Explorar el entorno es vital para descubrir los caminos que nos llevan a las víctimas.

UN **AUTÉNTICO** MATÓN A **SUELDO**

Una importante novedad de *Hitman Blood Money* es el uso del dinero. Según la puntuación que consigamos en cada misión recibimos una cantidad, que podemos gastar en mejorar nuestras armas, comprar información sobre las misiones...



MEJORA TUS ARMAS. Con la pasta que ganas puedes mejorar su precisión, potencia...



TODO TIENE PRECIO. También compramos datos sobre las misiones.

En esta aventura tenemos total libertad para elegir sigilo, acción... o mezclarlos.

como policías o guardaespaldas. En un primer momento no nos identificarán pero, gracias a una lograda inteligencia artificial, darán la alarma o nos atacarán ante la más mínima acción sospechosa.
Y nosotros tenemos libertad absoluta para decidir cómo resolvemos las misiones. Podemos usar una gran variedad de armas de fuego para no dejar personaje vivo en los escenarios, o bien emplear las variadísimas habilidades de infiltración del Agente 47 para no levantar la menor sospecha: acabar con los enemigos por la espalda, arrastrar y ocultar sus cuerpos, disfrazarnos con sus ropas... Unas posibilidades que se completan con las nuevas habilidades del personaje, como usar a los enemigos de escudos humanos, golpearlos y desarmarlos o trepar por cañerías o rejas.

Además, el diseño de los escenarios amplía aún más la libertad de acción: todos están llenos de recovecos y caminos alternativos y de objetos que podemos convertir en trampas letales (desde una lámpara que al caer aplasta a un enemigo, hasta una barbacoa que, impregnada de líquido inflamable, siembra el pánico). Además, todas las zonas ofrecen un acabado gráfico espectacular, lleno de detalle y realismo. Y sorprenden por la enorme cantidad de personajes que las pueblan, destacando la impresionante misión en el carnaval de Nueva Orleans, »


La buena IA contribuye al realismo. Los personajes sospechan si nos ven hacer algo raro, nos dan el alto...



El Agente 47 es un camaleón. Su habilidad para disfrazarse con la ropa de los personajes que elimina es clave para infiltrarse.


El juego nos mete en gran variedad de situaciones. Desde un ensayo en un teatro a una elitista fiesta, cada fase es un mundo.



En ocasiones, la pantalla se divide en dos para mostrarnos acciones cercanas importantes, como lo que está haciendo nuestro objetivo.



La calidad técnica queda patente en esta misión en las calles de Nueva Orleans. La multitud de gente es impresionante.



El Agente 47 maneja armas como nadie, pero también sabe disfrazarse, avanzar sigilosamente...

que muestra unas calles con una cantidad de personajes como no se había visto en PS2. El buen apartado sonoro y a la libertad a la hora de realizar las misiones redondean la sensación de realismo del juego.

Pero, si la enorme libertad es la gran virtud de *Hitman*

El detalle de los escenarios y los muchos personajes que los pueblan logran una gran sensación de realismo.

Blood Money, también tiene consecuencias negativas. Así, usar la acción es una manera más rápida y sencilla de avanzar que infiltrarse, y la tentación de liarnos a tiros si nos pillan puede hacer que 13 misiones resultan fáciles y apenas nos duren 10 horas... Y es una pena, porque así nos perdemos lo mejor del juego: los numerosos secretos y posibilidades para resolver cada situación si exploramos tanto la faceta de la acción como la de la infiltración. Y precisamente para incentivarnos a rejugar las misiones, el juego nos ofrece un "ranking" Online en el que se valoran todas las cualidades de un buen "Hitman": ser rápido, preciso, letal o sigiloso... Una manera de sacar su jugo a un título que sólo revela toda su capacidad de diversión si estás dispuesto a descubrir todas sus posibilidades.

Hitman sigue igual de despiadado y su aventura es sólo para adultos.



LAS FAMA TIENE SUS DESVENTAJAS

Si optamos por la acción para resolver las misiones, los personajes sospecharán más fácilmente de nosotros.



¡TÚ, QUIETO! La barra de Notoriedad indica cuándo nos han descubierto.



EN LA PRENSA. Si la liamos, en la siguiente fase la barra comenzará más llena.



LA FAMA CUESTA. Pero podemos gastar dinero en reducir nuestra notoriedad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Como es habitual en la saga, la libertad y las muchas formas de superar cada misión.

» LO PEOR
Si vamos "al grano", podemos acabar sus 13 misiones en poco más de 10 horas.

Te gustará + que... TENCHU F. SHADOWS



Te gustará − que... SPLINTER CELL: CT



91	**» GRÁFICOS** Buen nivel general y algunos escenarios realmente brillantes.
91	**» SONIDO** Los efectos, la música y el doblaje al castellano son de alto nivel.
87	**» DIVERSIÓN** Al principio parece simple, pero esconde muchas posibilidades.
85	**» DURACIÓN** A pesar de que incitan a rejugarlas, las 13 misiones saben a poco.
NOTA 89	Por realismo, técnica y libertad de desarrollo, estamos ante una aventura de acción con personalidad y calidad.



12

Género
ACCIÓN
Desarrollador
Z-AXIS
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
19 DE MAYO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL ACABAR LA FASE
Página web
WWW.XMENOFFICIALGAME.COM/

■ Los X-Men se enfrentan a nuevas amenazas en esta aventura que mezcla, acción y sigilo a partes iguales.

LA GUERRA **MUTANTE** ESTALLA DE NUEVO EN PS2

X-Men III. El Juego Oficial

Antes de librar la guerra final contra Magneto y sus secuaces, los X-Men van a tener que enfrentarse a nuevas amenazas... al menos tres de ellos.

Los X-Men son ya viejos conocidos en el mundo de los videojuegos, tras haber protagonizado numerosos títulos, aunque con resultados muy dispares. En casi todos ellos nos hemos enfrentado a otros mutantes "diabólicos", como Magneto y sus secuaces, algo que volverá a repetirse en esta nueva aventura, que sirve de antesala a la recién estrenada película... Y es que la trama del videojuego ha sido escrita por Zack Penn y Chris Claremont, guionistas de las dos pelis y de los comics respectivamente, y comienza donde terminó la segunda película.

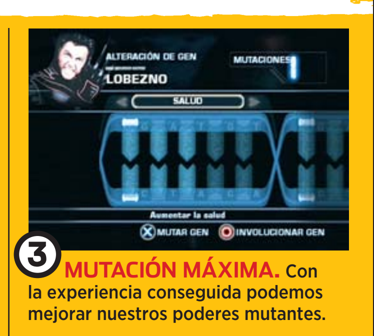
Mezclando el toque "rolero" de *X-Men Legends* (por aquello de elegir camino y personaje y por poder mejorar los poderes de nuestros héroes) con la acción más salvaje de *La Venganza de Lobezno*, el juego nos invita a manejar a tres mutantes para enfrentarnos a multitud de villanos y proteger así a la hu-

■ Rondador Nocturno es uno de los tres mutantes protagonistas del juego.

UN JUEGO EN CONSTANTE **EVOLUCIÓN**



1 **ELIGE TU AVENTURA.** La historia nos permite elegir, en puntos concretos, el camino a seguir.



2 **3 FORMAS DE JUGAR.** Acción, sigilo, contrarrelojes... cada personaje tiene su propio estilo de juego.

3 **MUTACIÓN MÁXIMA.** Con la experiencia conseguida podemos mejorar nuestros poderes mutantes.



La acción predomina en el juego. Los poderes de los protagonistas están muy bien recreados.



Villanos de las películas y los comics aparecen en el juego: Dama Mortal, Pyro, los Centinelas...



El lago Alkali, Cerebro Oscuro, Japón... todos los entornos son enormes y están llenos de peligros.

EXTRAS MUTANTES

Si encontramos los archivos ocultos de cada nivel desbloqueamos uniformes o niveles extra en forma de pruebas en la Sala de Peligro. Eso sí, la mayoría están muy bien ocultos, aunque los niveles se pueden rejugar.



LA SALA DE PELIGRO. Pruebas contrarreloj en forma de carreras, resistencia o alcanzar un punto.



UNIFORMES. También podemos cambiar el traje de los protagonistas.

X-Men III: El Juego Oficial nos permite vivir emocionantes aventuras en el universo mutante con tres de sus personajes.

manidad. A algunos de nuestros enemigos ya los hemos visto en las primeras películas, como Dientes de Sable, Magneto o Pyros, otros son "clásicos" de los comics, como el Samurái de Plata o Hydra, y otros aparecen en la tercera película, como el Hombre Múltiple. Nuestros tres héroes sOn Lobezno, Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo y cada uno se enfrentá a sus propias fases. Es decir, que no podemos elegir con quién queremos jugar en cada misión. Eso sí, cada uno de ellos tiene habilidades distintas que dan lugar a estilos de juego bien diferentes. Manejando a Lobezno y sus garras nos enfrentamos a fases de beat'em up puro y duro. Las misiones de sigilo e infiltración corren a cargo de Rondador Nocturno, sus dotes acrobáticas y su capacidad de teleportación. Con el Hombre de Hielo creamos plataformas heladas sobre las que disputar carreras contrarreloj, por ejemplo, en un reactor nuclear. Además, según avanzamos contamos con la ayuda de otros Hombres-X (como Tormenta o Coloso) y podemos mejorar nuestros poderes, ya sea la fuerza, la salud, la capacidad de curarnos...

Este apasionante desarrollo se plasma en la pantalla de forma correcta, con un motor gráfico que mueve fácilmente alrededor de 10 personajes (a los que hay que sumar »



El Hombre de Hielo se desplaza en una plataforma helada y puede congelar objetos, apagar fuegos, crear un escudo de hielo...



La capacidad de teleportación de Rondador es una de sus mejores armas para despistar a sus rivales y sorprenderles por la espalda.



Lobezno puede entrar en un modo Furia que le vuelve temporalmente más salvaje y efectivo atacando a sus enemigos.


En ocasiones puntuales otros héroes nos acompañarán, como Coloso y Tormenta, a los cuales podremos recurrir para que nos ayuden.


Cada enemigo tiene su debilidad y no suelen ser demasiado difíciles si mejoramos los poderes de nuestros personajes correctamente.


Gracias al mapa de la parte inferior, en todo momento sabremos dónde están los objetivos y el camino a seguir.

efectos de luz, los poderes de los mutantes, explosiones...) por escenarios bastante grandes (especialmente los del Hombre de Hielo) y donde prácticamente todo es destruible. A esto hay que añadir unas animaciones bastante logradas y los rostros de los personajes principales, que son los mismos de los actores y resultan muy reconocibles. El apartado sonoro no se queda atrás, ya que cuenta con la música de las dos primeras películas y las voces, en versión original, de los actores que dan vida al trío protagonista. Lamentablemente, en el doblaje al castellano algunas voces son distintas y no "pegan" mucho, aunque es algo anecdótico.

La mezcla de acción, infiltración y retos contrarreloj que tenemos que superar encantarán a los fans de los X-Men.

Los únicos "peros" que se le pueden poner al juego son la inexplicable dificultad para superar algunas misiones (sobre todo las de contrarreloj con el Hombre de Hielo, en ocasiones imposibles) y que las misiones terminen por volverse a la larga algo repetitivas...

No es una obra maestra, pero si eres fan de estos personajes y buscas entretenimiento y diversión sin más, *X-Men: El Videojuego Oficial* te va a proporcionar ambas cosas durante bastantes horas.


Los protagonistas cuentan con las voces y caras de los actores.

TRES FORMAS DISTINTAS DE JUGAR

Manejando a cada personaje tenemos que realizar diferentes misiones y superarlas de distinta manera, claro.


LOBEZNO. Fases de beat'em up puro: sus garras y su poder de curación son vitales.


RONDADOR. Fases de sigilo para piratear ordenadores, desactivar bombas...


HOMBRE DE HIELO. Carreras contrarreloj, defender una central nuclear...

VALORACIÓN

LO MEJOR
Manejar tres X-Men y disfrutar de la historia que da pie a la tercera película.

LO PEOR
La inexplicable dificultad de ciertas misiones y que su simple dinámica de juego te aburra.

Te gustará + que... LOS 4 FANTÁSTICOS



Te gustará − que... X-MEN LEGENDS II



85	**GRÁFICOS** En general cumplen, aunque presentan fallos mejorables.
86	**SONIDO** No todas las voces son las de las pelis. La banda sonora está muy bien.
84	**DIVERSIÓN** Si eres fan de los X-Men perdonarás su poca variedad en las misiones.
88	**DURACIÓN** 28 niveles, secretos y niveles extra dan para mucho.
NOTA 86	Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Playmanía

Guitar Hero es un divertido juego musical, en el que debemos "tocar" 50 temas cañeros de rock, heavy...

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
RED OCTANE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
79,95 € (CON GUITARRA)
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.CO.UK

CUANDO LA ÚNICA **ESTRELLA** ERES TÚ... Y TU GUITARRA

Guitar Hero

Si alguna vez has soñado con aprender a tocar la guitarra y nunca te has atrevido, aquí tienes lo más parecido en forma de videojuego...

Si ya has probado algún juego musical, como *SingStar*, y te has divertido haciendo el "mico" delante de la tele con *EyeToy*, ha llegado el momento de probar algo nuevo... Y nada mejor que *Guitar Hero*, un juego musical en el que podrás "tocar" cañeros temas emulando a un guitarrista.

La principal "gracia" de *Guitar Hero* reside en su mando de control especial, una réplica de una guitarra real en la que no falta ningún detalle. Con este mando podemos interpretar de una forma bastante real un total de 50 canciones, 20 nuevas creadas para el juego por grupos "indie" y 30 de grupos y solistas actuales y míticos, como Queen, Boston, Incubus, Jimi Hendrix, Bad Religion, Ozzy Osbourne o Megadeth, que suponen un intenso repaso por la historia del rock y otros géneros, como el metal. En los 50 temas, la mecánica es similar: en pantalla vemos cinco "carriles" por los que bajan las notas y cada uno de ellos está asocia-

Podemos jugar con 8 guitarristas "tipo" como un heavy de los 80, un punk inglés...etc.

EL DURO Y LARGO CAMINO HACIA LA **FAMA**



1 **EMPIEZA A TOCAR.** Primero en locales pequeños hasta hacerte un nombre y llenar grandes estadios.

2 **EL REPERTORIO.** 50 canciones cañeras, que debemos interpretar como si fuera un juego de habilidad.

3 **DESBLOQUEA EXTRAS.** Canciones, personajes, vídeos... con el dinero obtenido en las actuaciones.



■ Nuestro objetivo en cada tema es "tocar" todas las notas al llegar a la parte inferior de la pantalla.



■ Existen distintos tipos de notas. Estas largas nos permiten modular el sonido de nuestra guitarra.



■ Entre las 50 canciones hay de todo: temas míticos de Queen, Megadeth, Jimi Hendrix, Incubus...

» EL ÉXITO ESTÁ EN LA **GUITARRA**

GH es muy divertido por una razón: su mando especial. Tocar las canciones con él es una delicia y a poco que practiquéis, notaréis como vuestra destreza mejora. Hasta tiene un sensor que detecta si ponemos la guitarra en posición vertical para activar ciertas filigranas...



■ Los 5 botones sustituyen a los trastes de una guitarra. Hay que pulsarlos antes de "tocar" las notas con la pieza móvil.

■ Esta pieza móvil hace las veces de las cuerdas de una guitarra real.

■ El vibrato o palanca permite modificar el sonido de las notas y acordes más largos.

do a uno de los 5 botones del mando. Así, como si tocáramos de verdad, debemos presionar los botones y pulsar la pieza móvil de la guitarra para que "suenen" las notas, justo al llegar a la parte inferior de la pantalla. Es una mecánica simple, pero muy adictiva, que requiere habilidad y agilidad y que resulta muy satisfactoria, ya que notarás que con cada nueva canción que tocas tu habilidad mejora.

_GH_ es uno de los mejores juegos musicales de PS2: música, sistema de juego, periférico... todo es genial.

Sus cuatro niveles de dificultad y la creciente complejidad de las canciones (tienen más notas, requieren los 5 botones de la guitarra...), aseguran la duración. Además, entre los modos de juego hay hasta opciones multijugador, aunque todo el interés se centra en "Carrera", en el que debemos llevar a lo más alto a un guitarrista novel y desbloquear extras con el dinero ganado.

Todo esto hace de *GH* un juego muy divertido y especial, porque pocos títulos son capaces de atrapar tan brutalmente. A poco que os atraiga, dadle una oportunidad: no os arrepentiréis.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar con la guitarra, la selección musical, sus niveles de creciente dificultad...

» LO PEOR
No hay temas españoles y si no te gusta el rock, no encontrarás música de tu agrado.

Te gustará + que... **DANCING STAGE MAX** — Te gustará + que... **SINGSTAR**



88	**» GRÁFICOS** Buena recreación de los conciertos, menús, personajes...
95	**» SONIDO** Contundente, nítido, limpio... es sin duda lo mejor del juego.
92	**» DIVERSIÓN** Disfrutar con él es sencillo, dominarlo lleva bastante tiempo.
92	**» DURACIÓN** Las 50 canciones y los 4 niveles de dificultad dan para mucho.
NOTA 92	**El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra.**



■ Según avancemos en el modo Carrera veremos cómo evoluciona nuestro guitarrista: cómo consigue portadas, obtiene mejores críticas...

■ El juego está muy cuidado en todos los aspectos, desde las animaciones hasta los gestos y las celebraciones de los guitarristas.



Género
SIMULADOR
Desarrollador
MILESTONE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
HTTP://WWW.BLACKBEANGAMES.COM/?ACT=GAMES



Evolution GT es un simulador de velocidad exigente, realista y que te permitirá conducir 35 vehículos reales..

Las carreras se desarrollan en circuitos reales (Hockenheim) o de inspiración urbana (Londres).

UN RETO SÓLO APTO PARA LOS MEJORES PILOTOS

Evolution GT

Para los que se jactan de ser "máquinas" del volante, llega este exigente simulador que funde velocidad y rol.

Siguiendo la estela de otros simuladores de velocidad, como *GT4*, nos llega este título que nos pone al volante de los más impresionantes coches de escuderías como Mercedes o Audi. Con ellos participamos en unos campeonatos y desafíos bastante exigentes, que se desarrollan en circuitos reales o inspirados en lugares como Barcelona, y que nos obligan a poner los 5 sentidos mientras conducimos para evitar que nuestro coche se destroce.

El gran parecido con *SCAR*, el anterior juego de sus creadores, es quizá el aspecto más negativo del juego, ya que las similitudes abundan, desde la forma de mejorar las habilidades de nuestro piloto con los puntos de experiencia obtenidos en carrera, a la irreal y exigente física de los vehículos. No obstante, *Evolution GT* agradará a los que busquen un simulador exigente, con ideas propias y buena factura gráfica.

UNOS CURIOSOS TOQUES DE ROL



1 **SUBE DE NIVEL.** Correr es lo más importante, aunque para mejorar tendremos que "evolucionar" a nuestro piloto, aprender nuevas habilidades...

2 **EL "PRINCIPE" DEL TIEMPO.** Una de las habilidades de nuestro piloto es que acabará siendo capaz de retroceder en el tiempo para rectificar fallos.



Los coches sufren destrozos. Si el nivel de daños llega a un punto demasiado alto, seremos eliminados.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Incluye ideas interesantes: puntos de experiencia, retroceder en el tiempo, etc.

» LO PEOR
La física de los coches es irreal y exigente. La sensación de velocidad podía ser mayor.

83	**» GRÁFICOS** Destacan los vehículos... los escenarios podían estar algo mejor.
75	**» SONIDO** Música machacona y efectos sonoros que podían ser mejorados.
82	**» DIVERSIÓN** Vibrantes competiciones, pero con una física que no logra convencer.
85	**» DURACIÓN** Un modo Carrera que dura lo suyo y algunas opciones multijugador.
NOTA 81	**Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto.**



Renault, Audi... Las más conocidas escuderías están presentes en el juego.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



16+

Género
AVENTURA
Desarrollador
THE COLLECTIVE
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
18 DE MAYO
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.TAKETWO.ES

■ Un profesor y una criptóloga son los dos personajes a los que manejamos. Ellos deben resolver el misterio.

UN **MISTERIO** DENTRO DE UN **ENIGMA**

El Código Da Vinci

Las pistas del mayor secreto de la historia están a la vista en cuadros, leyendas, textos sagrados... Pero sólo el investigador más valiente las unirá todas.

Millones de lectores en todo el mundo han quedado fascinados por "El Código Da Vinci". La novela de Dan Brown se ha convertido en el "Best-seller" de más éxito de la historia y este mes nos llegan su adaptación al cine y el juego inspirado en la peli. Una aventura llena de enigmas que, como el libro, nos trasmite la emoción de investigar la mayor conspiración de la historia.

La trama comienza con un extraño asesinato en el museo del Louvre. El profesor Robert Langdon y la criptóloga Sophie Neveu investigan el crimen, siguiendo pistas esparcidas a través de los siglos en los cuadros de Da Vinci, la leyenda del Rey Arturo o la propia Biblia, y que conducen a un secreto capaz de cambiar la historia.

Así, a lo largo de 11 fases, manejamos alternativamente a los dos protagonistas para explorar oscuros escenarios (como el Louvre o tétricas iglesias y mansiones) y resolver los numerosos puzzles del juego: desde encontrar objetos y descubrir su uso, hasta recopilar las

■ Algunos cuadros del genial Da Vinci ocultan las pistas de un increíble secreto. Igual que en la película y en el libro.

CÓMO DESVELAR UN **SECRETO** Y VIVIR PARA **CONTARLO**



1 **VISITA SITIOS TÉTRICOS.** Mansiones, catedrales, museos... explorarlos de noche da repelús.



2 **ESTUDIA UN POCO.** Con tu inteligencia y los datos que aporta el juego, resuelves complejos enigmas.



3 **MANTENTE EN FORMA.** Los malos quieren ocultar la verdad y o bien peleas con ellos o usas el sigilo.



Tétricos monjes y la policía tratan de detenernos. Peleamos pulsando secuencias de botones.



Pero el alma del juego son los puzzles. Los hay sacados de la película y otros muchos nuevos.



La manera menos arriesgada de acabar con los malos es el sigilo, golpeándoles por la espalda.

» OBSERVAR, EXPLORAR, PENSAR...

Los escenarios guardan todas las pistas necesarias para resolver los enigmas. Cuando nos acercamos a algún punto interesante, pulsando ✖ pasamos a una vista subjetiva para registrar la zona y coger objetos, leer textos o resolver puzzles.



NO PIERDAS DETALLE. Explorando los escenarios encontramos pistas y objetos.



PARA TUS OJOS. Para registrar y en los puzzles usamos una vista subjetiva.

pistas ocultas que nos servirán para resolver problemas de lógica, enigmas numéricos y hasta complejos mensajes encriptados. Y, aunque estos desafíos a nuestro intelecto copan la mayor parte del desarrollo, también hay enemigos a los que podremos evitar usando el sigilo, o eliminar en combates en los que hay que pulsar rápidamente secuencias de botones para golpear o esquivar ataques.

Al estilo de las clásicas aventuras gráficas los puzzles son la base del desarrollo, pero también hay acción.

Otro acertado elemento de "El Código Da Vinci" es que de todos los mitos y hechos históricos que investigamos podemos leer mucha información que no es fundamental para avanzar. Esto, unido al correcto apartado técnico, transmite las sensación de estar envueltos en un gran misterio. De hecho, el único gran "pero" del juego es que los jugadores más acostumbrados a los puzzles pueden encontrar sus desafíos poco complicados. Por ello, serán los novatos en el género quienes de verdad sacarán todo su jugo a un título que recrea con acierto la intriga de la peli en la consola.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Nos hace sentir que desvelamos un gran misterio gracias a sus puzzles y argumento.

» LO PEOR
Los expertos en aventuras gráficas echarán de menos más dificultad en los enigmas.

Te gustará + que... **SYBERIA II** — Te gustará − que... **FAHRENHEIT**



80	**» GRÁFICOS** Destaca el diseño de los detallados y ominosos escenarios.
90	**» SONIDO** La banda sonora de la película crea una inquietante atmósfera.
82	**» DIVERSIÓN** Sus enigmas garantizan buenos ratos "dándole al coco".
85	**» DURACIÓN** Depende de tu habilidad con los puzzles, pero sus 11 fases cunden.
NOTA 82	**Gracias a su ambientación y su desarrollo repleto de puzzles, esta aventura sabe trasladar al jugador la intriga del film.**



Los escenarios son el mayor logro gráfico del juego. Calles, iglesias, museos... Todo se ha recreado con un buen nivel de detalle.



Aunque se refleja fielmente el desarrollo de la peli, los modelos no lucen el aspecto de los actores. Así que olvidaos de ver a Tom Hanks.





Esta nueva entrega ofrece 30 canciones más "cañeras" que las vistas en anteriores *SingStar*.

Género	MUSICAL
Desarrollador	SONY
Editor	SONY
Lanzamiento	JUNIO
Precio	29,95 € / 59,95 € (CON MICROS)
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1-8
Modo Online	NO
Guardar partidas	AL ACABAR LA CANCIÓN
Página web	WWW.SINGSTARGAME.COM

Rolling Stones, M-Clan, Rosendo, Joaquín Sabina, Nirvana, Dover... la selección de temas es variada.

El juego ofrece los mismos modos que anteriores entregas para 1 o varios jugadores: Libre, Dueto, Batalla...

LARGA VIDA AL **ROCK`N`ROLL**

SingStar Rocks!

Si los anteriores *Singstar* eran demasiado "pasteleros", aquí tienes una selección más cañera para darle "fuerte" al micro.

Singstar es un filón inagotable y Sony quiere demostrarlo con una nueva vuelta de tuerca. Así, *Singstar Rocks!*, incluye 30 temas nuevos, 25 en castellano y 5 en inglés, no tan "populares" como en anteriores entregas. Aquí no encontramos a Bisbal y compañía, no, esta vez la selección es algo más "durilla" e incluye temas de Dover, Medina Azahara, Rosendo, Rolling Stones, Nirvana, Cold Play... No llega a ser "heavy", pero sin duda, el tono "rock" está presente en todas sus canciones.

Eso sí, la mecánica es la de siempre: micrófono en mano (solos o acompañados), tenemos que interpretar las canciones mientras el juego puntúa nuestra entonación, ritmo, etc... todo para demostrar a nuestros amigos que podemos participar en Eurovision si nos lo proponemos. Los únicos "peros" de esta entrega es que la selección musical no te atraiga y que no ofrece modo Historia, efectos nuevos o novedades respecto a anteriores *SingStar*.

Si eres un "loco" del rock y el karaoke no dejes de probar esta nueva entrega.

Y CON EYETOY... ¡LA **DIVERSIÓN** SE MULTIPLICA!

La mecánica del juego es idéntica a la de anteriores entregas: seleccionamos tema, cantamos y el juego nos evalúa. Además, si tienes una cámara EyeToy puedes conectarla para verte en pantalla, disfrutar de efectos, tomar fotos...



1 EFECTOS ESPECIALES. Si activamos esta opción nuestra imagen cambiará durante la canción.



2 MIRA AL PAJARITO. Si quedamos entre los mejores podremos posar para la foto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tener otra excusa para hacer una fiesta con amigos y perfeccionar tus "dotes" de canto.

» LO PEOR
La selección es menos comercial y no incluye nada nuevo respecto a otras entregas.

85	**» GRÁFICOS** Los vídeos son los originales, pero los efectos son pocos y pobres.
90	**» SONIDO** Canciones originales, pero no puedes quitar las voces para cantarlas.
86	**» DIVERSIÓN** El repertorio es menos conocido y más difícil, lo que puede no gustar.
88	**» DURACIÓN** 30 canciones dan para mucho... Si las cantas todas, claro.
NOTA 88	Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega de la saga... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.



Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
ROCKSTEADY
Editor
EIDOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
8 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.URBANCHAOSGAME.COM



Una ciudad sumida en el caos es el telón de fondo de este shooter repleto de situaciones explosivas.

ENFRÉNTATE A UN **INFIERNO** DE FUEGO Y BALAS

Urban Chaos Unidad Antidisturbios

La ciudad es un verdadero caos, donde sólo los más policías más duros pueden reestablecer la ley. ¿Tienes agallas suficientes para enfrentarte al peligro?

Entre tantos shoot'em up bélicos (ambientados en todo tipo de guerras), se agradecen títulos que traigan temáticas menos "manoseadas". Tal es el caso de *Urban Chaos: Unidad Antidisturbios*, que ofrece una ambientación urbana muy distinta y viene cargado de interesantes ideas, pocas veces vistas dentro de un shooter.

Nosotros encarnamos el papel de Nick Mason, agente de una patrulla antidisturbios, en su misión de acabar con un grupo terrorista (con predilección por el fuego), que ha puesto la ciudad al borde del caos. Para vencer a los peligrosos enemigos que nos saldrán al paso, contamos con un tremendo arsenal (que iremos desbloqueando a medida que cumplamos objetivos secundarios durante las misiones) y la ayuda de otros policías, bomberos o sanitarios a los que podemos dar sencillas órdenes (seguir, proporcionar ayuda médica, destrozar obstáculos, etc.). Además, como elemento original, portamos un escudo antibalas con el que podemos repeler los ataques y que nos es de mucha utili-

Nick Mason es un duro poli dispuesto a usar la fuerza para acabar con la revuelta.



ASÍ DE DURO ES SOBREVIVIR EN LA **JUNGLA** DE ASFALTO



1 **DAME ACCIÓN.** Manejamos armas de todo tipo, tanto de fuego como blancas, en vibrantes tiroteos.



2 **CON AYUDA.** Podemos dar sencillas órdenes (curar, atacar...) a otros bomberos, policías o sanitarios.



3 **VIDA DE UN POLI.** Arrestos o rescate de rehenes, son algunas de las situaciones a las que nos enfrentamos.



■ Los tiroteos son una constante en este shoot'em up de ambientación urbana y acción directa.



■ A lo largo del juego encontramos a otros personajes a los que podemos dar sencillas órdenes.



■ En los secuestros con rehenes, una de las muchas situaciones del juego, prima la buena puntería.

» EL BRAZO "ESCUDADO" DE LA LEY

Una de las ideas más interesantes del juego es la posibilidad de defendernos de los ataques enemigos mediante un escudo antibalas. Además, cubriéndonos bien, podemos acercarnos a los enemigos para detenerlos o atravesar muros de fuego.



LA DEFENSA PERFECTA. Podemos repeler todos los ataques protegiéndonos con el escudo.



ESCUDO MULTIUSOS. Además de proteger, el escudo permite dar golpes.

dad para enfrentarnos a las situaciones de secuestro con rehenes o cuando debamos someter un enemigo sin eliminarlo. Así, gracias a estos elementos, y pese a la linealidad de los niveles, el desarrollo es variado y absorbente, en gran medida por una creíble ambientación donde no faltan explosiones por doquier, agentes y civiles heridos, grupos de emergencia trabajando duro para cambiar la situación...

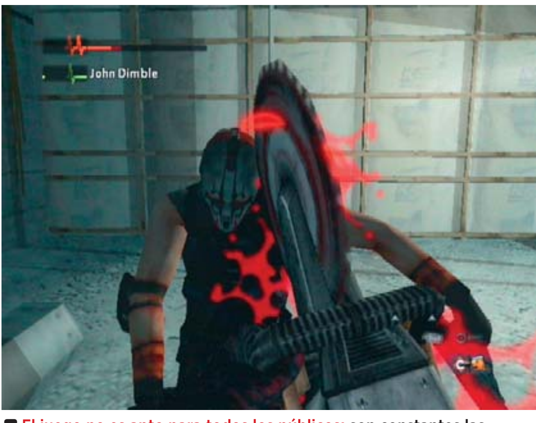
La acción está servida mediante unos intensos combates, ambientación creíble y situaciones muy variadas.

Tanto en el modo Campaña como en las opciones multijugador Online y LAN, el juego cuenta con un sólido apartado técnico, en el que merecen mención especial la física del motor (podemos interactuar con un buen número de objetos) y el sensacional doblaje.

Y aunque es cierto que el juego podía haber dado mucho más de sí, por ejemplo con una mayor variedad de enemigos o un desarrollo menos lineal, nos encontramos con un buen shoot'em up, que seguro agrada a los seguidores del género, especialmente por sus atractivas ideas, como la utilización de un escudo antidisturbios. ■



■ Según conseguimos medallas por arrestos, disparos certeros, etc., se desbloquea nuevo armamento: fusiles de asalto, escopetas...



■ El juego no es apto para todos los públicos: son constantes las escenas "gore" y el lenguaje es bastante "subidito" de tono.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Algunas ideas originales: escudo para protegernos, órdenes a otros personajes, etc.

» LO PEOR
La variedad de enemigos es escasa y el desarrollo peca de ser excesivamente lineal.

Te gustará ⊕ que... **BLACK HAWK DOWN** — Te gustará ⊖ que... **BLACK**



85	**» GRÁFICOS** Algunas texturas mejorables, pero solidez gráfica en general.
86	**» SONIDO** Un gran doblaje acompaña a un buen apartado musical y sonoro.
84	**» DIVERSIÓN** Aunque el desarrollo se hace algo repetitivo, la acción "engancha".
85	**» DURACIÓN** Muchos extras desbloqueables en Campaña y un buen modo Online.
NOTA 85	Acción sin tregua para un shoot'em up, que además de los típicos tiroteos incluye algunas interesantes ideas.



16+

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.GHOSTRECON.COM



El nuevo *Ghost Recon* sigue siendo un juego de acción táctica, pero ahora ambientado en el futuro.

Ofrece batallas Online para hasta 8 jugadores, a través de distintos modos: Supervivencia, Asalto...

La acción se desarrolla en primera persona, aunque no es tan fluida como debería ni muy espectacular.

PONTE AL MANDO DE UN MODERNO **COMANDO DE ÉLITE**

Ghost Recon Advanced Warfighter

México, año 2013. Soldados rebeldes preparan un golpe y tú tendrás que detenerlos usando el armamento más moderno.

El tercer capítulo de la serie *Ghost Recon* nos traslada al futuro, concretamente al año 2013. Rebeldes mexicanos se levantan en armas y tú, al mando de tu comando Ghost, deberás impedirlo usando el armamento y la tecnología más puntera en una extensa campaña o en retos como Supervivencia o Caza al Enemigo.

Durante las misiones, podemos dar órdenes sencillas al soldado que nos acompaña o coordinar acciones con otros comandos, como en otros juegos de acción táctica. El problema es que técnicamente es muy "justito". La acción no es tan fluida como debería, los escenarios no son precisamente deslumbrantes y la IA de los enemigos falla. Todo ello resta bastantes puntos al juego, por lo que sólo los fans del género que disculpen estos serios defectos disfrutarán de su modo individual y de sus batallas Online.

Scott Mitchell lidera el equipo Ghost en la campaña principal.

ASÍ SON LOS **SOLDADOS DEL FUTURO**

Además de dar órdenes y contar con otros apoyos, dispondrás de una tecnología que te permitirá fijar la posición de objetivos, enemigos y aliados. Así podrás planear mucho mejor todas tus estrategias.



1 **DA ÓRDENES.** Pide a tu soldado de apoyo que te cubra, que ataque, que se reagrupe, etc.



2 **TECNOLOGÍA PUNTA.** Como prototipos reales de armas del ejército, un moderno visor...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su modo Online y las posibilidades del moderno equipo de estos soldados futuribles.

» LO PEOR
Técnicamente tiene serios defectos: no es muy fluido, gráficos e IA mejorables...

68	**» GRÁFICOS** Sin duda, el punto flojo del juego. Bastante mejorables en general.
80	**» SONIDO** El doblaje al castellano y los efectos de sonido no están nada mal.
75	**» DIVERSIÓN** Entretendrá a los fans del género que disculpen sus fallos técnicos.
80	**» DURACIÓN** Campaña y misiones sueltas para un jugador y batallas Online. Bien.
NOTA 74	**Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores.**



Rogue Trooper nos sumerge en un mundo en guerra, en un futuro genialmente recreado.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
REBELLION
Editor
PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 4 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ROGUETROOPER.COM

GENUINA **CIENCIA FICCIÓN** PARA LA ACCIÓN MÁS DESENFRENADA

Rogue Trooper

Nu Earth está en una guerra continua y sólo tú, un soldado diestro en el manejo de las armas y el sigilo, eres capaz de terminar con este terrible conflicto.

Seguro que los más "vejetes" recuerdan la revista de cómics 2000AD, que gozó de bastante éxito entre los aficionados a la ciencia ficción en los 80. Y es uno de los personajes más conocidos de esta publicación, Rogue Trooper, quien ahora salta a la pantalla para protagonizar este juego de acción con toques de infiltración.

Ambientado en un apocalíptico futuro, el juego nos pone en el papel de un soldado modificado genéticamente, Rogue Trooper, que debe destruir a las Fuerzas del Norte que amenazan con destruir el planeta Nu Earth. Así, debemos enfrentarnos a multitud de enemigos, desde soldados de infantería a robots gigantes, usando tanto las habilidades de soldados aliados conferidas a nuestro personaje mediante biochips (manipulación de terminales informáticas, creación de nuevas armas...) como un enorme arsenal de armas futuristas (fusil de rayos, granadas sónicas...). Además, podemos mejorar

Rogue Trooper es el prota de un cómic de los 80, que ahora protagoniza un juego.

CLAVES PARA SOBREVIVIR EN LA GUERRA DEL FUTURO

1 **DISPARA SIN "MIRAR".** A todo lo que se mueva, e incluso utiliza las torretas fijas y otras armas pesadas.

2 **CON SIGILO.** Ya sea pillando al enemigo por la espalda o utilizando armas para atacar a distancia.

3 **MEJORA TU ARSENAL.** Con los restos enemigos podemos mejorar nuestras armas: puntería, munición...


La mecánica es la propia de un juego de acción, variada y sin tregua, con la estética del cómic.


No todo es disparar a "saco": también realizamos ataques sigilosos para eliminar a los enemigos.


El protagonista cuenta con variadas acciones: parapetarse tras objetos, ataques cuerpo a cuerpo...

UN EJÉRCITO DE UN SOLO HOMBRE

Gracias a los tres implantes biotecnológicos que porta nuestro héroe (que en realidad son las personalidades de otros tantos soldados caídos en combate), Rogue Trooper puede "hackear" ordenadores, situar armas fijas inteligentes, etc.


JUGANDO AL ESCONDITE. Crea una imagen holográfica para despistar a los enemigos.



UNA BUENA DEFENSA. Coloca una torreta y los enemigos caerán fácilmente.

la eficacia del armamento y aumentar nuestra munición recogiendo restos enemigos, que canjearemos por estas ayudas. Este ligero componente táctico (¿prefieres comprar botiquines y jugar más "defensivamente" o comprar armas más potentes para lanzarte al ataque?), junto a los diversos momentos del sigilo, dotan al juego de una gran profundidad en comparación con otros títulos del género.

> ***Rogue Trooper* ha sabido crear una ambientación creíble y fusionar de forma magnífica acción e infiltración.**

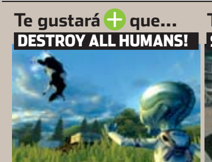
Pero su mayor acierto es, sin duda alguna, su cuidada ambientación, calcada de los cómics: estupendo diseño de naves y uniformes, original armamento, escenarios apocalípticos y detallados... Si a todo ello sumamos una excelente factura técnica (gran doblaje, solidez gráfica, intuitivo control...) y unas interesantes opciones multijugador y Online, el resultado final es un juego de acción que, además de una estética muy trabajada, cuenta con algunas ideas originales que le dotan de un encanto especial entre tanto juego "clonado" que inunda el género.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La lograda ambientación futurista y las muchas posibilidades de nuestro personaje.

» LO PEOR
En algunos momentos, cuesta saber donde dirigirnos para continuar con los objetivos.

Te gustará + que... DESTROY ALL HUMANS!



Te gustará − que... SW BATTLEFRONT 2



85	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes creíbles junto a soberbios efectos de luz.
86	**» SONIDO** Si el sonido y el doblaje son buenos, la música sigue esa tónica.
85	**» DIVERSIÓN** Mucha acción con oportunos e interesantes momentos de sigilo.
87	**» DURACIÓN** No se puede pedir más: modo Campaña, Multijugador y Online.
NOTA 86	La lograda ambientación, sus vibrantes batallas y los toques de sigilo encantarán a los amantes de la acción.


Batallas campales, explosiones... la sensación de estar en una guerra está bastante lograda, potenciando así su gran ambientación.


En determinadas fases, la vista salta a primera persona y pasamos a controlar diferentes armas fijas, altamente destructivas.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Esta aventura de acción nos llevará por países como Perú, Nepal o Inglaterra, en un desarrollo mezcla de plataformas, puzzles y acción.

JUEGO RECOMENDADO Play mania

Género
AVENTURA
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
WWW.TOMBRAIDER.COM

LARA CROFT **DESPLIEGA SUS ARMAS** TAMBIÉN EN PSP

Tomb Raider Legend

No contenta con triunfar en PS2, Lara también quiere vivir la aventura más emocionante de su vida en PSP. ¿Te atreves a acompañarla?

A la buena acogida de crítica y público que está teniendo el regreso de Lara Croft en PS2, este mes se suma la versión de *Tomb Raider Legend* para PSP. Un título que "clava" el desarrollo original, con un apartado gráfico muy digno y un sistema de control bastante bien adaptado. El resultado es una de las mejores aventuras de acción para PSP, empezando por el interesante argumento...

En *TR: Legend*, Lara deberá buscar los pedazos de un artefacto relacionado con su pasado. Tras su pista iniciaremos un viaje lleno de peligros que nos llevará por lugares tan dispares como las selvas de Ghana o los tejados de los rascacielos de Tokio. En estas exóticas y variadas localizaciones Lara tendrá que hacer gala de sus grandes dotes atléticas (aprovechando elementos del escenario como cuerdas, postes y todo tipo de asideros), pero también usar la cabeza para resolver distintas clases de puzzles y lograr abrirse paso por los niveles. De hecho, en *Tomb Raider Legend* son más importantes las plataformas y los puzzles que la acción... aun-

Lara Croft sigue igual de atractiva en la portátil de Sony.



1 **SALTOS AL LÍMITE.** Por tu bien, esperamos que no tengas vértigo, ya que Lara tendrá que escalar peligrosas paredes, saltar precipicios...

2 **PUZZLES Y TRAMPAS.** El desarrollo nos invita a pensar todo el rato la manera de avanzar por los niveles y evitar las distintas trampas.

3 **TIROTEOS.** Tampoco faltará la acción, usando todo tipo de armas de fuego, peleando cuerpo a cuerpo o usando elementos del escenario.



El interesante argumento de la aventura está relacionado con la leyenda del Rey Arturo y el pasado de Lara Croft y sus padres...



Técnicamente *TRL* también funciona muy bien en PSP, destacando una vez más el modelo de la Lara y sus alucinantes animaciones.



Lara tendrá que usar la cabeza para no caer en las trampas y lograr resolver los puzzles.





que eso no quiere decir que no haya combates cuerpo a cuerpo y tiroteos, en los que usaremos el clásico par de pistolas y otras armas. Y si el desarrollo y los objetivos son idénticos a los de la versión de PS2, el apartado gráfico también está cerca, aunque con los lógicos "recortes". El nivel de detalle general y la calidad de las texturas ha sido reducido, a lo que debemos sumar algunos "tirones" aislados y

Con un desarrollo idéntico al de PS2 y un meritorio apartado técnico, Lara no nos ha defraudado en su estreno en PSP.

una gestión de la cámara algo mejorable (aunque a esto te acostumbras).

Aun así, técnicamente funciona muy bien, con unos tiempos de carga soportables y conservando tanto el doblaje al castellano como la excelente banda sonora. Y tanto la física como el modelo de Lara y sus animaciones siguen estando muy trabajadas. Además, la versión de PSP cuenta con un extra exclusivo: un divertido modo multijugador en el que dos jugadores compiten en intensas carreras contrarreloj.

En fin, que como veis estamos ante una conversión muy digna, que tiene lo bueno del de PS2 (desarrollo variado y trepidante, interesante argumento, gran apartado técnico), pero también lo malo: la aventura se puede terminar en unas 8 horas y te deja con ganas de más. Aun así, y aunque pensamos que la aventura se disfruta más en PS2, Lara ha entrado con muy buen pie en PSP.



El desarrollo está lleno de situaciones emocionantes, como este ataque desde un helicóptero o un par de persecuciones en moto.



Esta versión de PSP tiene un extra exclusivo: frenéticas carreras contrarreloj para 2 jugadores. Por lo demás, el desarrollo es igual.

ARMAS DE MUJER... AVENTURERA

Lara cuenta con un equipo digno de la mejor aventurera, en el que no faltan la linterna, los prismáticos, un útil gancho...



LINTERNA. Fundamental para avanzar con garantías en zonas oscuras. Mucho ojo que se gasta, aunque se recarga sola.



GANCHO METÁLICO. Sirve para enganchar objetos y moverlos, o bien puede ayudarnos a superar ciertos saltos.



UN BUEN ARSENAL. En el que no faltarán su par de pistolas, ametralladoras de posición, rifles y alguna sorpresa...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su variado desarrollo, su apartado técnico, sus puzzles, su control, su argumento...

» LO PEOR
Resulta corto y te deja con ganas de más. La gestión de la cámara es mejorable.

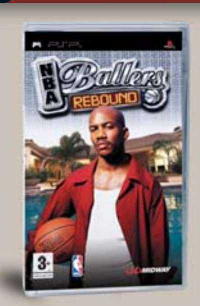
Te gustará + que... POP REVELATIONS



Te gustará − que... TR LEGEND (PS2)



90	**» GRÁFICOS** El modelo de la Lara es estupendo, igual que la física y el detalle.
93	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano y una banda sonora que nos encanta.
94	**» DIVERSIÓN** Si te acostumbres a la cámara, el variado desarrollo te atrapará.
86	**» DURACIÓN** Se puede acabar en unas 10 horas y hay un modo multijugador.
NOTA 90	Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.



3

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
MIDWAY
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
MAYO
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS PARTIDOS
Página web
WWW.NBABALLERS.COM/



NBA Ballers Rebound ofrece unos rápidos partidos 1 contra 1 en unas vistosas canchas urbanas.

MARCA TU **ESTILO** DENTRO Y FUERA DE LA **CANCHA**

NBA Ballers: Rebound

Los astros de la NBA viven rodeados de lujos inalcanzables para casi todos los mortales... ¿te gustaría poder vivir como ellos aunque sea en un juego?

Siguiendo la estela de *NBA Street* y otros juegos de basket callejero, *Ballers Rebound* nos propone participar en unos partidos uno contra uno en los que podremos humillar a nuestros rivales con todo tipo de regates y chulerías. Sobra decir que las principales estrellas de la NBA están disponibles, aunque también podemos crear a nuestros propios jugadores con un potente editor.

El juego ofrece numerosos modos de juego, desde partidos 1 vs 1 vs 1, piques Wi-Fi e incluso un divertido modo Carrera en el que tendremos que empezar compitiendo desde abajo para llegar a medirnos a los astros de la NBA, al tiempo que compramos lujosas mansiones y coches para decorar nuestra mansión. Lo único malo, los largos tiempos de carga...



Mates, fintas o incluso pases al público se realizan de forma sencilla combinando los botones de PSP.

Los principales astros de la NBA, incluidos Billups o Gasol, se dan cita en estos piques callejeros.

EL ÚNICO CAMINO HACIA **EL LUJO Y LA FAMA**

El juego ofrece piques uno contra uno en espectaculares canchas con las estrellas de la NBA, y también podemos crear un jugador y meternos de lleno en su largo y duradero modo Carrera.



1 **ASTROS REALES.** Podrás elegir a las estrellas de la NBA, como Gasol, aunque no todos están disponibles inicialmente.



2 **PIQUES INOLVIDABLES.** En mansiones de lujo, como ésta cerca de una cascada, que compraremos en el modo Carrera.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los gráficos son muy fluidos y vistosos. También destaca el control y la duración.

» LO PEOR
Los tiempos de carga entre partido y partido, así como la "petarda" banda sonora.

88	**» GRÁFICOS** Animaciones, rostros, escenarios... muy buenos en general.
74	**» SONIDO** En la banda sonora predomina el rap. Los efectos no están mal.
80	**» DIVERSIÓN** Partidos intensos y repletos de espectaculares movimientos.
85	**» DURACIÓN** El modo Carrera da para mucho y eso sin contar el resto de modos.
NOTA 82	**Un gran juego de basket, tanto por calidad técnica como por opciones, ideal para fans de este deporte.**



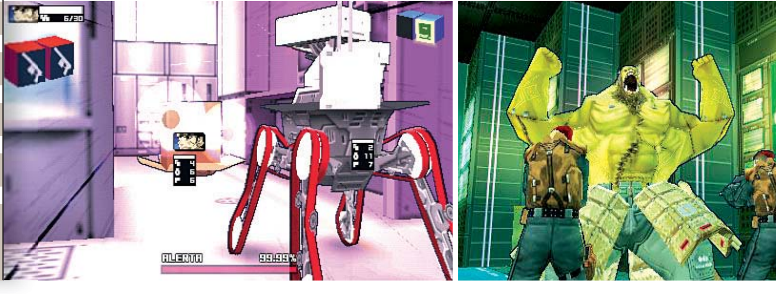


16+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
MAYO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Wi-Fi
2 JUGADORES
Guardar partidas
AL ACABAR MISIÓN
Página web
WWW.KONAMI.JP/MGA2/



■ *MGA2* conserva la esencia de la saga, los turnos y las cartas.





SNAKE RECURRE A SU MEJOR ARMA... ¡UNA BARAJA DE CARTAS!

Metal Gear Acid 2

Snake vuelve a PSP para cautivar a los fans de *Metal Gear* con una aventura llena de sorpresas... y cartas.

La primera incursión de la saga en PSP recurrió a un sistema por turnos, en el que todas las acciones estaban ligadas a unas cartas y que dejó un poco fríos a los fans de los *Metal Gear* tradicionales. Dispuestos a satisfacer a estos fans, sus creadores vuelven con una secuela mejorada en la que seguiremos usando la estrategia, los turnos y las cartas, pero con interesantes novedades.

Para empezar, disponemos de casi 500 cartas (300 más que en el anterior) para movernos, disparar, camuflarnos, curarnos... Además, se han añadido acciones directas para agilizar el juego y los menús son más asequibles. El aspecto gráfico, tipo cómic, es mucho más atractivo y cuenta con nuevos modos de juego, como un versus contra un amigo vía Wi-Fi. Sigue sin ser un *Metal Gear* al uso, pero es más dinámico que el anterior.



■ La nueva aventura de Snake es un juego de estrategia en el que debe impedir la creación de nuevos Metal Gear.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar una historia nueva con Snake y las novedades y mejoras del sistema de juego.

» LO PEOR
Que no te gusten los turnos y que termine por hacerse un poco pesado.

82	**» GRÁFICOS** Muy vistosos, realizados por completo en Cel Shading.
80	**» SONIDO** Todos los sonidos clásicos de la saga están presentes.
74	**» DIVERSIÓN** Tiene más de infiltración que de acción, por lo que si no eres paciente...
84	**» DURACIÓN** Puede durar casi 20 horas de juego. Hay Snake para rato...
NOTA 80	Mejorado respecto al primero, gustará a los fans de la saga, aunque se basa en la estrategia y no es un *MGS* "típico".

» LAS AVENTURAS DE SNAKE VAN MÁS ALLÁ

MGS Acid 2 es un juego de estrategia por turnos que oculta alguna sorpresa: viene de serie con el periférico Solid Eye, con el que podrás ver los vídeos en 3D, y ofrece posibilidades de conexión con PS2.



① **SOLID EYE.** Es un periférico incluido en el juego y que nos permite disfrutar de los vídeos del juego en 3D.



② **CONECTIVIDAD.** Podremos intercambiar cartas y datos con *MGS3 Subsistance* a través de un cable USB.

■ Snake vuelve a PSP con una aventura totalmente nueva.





12+

Género
ROL DE ACCIÓN

Desarrollador
SONY ONLINE ENT.

Editor
UBI SOFT

Lanzamiento
JUNIO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
4 JUGADORES

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
UNTOLDLEGENDS.STATION.SONY.COM



Los intensos combates en tiempo real son de nuevo la base de este juego de rol de acción.







NUEVAS **AVENTURAS** EN UN MUNDO DE **FANTASÍA**

Untold Legends The Warrior´s Code

En PSP siguen necesitando héroes que pongan su espada y su magia al servicio del Bien. ¿Eres tú uno de ellos?

Un siniestro emperador tiene aterrorizado a su pueblo y sólo los miembros de una estirpe secreta pueden devolver la esperanza a un mundo sin libertad. Así comienza la secuela de *Untold Legends*, un juego de rol de acción en el que, bajo una perspectiva isométrica, exploraremos 40 nuevos escenarios combatiendo contra todo tipo de monstruos.

Antes de empezar, nos crearemos nuestro personaje de entre 5 clases, eligiendo su apariencia y atributos. Y después disfrutaremos de unos intensos combates que ofrecen muchas posibilidades y que nos permiten mejorar a nuestro héroe. Eso sí, el desarrollo no es muy espectacular y a la larga puede volverse algo repetitivo. Pero la diversión sube muchos enteros jugando con amigos (ahora también Online), que es a la postre lo mejor del juego.

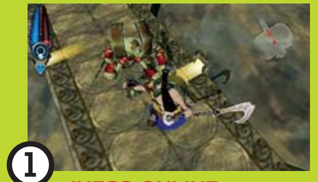


Hay 40 nuevos escenarios por explorar, con cerca de 50 enemigos distintos y 12 enormes jefes de fin de fase.

Crea tu personaje eligiendo su apariencia, atributos y equipo.

» DIVERSIÓN PARA VARIOS JUGADORES

Aunque el desarrollo pueda ser algo repetitivo (se reduce a avanzar, acabar con los enemigos y mejorar al personaje), jugando con otros amigos gana mucho.



1 **JUEGO ONLINE...** Ahora se puede jugar Online cooperativo con otro amigo o también peleas tipo versus entre 4 jugadores.



2 **Y WIRELESS.** Como en el anterior, podemos jugarlo con otros tres amigos Wireless. Buscad que vuestro grupo sea equilibrado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Combates con muchas posibilidades y un divertido y mejorado modo multijugador.

» LO PEOR
Jugando en solitario puede hacerse algo repetitivo, y no es demasiado espectacular.

79	**» GRÁFICOS** La vista isométrica no es muy vistosa (pero sí práctica y hay zoom).
85	**» SONIDO** Las épicas melodías y los efectos de sonido funcionan muy bien.
84	**» DIVERSIÓN** Jugando en solitario puede cansar, pero con amigos entretiene mucho.
87	**» DURACIÓN** Más corto que el anterior, pero tiene nuevos modos multijugador.
NOTA 84	**Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás.**



3

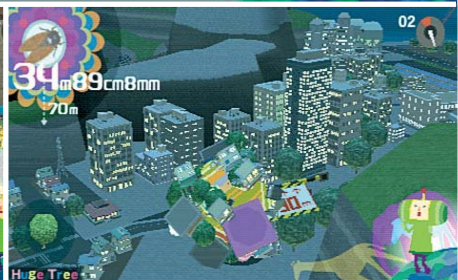
Género
HABILIDAD
Desarrollador
NAMCO
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE FASES
Página web
KATAMARI.NAMCO.COM



Empuja el katamari sobre los objetos y logra que alcance el tamaño fijado dentro del tiempo.







LA **DIVERSIÓN** TIENE FORMA **ESFÉRICA**

Me & My Katamari

¿Un simulador de bola de nieve? Pues así puede definirse esta original serie que quiere arrasar también en PSP.

Después de sorprendernos en PS2, Namco se ha propuesto seguir divirtiéndonos en PSP con su original propuesta: empujar una bola (o katamari) haciéndola crecer con los objetos que arrasemos a nuestro paso y logrando que alcance un tamaño determinado dentro del tiempo fijado.

Esta surrealista idea funciona bien también en PSP gracias a que el control se ha adaptado de forma lógica (la cruceta y los 4 botones frontales sustituyen a los dos sticks). Eso sí, la cámara no acompaña, técnicamente tiene fallos (tirones, "popping"...) y es más corto que el *Katamari* de PS2. Pero a pesar de no ser tan "redondo" como el de PS2, sus divertidos retos y su modo multijugador convencerán a los fans.



Tiene un modo multijugador en el que hasta 4 amigos se enfrentan. Gana el que ruede sobre más objetos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan original y divertido como en PS2 (cuando te acostumbras al control y a la cámara).

» LO PEOR
No resulta demasiado largo y técnicamente tiene fallos (aunque no demasiado serios).

82	**» GRÁFICOS** Simpáticos, coloristas y detallados, pese a ser "cuadradotes".
82	**» SONIDO** La banda sonora es genial, pero repite temas de otros *Katamari*.
85	**» DIVERSIÓN** Divierte, pero te tienes que acostumbrar al control y a la cámara.
77	**» DURACIÓN** No dura demasiado, aunque tiene secretos y modo multijugador.
NOTA 81	**Un juego original y entretenido que cumple con creces en su estreno en PSP. Eso sí, es mejor el *Katamari* de PS2.**

El Rey del Cosmos manda y el Príncipe empuja el katamari.

» EN ESTE JUEGO, EL **TAMAÑO** SÍ IMPORTA

El objetivo es hacer crecer el katamari rodando sobre objetos de su tamaño o inferiores. Empezamos rodando sobre cosas pequeñas (chinchetas, lápices...) pero terminaremos "arrasando" con personas, coches, casas... Una locura que resulta divertida.



1 **RODANDO VOY.** Rueda sobre lo que tenga tu tamaño o menos y crecerás. Logra alcanzar un tamaño dentro del tiempo.



2 **MISIÓN CUMPLIDA.** Si logras que el katamari alcance el tamaño fijado, el Rey del Cosmos lo convertirá en una bonita isla.

PSP | LUCHA/ACCIÓN | CAPCOM | YA DISPONIBLE | 49,95 €
CASTELLANO | 1-4 JUGADORES | WWW.CAPCOM.COM

Viewtiful Joe Red Hot Rumble



Red Hot Rumble es básicamente un juego de lucha, en el que nos enfrentamos a varios enemigos a la vez.

La saga *Viewtiful Joe* se estrena en PSP con un título ligeramente distinto a lo habitual: aquí, en lugar de avanzar por niveles repletos de enemigos, priman los escenarios estáticos en los que debemos pelear contra otros enemigos, al estilo *Power Stone*, o cumplir ciertos requisitos usando ítems del escenario. Y por supuesto, todas las habilidades del protagonista (acelerar el tiempo, rebobinar...) están presentes. Eso sí, la verdadera gracia está en sus modos Wi-Fi para hasta cuatro jugadores y sus alocados minijuegos, con los que jugar acompañado es un verdadero delirio. Eso sí, jugando solo no resulta tan divertido.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	74	72	79

NOTA 75 — Un juego de acción repleto de posibilidades, que resulta muy recomendable si juegas acompañado de amigos.

PS2 | ACCIÓN | MIDWAY | YA DISPONIBLE | 24,95 €
CASTELLANO | 1-3 JUGADORES | WWW.VIRGINPLAY.ES

Rampage Total Destruction

Controla a algunos monstruos míticos del cine de terror, como King Kong o el monstruo del pantano, y reduce a cenizas las principales ciudades del mundo. Nuestro objetivo se limita a destruir a golpes todos los edificios que veamos (con dos botones de ataque), al tiempo que evitamos los ataques del ejército y otros peligros. Ya sea jugando solos o acompañados por dos amigos, *Total Destruction* resulta divertido, aunque tras 2 horas de juego resulta muy repetitivo.


Destruir los edificios de distintas ciudades es el único objetivo que te espera en este título.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	65	68	70

NOTA 68 — Una buena propuesta para jugar en compañía, y a buen precio, aunque es bastante repetitivo y monótono.

PS2/PSP | DEPORTIVO | EIDOS | YA DISPONIBLE | 49,95 €
CASTELLANO | 1 JUGADOR | WWW.CHAMPIONSHIPMANAGER.COM

Championship Manager 2006

Eidos nos trae otro simulador de manager en el que vamos a dirigir el destino de nuestro equipo de fútbol, tomando decisiones desde el banquillo y gestionando todos los recursos del club (fichajes, etc.). Sus puntos fuertes son la variedad de modos de juego (temporada completa, afrontar una situación determinada...) y las múltiples opciones de gestión que ofrece. No es muy espectacular, pero eso no importará mucho a los puristas del género.



No es espectacular, pero ofrece plantillas reales y actualizadas y múltiples opciones de gestión del club.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
68	75	78	80

NOTA 74 — Un simulador de manager poco vistoso que enganchará a los fans del género por su cantidad de opciones.

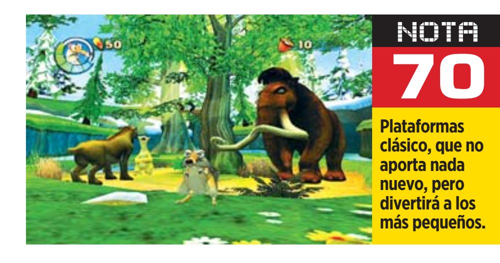


Y ADEMÁS...

PS2 | PLATAFORMAS | VIVENDI | YA DISPONIBLE | 39,95 €
CASTELLANO | 1 JUGADOR | WWW.VUP-INTERACTIVE.ES

Ice Age 2

El "roedor" de la famosa película protagoniza un plataformas al uso, en el que tenemos que recorrer amplios escenarios recogiendo ítems, hablando con otros personajes... No ofrece retos de gran dificultad y por lo tanto, el juego está orientado a un público más bien joven, o en su defecto, que haya disfrutado con la película. Es "simplón".



NOTA 70 — Plataformas clásico, que no aporta nada nuevo, pero divertirá a los más pequeños.

PSP | VELOCIDAD | THQ | YA DISPONIBLE | 49,95 €
CASTELLANO | 2-4 JUGADORES | WWW.THQ.CO.UK

MX Vs. ATV On The Edge

Un gran juego de carreras extremas, en las que pueden participar tanto motos como quads. Ofrece un gran abanico de competiciones y opciones, así como un amplio catálogo de piruetas y un despliegue técnico más que notable. Eso sí, te tiene que gustar el género para disfrutar de él a lo grande, aunque sus piques Wi-Fi son un aliciente...

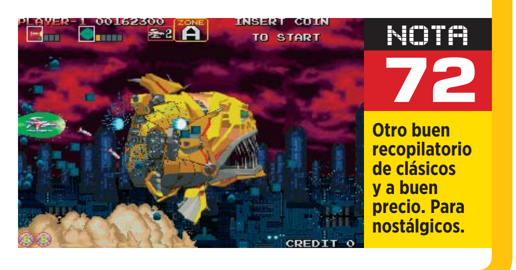


NOTA 78 — Un buen juego de carreras extremas, que destaca por su gran abanico de opciones.

PS2 | RECOPILATORIO | TAITO | YA DISPONIBLE | 19,95 €
CASTELLANO | 1-2 JUG. | WWW.TAITOLEGENDS2.COM

Taito Legends 2

Taito nos deleita con otro recopilatorio de clásicos de los 80 y 90, entre los que hay prácticamente para todos los gustos, desde plataformas a juegos de acción y matamarcianos. Entre los títulos míticos es posible encontrar joyas como *Darius Gaiden, Elevator Action Returns, Rastan 2, Space Invaders DX*... y otros 30 más.



NOTA 72 — Otro buen recopilatorio de clásicos y a buen precio. Para nostálgicos.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

UN **VOLANTE** PARA LOS PILOTOS **MÁS EXIGENTES**

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS2 / PSONE**
COMPAÑIA	**JOYTECH**
PRECIO	**124,95 €**
TELÉFONO	**91 636 39 25**

Nitro Tri Force

Es bonito, compacto y ofrece todo lo que necesitas de un volante y más. Y sin llevar el logo de Ferrari ni el nombre de Fernando Alonso...

» **ANCLAJE.** Con un par de hombreras regulables podremos sujetarlo sobre las piernas. Aunque lo mejor es usar las dos enormes sargentas que trae y amarrarlo a una mesa..

» **ERGONOMÍA.** Excelente, pues todos los controles que usamos en la carrera están bien situados, incluidas las 4 levas del volante tipo F1 y la palanca de cambios. La forma, tamaño y tacto del volante es de lo mejor que hemos tocado.

» **SENSIBILIDAD.** A pesar de que dispone de 4 niveles distintos, el que trae por defecto ya disfruta de una excelente calibración. La conducción se hace más fácil de lo habitual al usar un volante como método de control. Muy bien.

» **PEDALES.** Lo más flojo. Son pequeños y el recorrido es escaso, haciendo a veces difícil graduar la aceleración o frenada. Al menos son cómodos, al ser menos verticales de lo normal.

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa conector USB y estándar y es compatible con PC y Xbox. Los botones se pueden reprogramar e incluye levas tipo F1 y una palanca "clásica" de excelente factura. Como remate, en la parte inferior muestra una pantalla Led que hace de cronómetro a nuestra voluntad.

» **FORCE FEEDBACK.** A pesar de sus 5 niveles de intensidad, no consigue la contundencia de otros volantes. Aún así, dejará satisfechos a la gran mayoría, pues realza la experiencia de pilotaje por encima de lo que lo haría el simple método de la "vibración".

» **ACABADO.** Está fabricado usando plásticos de calidad y goma. Detalles como los leds luminosos o las levas de cambio dobles dan una idea de su gran acabado. Unos adaptadores para enchufes extranjeros completan el paquete. ■

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**
Un volante de gran calidad y prestaciones a un precio muy competitivo. Eso sí, la calidad hay que pagarla.



■ Por su compacto diseño y las prestaciones que ofrece, estamos ante uno de los mejores volantes que hay en el mercado.



PS2 | 19,99 € | NOBILIS | 91 185 81 60

» Control Pad Phoenix Plus

Esta versión del pad de Gamester recupera el clásico cable, pero con un diseño muy atractivo y unos materiales "de primera". De tamaño generoso pero muy cómodo, se adapta bien a la mano y los brazos con goma lo hacen más agradable al tacto. Y ahora podemos regular la sensibilidad de los sticks analógicos, para adaptarlos mejor a cada juego. Y es que no es lo mismo un shooter que un juego de coches... Un precio competitivo es la guinda para un pad más que notable. ■

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS2 | 15,81 € | APLISOFT | 93 589 54 44

» PSTwo/PS2 Multitap

Aplisoft nos presenta un Multitap 100% fiable a un precio realmente ajustado. Con él hasta 4 jugadores podrán disfrutar de los juegos que presenten esta opción. Además, es menos aparatoso que otros modelos y funciona perfectamente con todos los modelos de PS2. ■

VALORACIÓN: BUENA

PS2 | 7,90 € | LOGIC 3 | 91 144 06 60

» PSTwo Estabilizador

Si tienes el nuevo modelo de PS2 (conocido como Slim o PSTwo) y sueles colocarla en vertical, te recomendamos que te hagas con este soporte estabilizador, que mantendrá tu consola estable sin problemas gracias a su base antideslizante. Además, ofrece espacio para guardar un juego y una tarjeta de memoria. ■



» **VALORACIÓN: BUENA**

GOLF REALISTA AL ALCANCE DE TODOS

TIPO	**PALO DE GOLF**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**89,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 45**

Gametrak + Real World Golf

Si quieres emular a Tiger Woods o a Sergio García sin moverte del salón de tu casa, échale un ojo a esta curiosa propuesta.

» FUNCIONAMIENTO Y COMPATIBILIDAD. Tras colocar la mini-alfombrilla en el suelo, junto al "detector" de movimientos y ajustarte los guantes (y engancharlos a los dos cables del detector), no tienes más que coger el palo y... ¡a jugar! Tu "swing" se reproducirá fielmente en pantalla, mientras ajustas altura y dirección con movimientos específicos. Además, el juego incluye un buen número de campos de golf, así como toda clase de pruebas. No faltan tampoco la elección de palos, los bancos de arena, etc. Muy completo, como veis.

» MATERIALES. A pesar de que todo parece frágil, los materiales utilizados son de buena calidad. La única duda viene de la posible resistencia de los anclajes de los guantes con los cables, pues son de simple plástico.

» SENSIBILIDAD. El funcionamiento es bastante preciso, por lo que consigue en gran parte que creamos que estamos sobre un campo de golf. Nuestros movimientos aparecen representados en pantalla con total nitidez, dentro de unos límites razonables, claro.



■ **Gametrak sirve con este juego de golf** o con otro de lucha llamado *DarkWind*. Pronto habrá más: de basket, de baile...

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un buen invento para los "golfistas", pues potencia la experiencia de juego hasta límites insospechados.

SONIDO DE PELÍCULA **EN TU BOLSILLO**

TIPO	**ALTAVOCES**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**LOGIC 3**
PRECIO	**24,95 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Travel Sound Dock

Si además de para jugar, usas tu PSP para ver películas, aquí te presentamos un equipo de sonido portátil muy asequible y que da buenos resultados.

■ **Así queda el conjunto de nuestra PSP con este equipo.** Los altavoces, además de sonar bien, tienen varias posiciones y se pliegan.

» INSTALACIÓN. Simplemente hay que poner la PSP sobre el soporte central, haciendo que coincidan los conectores de audio y AC con los conectores. Si dispones de un cable de audio con mini-jack, podrás conectar otra fuente o extraer el sonido a otro aparato.

» DISEÑO. No llama la atención por su elegancia ni es muy sofisticado, pero tampoco resulta feo. Además, los dos altavoces pueden plegarse. Los pocos controles que posee no dan problemas de entendimiento.

» UTILIDAD. Sirve de cómodo soporte para ver películas, a la vez que obtenemos un sonido mucho mejor. Dentro de las lógicas limitaciones, toda la gama de frecuencias suena con bastante corrección. Muy útil para las películas, y lo mejor de todo es que también sirve como estación de carga.

» FUNCIONAMIENTO. En esta característica está por encima de la media, pues ofrece una calidad y potencia de sonido más que notable.

Eso sí, su utilidad está limitada al visionado de películas. Se puede usar con 4 pilas AA (que incluye) o, si lo preferimos, con el adaptador AC de PSP.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Estos altavoces logran un gran nivel en todos los apartados, sin ser los mejores ni los más bonitos de PSP.



» PISTOLAS



1. PS099L LÁSER BLASTER
» LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2. G-CON 2
» NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3. BERETTA 92FS
» THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

» PADS



1. DUAL SHOCK 2
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2. ADVANCE ANALOG
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3. TRIGGER GAME PAD
» THRUSTMASTER » 30 €
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

» VOLANTES



1. GT FORCE PRO
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2. ENZO FERRARI FORCE GT
» THRUSTMASTER » 99,95 €
Un gran volante con Force Feedback y calidad en todos los aspectos.



3. NITRO TRI FORCE
» JOYTECH » 124,95 €
Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.

» ALTAVOCES



1. LOGITECH 5.1 Z-5500
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2. INSPIRE 5.1 GD 580
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



3. INSPIRE 5.1 5500D
» LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP



1. PLAYGEAR POCKET
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2. DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2
» ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



3. ALTAVOCES SOUND SYSTEM
» LOGIC 3 » 79,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

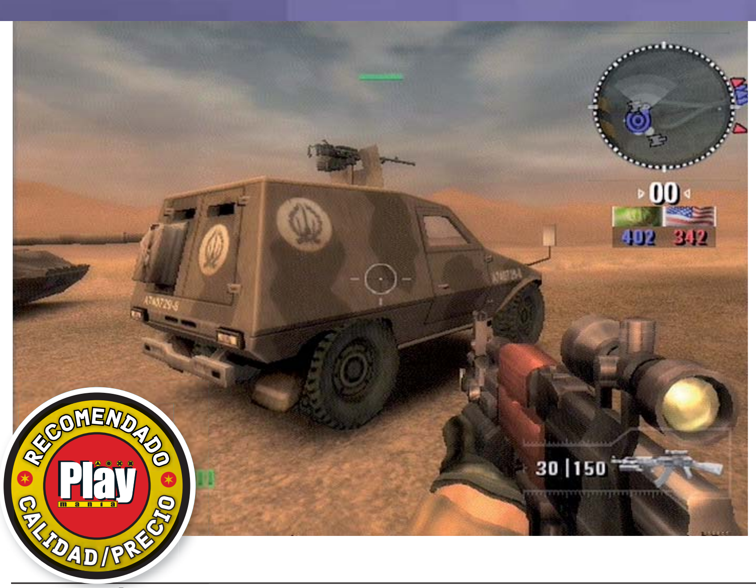


ÚNETE A LA FIESTA DE LOS TIROS POR INTERNET

ACCIÓN ONLINE

- Battelfield II Modern Combat
- Call of Duty 2 Big Red One
- Commandos Strike Force
- Ghost Recon Advanced Warfighter
- Star Wars Battlefront II
- SOCOM III U.S. Navy Seals

El auge de la banda ancha en los últimos años ha permitido que miles de usuarios se acerquen al juego en red gratuito de PS2. Y qué mejor manera de celebrarlo que con una comparativa con los shooter multijugador más actuales: con ella no te equivocarás a la hora de elegir juego.



RECOMENDADO Play Manía CALIDAD/PRECIO

UN AUTÉNTICO **CAMPO DE BATALLA** EN TU CONSOLA

BATTLEFIELD 2 MODERN COMBAT

PlayStation 2

16+

Género
SHOOTER

Compañía
EA GAMES

Precio
19,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores Online
24

Modos de juego
2

Podemos elegir a nuestro soldado entre tres ejércitos, todos con armas reales.

El shooter más prestigioso de PC salta a PS2 conservando su frenético ritmo, su variedad de vehículos y su enorme capacidad para divertir.

MODOS DE JUEGO. Ofrece sólo dos modos de juego, conquistar las bases del enemigo y el clásico defender la bandera, pero no se echa en falta más variedad. Su acción es tan trepidante y ofrece tantos mapas y posibilidades que no te hará falta más...



Sus dos modos de juego garantizan diversión duradera para hasta 24 jugadores.

OPCIONES Y POSIBILIDADES. Disponemos de un arsenal abundante con un comportamiento ultrarrealista, aunque limitado a una serie de configuraciones prefijadas. Donde *BF2* muestra su esplendor es en la elevada cantidad de vehículos incluidos, desde carros blindados hasta helicópteros, con un control asequible que facilita su conducción por unos escenarios diseñados teniendo en mente su uso. Además, siempre hay usuarios con los que jugar, aunque tendremos que usar una lista de amigos para localizar a nuestros compatriotas...

MODO OFFLINE. Creado específicamente para la versión en consola, el estilo de las misiones se contagia de la intensa acción del juego Online. Como soldados de Naciones Unidas lucharemos para los Estados Unidos, China o la Coalición del Medio Este a lo largo de cerca de 200 misiones con objetivos secundarios que justifican con creces la inversión.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Partidas intensas, 24 jugadores, una gran variedad de vehículos (incluidos aéreos)... Una pasada hecha juego.



REVIVE LOS COMBATES DE LA **II GUERRA MUNDIAL**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE



PlayStation 2

16+

Género
SHOOTER

Compañía
ACTIVISION

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

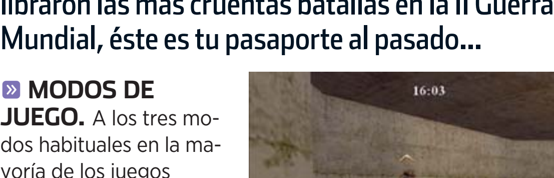
Jugadores Online
16

Modos de juego
4

La II Guerra Mundial sirve de telón de fondo para unos divertidos tiroteos.

Si quieres descubrir por ti mismo cómo se libraron las más cruentas batallas en la II Guerra Mundial, éste es tu pasaporte al pasado...

MODOS DE JUEGO. A los tres modos habituales en la mayoría de los juegos Online (Deathmatch, Deathmatch por equipos y Capturar la bandera) se une un cuarto llamado Dominación cuyo fin es controlar una zona durante un determinado tiempo. La diversidad de mapas y la constante acción ayudan a mitigar ligeramente esta carencia de tipos de juego.



Hasta 16 jugadores pueden repartirse en dos bandos para revivir algunas batallas míticas.





OPCIONES Y POSIBILIDADES. El armamento, perfectamente recreado, no es muy variado y queda condicionado al bando que hayamos escogido. Por suerte está muy compensado, con lo que evitamos que los tiroteos sean desiguales. Además, en ciertos mapas podemos utilizar carros blindados, aunque no es posible sacarle todo el partido debido a unos escenarios que no favorecen la maniobrabilidad. Por lo demás, apenas tiene opciones Online, y si bien el juego es fluido, las animaciones son mecánicas.

MODO OFFLINE. Es el plato fuerte del juego, con unas misiones que realmente te hacen revivir algunas de las batallas más cruciales de la II Guerra Mundial. Por desgracia, es tan intenso que se hace corto, por lo que el modo Online es vital para alargar la vida del juego...

» VALORACIÓN: BIEN
Un modo en red solvente, que actúa como complemento ideal para cuando te canses de jugar al modo Campaña.





UN **COMANDO** QUE PIERDE HABILIDADES EN LA RED

COMMANDOS STRIKE FORCE

En la II Guerra Mundial fueron vitales los commandos, pequeños grupos de hombres expertos en distintas áreas. Aquí podrás ser uno de ellos...

Género
SHOOTER
Compañía
EIDOS
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
8
Modos de juego
3

Todas las armas que ofrece son reales, de la época, aunque son escasas en número.

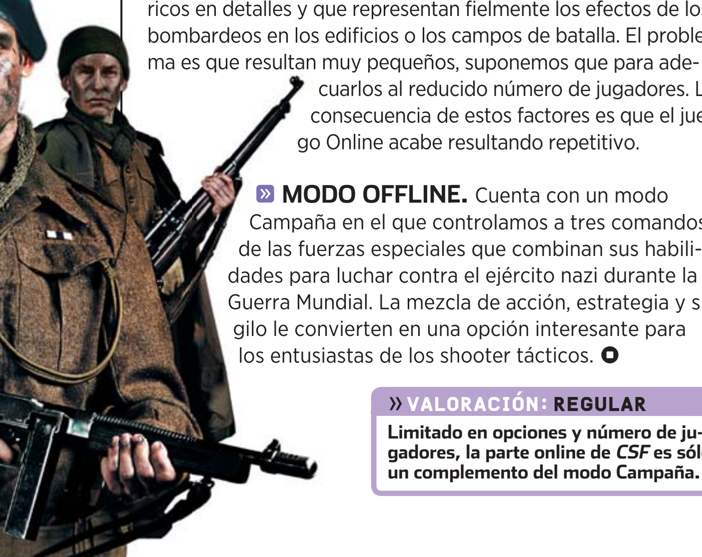
MODOS DE JUEGO. Ofrece tres modos: Deathmatch, Deathmatch por equipo y un original modo Sabotaje en el que debemos destruir la base enemiga con una bomba que se activará tras obtener los códigos enemigos. Resulta muy limitado, ya que el número de participantes por partida nunca supera los ocho jugadores, escaso en un shooter.

Los pequeños mapas y la limitación a 8 jugadores por partida merman la diversión.



OPCIONES Y POSIBILIDADES. El armamento tiene un comportamiento bastante realista y está bien representado, pero también resulta reducido si lo comparamos con otros títulos del género. Contamos con una cantidad aceptable de mapas, diez en total, ricos en detalles y que representan fielmente los efectos de los bombardeos en los edificios o los campos de batalla. El problema es que resultan muy pequeños, suponemos que para adecuarlos al reducido número de jugadores. La consecuencia de estos factores es que el juego Online acabe resultando repetitivo.

MODO OFFLINE. Cuenta con un modo Campaña en el que controlamos a tres comandos de las fuerzas especiales que combinan sus habilidades para luchar contra el ejército nazi durante la II Guerra Mundial. La mezcla de acción, estrategia y sigilo le convierten en una opción interesante para los entusiastas de los shooter tácticos.



VALORACIÓN: REGULAR
Limitado en opciones y número de jugadores, la parte online de *CSF* es sólo un complemento del modo Campaña.



SÓLO PARA LOS **INCONDICIONALES** DE GHOST RECON

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Conecta el cable de red si no quieres desaprovechar la oportunidad de formar parte de este escuadrón de soldados de élite futuristas.



Género
SHOOTER
Compañía
UBISOFT
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
8
Modos de juego
3

Los soldados del futuro protagonizan unos tiroteos ambientados en una revuelta en México.

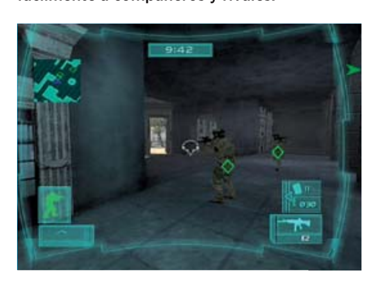
MODOS DE JUEGO. Ofrece tres modos (Supremacía, Asalto y Supervivientes), estando en sintonía con la mayoría de los títulos analizados de esta comparativa. Lo malo es que tampoco ofrece grandes posibilidades, por lo que unido a la escasez de modos, acaba resultando repetitivo a corto plazo.



El visor Cross Con nos permite localizar fácilmente a compañeros y rivales.

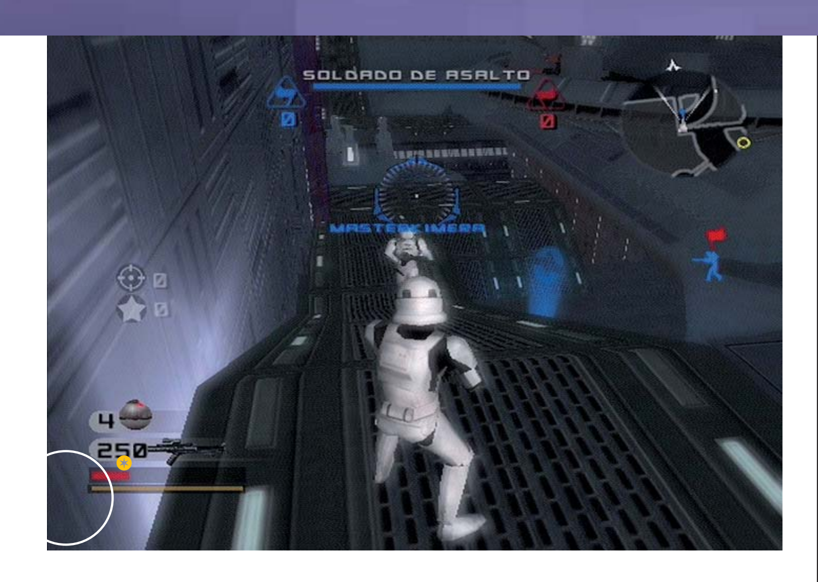


OPCIONES Y POSIBILIDADES. El arsenal es bastante limitado y tiene un comportamiento poco realista. Muestra de ello es la forma en la que aparecen en pantalla las ráfagas de nuestros rifles: parece que estemos disparando una pistola de agua en vez de un arma de fuego. Los mapas tampoco ayudan a sumergirnos en la acción, ya que están bastantes desiertos y presentan los gráficos más flojos de toda la comparativa. Pese a esto, siempre encontrarás incondicionales de *GR* con los que echar una partida en red.



MODO OFFLINE. Tomamos el papel del Capitán Mitchell, jefe de los Ghosts, una unidad de élite enviada a México para solucionar los problemas ocasionados por un grupo revolucionario en una cumbre de jefes de estado. Las misiones de la campaña son variadas y entretenidas, aunque técnicamente es flojillo...

VALORACIÓN: REGULAR
Pese a la calidad de anteriores entregas, *GR:AW* no consigue conquistar a la hora de jugar Online.



LA MANERA MÁS SENCILLA DE COMPARTIR LA **FUERZA**

SW BATTLEFRONT II

Génerio
ACCIÓN
Compañía
LUCASARTS
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
24
Modos de juego
4

■ Más de 50 personajes están a nuestro alcance, incluidos algunos Jedis.

Únete a las tropas rebeldes o déjate seducir por el Lado Oscuro de la Fuerza. Ahora más que nunca tú podrás decidir el destino de la galaxia.

» MODOS DE JUEGO. Podemos elegir entre 4 modos, con variaciones en dos de ellos: defender los puestos de mando a la vez que intentamos arrebatar los del contrario, capturar la bandera, dar caza a todas las especies de un mapa, asaltar sistemas clave del escenario o destruirse mutuamente (el típico combate a muerte).



■ *Battlefront II* recrea a las mil maravillas las batallas de las pelis: naves, soldados...



» OPCIONES Y POSIBILIDADES. Las batallas en red son un fiel reflejo a pequeña escala de las que aparecen en las últimas películas, donde la mezcla de fuerzas de ambos bandos y la posibilidad de pilotar diferentes naves y demás engendros mecánicos hacen que el desarrollo sea caótico e intenso a la vez, una guerra total sin pausa desde el inicio hasta el final. Como es de suponer en un título basado en "Star Wars", dispondremos de toda la armería galáctica imaginable y podremos manejar un basto elenco de personajes, incluidos los caballeros Jedi.

» MODO OFFLINE. Completísimo y largo, está compuesto por tres modos. El Auge del Imperio es la campaña principal y nos cuenta lo sucedido entre los Episodios 3 y 4, y donde cumplimos objetivos de todo tipo. Los otros dos, Conquista galáctica y Acción instantánea, mantienen la mecánica de juego de la primera entrega.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Una excelente manera de disfrutar del universo de Star Wars al estar recreado fielmente en las partidas Online.



EL JUEGO **ONLINE** ALCANZA SU ESPLENDOR

SOCOM III U.S. NAVY SEALS

Género
ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Online
32
Modos de juego
7

■ Los SEALs se enfrentan a los terroristas en distintos modos de juego, a cual más divertido.

Aunque ha sido el último en llegar a la fiesta Online, es el único capaz de ofrecer todo lo que cualquier usuario desearía en un juego en red.

» MODOS DE JUEGO. Es posible escoger entre siete modos diferentes, dos de los cuales se estrenan en esta versión (Convoy y Control). Tampoco faltan el habitual modo de eliminación entre equipos, extracción de rehenes, colocar una bomba en la base enemiga o custodiar el cargamento de un convoy.



» OPCIONES Y POSIBILIDADES. El aumento a 32 jugadores simultáneos y la inclusión de vehículos en unos mapas gigantescos potencia el uso de la estrategia y de la colaboración entre los jugadores, haciendo que los encuentros sean más intensos y emocionantes. Si añadimos que disponemos de un amplio arsenal totalmente personalizable, la posibilidad de configurar la partida a nuestro gusto y unas características de comunidad completísimas (clanes, lista de amigos, clasificaciones, mensajería...), no es de extrañar que tengamos ante nosotros el juego Online más completo y excitante. Lo avalan sus 3000 jugadores en horario punta.

■ Ahora podemos pilotar vehículos, como jeeps, que aumentan sus posibilidades.



» MODO OFFLINE. En las misiones para un solo jugador comandamos un equipo SEAL en tres campañas ubicadas es los mismos escenarios que el Online. Se hace corto y su principal aliciente es completarlo para conseguir armamento y personajes extra en el modo en red.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Su estilo estratégico cargado de alternativas hacen que jugar con él sea como estrenar juego nuevo cada día.

CONCLUSIONES

Para elaborar esta comparativa no hemos tenido en cuenta las virtudes offline de los juegos, sino su potencial online. Y habida cuenta de los resultados, queda claro que el quiera disfrutar del juego en red en PS2 tiene "material" para hacerlo.













Como era previsible, *SOCOM 3: U.S. Navy SEALs* se ha colocado en lo más alto de nuestra comparativa por méritos propios. Es cierto que las mejoras incluidas en esta última entrega no son innovadoras, pero han sido aplicadas a la dinámica del juego de una forma espléndida, consiguiendo una experiencia variada e intensa, única en su clase. Otro factor fundamental es la gestión sencilla y eficiente de la comunidad de jugadores, con herramientas de administración y salas para cada país que facilitan la comunicación entre los usuarios. La plata se la lleva *Battlefield 2 MC*, el mejor exponente de los shooters subjetivos bélicos, que muestra un apartado técnico sobresaliente y una jugabilidad endiablada, pero que debido a las limitaciones en los modos de juego y al manejo de la comunidad queda relegado a un segundo puesto. En tercer lugar se mete *SW Battlefront II*, que ha mejorado desde la anterior versión al incluir nuevos tipos de partida y ganar fluidez en el juego en red, aunque continúa dando la sensación de que no aprovecha por completo la licencia "Star Wars". Los tres títulos restantes comparten el "honor" de ser un complemento al modo Offline. Sólo el número de jugadores y la acción sitúan a *Call of Duty 2 BRO* por encima del mejorable *Commandos Strike Force* y de la auténtica cenicienta del ranking, *Ghost Recon.*

	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS					
	Perspectiva de juego	Elegir personaje jugando Offline	Modos de juego Offline	Juego en red local	Nº de jugadores en área local	Headset	Teclado USB	Nº de armas	Duración	VALORACIÓN	Personajes	Escenarios	Control	Fluidez Online	Sonido	VALORACIÓN
Battlefield 2 Modern Combat	1ª	Sí	2	No	--	Sí	No	60	E	E	MB	MB	E	E	E	E
Call of Duty 2 Big Red One	1ª	Sí	1	Sí	16	Sí	No	24	B	B	B	B	MB	MB	B	MB
Commandos Strike Force	1ª	Sí	1	No	--	Sí	No	15	B	B	B	B	B	B	B	B
Ghost Recon Advanced Warfighter	1ª	No	4	No	--	Sí	No	38	B	B	R	R	B	B	R	B
SOCOM 3 U.S. Navy Seals	1ª/3ª	No	1	Sí	32	Sí	Sí	58	B	B	MB	E	E	E	E	E
Star Wars Battlefront II	1ª/3ª	Sí	3	Sí	24	Sí	No	30	E	MB	E	E	MB	MB	MB	MB

	CARACTERÍSTICAS ONLINE														
	Modos de juego Online	Nº de jugadores Online	Nº de mapas Online	Opciones de configuración	Elegir personaje jugando Online	Nº de personajes	Media de jugadores	Clasificación Online	Torneos Online	Creación de clanes/ Lista de amigos	Actualizaciones Online	Editor de mapas	Cooperación entre jugadores	VALORACIÓN	TOTAL
Battlefield 2 Modern Combat	2	24	13	Alta	Sí	15	200	Sí	Sí	Sí/Sí	No	No	Alta	MB	E
Call of Duty 2 Big Red One	4	16	11	Alta	No	4	180	No	No	No/No	No	No	Baja	B	B
Commandos Strike Force	3	8	11	Media	Sí	6	15	No	No	No/No	No	No	Baja	B	B
Ghost Recon Advanced Warfighter	3	8	10	Media	Sí	3	170	Sí	No	No/Sí	No	No	Media	B	R
SOCOM 3 U.S. Navy Seals	7	32	12	Alta	Sí	55	2.700	Sí	Sí	Sí/Sí	Sí	No	Muy Alta	E	E
Star Wars Battlefront II	4	24	24	Alta	Sí	30	200	No	No	No/No	No	No	Alta	MB	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego.
Modos de juego Offline: La cantidad de modos de juego que podemos jugar sin tener conexión a Internet.
Duración: Tenemos en cuenta la variedad de modos, sus posibilidades...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Personajes: Comprobamos si su acabado gráfico es convincente y si las animaciones son fluidas y realistas.
Escenarios: Valoramos tanto la calidad gráfica como su diseño general.
Fluidez Online: Analizamos si las partidas se desarrollan de manera fluida o si la acción sufre "saltos".
Control: Se mide la rapidez de respuesta y la facilidad de manejo.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Valoramos todas las opciones que ofrecen las partidas Online.
Configuración de las partidas: Comprobamos qué grado de personalización tienen las partidas (número de jugadores, armas permitidas....).
Media de jugadores: Hace alusión a la media de jugadores que podemos encontrar jugando al mismo tiempo.
Clasificación Online: Indicamos si existe algún tipo de ranking.
Torneos Online: Señalamos si existen competiciones, más o menos "oficiales", organizadas por alguna web.
Creación de Clanes: Indicamos si es posible organizar a un grupo de jugadores para jugar contra otros grupos.
Actualizaciones Online: Descargas para mejorar el rendimiento del juego y solucionar problemas.
Editor de mapas: Opción con la que podemos crear nuestros propios niveles para posteriormente "colgarlos" en la Red.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

"Jubilando" a Kratos

Hola PlayManía. He completado *God of War* al 100%, y después de esto no encuentro ningún juego de este tipo que esté a la altura. ¿Me podríais aconsejar algún juego de este género tan bueno o que se le parezca?

@ Alejandro Aragón Monge

Lo que hace que juegos como *God of War* se conviertan en clásicos es precisamente que son únicos en su género y muy difíciles de igualar tanto en el apartado técnico como en la jugabilidad. No obstante, existen alternativas que se le acercan bastante. Sin ir más lejos, tienes *Prince of Persia: Las Dos Coronas*, un plataformas con grandes dosis de acción, multitud de puzzles y un argumento excepcional. Otra recomendación es *Tomb Raider Legend*, el triunfal regreso de la aventurera por excelencia, en el que no faltan la acción, los puzzles y la exploración bajo una ambientación y unos gráficos muy cuidados.

■ *God of War* es una obra maestra cuya secuela no saldrá hasta el 2007. A esperar tocan.

Mensajería en PlayStation 3

Hola playmaníacos. Quisiera preguntaros sobre las noticias de la PS3 que publicasteis en la revista sobre mensajería. Los mensajes que recibirá mi amigo ¿los recibirá al instante o tardarán unas horas como el correo electrónico normal?

@ Javier Llopis Lucio

Aún es pronto para profundizar en este aspecto, pero por lo que se pudo ver en la Game Developers Conference, podremos acceder a las opciones de mensajería instantánea, correo electrónico, listas de amigos o videoconferencia tanto desde los juegos como desde el menú de PS3. Es de suponer que la entrega de los mensajes será inmediata, ya que uno de los usos será quedar con tus amigos para echar unas partidas al instante.

¿Se acabó *RE* en PS2?

Soy un fanático de la saga *Resident Evil* y me gustaría saber si para nuestra "casi enterrada" PS2 están pensados *RE Zero* y *RE 1 Remake* que fueron creados exclusivamente para Gamecube, visto lo sucedido con *RE4*.

@ Mario Alberto Vila Alba

PS2 no está enterrada. Sólo hay que ver la cantidad de títulos que siguen saliendo: *God Of War II, GTA LCS, FFXII*... Eso sí, Capcom no ha anunciado que esté preparando una nueva aventura o alguna conversión al estilo *RE4* para PS2. Aparte del anunciado *RE5* para PS3, se rumorea que Capcom podría estar preparando un *RE: Outbreak* PSP, la versión cooperativa de la serie. Veremos en el E3 si desvela alguna sorpresa...




■ *Resident Evil 4* es por ahora la despedida de la saga en PS2, aunque quizá en el E3 haya alguna sorpresa...



■ *El Padrino* es una producción mucho más cuidada que la secuela de *True Crime*.

Mafia al estilo GTA

Me encantan los juegos estilo *GTA* y quería comprarme algo diferente. ¿Cuál es más completo, *True Crime: New York City* o *El Padrino*?

@ Alberto Piñero Gracia

El Padrino y *True Crime* comparten defectos y virtudes, aunque quizá *TC* ofrezca una mayor variedad y una duración superior. Eso sí, *El Padrino* ofrece algunos detalles más cuidados que en *TC*, como su soberbio doblaje o la gran recreación del Nueva York de los años 40. Es una cuestión de gustos...

¡Larga vida a PS2!

Hola. No me voy a comprar la PS3 y por eso quería saber si se seguirán vendiendo los juegos de PS2.

@ Sonia López Leiro

Una de las preocupaciones de los usuarios de PS2 es ésa, si seguirán sacando juegos para su consola cuando llegue PS3. La respuesta es sí. Sony tiene previsto continuar apoyando a PS2 durante mucho tiempo con un catálogo de juegos importantes, ya que no todo el mundo saltará a la nueva generación nada más ponerse a la venta PlayStation 3.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Descargar contenidos en tu PSP sin conexión inalámbrica

Hola playmaníacos. No tengo conexión inalámbrica y estaría interesado en saber si puedo descargar cosas en la PSP utilizando la conexión a Internet de mi PC.

@ Luis Molina Delgado

Claro que es posible y además es muy sencillo. En primer lugar es obligatorio que te inscribas en www.yourpsp.com, la página oficial de descargas de PSP. Para ello necesitarás tener a mano el número de serie y modelo de tu consola y una dirección de correo electrónico. Una vez estés registrado, conecta tu PSP al ordenador mediante un cable USB y activa la conexión desde el menú de la consola. Desde el PC accede a la página web, busca el contenido que quieras bajarte (vídeos, niveles...) y sigue las instrucciones de tu navegador para que empiece la descarga. Los datos se almacenarán en la Memory Stick de tu PSP. Por cierto, para descargar niveles de los juegos es recomendable que tengas una partida guardada previamente, sino puede que tengas problemas para bajártelos...



■ *Wipeout Pure* ha sido el primer juego de PSP en utilizar las descargas.



Destroy All Humans! nos pone en la piel del alienígena Crypto, que llega dispuesto a someter a la raza humana por la fuerza.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá algún juego de la serie *One Piece* en PS2?

@ Fernando López Yáñez

Hace menos de un año salió uno de los primeros juegos de *One Piece* en Europa, aunque en Japón existen varios títulos y no parece que ninguno vaya a lanzarse por aquí...

¿*Downhill Domination* tendrá secuela?

@ Adriá Lopes García

La fiebre por los deportes extremos está remitiendo, y no veremos secuela de este juego de mountain bikes. Una pena.

Si tengo una PS2 europea y voy a Japón y compro un juego ¿me valdrá para mi PS2?

@ Carlos F.

A menos que le hagas una modificación a tu PS2 no podrás utilizar los títulos procedentes de otras zonas.

Papeles invertidos

Hola playmaníacos. ¿Me recomendáis el juego *Destroy All Humans!*?

@ Alejandro Verdú Miralles

Sin dudarlo. Es un juego que destila originalidad y un gran sentido del humor durante todo su desarrollo. Y es que, a diferencia de la mayoría de los títulos, en *Destroy All Humans!* encarnamos el papel de un alien que debe dominar a la raza humana utilizando un arsenal de lo más completito (ovni incluido), así como poderes psíquicos que nos permitirán someter fácilmente a los aterrorizados terráqueos. De hecho, el éxito cosechado por esta entrega ha animado a sus creadores a preparar una secuela que veremos a finales de año, cuya novedad más importante será un juego Online cooperativo.

El Mundial sin *PES 6*

Hola playmaníacos. Quería saber si van a sacar un *Pro Evolution Soccer 6*.

@ Denzel Alcázar Sánchez-Pastor

La buena noticia es que sí habrá un *PES6* para PS2. La mala es que no llegará a tiempo para el Mundial de Fútbol que se celebrará en junio. Tendrás que esperar hasta otoño de este año para disfrutar de la nueva entrega. Lo único que podemos adelantarte son algunos detalles de *Winning Eleven 10*, la versión japonesa de *PES6* y que ya hemos probado. Aparte de nuevas licencias, habrá nuevas animaciones en disparos, fintas y regates, nuevos efectos climatológicos (nieve), varias innovaciones en las ligas y una configuración automática para los que no quieran complicarse la vida con cambios y tácticas en los partidos. El apartado gráfico parece que no recibirá muchas mejoras.

Retorna la Alonsomanía

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si saldrá algún juego de *MotoGP* y/o de *Fórmula 1*?

@ Pablo Pérez Vilda

A corto plazo, el único consuelo para los seguidores del campeonato mundial de motos es probar *Tourist Trophy*, ya que *Moto GP 5* de Namco no llegará hasta después del verano. No sucede lo mismo con los coches de F1, ya que en junio de este año llegará *Formula One 06* para PS2 y PSP, con importantes novedades y todos los pilotos, escuderías y circuitos oficiales de 2006. Contará con bólidos clásicos, un modo para jugar como jefe de ingenieros y juego en red en el que por primera vez podrán competir a la vez usuarios de PS2 y PSP. Sin duda, la mejor F1 que podíamos esperar.

Formula One 06 ofrecerá importantes novedades, como juego en red entre PS2 y PSP.



¿Pagarías por bajar de internet extras de juegos?

Niveles, coches, piezas, equipos... ¿cuánto estás dispuesto a pagar por "actualizar" tus juegos?

Sí... si no son muy caros

Matías Gawinski

"Sí, porque para mí los extras es lo mejor de algunos juegos. Aunque hay que ver qué precios tienen, porque si son muy caros... Podían hacer bonos o algo para que te saliera más barato".

Depende del extra

Pablo Vizán Siso

"Eso depende del precio en relación al extra. Imaginaros que en *MotorStorm* (el primer juego del que dijisteis que se podían bajar contenidos en PS3) se pueden bajar escenarios nuevos. A lo mejor pagaría unos 3 euros. Pero si un vídeo del próximo juego cuesta lo mismo... Prefiero que me lo contéis vosotros de forma escrita y con fotos".

Ya pagamos al comprar el juego

ThE FuRy

"Si los extras son caros, pues no. Ya cuestan bastante los juegos. Ahora, por unos extras baratos y de calidad no me importaría pagar. No veo interesante bajarse bandas sonoras o colores para el menú por ejemplo, aunque sí me parece bien pagar por bajarse coches, armas, mapas... ".

Depende del juego

Sergio Gil

"Si el juego me ha parecido de los mejores que he jugado, pues sí, aunque también habría que fijarse en el precio de los extras. Yo pagaría siempre que sea razonable y que me dé mucha mas diversión."

Nos lo merecemos gratis

Miguel Díaz

"Yo creo que si tú te has gastado 60€ en un juego te mereces que te den un extra o alguna cosa gratis."

Que bajen el precio de los juegos

José Manuel Sánchez

"Creo que por poco que cueste poca gente se va a gastar el dinero en conseguir extras. Si quieren que paguemos por esto que bajen el precio de los juegos."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del juego online?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Antología del terror

He leído que Konami va a sacar *The Silent Hill Collection*. ¿Se trata de un nuevo juego o es una recopilación?
@ Antonio García Rebollo
Es una recopilación. Aprovechando el estreno en julio de la película "Silent Hill" Konami ha compilado en un mismo paquete los tres juegos de PS2 (*SH*2, 3 y 4). Es una oportunidad única para los que nunca se hayan atrevido a probar una de las sagas más terroríficas de PlayStation. Y aunque este paquete está disponible desde hace días en el Reino Unido es posible que en España no lo veamos hasta bien entrado julio, coincidiendo con el estreno del filme en los cines, así que a esperar tocan...

■ *Silent Hill Collection* recopila las 3 entregas aparecidas en PS2.



■ *Tekken Dark Resurrection* se está perfilando como uno de los juegos de lucha más vistosos del catálogo de PSP.

Conversiones a la inversa

¿Habrá una edición de *Tekken DR* de PSP para PS2? ¿Sabéis si los mejores juegos de lucha de PS2 saldrán en PSP?
@ Tomás Lozano Soto
Es pronto para saber si habrá una versión de *TDR* en PS2, aunque viendo lo que ha pasado con *GTA LCS* está claro que es posible... ¿o la cosa irá más lejos y acabará saliendo en PS3? Juegos de lucha "importantes" tienes varios en PSP, como *Street Fighter Alpha 3* o *DBZ Shin Budokai*, y esto es sólo el principio...

Fatalities en versión mini

Me ha encantado *Mortal Kombat Deception*. ¿Para cuándo uno para PSP?
@ Miguel Elfau Castel
Pues estás de enhorabuena, porque se está preparando una versión portátil que saldrá a finales de año en EE.UU. (se desconoce la fecha en Europa). El título de esta primera entrega para PSP es *MK: Deception Unchained* y se sabe que contará con personajes exclusivos, minijuegos, combates Wi-Fi y un modo Konquista renovado. Y por supuesto, tampoco faltarán los "fatalities", ni otras señas de identidad de la saga...



■ *MK Deception Unchained* contará con personajes y extras exclusivos.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá un juego de *Moto GP* para PSP?
@ Fernando Marmolejo
Aún no es oficial, pero sabemos de buena tinta que casi seguro que veremos un *Moto GP* en PSP.

¿Van a cambiar el mando "boomerang" de PS3 por uno como el de Revolution?
@ Ulisses Bernat
Tendremos que esperar al próximo E3 para conocer el nuevo diseño del futuro mando de PS3. Ahora mismo es uno de los secretos mejor guardados...

PS3 tendrá Wi-Fi o Bluetooth y si se podrá conectar a Internet por wi-fi.
@ Daniel Valbuena
Tendrá los dos sistemas y podrás utilizar una conexión Wi-Fi para conectarte a Internet.

Si apagas la PSP mientras actualizas ¿le pasaría algo en el sistema?
@ Gabriel Jiménez Cabrera
Que te puedes cargar la consola, dejándola inutilizable. Así de simple.

¿Se sabe algo de otro *Legacy of Kain*?
@ Antonio Ángel Albañil
Sus creadores no han anunciado nada y son los mismos que han resucitado a Lara Croft. Vamos, que por ahora no...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Micrófonos no compatibles

Me gustaría saber si puedo utilizar cualquier micrófono USB en *Singstar*, en lugar de los que vienen junto al juego, o si hay alguna opción de comprar los micros por separado.
@ Sergio Gil López

No es posible utilizar otros micros USB porque los que se venden con *SingStar* no son USB (aunque sí se conectan a un adaptador especial USB). Así pues, sólo se puede jugar con los micros oficiales que se venden junto con el juego. Por eso, siempre que sale una nueva entrega se pone a la venta en dos formatos distintos, con y sin micros, para que puedas disfrutar del juego, tanto si ya los tienes si no. Si no los tienes, el lanzamiento de *SingStar Rocks!* es una buena oportunidad para hacerte con ellos.

Convertir vídeos en PSP

Me preguntaba qué se debe hacer para que un vídeo en WMV se vea en la PSP.
@ Melany

Para reproducir un archivo WMV (Windows Media Video) primero tendrás que convertirlo a un formato compatible con tu PSP, ya que estos ficheros de vídeo no los reconoce la consola. Este proceso se realiza en el ordenador y para ello existen numerosos programas. Algunos son de pago, como el oficial Sony Image Converter 2, que te permiten convertir los vídeos sin complicaciones, aunque nosotros te recomendamos PSP Video 9 (www.pspvideo9.com), que es gratuito y bastante más completo.

El lector no responde

Desde hace algún tiempo la PS2 no me funciona. La enciendo y se me pone el menú del Navegador y Ajustes del sistema, puedo ver la Memory Card y la configuración pero nada más.
@ Marcos Oter

Si el problema persiste con todos los discos, puede que la lente esté sucia. Prueba a eliminar el polvo con un disco limpiador, llévala a una tienda especializada para que la limpien a fondo o llama al Servicio Técnico de PlayStation para que te cambien la consola.

■ El lector de discos es una de las piezas que más suele fallar en PS2.

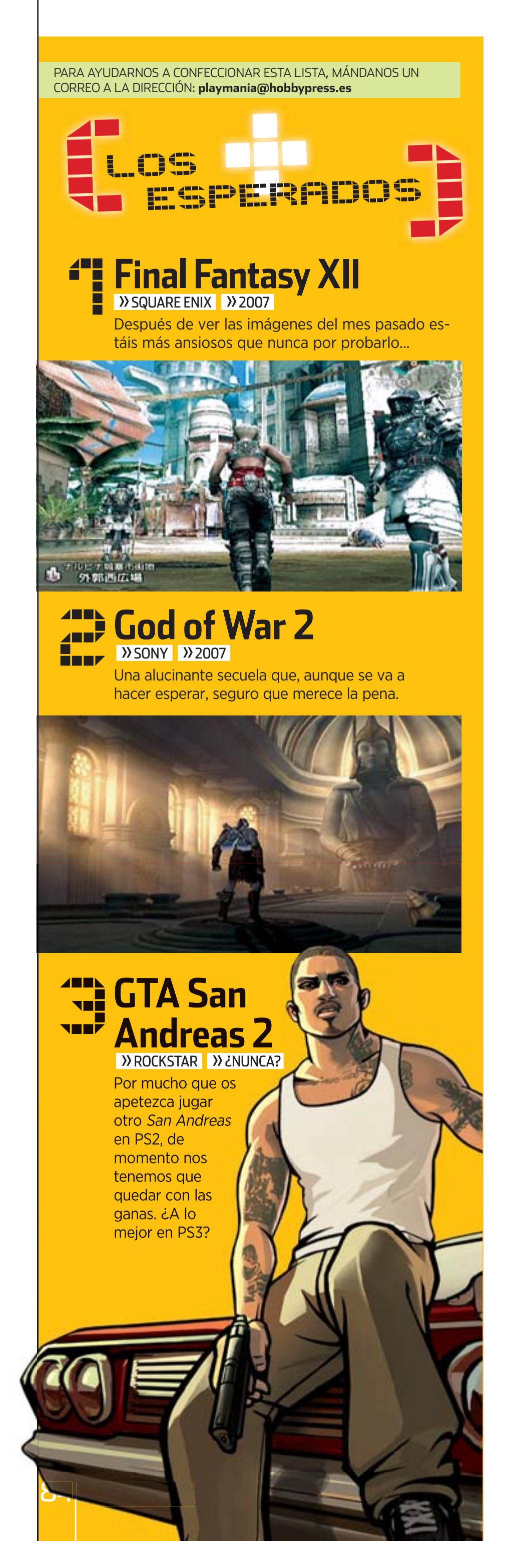
PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.** C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



AVENTURAS

24: THE GAME
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles.
NOTA 90

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos.
NOTA 83

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género.
NOTA 87

EL CÓDIGO DA VINCI — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada.
NOTA 83

EL PADRINO
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*.
NOTA 90

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento.
NOTA 85

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad.
NOTA 95

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.
NOTA 97

GUN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 36,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo.
NOTA 90

HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Harry y sus amigos se enfrentan a una aventura con menos puzzles y más acción que las anteriores. Muy simple.
NOTA 81

HITMAN: BLOOD MONEY — ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad.
NOTA 88

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido.
NOTA 81

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura que engancha por su sorprendente desarrollo y geniales gráficos.
NOTA 95

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles...
NOTA 89

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura del príncipe. Una absorbente combinación de acción, puzzles, plataformas y sigilo. Genial.
NOTA 92

SHADOW OF THE COLOSSUS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.
NOTA 92

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Infiltración y sigilo tratados desde un punto de vista muy realista. Ideal para espías capaces de actuar con sangre fría.
NOTA 89

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco...
NOTA 92

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo.
NOTA 90

TERROR

COLD FEAR — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Terror en medio del océano. Bien ambientado y con un desarrollo que atrapa gracias a su mezcla de puzzles y acción.
NOTA 81

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles.
NOTA 81

PROJECT ZERO 3 — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas.
NOTA 88

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido.
NOTA 95

RESIDENT EVIL : OUTBREAK FILE #2 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige un personaje y coopera con los demás para sobrevivir en una ciudad infectada de zombis. Genial jugando online.
NOTA 84





3 razones para tener ...

Tourist Trophy

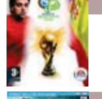


1. LAS MEJORES MOTOS REALES. Pilotamos más de 180 motos de 10 fabricantes y de todas las categorías, cada una con sus características únicas.

2. PILOTAR ES UN PLACER. El preciso control nos permite disfrutar desde la primera carrera, y podemos configurar su grado de realismo.

3. BELLEZAS DE DOS RUEDAS. Ningún juego ha mostrado motos tan detalladas y parecidas a las auténticas. Verlas correr es un espectáculo.

DEPORTIVOS



COPA MUNDIAL 06
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego de fútbol oficial del próximo mundial, con una excelente ambientación. Aporta poco respecto a *FIFA 06.* NOTA 85





FIFA 06
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran juego de fútbol, tanto por opciones, competiciones, ligas y jugadores reales, como por su sistema de control. NOTA 93





FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA 86



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA 85

KELLY SLATER'S PRO SURFER ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Si te gustan los deportes de riesgo y el sistema de juego de la saga *Tony Hawk* no dudes en probar este juego de surf. NOTA 84



NBA 2K6 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Basket muy completo y sencillo de jugar, con un gran apartado técnico y muchos modos de juego. Y actualizado. NOTA 90





NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La temporada actual de la NBA trasladada a PS2 con gran realismo, excelente control y muchas opciones. NOTA 91



NBA STREET VOL. 3
» EA BIG » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket callejero de dos contra dos que resulta tan espectacular como divertido y fácil de controlar. NOTA 88



PRO EVOLUTION SOCCER 5 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sistema de control exigente, pero de resultados muy realistas: parece fútbol de verdad. Y tiene la liga española. NOTA 94



ROLAND GARROS 2005 ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA 83



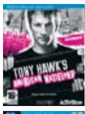
SSX ON TOUR ¡Precio especial!
» EA BIG » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Snowboard jugable y espectacular que pone a prueba tu habilidad para las acrobacias. No te vas a aburrir con él. NOTA 84



TIGER WOODS PGA TOUR 06
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de golf, tanto por realismo como fidelidad de control y espectacularidad. Si te gusta este deporte... NOTA 86



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor saga de skate regresa con un juego que combina las acrobacias en monopatín y bici, con la aventura. NOTA 90



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desarrollo mezcla de aventura y acrobacias, pero menos completo que *American Wasteland.* Eso sí, es más barato. NOTA 88



TOP SPIN ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA 84



TORINO 2006 WINTER OLYMPICS
» 2K GAMES » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación muy simple de los juegos olímpicos de invierno. Divierte un rato, pero tiene pocas opciones. NOTA 72

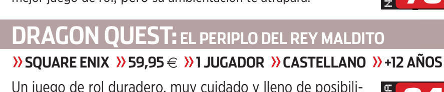
ROL





ESDLA: LA TERCERA EDAD ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA 78



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



FINAL FANTASY X ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 95



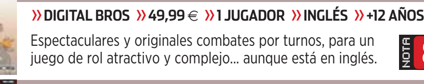
FINAL FANTASY X-2 ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Final Fantasy X*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA 91



KINGDOM HEARTS ¡Precio especial!
» SQUARE-ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA 93



MAGNA CARTA
» DIGITAL BROS » 49,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Espectaculares y originales combates por turnos, para un juego de rol atractivo y complejo... aunque está en inglés. NOTA 81

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA 85



YS: THE ARK OF NAPISHTIM ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un buen juego de rol de acción que combina con equilibrio la exploración, los combates y las mejoras de los héroes. NOTA 76

DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS



Dragon Quest ha demostrado que a los jugadores españoles no sólo nos gusta *Final Fantasy.*

1. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito (N)
2. Tomb Raider Legend (N)
3. Fifa Street 2 (↓)
4. Buzz!: El Gran Reto (N)
5. El Padrino (N)
6. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
7. Ice Age 2: El Deshielo (N)
8. Resident Evil 4 (↓)
9. The Simpsons: Hit and Run (N)
10. GTA: San Andreas (↓)

Buzz! El Gran Reto ha repetido el éxito de la primera parte. Para que luego digan que sólo nos gusta la violencia...

Los 4 mejores juegos para...



1

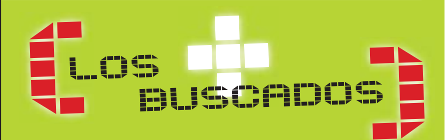
Buzz! El Gran Reto. Si el Trivial te aburre, móntate en casa un concurso como los de la tele, con pulsadores, bocina, presentador y mucho humor.



2

Guitar Hero. Cambiad los pulsadores por una guitarra como las de verdad y turnaros en demostrar quién es el verdadero maestro del rock.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 ICO
» SONY » AVENTURA

Sony ha reeditado este clásico de las aventuras, pero con tan pocas unidades que lo que es una aventura es conseguir uno...



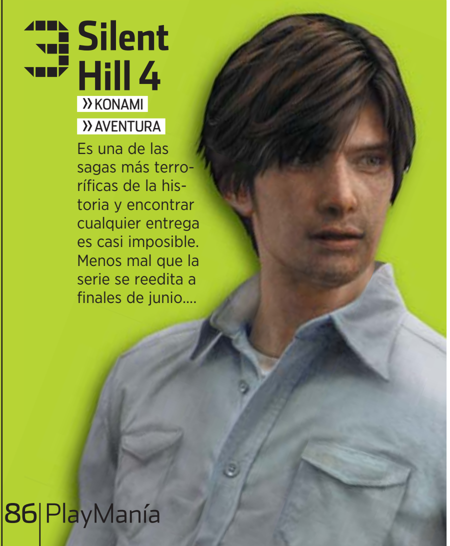
2 We ❤ Katamari
» NAMCO » PUZZLE

No se han puesto a la venta muchas unidades de este originalísimo juego y cuesta dar con él.



3 Silent Hill 4
» KONAMI
» AVENTURA

Es una de las sagas más terroríficas de la historia y encontrar cualquier entrega es casi imposible. Menos mal que la serie se reedita a finales de junio....



VELOCIDAD



BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA **89**



CRASH TAG TEAM RACING
» VIVENDI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Diversión sencilla y humor para una curiosa mezcla de plataformas y desenfrenadas y alocadas carreras. NOTA **77**



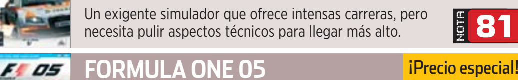
ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA **80**



EVOLUTION GT — ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA **81**



FORMULA ONE 05 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene la licencia de la temporada 2005, resulta muy divertido, realista y espectacular. Para fans de la Fórmula 1. NOTA **89**





GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA **94**



JAK X
» SONY » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA **75**



JUICED — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA **82**



L.A. RUSH
» MIDWAY » 46,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes carreras en Los Ángeles en las que hay que ganar a toda costa. Es espectacular, pero le faltan opciones. NOTA **79**



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA **90**



MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA **88**





NFS: MOST WANTED
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA **90**

NFS: UNDERGROUND 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras de coches reales por la ciudad, con mucha libertad de acción y opciones de tuning. Espectacular y divertido. NOTA **91**



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONL. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA **82**



THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA **83**

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA **94**



TOURIST TROPHY — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA **90**



WRC EVOLVED
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial del mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA **87**

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor simulador social vuelve a su orígenes. Crea tu propio Sim y vive con él una vida virtual. Absorbente. NOTA **80**

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famosos de la ciudad, vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA **83**



MANAGER DE LIGA 2006
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Conviértete en el manager de tu club preferido: ficha jugadores, crea estrategias... No tiene la licencia de los clubes. NOTA **74**





PLAYBOY THE MANSION — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en el creador del imperio Playboy: edita la revista, organiza fiestas, fotografía a las chicas... Picante, aunque simple. NOTA **68**



PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA **81**

¡Alucinar con los amigos!



3 **Singstar Rocks!** Y si seguimos con la música, a lo mejor preferís cambiar la guitarra por los micrófonos y marcaros espectaculares duetos...

4 **EyeToy Play 3.** Cambiando de tercio, con cualquier EyeToy podéis echaros unas risas moviendo el esqueleto dentro de la tele. Diversión asegurada.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones.  NOTA 82

BATTLEFIELD 2: MODERN COMB — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...  NOTA 84



BLACK
» EA GAMES » 63,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción más trepidante. ¿Lo malo? Que no sea más largo.  NOTA 92



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA 94



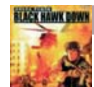
CALL OF DUTY: FINEST HOUR — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Shooter que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Está superado por su secuela. NOTA 87



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. NOTA 82





GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica que convencerá sólo a los incondicionales del género que perdonen sus fallos. Hay opciones mejores.  NOTA 74



HEROES OF THE PACIFIC
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. NOTA 82



KILLZONE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Emocionante shooter que se puede disfrutar solo u Online y que resulta muy divertido y espectacular. NOTA 88



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89



MEDAL OF HONOR: FRONTLINE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

También ambientado en II Guerra Mundial, este shooter es trepidante, pero ha sido superado por *European Assault*... NOTA 86



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador.  NOTA 82



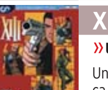
TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter imprescindible, tanto por su modo Historia como por sus opciones Multijugador y Online. NOTA 91



URBAN CHAOS — ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA 85



XIII — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter con aire de cómic que sorprenden por su estética y por su variado y divertido desarrollo. Muy original.  NOTA 82

LUCHA



DEF JAM: FIGHT FOR NY
» EA GAMES » 63,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Famosos raperos americanos se enfrentan en combates callejeros usando desde artes marciales a boxeo. Espectacular. NOTA 79



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
» BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Más de 60 personajes del universo Bola de Dragón en un juego de lucha espectacular y clavadito a la serie. NOTA 89

DRAGON BALL Z: BUDOKAI III — ¡Precio especial!


» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una fiel recreación de la serie televisiva. Sólo *Tenkaichi* le supera, aunque es el doble de caro. NOTA 86



LOS CABALLEROS DE ZODIACO
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Retrata con acierto la inolvidable serie de televisión, aunque se hacer corto a pesar de tener 24 luchadores.  NOTA 79

SOUL CALIBUR III
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95



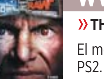
TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95



VIRTUA FIGHTER 4 + CONTROLLER — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un clásico de la lucha y un gran rival de *Tekken*. Ofrece un estilo de lucha realista, muchos personajes y modos de juego. NOTA 90



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006
» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

El mejor arcade de lucha libre que puedes encontrar en PS2. Es divertido, jugable y muy espectacular. NOTA 87

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





■ *GTA San Andreas* sigue en la cabeza de vuestras listas y ese mes le ha sacado una seria ventaja a *MGS*...

1. GTA San Andreas (↑)
2. Metal Gear Solid 3 (↓)
3. Resident Evil 4 (=)
4. True Crime: NY City (↑)
5. Prince of Persia Las Dos Coronas (↑)
6. God of War (↑)
7. Gran Turismo 4 (↑)
8. Pro Evolution Soccer 5 (↓)
9. FIFA 2006 (=)
10. The Warriors (N)

■ *The Warriors* suma puntos mes a mes y por fin asoma la cabeza en las listas. La calidad de este frenético beat'em up bien merece aparecer aquí.



Estamos jugando a...


Dragon Quest es una aventura tan épica que no podemos dejar de jugar.

1. Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito
2. Tomb Raider Legend
3. SOCOM 3
4. Hitman: Blood Money
5. Commandos Strike Force
6. Buzz!: El GRAN Reto
7. Guitar Hero
8. Tourist Trophy
9. El Padrino
10. Driver Parallel Lines


Guitar Hero nos ha tenido colgados de la guitarra muchas, muchas horas.

ACCIÓN

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

» UBISOFT » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un universo de fantasía para recorrer solos o con tres amigos más y combatiendo contra todo tipo de criaturas.
NOTA 82

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control.
NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS!
» THQ » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Eres un alien que debe conquistar la Tierra usando todo tipo de artilugios, ovni incluido. Humor negro y diversión.
NOTA 84

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla...
NOTA 80

DYNASTY WARRIORS 5

» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y buena ambientación.
NOTA 80

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos.
NOTA 85

FINAL FIGHT: STREEWISE
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido beat'em up callejero que resulta bastante variado y que divierte el doble jugando con un amigo.
NOTA 81

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.
NOTA 85

KING KONG

» UBI SOFT » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción de la buena en primera y tercera persona. Poco variado y algo corto, pero con el encanto de King Kong.
NOTA 80

LEGO STAR WARS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Acción y aventura basada en los mejores momentos de Star Wars y construida con piezas de Lego. Muy divertido.
NOTA 83

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop.
NOTA 86

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos.
NOTA 82

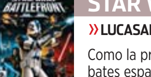
MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!

» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado.
NOTA 85

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS — ¡Precio especial!
» MIDWAY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción, aventura y mucho gore. Pese a sus fallos técnicos es muy divertido, especialmente repartiendo leña a dobles.
NOTA 80

ROGUE TROOPER — ¡Nuevo!
» REBELLION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades.
NOTA 86

SNIPER ELITE — ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave.
NOTA 81

SOCOM III U.S. NAVY SEALS

» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable.
NOTA 93

SPIDER-MAN 2 — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Fiel recreación de la peli que nos permite recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man.
NOTA 86

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» LUCASARTS » 59,95 € » 1-24 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.
NOTA 90

STATE OF EMERGENCY 2

» SOTHPEAK » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Gran variedad de situaciones para un arcade destinado a los amantes de la acción más salvaje y directa.
NOTA 80

THE WARRIORS

» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.
NOTA 90

TOTAL OVERDOSE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido.
NOTA 83

URBAN REIGN
» NAMCO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular.
NOTA 80

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante.
NOTA 86

X-MEN: LEGENDS 2
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción en el que manejamos a una gran variedad de mutantes en combates multitudinarios hasta para 4 héroes.
NOTA 83

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Splinter Cell CT

@ Diego Vargas Pérez

Infravaloradísimo

Siempre me ha fastidiado cómo tratáis a *Splinter Cell*. Ningún juego de PS2 crea esa atmósfera opresiva y ese afilado suspense que logra que las situaciones cobren realidad. *Splinter Cell* ha inaugurado el género del suspense, con una factura tan impecable que sólo vosotros pudisteis criticarla.

NOTA 96 Aunque os duela reconocerlo, es una obra maestra, un juego tan diferente que parece de otro planeta.

...NFS Most Wanted

@ Ignacio Vizán

El juego de coches perfecto

Si sois fans del tuning y de las persecuciones policiales éste es vuestro juego. Sus coches son rápidos y los puedes tunear como te dé la gana. Aunque sean 15 niveles, hay mogollón de carreras y tiene modo Online y Multijugador. No te hartarás de correr por Rockport y tiene un final inesperado.

NOTA 99 El mejor juego de coches que conozco. Fusiona tuning y arcade con libertad de acción y muchos retos.

...Tomb Raider Legend

@ Pablo Vizán

Enamorarse de Lara

Nunca he sido fan de Lara Croft, sólo he probado *El Ángel de la Oscuridad* y no me gustó. Cuando probé *TRL*, me quedé pasmado. Vale que 9 misiones son muy pocas, pero no todo es perfecto. También tenemos desbloqueables, la Mansión Croft... Es un videojuego que será tan legendario como el tesoro que busca Lara.

NOTA 96 Un clásico de los videojuegos que nunca será olvidado. Es muy completo y entretenido.



PLATAFORMAS



APE ESCAPE 3
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto.
NOTA 85



ASTERIX Y OBELIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto.
NOTA 75



JAK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una genial mezcla de saltos, disparos y trepidantes fases de conducción con total libertad de movimiento.
NOTA 91



LOS INCREÍBLES: LA AMENAZA DEL SOCAVADOR
» THQ » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Sencillo juego de acción que recrea muy bien los poderes de Frozono y Mr. Increíble, pero que dura un suspiro.
NOTA 68



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas.
NOTA 82





RATCHET & CLANK 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una espectacular mezcla de acción y saltos que atrapará a jugadores de todas las edades y que resulta muy divertido.
NOTA 91



RATCHET: GLADIATOR
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos.
NOTA 85



RAYMAN 3 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego con mucho humor y magia que gracias a su gran control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.
NOTA 82



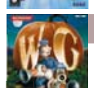
SHADOW THE HEDGEHOG — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética mezcla de saltos y velocidad que resulta entretenida, aunque su impreciso control desespera.
NOTA 70



SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
NOTA 88



SONIC HEROES — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Podemos controlar a tres personajes y combinar sus habilidades en un desarrollo frenético, con un control algo duro.
NOTA 76



WALLACE & GROMIT: LA MALDICIÓN DE LAS VERDURAS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Plataformas, acción y sencillos puzzles en una adaptación de la película que encantará a los más pequeños.
NOTA 70



VARIOS

BUZZ!
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos.
NOTA 80



BUZZ!: EL GRAN RETO
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores.
NOTA 85



DJ: DECKS & FX — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Completa mesa de mezclas virtual que permite mezclar más de 50 temas. Para los que quieran hacer pinitos como DJ.
NOTA 76





EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte.
NOTA 89



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.
NOTA 88



GUITAR HERO + GUITARRA — ¡Nuevo!
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra.
NOTA 92





KURI KURI MIX — ¡Precio especial!
» EMPIRE » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mezcla de plataformas y puzzles donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos. Muy divertido.
NOTA 78

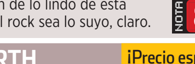




SINGSTAR POP + 2 MICRÓFONOS
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +8 AÑOS
30 canciones españolas para el "karaoke" de PS2. Muy divertido y con canciones y vídeos originales.
NOTA 88



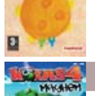
SINGSTAR ROCKS! + 2 MICRÓFONOS — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro.
NOTA 88



VIRTUA COP: RE-BIRTH — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Un clásico de los juegos de pistola en un pack que incluye los dos primeros juegos. Es antiguo, pero muy divertido.
NOTA 80



WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario.
NOTA 87



WORMS 4: MAYHEM
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de estrategia por turnos en el que manejamos un ejército de hilarantes lombrices. Muy divertido en compañía.
NOTA 80



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Pro Yakyuu Spirits 3** (N)
KONAMI | DEPORTIVO
A nuestros colegas japoneses les pirran los juegos de béisbol. Tanto que los dos juegos más vendidos en Japón tienen al bate de protagonista.



2 **Pro Yakyuu Netsu Star 2006** (N)
NAMCO | DEPORTIVO

3 **Final Fantasy XII** (↓)
SQUARE ENIX | ROL



4 **Pro Soccer Club o Tsukuru** (N)
SEGA | MANAGER DEPORTIVO

5 **Another Century´s Episode2** (N)
BANPRESTO | AVENTURA

EEUU

1 **Kingdom Hearts II** (=)
SONY | AVENTURA
KH II sigue batiendo récords de ventas en USA. Seguro que cuando llegue a Europa en noviembre pasa lo mismo. Hasta entonces, paciencia.



2 **Tomb Raider Legend** (N)
EIDOS | AVENTURA

3 **MGS3: Subsistence** (↓)
KONAMI | AVENTURA

4 **Suikoden V** (↓)
KONAMI | JUEGO DE ROL

5 **Atelier iris 2** (N)
GUST | JUEGO DE ROL

EUROPA

1 **Tomb Raider Legend** (N)
EIDOS | AVENTURA
TR ha regresado por la puerta grande a PS2 y se ha consolidado como el juego del momento. ¿Alguien dudaba de los encantos de Lara?



2 **Ice Age 2** (N)
VIVENDI | PLATAFORMAS



3 **FIFA Street 2** (=)
EA SPORTS | DEPORTIVO



4 **El Padrino** (↓)
EA GAMES | AVENTURA

5 **Football Manager 2006** (N)
ATARI | MANAGER DEPORTIVO



...Tomb Raider Legend

@ Erik Rios Salazar.

Mucho mejor de lo que esperaba



El último *TR* cumple con todas las expectativas. Vuelve a los orígenes de la saga, sin dejar de lado la acción. El control es genial. Gráficamente es muy superior a la anterior entrega.

NOTA 95 — Uno de los mejores juegos de la saga, y el mejor en su género. Un juego muchísimo mejor de lo que me esperaba.

...Final Fantasy X

@ Alejandro Carbonell (Zaragoza)

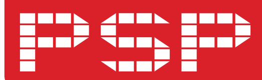
El juego Historia



Los *FF* son juegos distintos a cualquier otro, los llamo "juegos historia" porque la trama es una de sus mejores cualidades. Además, *FFX* es variado precioso.

NOTA 98 — Quizás le falta un poco de libertad, pero consigue hacerte vivir en otro mundo gracias a sus gráficos, paisajes, minijuegos...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que además de ganar debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo.


NOTA 92

DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.


NOTA 88

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha divertida, sencilla y espectacular, que además refleja a la perfección el universo de la serie.


NOTA 83



EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertido y alocado juego de golf que pese a su simpático aspecto ofrece muchas opciones. Divierte y engancha.


NOTA 82



F1 GRAND PRIX
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una recreación de la F-1 con conducción asequible y todos los pilotos, equipos y circuitos de la pasada temporada.


NOTA 81



FIFA STREET 2
» EA BIG » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego perfecto para todos los que quieran disfrutar de fútbol espectacular, directo y sin complicaciones.

NOTA 84

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES
» ROCKSTAR » 54,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador.

NOTA 94

KEY OF HEAVEN
» SONY » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un precioso juego de rol de acción que engancha por su estética oriental y sistema de combate. Si fuera más largo...

NOTA 82

LOS SIMS 2
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

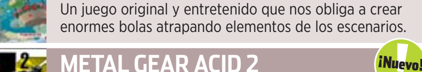
Toda la esencia de un simulador social, pero con un toque aventurero que nos invita a cumplir variados retos.

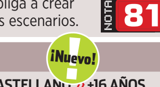
NOTA 85

ME & MY KATAMARI ¡Nuevo!
» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios.

NOTA 81





METAL GEAR ACID 2 ¡Nuevo!
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No es el típico *Metal Gear*, ya que se basa en la estrategia para actuar. Eso sí, es más dinámico que el primero.


NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de velocidad en el que cada carrera es emoción pura. Y además tiene opciones de tuning.

NOTA 90

MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía.

NOTA 87

NBA LIVE 06
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ningún amante del basket se lo debería perder: tiene una jugabilidad total, gran calidad de imágenes y licencia NBA.

NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 5
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol genial, con un estupendo control y muy bueno gráficos. Como en PS2, pero sin Liga Master.

NOTA 91

RIDGE RACER
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad con emocionantes carreras, muchas competiciones y unos gráficos de infarto.

NOTA 92

SOCOM FIRETEAM BRAVO + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos.


NOTA 84

STAR WARS: BATTLEFRONT II
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectaculares batallas galácticas en las que podemos pilotar naves y manejar a cualquier unidad de las películas.

NOTA 85

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX
» CAPCOM » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha 2D de la historia conserva en PSP sus virtudes: jugabilidad, muchos luchadores, duración...

NOTA 91



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo.

NOTA 90





TOMB RAIDER LEGEND ¡Nuevo!
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

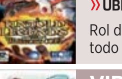
Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.

NOTA 90

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 REMIX
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un genial juego de skate que nos permite recorrer libremente la ciudad haciendo acrobacias y cumpliendo retos.


NOTA 90



UNTOLD LEGENDS THE WARRIOR'S CODE ¡Nuevo!
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción que, sin ser revolucionario, divierte sobre todo en compañía. Si te gustó el primero, lo disfrutarás.

NOTA 84

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor.


NOTA 93





WORMS: OPEN WARFARE ¡Nuevo!
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mezcla habilidad, estrategia y humor en batallas que enfrentan a equipos de gusanos. Piques wi-fi asegurados.


NOTA 85



3 razones para tener ...
Tomb Raider Legend

Play Manía ¡EL JUEGO DEL MES!







1. UN DESARROLLO VARIADO. Lara vuelve a sus raíces con una aventura en la que los saltos y los puzzles tienen más peso, pero también hay acción.

2. UNA TRAMA MUY INTERESANTE. La historia engancha hasta el final, mezclando el mito del Rey Arturo con el pasado más oscuro de nuestra heroína.

3. DISFRÚTALO EN CUALQUIER SITIO. La versión de PSP ofrece el mismo desarrollo que en PS2 y técnicamente no desmerece. Tiene modo multijugador.



LOS MÁS VENDIDOS

1. **GTA Liberty City Stories** (=) — TAKE2 | AVENTURA
   Sigue siendo el juego más vendido de PSP con diferencia. Y es que poder jugar un *GTA* en cualquier parte es una experiencia que no tiene precio...





2. **Splinter Cell Essentials** (N) — UBISOFT | AVENTURA



3. **Pro Evolution Soccer 5** (=) — KONAMI | DEPORTIVO



4. **Worms Open Warfare** (N) — THQ | ESTRATEGIA
5. **Key of Heaven** (N) — SONY | JUEGO DE ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA Street 2** (↑) — EA GAMES | DEPORTIVO
   Fútbol espectáculo, adrenalina pura, ideal para echarse unos vicios con los amiguetes. Se acerca el Mundial y os está entrando el gusanillo...



2. **GTA Liberty City Stories** (↓) — ROCKSTAR | AVENTURA
3. **PES5** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **F1 Grand Prix** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **LOS SIMS 2** (N) — EA GAMES | SIMULADOR

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Tomb Raider Legend** (N) — EIDOS | AVENTURA
   La nueva aventura de Lara nos tiene enganchados y aunque ya nos la hemos recorrido en PS2, no nos importa repetir con la portátil. Un juego genial.



2. **Daxter** (↓) — SONY | PLATAFORMAS
3. **SOCOM Fireteam Bravo** (N) — CAPCOM | ACCIÓN
4. **Worms Open Warfare** (N) — THQ | ESTRATEGIA
5. **Untold Legends 2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN

PS2



Tourist Trophy



X-Men III



Singstar Rocks!
+ Micrófonos

PSP



Daxter



SOCOM U.S. Navy Seals
Fireteam Bravo
+ Headset

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de junio de 2006.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Tourist Trophy	59,95 €	54,95 €	
❍ X-Men III	59,95 €	54,95 €	
❍ Singstar Rocks! + Micrófonos	59,95 €	54,95 €	
❍ Daxter	49,95 €	44,95 €	
❍ Socom Fireteam Bravo + Headset	59,95 €	54,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



16

Género
AVENTURA
Desarrollador
REFLECTIONS
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
CASTELLANO
JUGADORES
1
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
TRAS CADA MISIÓN
PÁGINA WEB
WWW.ATARI.COM/DRIVER

CUANDO LAS CALLES ESTÁN PLAGADAS **DE SECRETOS**

Driver Parallel Lines

Seguro que a estas alturas ya has superado la aventura (y si no, tranquilo, que te pasamos unos trucos). Lo que a lo mejor no has conseguido es encontrar todas las Estrellas ocultas. Pues nada, aquí estamos.

CONSEJOS PARA UN **PILOTO** EXPERTO


1


2


3


4

1. CONDUCCIÓN DE ALTO RIESGO

Lo mejor para el tráfico
Las calles de Nueva York son un caos circulatorio que exige a los automovilistas un notable nivel de destreza, más aún cuando estás obligado al apurar al máximo el tiempo invertido en tus recorridos. Aparte de tus coches especiales, que podrás equipar con motores y trucajes para alcanzar grandes velocidades, también puedes conducir una amplia gama de vehículos.
Entre todos estos, **los coches utilitarios y las motos** (1) **son los más recomendables** para esquivar con mayor solvencia el denso tráfico, ya que te permiten realizar adelantamientos en espacios reducidos.

Conducción todoterreno
Otras formas de ganar tiempo en carretera son utilizar atajos a través de parques (2) y callejones, así como realizar adelantamientos largos invadiendo el carril contrario. Eso sí, ojo con la pasma.

Librarse de la policía
Cuando realices maniobras ilegales deberás tener **cuidado con las patrullas de la policía**, atentas a tu más mínima infracción. La mejor forma de dar esquinazo a la "pasma" cuando te persiga es alejarte hasta que te pierdan de vista y después cambiar rápidamente de coche (3). Al estar fichado solamente tu coche, no te identificarán cuando vuelvas a pasar frente a ellos.

El arte de la persecución
En lo referente a las persecuciones de otros vehículos, en muchas de las cuales deberás disparar mientras conduces, procura realizar **los mismos movimientos de adelantamiento que realice el coche que persigues** (4) mientras le acribillas a balazos. Esta es la mejor forma de evitar frustrantes colisiones por sorpresa.
Cuando tengas que dar caza a un coche alejado varias calles, será bueno que intentes adelantarte a sus movimientos, esto es, intuir por donde va a continuar su recorrido y cerrarle el paso atajando a través de callejones.

2. EL ARTE DEL "TUNEO"

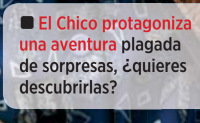
En los tres garajes que el juego pone a tu disposición, La Guardia, Jersey y Hunt's Point, tendrás la posibilidad que cambiar de aspecto y mejorar todo tipo de vehículos. Aunque **este ejercicio de "Tunning" no te saldrá precisamente barato** (5), podrás introducir cambios en la carrocería de tus coches, realizar reparaciones, mejoras del motor, blindar los cristales, comprar accesorios y otras muchas cosas.
Además, también podrás probar tus automóviles en una pista de entrenamiento y de comprar munición para tus misiones más arriesgadas.
Una vez que hayas actualizado tu coche a tu gusto, sal con él a comerte el mundo.

3. CÓMO GANARSE LA VIDA

Para poder permitirte una buena inversión monetaria en tu flota de vehículos, será necesario que ganes unos cuantos dólares (unos cuantos miles, a ser posible) en la calles de Nueva York. **Existen dos formas de conseguir dinero.**

¿Hace una carrerita?
la primera de ellas es **participando en las carreras** (6) de los circuitos que hay junto a los diversos garajes. Aquí podrás correr en tres niveles de dificultad diferentes y obtendrás distintos premios en función del puesto que ocupes al finalizar cada carrera. Aunque el primer nivel de dificultad resulta bastante sencillo, los otros dos te exigirán que te entregues al máximo.

Trabajitos en las calles
La otra manera de obtener ingresos es realizando diversos "trabajitos" callejeros, algunos señalados en el mapa como puntos rojos y otros que te los irás encontrando según recorras las calles. Aquí deberás desde realizar entregas de coches, participar en carreras urbanas, hacer de taxista (7) o superar plusmarcas contra el crono, hasta realizar labores de despiste de patrullas policiales, ayudar a escapar a atracadores o ejercer de sicario. Incluso hasta podrás robar coches subido a una enorme grúa. Todo un ejemplo de civismo al volante.


■ El Chico protagoniza una aventura plagada de sorpresas, ¿quieres descubrirlas?


5


6


7

LAS 100 ESTRELLAS

A lo largo del juego, suspendidas en el aire en diversos lugares, puedes encontrar hasta **cien fichas con forma de estrella** que podrás coleccionar y te servirán para mejorar tus capacidades. Esto es lo que puedes conseguir:
10 estrellas: Salud máxima aumenta 50.
20 estrellas: Nitro doblada.
30 estrellas: Munición máxima doblada.
40 estrellas: Doble duración del coche.
50 estrellas: Mejora gratuita de vehículos.
100 estrellas: Hot Rod.

Y ahora te indicamos su exacta localización, ordenados por barrios y teniendo en cuenta la época. No olvides que para muchas de ellas necesitarás un coche especial bien cargado con Nitro.



ESTRELLAS QUEENS Y BROOKLYN: 1978


1


2


3


4

1. Empiezas desde el garaje de La Guardia. Sal y tuerce a la derecha en el primer cruce. Sigue hasta un gran aparcamiento. Ve a la esquina derecha del parking y verás una verja con un "No Entry" por la que puedes acceder a un área del aeropuerto. Avanza hasta ver un hangar abierto a tu izquierda. Entra en él, pisa a fondo y salta por la rampa del fondo para llegar al tejado de otro hangar. Te hará falta un coche bien preparado. Una vez arriba, verás a tu derecha la estrella y podrás cogerla de otro buen salto.

2. Conduce hasta el extremo suroeste de esta área del aeropuerto y encontrarás otra rampa por la que saltar sobre una valla para alcanzar otra ficha.

3. Cuando aterrices, sigue hasta la calle que verás frente y ve hacia la izquierda. Tuerce a la izquierda en cuanto puedas y verás la **Terminal del aeropuerto** frente a ti, al fondo. Mientras avanzas hacia ella, verás la tercera estrella a tu izquierda junto a un árbol. Entra en el área vallada y salta por la rampa (1).

4. Cuando tomes tierra, **sigue a la izquierda en dirección a la terminal** y tuerce a la derecha cuando la calle acabe. Antes de llegar a la siguiente curva, ve por las rampas y los contenedores de la derecha, **hasta el tejado del parking.** Coge la estrella. Es el mismo recorrido que en la misión "Envuelto para regalo".

5. Desde la azotea del parking, salta por la rampa que está rodeada de vallas y cogerás la quinta.

6. Regresa por la calle por la que has entrado a la zona de la terminal y tuerce a la derecha cuando acabe. Sigue hasta la primera a la izquierda y luego sigue recto la calle que baja hasta entrar por un callejón a tu derecha. Verás unas escaleras. Baja del coche y sube por ellas hasta llegar a una azotea, donde verá la estrella. Camina por el bordillo de abajo para cogerla (2)

7. Vuelve al coche y sigue por el callejón. Al llegar al final coge la siguiente calle a la izquierda. Tuerce a la derecha después del semáforo y entrarás a una carretera dentro de un parque. Sigue esta carretera hasta un paso de cebra. Gira entonces hacia la izquierda sobre el paso de cebra y verás la siguiente ficha estrellada al final de un camino de tierra. Atraviesa a buena velocidad este camino para alcanzarla.

8. Sigue por el camino de tierra hasta un paso asfaltado. Crúzalo y sigue por el camino de tierra hasta alcanzar otro paso asfaltado y, ahora sí, gira a la derecha. Gira luego hacia la izquierda cuando alcances la calle y luego a la derecha en cuanto puedas. Sigue esta calle hasta el final y tuerce a la derecha. Un poco más adelante verás un callejón a tu izquierda. Atraviésalo y tuerce a la derecha en la siguiente calle. A tu izquierda verás un área vallada, justo **enfrente de un salón de belleza y una tienda "GIFurniture".** Destroza las vallas de madera y accederás a un túnel subterráneo. Entra por él y hallarás la ficha.

9. Sigue por el túnel hasta el exterior, pasa bajo el puente y sube por la cuesta a tu izquierda. Al llegar al camino de peatones ve por la derecha y, acto seguido, coge el camino que se abre a tu izquierda y se dirige a un puente de piedra. Ve hacia el puente y, antes de alcanzarlo, ve a toda pastilla por la cuesta de la derecha. Si lo haces en el ángulo correcto saltarás justo encima de la ficha al otro lado del otro lado del puente, tras una valla de madera (3)

10. Tras aterrizar, **sigue por el mismo camino y verás otro puente.** Toma impulso por la cuesta a la derecha del puente y será tuya.

11. Tras tomar tierra, sal a la calle de enfrente y tira a la derecha. Tuerce la primera a la izquierda y sigue hasta que **veas a tu derecha un largo bordillo pintado de rojiblanco**. Cuando acabe el bordillo, atraviesa la siguiente valla de madera y entra por el segundo acceso a tu derecha, el que tiene una señal de prohibido. Avanza hasta poder ver a tu derecha un abertura vallada tras la que flota la estrella. Salta a por ella.

12. Sal del socavón por la rampa y destroza la verja de la derecha para volver a la calle. Ve hacia a la izquierda, cruza la intersección que tienes en frente y luego gira a la derecha por la carretera que entra en el parque. Inmediatamente, coge el camino de tierra de tu izquierda y **síguelo hasta un lago**. Tuerce a la derecha y sigue el camino mientras se curva hacia la izquierda. Luego por el camino que se abre a la derecha y verás a lo lejos una estrella junto a un puente. Conduce hacia allí a toda pastilla y salta para coger la estrella (4)

13. Después de coger la estrella, regresa por el puente y pisa a fondo para saltar por la rampa de piedra de abajo y poder hacerte con otra.

14. Tras aterrizar en el islote, corre hasta la siguiente rampa y salta.

15. Sube las escaleras de enfrente y ve a la derecha en la siguiente calle. Gira a la derecha cuando acabe y después a la izquierda al final de la siguiente. **Tras pasar sobre las vías del tren,** toma la primera a la izquierda y sigue hasta que la calle baje en cuesta. Mira hacia tu izquierda y verás **una rampa junto a una valla**. Salta por ella y haz lo mismo por la siguiente para coger otra (5)

16. Vuelve a subir la calle y salta por la primera rampa. Después lánzate sobre la valla, a la altura de la esquina del fondo a la derecha.

17. Después de aterrizar, sigue adelante por esta calle, pasa el primer cruce y tuerce a la izquierda en la siguiente curva. **Justo antes de alcanzar las vías del tren,** gira a la derecha para ir por el camino paralelo a la vías. Verás la estrella. Cógela tomando impulso en la rampa.

18. Sigue adelante unos metros paralelo a la vía y verás a tu izquierda un **callejón bloqueado por unas vallas coloreadas**. Entra y atraviésalo hasta una calle. Gira a la izquierda y entra por una de las aberturas de la valla de tu izquierda. Gira a la izquierda y avanza hasta una rampa para saltar por encima del callejón que acabas de atravesar. Si lo haces bien, conseguirás otra estrella.

19. Tras aterrizar, da media vuelta y **salta otra vez por encima del callejón**. Sal por la primera abertura a tu derecha y luego sigue la calle por la derecha. Baja la cuesta y coge abajo la calle que se abre a tu derecha. Pronto verás la estrella. Entra por la primera abertura de la valla de la derecha y salta tomando impulso en la pequeña cuesta para alcanzarla.

20. Tras tomar tierra, ve hacia la izquierda y **gira a la izquierda bajo las vías del tren**. Sube la cuesta por la que has venido y gira de nuevo a la izquierda para entrar en el callejón de antes. Avanza hasta las vías del tren y ve a la izquierda por encima de las vías. No te detengas hasta que veas flotar una estrella junto al guardarraíl de la derecha. Salta desde ahí con el coche y la cogerás.

21. Si has aterrizado bien, sigue recto por esa calle hasta que se curve a la izquierda. Tras la curva, entra por la primera calle a la izquierda, pasado el callejón, y destroza la valla de tu derecha. Llegarás al **aparcamiento de un parque de atracciones** y verás un gran tobogán marrón. Hazte con una moto y sube por las escaleras del tobogán para tomar impulso y saltar sobre la estrella que verás al otro lado (6) También puedes hacerlo en coche, usando el tobogán ondulado como rampa.


5


6

ESTRELLAS **BRONX, HARLEM** Y **MANHATTAN:** 1978


1


2


3


4

22. Empiezas en el garaje de Hunt's Point. **Ve hasta la carretera de detrás del garaje** y sigue por la derecha. Gira a la izquierda en la primera calle ya la derecha en la siguiente intersección. Mira a la derecha un poco más adelante y verás una montaña de arena. Toma toda la carrerilla que puedas y usa la montaña de rampa.

23. Una vez al otro lado del río, entra en la carretera y ve a la derecha. Tuerce a la derecha la primera calle y luego a la izquierda en la siguiente. Gira a la derecha en la intersección y destroza la valla de tu izquierda. Avanza unos metros por la arena, da la vuelta para tomar carrerilla y conduce a toda velocidad hacia la ficha. De un buen salto la alcanzarás.

24. Cuando aterrices, da media vuelta y sigue adelante por la calle sobre la que has saltado. Gira a la derecha cuando acabe y coge la segunda curva a la izquierda. Antes de alcanzar la siguiente curva, verás a tu derecha, en una obra, una estrella junto a un montículo de arena. Usa el montículo para alcanzar la estrella 1.

25. Date la vuelta, **pasa por el lado izquierdo del montículo que has saltado** y verás un poco más adelante otro montículo junto a unos contenedores. **Aprovecha el montículo para subir a los contenedores**, sigue por el camino elevado de arena, tuerce a la izquierda y verás una gran rampa que lleva a una ficha.

26. Si en el último salto lo has hecho bien, **caerás justo al tercer piso de un edificio en construcción**. Ve hacia la izquierda y salta sobre los contenedores para regresar al suelo. Allí verás otra nueva estrella junto a otra rampa de arena. Salta y llévatela.

27. Cuando aterrices, gira a la derecha y ve a la calle de enfrente, la más cercana al edificio en obras. Sube a esta calle y ve a la izquierda. Cuando acabe, tras cruzar el río, gira a la derecha. Tras pasar tres calles, verás a tu izquierda una estrella flotando junto a unos contenedores. **En el contenedor central verás una rampa.** Pisa a fondo y sube por ella para coger la estrella 2.

28. Tras tomar tierra, entra en la calle de enfrente y tira a la derecha. Cuando esta calle acabe, gira a la izquierda y avanza hasta que veas que **la zona verde de tu izquierda** finaliza. Cuando eso ocurra, cruza al solar de la izquierda y baja por las escaleras. Tras la rampa verás otra estrella.

29. Destroza la siguiente valla y verás otra rampa y otra ficha. Cógela.

30. Baja por la calle sobre la que has aterrizado y gira la primera a la izquierda para subir una cuesta. Arriba, tuerce a la derecha y luego la primera a la izquierda. Tuerce a la derecha te topes con **el muro que bordea Central Park**. Entra por la primera abertura del muro y sigue el sendero. Después gira a la izquierda para tomar el siguiente camino y no te pares hasta llegar a unos abetos. Mira a tu derecha y verás una estrella en lo alto de una colina.

31. Cuando aterrices, baja a la calle de enfrente y avanza a la izquierda. Pronto verás otra ficha a un lado de la carretera. Sube por la pequeña cuesta de la izquierda para cogerla.

32. Sigue adelante por la calle en la que caigas hasta que se curve a la derecha. Entra al parque justo por la esquina y **sigue el camino de tierra por el que van los peatones** hasta que veas arriba una estrella. Sube a toda velocidad y cógela 3.

33-34. Tras aterrizar, da la vuelta y déjate caer a la carretera sobre la que acabas de saltar. Ve hacia la izquierda y, cuando acabe, gira a la izquierda. Después tuerce la primera la derecha y, cuando esta calle se corte, gira a la izquierda. Sigue ahora esta larga calle hasta que suba en cuesta. Llegado arriba, verás a ambos lados de la calle dos estrellas junto a dos rampas de piedra.

35. Recogidas las dos fiches, baja por la cuesta y gira a la izquierda cuando la larga avenida finalice. Sigue esta nueva calle hasta que se curve hacia la derecha y, cuando termine tras la curva, gira a la izquierda. Entra por el callejón que verás a tu derecha y avanza hasta que veas una estrella dentro de un garaje. Baja a cogerla 4.

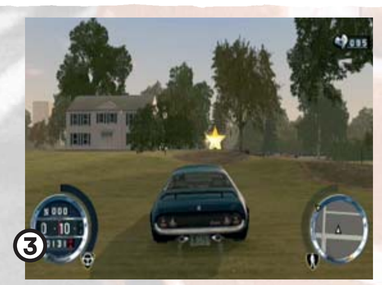
36. Termina de cruzar el callejón, gira a la izquierda y avanza hasta que veas una nueva ficha brilla en lo alto del lado izquierdo de la calle, junto a un parking. **Entra en el parking y sube al último piso**, donde podrás aprovechar una rampa para coger la estrella.

37. Conduce hacia la derecha de la calle sobre la que has tomado tierra (la misma por la que viniste) y gira a la izquierda en cuanto puedas. Sigue esta nueva calle hasta que veas **otra ficha flotar junto a otro parking**. Haz lo mismo de antes para poder cogerla.

ESTRELLAS **NUEVA JERSEY:** 1978


1


2


3


4

38. Empiezas en el garaje de Jersey. Sal a la calle junto al garaje y vea la derecha. Sigue la calle mientras se curva y luego toma la primera a la izquierda. Pronto verás a tu izquierda una estrella y una gran rampa de arena. Salta a por ella.

39. Cuando caigas, **entra en la calle de al lado y ve a la izquierda**. Toma la segunda calle a la derecha y gira la primera a la izquierda. **Cuando llegues al semáforo**, entra a la calle de tu derecha, toma la curva y sigue hasta una intersección. Enfrente verás **un par de edificios en construcción**. Aproxímate a ellos rompiendo las vallas rojiblancas de la izquierda y verás una ficha tras una rampa. Sube a toda velocidad.

40. Ahora sigue hasta la calle que tienes enfrente de ti y ve hacia la derecha. Cuando la calle termine, gira a la izquierda. Sigue hasta pasar bajo un gran puente y un poco más adelante, a tu izquierda, verás una estrella brillar junto a un edificio. Ve por la entrada que hay unos metros más adelante y usa la rampa 1.

41. Vuelve a salir a la calle por la que has venido y continúa a la izquierda. Tuerce la primera a la derecha y, cuando la calle se corte, gira a la izquierda. Más adelante verás otra estrella brillar en lo alto. Pasa por debajo de ella, sube por la colina de tu derecha y úsala como rampa.

42. Tras aterrizar, da la vuelta para entrar en la calle sobre la que acabas de saltar y ve hacia la derecha. Luego ve por la izquierda en la intersección y gira a la derecha en cuanto puedas. Mientras avanzas verás otra ficha brillar junto a una larga rampa. Pasa bajo la estrella y **entra por la derecha en la zona industrial**. A tu derecha verás dos largas rampas. Usa la primera para alcanzar la segunda, y ésta para llegar a la estrella.

43. Regresa a la calle sobre la que has saltado, ve a la derecha y, cuando la calle se corte, gira a la derecha. Toma la primera a la izquierda y tuerce de nuevo a la izquierda en la intersección previa al fin de la calle. Mientras avanzas, mira a la izquierda y verás un **pirámide de contenedores** junto a una estrella y una rampa. Ve hacia allí y hazte con la ficha 2.

44. Da media vuelta, regresa a la calle y ve hacia la derecha. Gira a la izquierda cuando acabe la calle y otra vez a la izquierda cuando se corte la siguiente. **Tras pasar sobre el río,** tuerce a la derecha y, tras la curva a la izquierda, gira a la derecha en la intersección. Estarás sobre el río. A la derecha verás una estrella a lo lejos. Pasa por la abertura de la barandilla para ir hacia allí y salta por la rampa.

45. Regresa a la calle por la que viniste y tira para la derecha. Cuando la calle se corte, gira a la izquierda y luego gira otra vez a la izquierda. Sigue esta carretera con curvas hasta poder **ver una gasolinera a tu izquierda**. Antes de llegar a la gasolinera, entra la zona ajardinada de tu izquierda, mira a la izquierda y verás una ficha. Salta hacia ella rompiendo la valla metálica.

46. Cuando caigas, vuelve a la carretera de antes, cuando se corte gira a la derecha y no pares hasta que la carretera empiece a curvarse hacia la derecha. Mira hacia ese lado y verás otra ficha estrellada. Destroza la barandilla para cogerla.

47. Tras aterrizar, da la vuelta y pasa por el túnel hasta una carretera. Sigue de frente y tuerce la siguiente curva a la izquierda. Conduce hasta la siguiente intersección y un poco más adelante, a tu izquierda, verás una estrella junto a una casa. **Atraviesa las vallas blancas** y toma impulso en el montículo de arena 3.

48. Vuelve a la calle en la que estabas y tira a la izquierda. Gira a la derecha cuando puedas, y tras la intersección, verás a tu derecha **una casa y un coche**. Destroza la valla del fondo a toda velocidad y coge el ítem.

49. Tras chocar con la casa de abajo, vuelve a la calle de arriba y ve a la derecha. Cuando la calle se corte, gira a la derecha y avanza. Tuerce a la izquierda en la intersección y otra vez a la izquierda cuando la calle termine. Sube a toda velocidad por la cuesta que verás a tu izquierda.

50. Cuando aterrices, baja a la calle que hay frente a ti y ve por la izquierda. Gira derecha en las dos intersecciones. Después tuerce a la derecha en el segundo camino peatonal y verás la última estrella de esta época. Para cogerla, pasa bajo la ficha y tuerce a la izquierda. Allí verás una rampa que podrás usar para alcanzar la estrella 4.

» ESTRELLAS **QUEENS** Y **BROOKLYN:** 2006















51. Empiezas en el garaje de La Guardia. Sal por la calle de al lado y después tuerce la segunda a la derecha para **encarar la terminal del aeropuerto**. Gira a la derecha cuando esta calle acabe y después entra en el párking. Sube a la última planta y verás una rampa que te elevará hasta una nueva estrella.

52. Según caigas, entra en la calle de tu derecha y avanza hacia la derecha. Tuerce la primera a la izquierda y luego a la derecha en cuanto bajes la pendiente. Cuando esta calle termine, gira a la izquierda y luego a la derecha en el semáforo. Ahora gira a la izquierda **antes de alcanzar el puente**, avanza unos metros y verás parcialmente a tu derecha una ficha flotando junto a la autopista. Conduce hacia ella y verás a la derecha una pequeña cuesta. Úsala para impulsarte y alcanzar la estrella ①

53. Rompe las verjas para ir a la calle que está directamente frente a ti y ve a la derecha. Tuerce a la derecha otra vez cuando la calle termine y sube por la cuesta. Arriba, desvíate a la derecha y luego entra en las vías del tren. Conduce un poco sobre las vías y acabarás viendo una ficha flotar a tu lado.

54. Cuando caigas sobre el asfalto, sigue la calle a la izquierda y toma la curva a la derecha del final. Después, gira la segunda a la izquierda. Sigue esta calle hasta la curva del fondo y entra por el camino estrecho de la izquierda que lleva hasta un puente. Pasa por debajo del puente y **verás una colina verde a tu izquierda**. Súbela y arriba verás una nueva ficha estrellada. Con un buen impulso y algo de nitro podrás cogerla ②

55. Da la vuelta para subir a la autopista y ve a la izquierda. En la primera intersección tuerce a la izquierda y a la derecha cuando la calle termine. Sigue esta calle por la cuesta y la curva. Pasa la primera intersección y, un poco más adelante, **entra en el parque** a tu derecha. Pasa por debajo del puente junto a una estrella, tira a la izquierda y toma carrerilla para saltar.

56. Tras caer, vuelve a la calle por donde has venido y sigue a la derecha. Toma la segunda curva a la izquierda, sigue la calle hasta el final y gira a la derecha. Enseguida verás a tu derecha **un callejón junto a un parking**. Ve por él y verás una abertura en el muro de tu derecha. Dentro está la estrella oculta ③

57. Regresa a la calle y ve a la izquierda. Tuerce la primera a la izquierda y **sigue hasta el parque**. Gira a la izquierda y toma las dos siguientes curvas a la derecha para situarte en el extremo opuesto del parque. **Entra en el camino peatonal** de tu derecha y, antes de alcanzar el puesto de donuts, vira a tu izquierda y conduce por la hierba en paralelo al camino hasta que veas la ficha. Impúlsate en las rocas.

58. Vuelve a la calle por la que has entrado al parque y continúa hacia la derecha. Entra en el primer callejón a tu izquierda y gira a la derecha cuando termine. Después toma la primera a la izquierda y tuerce a la derecha al llegar al tercer semáforo de esta calle. Coge la primera calle a la izquierda y allí verás otra ficha brillar. **En el solar de la derecha encontrarás una rampa** que te ayudará a coger el premio ④

59. Cuando caigas sobre la calle, sigue avanzando en la dirección por la que venías y gira a la izquierda tras bajar la cuesta. Luego gira a la derecha en el primer semáforo y de nuevo a la derecha al final de la calle. Toma la primera a la izquierda y avanza **hasta un ruinoso parque de atracciones**. Hazte con una moto y pasa entre los tornos. Ve por la izquierda rodeando el parque hasta un gran tobogán. Sube a toda pastilla por las escaleras y coge la ficha que flota al otro lado.

60. Regresa por la calle por la que has venido y gira a la derecha cuando termina. Tuerce la primera a la izquierda y otra vez a la izquierda cuando la calle termine. Luego gira la segunda a la derecha y sube por la cuesta. Antes de llegar arriba, **destroza la valla de tu izquierda y entra un solar** donde verás otra estrella. Pon tu máquina a tope para alcanzarla ⑤

61. Cuando aterrices, sal a la calle frente a ti y tira a la derecha. Avanza hasta poder entrar en la primera calle a la izquierda. Sigue la calle tomando la curva y luego entra al espacio abierto junto al edificio rojo. Tuerce a la izquierda antes de llegar a la barandilla y **avanza por el callejón hasta un barco**. Entra por la rampa y ve a la izquierda. Cuando no puedas avanzar más, baja del coche, mira detrás del contenedor de enfrente y la verás.

62. Vuelve al coche, sal por la puerta de tu izquierda y baja por las tablas. Sal a la calle de al lado, ve a la derecha y gira a la izquierda en la primera intersección. Pronto verás una estrella brillar a tu izquierda. Más adelante verás una rampa por la que podrás subir ⑥

63. Sube por la cuesta que tienes enfrente y caerás a la calle que cogiste al salir del barco. Ve a la izquierda y toma la primera curva a la izquierda para volver a la última calle. Avanza un poco y **destroza las vallas de tu derecha,** junto al edificio rojo. Sube por la rampa y verás la ficha tras una pequeña cuesta. Salta para cogerla ⑦

64. Tras aterrizar, ve a la izquierda y gira a la derecha cuando la calle termine. Después toma la primera a la izquierda y conduce hasta poder romper **la barandilla de la curva de enfrente**. Antes de llegar a la barandilla que te separa del mar, mira a tu derecha y verás otra ficha más. Usa el nitro para cogerla ⑧

65. Cuando tomes tierra, ve a la derecha por la calzada romana y luego a la izquierda cuando alcances la calle más amplia. Sigue y toma la curva. Mientras lo hagas, mira a la izquierda y verás otra ficha más. Usa la roca oscura como rampa ⑨

66. Vuelve a la calle en la que estabas y tuerce a la izquierda para seguir en la misma dirección de antes. Sigue recto hasta que la calle se curve y mira a la derecha. Verás una nueva estrella entre dos edificios. **Ve hacia allí atravesando la verja** y salta por la rampa.

67. Vuelve a la calle de antes y tira a la derecha. Sobre la acera derecha verás la estrella. Destroza la verja de la derecha y salta por la rampa ⑩







ESTRELLAS HARLEM Y MANHATTAN: 2006






68. Empiezas en el garaje de Hunt's Point. Sal a la calle de detrás del garaje y ve a la derecha. Sigue recto hasta tomar la curva del fondo y después gira a la derecha y luego a la izquierda cuando la calle se corte. Tuerce la primera a la derecha y te toparás con la estrella. **Pasa por debajo de ella y toma la primera curva** a la izquierda. Avanza romper una verja a tu izquierda y accederás a un **área industrial**. Sube rápido por la rampa del fondo y podrás subir a una azotea. Desde allí, conduce por la estructura metálica de tu izquierda y pisa a fondo para alcanzar la estrella (1).

69. Regresa al área industrial y tuerce a la derecha antes de alcanzar la rampa. Sobre una estructura metálica verás otra ficha. Avanza hasta poder **subir por una rampa a la derecha y salta a otra azotea**. Desde allí, conduce por la estructura metálica y coge la estrella.

70. Sal a la calle y ve a la izquierda. Tuerce a la derecha tras las curvas y luego coge la segunda calle a la derecha. Avanza hasta **poder entrar al parque de tu izquierda**. Entra despacio en el camino hundido y ve a la derecha hasta descubrir una ficha flotando **sobre una laguna**. Sigue por el camino y pronto observarás un rampa junto a la orilla del lago. Sal del camino, corre hacia la rampa y hazte con la estrella. Usa nitro o caerás al agua (2).

71. Cuando alcances el otro lado del lago, conduce por otro sendero y llegarás a una calle. Ve hacia a la derecha y, un poco más adelante, tras el semáforo, entra por el callejón que verás a tu derecha. Cuando el callejón acabe, gira a la derecha y después a la izquierda antes de llegar a la siguiente curva. Tuerce a la derecha cuando se corte la calle y luego la primera a la izquierda, justo en la curva. Un poco antes de que la calle termine, **rompe la verja de la acera izquierda** y verás una rampa y una estrella. Salta.

72. Sigue de frente en la calle en la caigas y luego gira la primera a la derecha. Avanza hasta **poder entrar al parque por tu derecha** y verás arriba una ficha flotando. Conduce hacia ella y sube al mirador a tu izquierda. Desde allí, corre hacia la rampa y hazte con la ficha (3).

73. Vuelve a la calle por donde entraste al parque y tira hacia la derecha. Antes de llegar al final de la calle, podrás ver otra estrella a tu izquierda. Tuerce a la izquierda en la intersección, entra en la zona verde y salta por la cuesta para alcanzar la estrella.

74. Tras caer, tira a la derecha por la calle de enfrente y luego gira a la derecha cuando termine. Sigue recto, pasa dos desviaciones y entra por el callejón de tu derecha. Baja hasta poder ver una nueva ficha en el aire. Para cogerla, **conduce sobre el bordillo de la derecha** (4).

75. Sigue bajando por el callejón y ve por la izquierda en la siguiente calle. Tuerce a la derecha en la siguiente calle y verás otra estrella en la acera de enfrente. Sube por la rampa que hay allí y cógela.

76. Tras caer, sigue bajando por la misma calle y cuando llegues abajo gira a la izquierda. Sigue por esta calle, toma la curva y después **entra al parque por la abertura** de la derecha en la que hay un cono. Después sube por la cuesta de la izquierda y descubrirás otra ficha. Toma carrera y cógela (5).

77. Vuelve a la carretera donde estabas antes y ve hacia la derecha. Toma la segunda carretera a la derecha y mira también a la derecha mientras avanzas cruzando el parque. Allí verás otra estrellita junto a una roca. Usa la roca como rampa para llegar a cogerla.

78. Regresa a la calle en la que estabas y ve hacia la izquierda. Gira a la derecha cuando la calle acabe y luego la primera otra vez a la derecha para entrar en **otra carretera que cruza el parque**. Tras girar verás de frente otra estrella. Sigue avanzando, entra por la abertura del lado izquierdo y **vuelve por la hierba en paralelo a la carretera**. Ayúdate de la cuesta para coger la estrella (6).

79. Desde el punto desde donde has saltado, date la vuelta y sigue hasta que veas otra estrella junto a una gran roca. Salta a por ella.

80. Vuelve a la calle de antes, tira hacia la derecha para salir a la carretera más amplia y sigue mientras tomas la curva. Después gira a la izquierda en el primer semáforo, otra vez a la izquierda en cuanto puedas y luego a la derecha hacia la calle que pasa bajo las vías del tren. **A tu izquierda verás unas escaleras que suben a las vías.** Súbelas en moto o en tu coche especial y ve hacia la derecha por las vías. Avanza hasta que puedas ver una nueva estrella flotando a tu derecha. Ya sólo tienes que romper la barandilla para cogerla (7).

81. Tras caer, regresa de nuevo a las vías y ve esta vez hacia la izquierda. Un poco más adelante te toparás con otra estrella.

82. Recogida la última estrella, tuerce a la derecha en la intersección que tienes frente a ti y, cuando esta calle se acabe, gira a la izquierda. Mira hacia la izquierda y **verás otras escaleras por las que subir**. Arriba hay otra ficha. Aquí **te hará falta emplear nitro** en tu coche especial para usar la escalera como rampa, destrozar la barandilla y coger la ficha (8).

83. Una vez abajo, sigue recto por la misma calle y gira a la derecha en cuanto puedas. Sigue esta larga calle mientras pasa por debajo del puente y después, más adelante, **detente en el parking** que verás a tu izquierda antes de llegar al siguiente puente. Sube hasta la azotea del aparcamiento y entra por el hueco rectangular que verás justo frente a la estrella. Utiliza la rampa para alcanzarla.

84. Tras salir del agua, coge un coche en la intersección que hay frente al garaje y conduce hacia el noroeste. Gira a la izquierda en el primer semáforo y, cuando llegues al final de la calle, sigue por el callejón que verás frente a ti. **Cuando el callejón acabe, gira a la derecha y entra en el parking** que enseguida verás. Sube hasta el último piso y usa la rampa para alcanzar la ficha flotante (9).

85. Una vez en tierra, avanza pasando por la siguiente intersección y **entra por el callejón** de la derecha que verás un poco antes de que la calle acabe. Enseguida verás a tu izquierda un pequeño garaje en el que gira otra estrella.

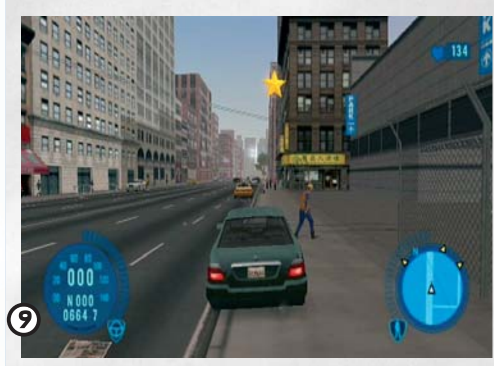
86. Retrocede de nuevo hasta la calle y sigue avanzando hacia la derecha. Gira a la izquierda cuando la calle se corte y sigue por la nueva calle tomando la curva del fondo. Tras doblar la curva, gira la segunda calle a la izquierda y sigue recto. Tras tomar la curva del fondo, antes de llegar al siguiente semáforo, **destroza la verja de tu izquierda** y verás asomar otra ficha cerca. En el contenedor de enfrente descubrirás una rampa te será útil para alcanzar la estrella (10).

87. Tras aterrizar, vuelve a la calle anterior y sigue hacia la izquierda. Unos metros más adelante verás la siguiente estrella. Para hacerte con ella, usa como rampa las escaleras del puente que tienes enfrente.

88. Da la vuelta tras caer y pasa bajo el puente. A tu izquierda verás otra ficha en el interior de un contenedor suspendido de una grúa (11). Destroza la verja y un poco más adelante verás otro contenedor que oculta una rampa. Sube por ella y hazte con la estrella.









ESTRELLAS **NUEVA JERSEY:** 2006

89. Empiezas en el garaje de Jersey. Sal a la calle pegada al garaje y ve a la derecha. Tuerce a la izquierda en la primera intersección y luego sigue esta larga calle hasta que se corte. Gira a la izquierda, luego la tercera a la derecha para **entrar en la calle curvosa** y de nuevo a la izquierda en la intersección siguiente. Baja la cuesta y avanza hasta ver la ficha. Pasa bajo ella y aprovecha la colina de la derecha para alcanzarla de un salto con nitro.

90. Cuando aterrices, vuelve a la calle y tira a la derecha. Gira la primera a la izquierda y de nuevo a la izquierda en el extremo final de la calle. Cruza sobre el puente, pasa la siguiente intersección y pronto verás una estrella en la acera opuesta. Acércate y aprovecha la arena agolpada tras la entrada del túnel para dar caza a la ficha (90).

91. Vuelve a la carretera de tu izquierda y sigue en la dirección que has venido. Gira a la izquierda en la intersección y sigue la calle tomando la primera curva a la derecha. Al pasar junto a un **edificio gris, entra a la zona de construcción** de tu derecha y verás una ficha flotando sobre una fosa. Aprovecha la tierra amontonada frente a ella para impulsarte y cogerla (1).

92. Regresa a la calle en la que estabas y tira para la derecha. Gira a la derecha en la siguiente intersección y después a la izquierda en cuanto puedas. Tuerce a la derecha al final de esta calle y, un poco más adelante, verás **un camino que baja a la derecha y una caseta.** También puedes ver una ficha al fondo. Para cogerla, ve por los arbustos paralelos al camino y salta a por la ficha.

93. Vuelve a la carretera por la rampa y ve hacia la izquierda. Gira la primera a la izquierda y después de nuevo a la izquierda en la intersección. **Sigue esta carretera mientras pasa sobre un río y por un túnel**. Al salir del túnel, tuerce la segunda a la derecha y otra vez a la derecha en la siguiente intersección. Mientras vas por esta calle, verás una nueva ficha. **Entra en el campo de fútbol** de tu derecha y utiliza las gradas como rampa para impulsarte.

94. Sigue recto por la calle en la que caigas y, antes del siguiente semáforo, entra por el camino peatonal de la derecha y descubrirás una ficha flotando junto a una casa. A la derecha de la estrella hay una cuesta que podrás utilizar para alcanzarla (2).

95. Cuando caigas, conduce hasta la calle de enfrente y ve a la derecha. Pronto descubrirás otra estrella en mitad de la carretera. Pasa por debajo, **atraviesa la valla blanca** de tu derecha y aprovecha la cuesta para saltar sobre la ficha.

96. Regresa a la calle en la que estabas y conduce de vuelta hacia la derecha. Pasa la intersección, entra en el callejón y al final, gira a la derecha. Avanza un poco y verás otra ficha a tu izquierda, **más allá de una pista de tenis**. Conduce hacia allá y destroza la barandilla del puente para cogerla.

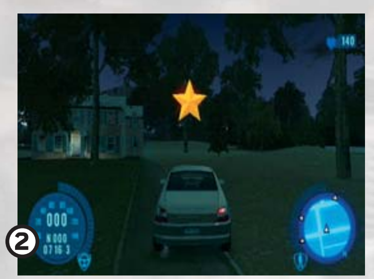
97. Tras caer, sigue hasta la pista de tenis que tienes enfrente. Luego sube por la cuesta del fondo y llegarás a otra pista. **Gira a la derecha dentro de la pista** y avanza por las sucesivas pistas de tenis hasta toparte al fondo con otra estrella. Salta a por ella (3).

98. Tuerce a la derecha en la calle a la que caerás y gira luego a la izquierda cuando se corte. Sigue esta calle durante un rato hasta que veas a tu derecha otra estrella flotar junto a una casa y un **campo de béisbol.** Usa las gradas para alcanzar la ficha.

99. Vuelve a la calle en la que estabas y ve hacia la izquierda. Luego tuerce la primera a la izquierda y después a la derecha cuando esta calle acabe. **Toma unas cuantas curvas en esta calle en cuesta** y luego gira a la izquierda en cuanto puedas. Cuando esta corta calle termine, gira a la izquierda y no te detengas hasta que veas una nueva estrella brillar en la acera derecha. Para cogerla, sube a la cuesta de la derecha y paga un buen salto.

100. Regresa a la calle en la que estabas y sigue avanzando en la misma dirección. Pasa la siguiente intersección y pronto verás la última estrella **en el tejado de una casa**. Para cogerla, da media vuelta y gira a la izquierda en la intersección. Tras subir la cuesta, gira otra vez a la izquierda y **atraviesa los arbustos de la derecha para llegar junto a un lago**. Ahora tendrás que darte media vuelta, sube la cuesta a toda velocidad y llegar de un salto al tejado de la casa. Para ello **necesitarás una buena dosis de nitro**. Tras alcanzar el tejado, salta a por la ficha (4)


1


2


3


4

DESBLOQUEABLES Y **TRUCOS**

DESBLOQUEABLES

Según vas superando las diversas misiones y carreras del juego irás abriendo o desbloqueando nuevos coches y armas. Ahora te mostramos el listado íntegro. Para conseguir estos extras sólo tienes que cumplir los requisitos que te indicamos a continuación.

Coches:

- **Raven Racer:** Acaba primero en la carrera de Long Island en 1978.
- **Hot Rod:** Acaba primero en la carrera de Long Island en el 2006.
- **San Marino Spyder Racer:** Acaba primero en la carrera de Manhattan en 1978.
- **Torrex Racer:** Acaba primero en la carrera de Manhattan en 2006.
- **Andec Racer:** Acaba primero en el circuito de Jersey en nivel difícil.
- **Atlus Racer:** Acaba el juego.
- **Bonsai Racer:** Acaba primero en la carrera de La Guardia en medio.
- **Brooklyn Racer:** Acaba primero en la carrera de persecución en nivel medio.
- **BX-9 Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel medio en 2006.
- **Cerrano Racer:** Acaba la misión "Cortacircuitos".
- **Cerva Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel medio.
- **Colonna Racer:** Acaba primero en la carrera de Jersey en nivel medio en 2006.
- **Kramer Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel difícil en 2006.
- **Melizzano Racer:** Acaba primero la carrera de La Guardia en difícil.
- **MX2000 Race Car:** Completa el circuito de La Guardia en nivel medio en 2006.
- **Vehículo Negociador:** Para conseguir esta máquina, acaba el juego.
- **Prestige Racer:** Acaba primero en la carrera de Jersey en nivel difícil en 2006.
- **Ram Raider:** Completa el juego.
- **San Marino Racer:** Acaba primero en Hunt's Point en nivel difícil.
- **Zenda Racer:** Acaba primero en la carrera de La Guardia en nivel difícil en 2006.

Armas:

Completa las misiones indicadas.

- **Aust PUP:** "Guantelete".
- **Blaine:** "Destrozahogares".
- **F70:** "Seguimiento".
- **Gangster:** "Seguimiento".
- **Lanzagranadas:** "Secuestro".
- **L15:** "Fuga de prisión".
- **RPG:** "Conmoción".
- **Service 9:** "Última oportunidad".
- **SF10:** "Angel Guardián".

Otros:

- **Era 2006:** Completa la misión "Rescate" en 1978.
- **Cambio de era:** Completa el juego.

TRUCOS

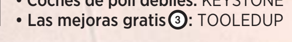
En el juego dispones de una pantalla de códigos (1) en la cual podrás introducir diferentes contraseñas para hacerte más fácil el juego, o encontrar nuevas maneras de divertirte con él. Una vez introducido el "password", tendrás que activar el truco marcando una casilla en el siguiente menú. Además, otros trucos estarán disponibles dependiendo de la cantidad de millas que hayas recorrido y que aparecerán en tu cuentakilómetros. Esta es la lista completa de ambos:

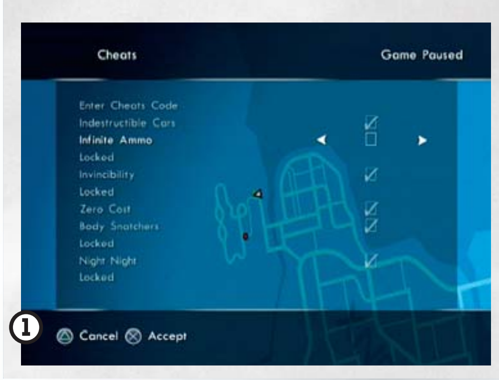
Cuentakilómetros:

- **Modo Robacuerpos:** 666 millas.
- **Noche Noche:** 700 millas
- **El día más corto:** 800 millas
- **A lo lejos:** 900 millas

Passwords:

- **Todos los vehículos:** CARSHOW
- **Todas las armas:** GUNRANGE
- **Munición Infinita:** GUNBELT
- **Nitro Infinito:** ZOOMZOOM
- **Invencible** (2)**:** IRONMAN
- **Coches Indestructibles:** ROLLBAR
- **Coches de poli débiles:** KEYSTONE
- **Las mejoras gratis** (3)**:** TOOLEDUP





1



2



3

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PlayStation 2

12

Género
AVENTURA

Desarrollador
CRYSTAL DYNAMIC

Editor
EIDOS

PRECIO
59,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
CASTELLANO

JUGADORES
1

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
ENTRE FASES

PÁGINA WEB
WWW.TOMBRAIDER.COM

CÓMO ENCONTRAR LOS **OBJETOS OCULTOS** SIN DESPEINARSE

Tomb Raider Legend

¿Ya has terminado la aventura? ¿Y has sido capaz de encontrar todos los ítems ocultos? Bueno, no te preocupes, que para eso estamos nosotros aquí.

» LOS **SECRETOS** AL DESCUBIERTO

Extras

• **Mansión de Lara:** supera la primera fase. Quedará accesible desde el menú principal.
• **Trajes:** obtendrás algunos con la simple superación de los niveles, dos más si obtienes todos los ítems del nivel ① y el resto superando las fases en modo "contrarreloj".
• **Códigos de secretos:** supera las contrarreloj de todas las fases del juego.
• **Información de objetos, personajes y lugares:** los irás desvelando a medida que avances y obtengas ítems especiales, sobre todo los de la Mansión de Lara ②
• **Vídeos:** se desbloquean al avanzar en la aventura.
• **Mejoras de las pistolas:** consigue los ítems de bronce, plata y oro de cada nivel y abrirás cada una de las tres fases de mejora.

Trucos

Supera los siguientes desafíos en el modo Contrarreloj y habilitarás en el menú Extras las combinaciones que podrás introducir durante el juego.
• **Lara a prueba de balas:** supera Inglaterra en menos de 27. **Combinación:** mantén L1 y pulsa ✖, R1, ▲, R1, ■, L2.
• **Lanzagranadas infinito:** supera Kazakhstan en menos de 27:10. **Combinación:** mantén L2 y pulsa L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
• **Drenar la salud de los enemigos:** Supera Bolivia en menos de 12:30. **Combinación:** mantén L1 y pulsa ■, ●, ✖, L2, R1, ▲.
• **Munición infinita para el rifle de asalto:** Supera Japón en menos de 12:15. **Combinación:** mantén L2 y pulsa ✖, ●, ✖, L1, ■, ▲.
• **Munición infinita para la recortada:** Supera Ghana en 20:00. **Combinación:** mantén L2 y pulsa R1, ●, ■, L1, ■, ✖.
• **Munición SMG infinita:** Supera Perú en menos de 21:30. **Combinación:** mantén L2 y pulsa: ●, ▲, L1, R1, ✖, ●.
• **Un disparo mata:** Supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15. **Combinación:** mantén L1 y pulsa ▲, ✖, ▲, ■, L2, ●.
• **Cambiar las texturas:** Supera el juego en cualquier dificultad. **Combinación:** mantén L1 y pulsa: L2, ✖, ●, ✖, ▲, R1.
• **Desbloquear Excalibur:** Supera Nepal en menos de 13:40. **Combinación:** mantén L2 y pulsa ▲, ✖, ● R1, ▲, L1.
• **Desbloquear la Soul Reaver:** Acaba el juego y las Contrarreloj. **Combinación:** mantén L2 y pulsa ✖, R1, ●, R1, L1, ■.
• **Meter un gol:** En el nivel de Perú, Regreso al Paraíso, después del vídeo, mira a la derecha y en suelo verás una pelota de fútbol que puedes golpear con ▲. Golpea el balón pasando el maniquí que hay delante tuyo y mételo en el hueco que hay entre los dos palotes del fondo atadas con un trapo por encima de ellas. Al hacerlo, alguien gritará "Goool".





» ÍTEMS DE BOLIVIA: **TIWANAKU**

Bronce

• Nada más empezar, **baja al caudal del río** de la derecha y busca en el lado izquierdo.
• Al principio, **en el lago donde cae la catarata**, a la derecha.
• **Nada más acabar con tu primer enemigo**, sigue río adelante. Está en la orilla de la izquierda.
• Cuando estés **agarrado a tu segunda liana**, gira un poco a la izquierda y verás tras la catarata un portal en la pared. Salta hasta él.
• **Tras superar el primer precipicio** mediante el garfio, gira la primera esquina a la derecha y luego date la vuelta. Verás en lo alto, a tu espalda, otro ítem. Sepárate de él un poco y usa el garfio.
• **Tras acabar con dos mercenarios con el derrumbe** de rocas, deslízate por la rampa y busca en la esquina superior izquierda de la zona.
• Justo después de la anterior zona, **sube por la pared de la izquierda,** y sigue pegado a la derecha. Está en el extremo más alejado, escondido.
• Nada más entrar en el templo y superar **el pasillo con la trampa bajo el suelo**, busca en la siguiente esquina, a la izquierda, un hueco en la pared tras el que está el ítem.
• Ya en el templo, **cuando te zambullas en el agua**, busca una zona intermedia entre la entrada y la salida, por la que salir a la superficie. Sube por el bordillo y mira a tu izquierda.
• **En la sala de las 3 jaulas**, darás con otro en un soportal de la pared de la derecha, nada más entrar.

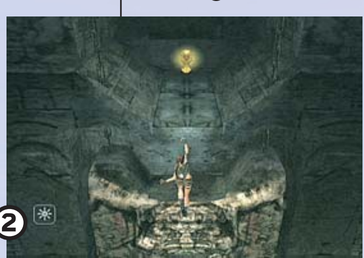
Plata

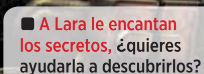
• Al principio, **cuando te cuelgas de la primera liana**, puedes saltar a través de la catarata a una cueva de la izquierda. Ve a este último y darás con el ítem.
• **En el lado izquierdo de las escalinatas** de entrada al templo, hay un muro de ladrillos que puedes tirar a balazos ①
• **En la gran sala de las 3 jaulas**, ya en la zona de salida, busca en la pared de la derecha un filo al que engancharte de un salto. Desplázate hacia la derecha y usa la cadena horizontal para llegar al ítem.
• **En la sala que hay después de la secuencia de la trampa** letal (● y ✖), busca con los prismáticos en modo DAR una roca que puedes mover en una de las paredes. Empújala hacia dentro y accederás a un pasadizo que lleva al ítem.
• **En la estancia de las "veletas"**, una vez estés agarrado al filo de la pared, colócate a la altura del brazo izquierdo de la veleta que está en el extremo de la derecha. Salta de espaldas, desde la pared, hasta él y quedarás frente a un hueco en la pared donde está el ítem.

Oro

• **En la sala de las 3 jaulas, resuelve el puzzle** y después retira la jaula de en medio de su interruptor y luego la de la derecha. Coloca la primera como estaba y agarra la segunda. Ponla sobre el interruptor hasta que **la puerta queda medio levantada** y retírala para bloquear el mecanismo. Ve a la puerta y **usa el marco para subir** un par de metros. Con la puerta medio abierta podrás engancharte en **la hendidura central** y subir hasta quedar sobre ella ② Está encima de ti.






■ A Lara le encantan los secretos, ¿quieres ayudarla a descubrirlos?

ÍTEMS DE PERÚ: REGRESO A **PARAÍSO**


1


2


3


4

Bronce

• Nada más empezar, **rodea la casa de la derecha y sube a su tejado** usando el pequeño adosado que hay a su espalda. Mira hacia arriba y verás una farola en la que usar tu garfio mientras saltas. Balancéate hasta el tejado de enfrente y déjate caer al patio de atrás para coger el primero.
• **En la plaza donde te tienden la emboscada,** hay una callejón en el lado derecho. Allí darás con otro ítem.
• También en la plaza, **súbete al carrito que hay en el lado izquierdo** y desde ahí salta al siguiente edificio. Usa los mástiles de las banderas horizontales para llegar hasta el ítem.
• **En las calles donde te tienden una emboscada, tras la plaza,** ve hacia el fondo y luego gira la esquina a la derecha, por la calle principal. Busca detrás del primer edificio que queda a tu izquierda.
• Encontrarás un ítem más **en el saliente que alcanzas durante el flashback,** en la cueva, usando una lanza horizontal y una caja.
• Durante el flashback, **en la sala donde empujas la bola de piedra** por una rampa, busca en la plataforma de arriba, en el rincón derecho 1.
• Inmediatamente después de que acabe el flashback, busca uno de los ítems tras unas cajas de madera.
• En la misma zona, darás con uno dentro de una estructura de madera.

Plata

• En la plaza, **sube por el mástil de la bandera de la izquierda** para llegar a la terraza del edificio cercano. Entra por la puerta de la izquierda 2.
• **Nada más conseguir que el agua desaparezca** en la sala en la que murió Amanda, busca junto a una de las puertas con barrotes 3.

Oro

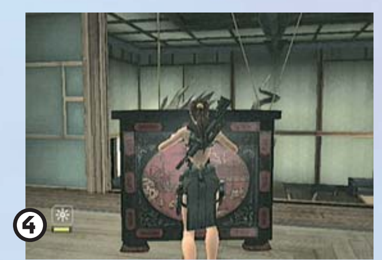
Tras superar el puzzle de las 3 bolas de piedra e iniciar tu camino para atravesar el abismo, acabarás colgado de una cuerda. Sube hasta la mitad más o menos y **balancéate hacia el frente y un poco a la izquierda** para agarrarte a una cornisa que hay sobre otras dos cornisas parcialmente destrozadas. Desplázate hacia la izquierda hasta que veas **una escalinata** por la que subir.
En lo alto, a la derecha, verás **otra bola de piedra,** que debes empujar cuesta abajo para que atraviese la pared y caiga a la zona principal. Baja hasta allí mediante la columna que hay tras la pared destruida y la estatua que tienes enfrente. **Coloca la nueva bola en la baldosa central** (junto a la otra bola) y la estatua central se elevará aún más para dejar a la vista el ítem de oro 4.

ÍTEMS DE TOKIO: REUNIÓN CON **TAKAMOTO**


1


2


3


4

Bronce

• **Antes de coger la moto, junto a la claraboya**, verás una caja. Dispara contra ella.
• Cuando aterrices junto a la motocicleta, **busca una caja de madera debajo de las escaleras**. Está dentro.
• **Nada más saltar con la moto al edificio de Takamoto,** baja a la pasarela de madera de la izquierda. Dispara a la caja que hay al final de la misma.
• **Al entrar en el edificio de Takamoto,** baja al piso inferior. Verás otra caja de madera con el ítem 1.
• En la sala de pantallas, busca una caja en uno de los habitáculos de la izquierda.
• **En el hall que hay nada más escalar los paneles publicitarios**, ve a la zona elevada desde la que te disparan tus enemigos por el pasillo de la derecha. Allí verás una caja con otro ítem.

Plata

• **Al lado de la moto, rodeada por cajas de color amarillo,** hay otra de madera. Está dentro 2.
• **Antes de entrar en la sala llena de pantallas,** justo encima de la puerta, en el pasillo, verás una caja de madera. Dispara para desvelar un ítem de plata. Para llegar hasta él, retrocede y sube hasta lo más alto de las escaleras. **Salta sobre las tuberías** del techo y desde ellas a la pared. Avanza hacia delante y salta de espaldas entonces hasta donde está el premio.
• **En la sala de pantalla, sube las escaleras del fondo** a la derecha y busca en los armarios metálicos. Mira en el de la izquierda.
• **Nada más entrar en el edificio de Takamoto,** después de escalar por los carteles publicitarios, busca en el hall una habitación pequeña en la esquina izquierda. En el armario de en medio está el ítem 3.

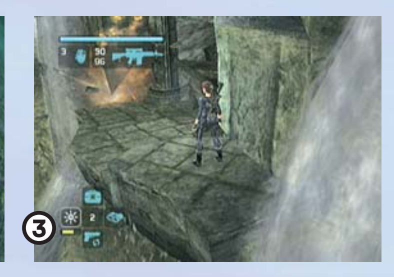
Oro

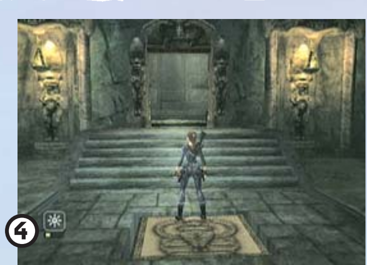
En la sala en la que cuelga el enorme dragón metálico, sube a la sala donde estaba Takamoto. En ella verás un **armario rojo** que puedes arrastrar. Arrójalo a la sala del dragón a través de la ventana que has roto y hallarás en su interior el preciado ítem 4.

ÍTEMS DE GHANA: DETRÁS DE JAMES **RUTLAND**


1


2


3


4

Bronce

• Los dos primeros están **en el fondo del lago**. Busca bien en ambos lados.
• **En lo alto de la estructura de piedra** de la sala con las ruedas hidráulicas. Junto al emplazamiento de la ametralladora pesada.
• **En al piscina seca que debes llenar de agua,** sube por las escaleras de la izquierda para llegar a la pasarela media. En la mitad verás otro ítem.
• **En la zona inundada,** tras usar la balsa para llegar a la orilla del fondo izquierdo, **sube por la escaleras de la pared de la izquierda** y, desde ellas, salta a la piedra rectangular. Cuando la siguiente haya subido lo suficiente, salta a ella y desde ahí a la plataforma de piedra de un poco más arriba. Busca en la esquina izquierda 1.

Plata

• **En la base de la isleta central del lago** que hay al inicio del nivel. Para llegar hasta él, antes debes hacer aparecer la entrada al templo 2.
• **En la zona inundada del interior del templo,** nada hasta la esquina izquierda que hay más al fondo. Sube el escalón y darás con un ítem de plata tras unas rocas.
• **Cuando vuelvas al lago inicial, pero desde lo alto** (tras la trampa de la bola gigante), baja por las escaleras de piedra de la pared de la izquierda. Abajo darás con otro más.
• **Tras volver a entrar en el templo,** desde el lago de entrada, pero en la zona superior, llegarás a una estancia en la que tienes que **saltar a un par de barras horizontales** a la derecha y desde ahí a la columna de la pared. No sigas subiendo y salta a la izquierda hasta la columna que hay al otro lado del chorro de agua. **Baja y lanza una granada a la puerta marrón** de más abajo. La explosión la hará añicos y conseguirás tu premio 3.

Oro

En la sala en la que hay dos escalinatas que suben por ambos lados y sobre las que caen **un par de bolas de piedra gigantes**, sube hasta lo alto y ponte sobre la baldosa interruptor para abrir la puerta de enfrente. Una vez esté del todo abierta, desciende corriendo por las escalinatas hasta la base y **entra a la cueva que ahora ha quedado abierta** durante unos segundos para hacerte con el ítem 4.

» ÍTEMS DE KAZAJISTAN: PROYECTO **CARBONEK**

Bronce

• **Nada más aterrizar en paracaídas,** busca en el tejado del edificio de enfrente, a la derecha, una caja.

• **Con la primera zona despejada de enemigos,** entra en el edificio central. Lo hallarás en la sala del fondo①.

• **Después de la escena del tren, y tras cruzar la vía**, baja al suelo. Darás con una nueva caja.

• **Dentro del complejo, tras la escena del tren,** comenzarás a avanzar por varios conductos de ventilación. En uno quedarás enganchado a un barra horizontal para luego usar el garfio en el techo. Déjate caer al suelo y dispara a la caja de la esquina②.

• **En la sala del cañón Tesla,** tras subir por la torre de energía, en la esquina de la derecha.









Plata

• **A la izquierda del edificio donde están los dos soldados,** hay una zona vallada con cajas apiladas. Hazlas añicos y pasa al interior .

• **En la sala del generador de gasóleo, busca unas cajas metálicas** a la izquierda del conducto por el que has llegado hasta aquí. Sube por él hasta una pasarela de metal. Desde esta pasarela puedes usar el garfio en la puerta que ves un poco más adelante para abrirla. Salta hasta la puerta y dispara a la caja que tiene enfrente③.

• **En lo alto de la torre Tesla**, verás, frente al cadáver del científico muerto, una jaula con un barril explosivo. Lanza una granada a la puerta. El ítem está dentro.

Oro

Cuando el cañón Tesla tenga energía, arrastra la plataforma colgante hasta el extremo derecho (el enganche debe quedar a ese lado del todo, tras superar incluso la zona del rail inclinado a la derecha). Luego gira **hasta ver en la pared una puerta marrón**. Sobre ella hay 4 cajas que puedes arrancar con el cañón. Baja y **arrastra la enorme caja metálica** que hay junto a ese portón a la izquierda para que, subido a ella, alcances la cornisa donde estaban las cajas. Desplázate a la izquierda hasta caer sobre una pasarela. Desde ella podrás alcanzar la plataforma colgante y saltar a la siguiente pasarela. Engánchate a la barra y desde ahí podrás llegar al soportal donde está el ítem④.

» ÍTEMS DE INGLATERRA: ¿LA TUMBA DEL REY **ARTURO?**

Bronce

• **Nada más empezar,** en la habitación con las dos rejillas brillantes que arrancarás. En el interior de una caja.

• **Al poco de comenzar, en la sala con el suelo derruido,** mira en el lado derecho. Verás un ventanuco por el que colarte al interior de una habitación. Dentro hay una caja con ítem.

• **En la siguiente sala medio derruida,** antes de pasar por la puerta del fondo, busca en el rincón de la derecha un conducto por el que puedes pasar agachado. Hay una caja con un ítem.

• **Nada más caer la carretilla elevadora por el abismo,** mira a la derecha. Podrás recogerlo con el garfio.

• **Inmediatamente después del anterior,** baja los escalones de la izquierda y verás el ítem al fondo①.

• **Hacia la mitad del descenso por el interior de la torre,** hay una cornisa que cederá bajo tu peso. A la derecha hay una pequeña sala.

• **En la estancia donde consigues sacar un sarcófago**, hay un ítem en un nicho. Para romper las rejas, balancea la lámpara que hay frente a él.

• **Nada más caer en el canal** de agua, sumérgete y coge el que hay debajo del lugar por donde has llegado②.

• **En mitad de la escapatoria a la superficie,** tras esquivar al monstruo, y tras la verja que debes escalar.

Plata

• **Al encontrar el montacargas,** mira en la esquina de la derecha, en lo alto. Verás una rejilla que puedes arrancar con el garfio. **Apila, usando la carretilla, dos cajas** bajo el conducto. Pon una más a su lado para llegar a lo alto del montón y de ahí al interior del estudio del dueño de la atracción. Darás con el ítem ③.

• **En el sarcófago que dice Lara que es falso.** Usa la carretilla motorizada para destruirlo.

• **Nada más entrar en la zona de las cuchillas,** busca tras el pórtico de la izquierda. Está en la esquina.

• **En el canal de agua,** después de accionar la segunda palanca, súbete al ataúd. Mira a la pared de la derecha y enseguida verás, al fondo, otro ítem. **Usa el garfio en la antorcha** de su derecha para llegar a él y cogerlo.

• **En el tejado del templo de Avalón,** junto a la cadena para bajar.









Oro

Al entrar en los corredores con cuchillas, usa la caja metálica para bloquear las del pórtico de la izquierda y luego pégala a la pared. Sube y verás al fondo **un trozo de pared con la inscripción "I"**. empújala hacia dentro y baja. Haz lo mismo en la pared contraria y con el símbolo "II". Sigue adelante y, ya vencido el monstruo del lago y de camino a la superficie, pasarás de nuevo por la torre por la que descendiste tras usar la carretilla. En el lado izquierdo está la marca con el número "III". Empújala hacia dentro y aparecerá frente a ti④.

» ÍTEMS DE NEPAL: LA LLAVES DE **GHALALI**











Bronce

• **Al principio del nivel, tras un par de minutos,** llegarás a una rampa que se desplomará bajo tu peso, para luego saltar a una barra y de ahí a lo alto de una gran columna. Asómate por el otro lado de esa columna y verás el primer ítem un poco más abajo①.

• **Tras la hélice** que hallarás junto al primer trozo de avión (en vertical).

• **Tras la zona de rampas de hielo** que hay después de los restos de avión, aterrizarás en una cueva de hielo. Da media vuelta y mira a lo lejos un nuevo ítem. Usa el garfio.

• Un poco más adelante, **tras pasar por dos estalactitas,** y una vez llegues a una pasarela estable, date la vuelta. Verás en la pared del fondo un nuevo ítem. Usa el garfio.

• **En la zona donde luchas con el primer grupo** de mercenarios, busca en un recoveco oscuro de la izquierda.

• **En la misma zona,** una vez llegues a la plataforma desde la que te engancharás con el garfio a la pieza de metal de lo alto, busca a tu espalda②.

• **Justo después del primer tiroteo,** te dejarás caer por una rampa. Busca un soportal en el lado izquierdo.

• **En la enorme estancia final, donde hallas la espada**, encontrarás los dos últimos ítems en los pasillos laterales.

Plata

• **Tras saltar de estalactita en estalactita,** al principio, alcanzarás una cornisa que lleva una zona más estable (donde disparas a una placa de hielo). En lugar de subir ahí, **continúa por la cornisa** a la derecha, hasta dar con el ítem en un oscuro rincón③.

• **Cuando te cuelgues con el garfio** por primera vez del avión, aterrizarás en una pequeña cueva. Date la vuelta y usa los prismáticos en modo DAR para observar una parte de la pared de enfrente bastante frágil. Dispara contra ella y verás otro ítem. Usa el garfio donde antes para alcanzarlo.

• **Tras recuperar el colgante de la madre de Lara,** verás un pequeño abismo en la derecha. Antes de saltar, tira los restos de avión con ayuda del garfio④.

• **En la zona donde te enfrentas al primer batallón,** súbete en el montón de nieve más bajo. Desde ahí mira a la pared con los prismáticos en modo DAR. Verás cómo hay una parte que cederá ante tus disparos, dejando al descubierto otro ítem⑤.

• **En el extremo izquierdo del riachuelo** en el que flotan las plataformas de hielo.

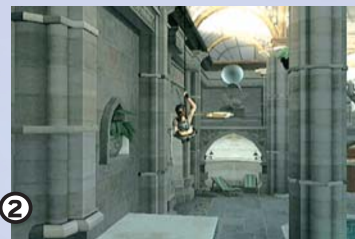
Oro

• **Inmediatamente después de conseguir el cuarto ítem** de bronce, descuélgate por el otro lado de esa misma pasarela. Ve a la izquierda y déjate caer al filo que hay debajo. Sigue en esa misma dirección y descendiendo. Enseguida verás un soportal que esconde el ítem de oro.

» ÍTEMS DE LA MANSIÓN DE **LARA**



(1)



(2)



(3)



(4)

En esta enorme "chocita", además de dar con todos los ítems especiales y disfrutar de sus atracciones, debes localizar los 4 utensilios que has estado usando el resto de la aventura. Aquí tienes el detalle de todo.

Utensilios:

• **Garfio:** Ve a la zona donde está Zip. **Manipula el ordenador** del suelo y un hueco aparecerá en la pared izquierda.
• **Pistolas:** Sube a la planta superior, por la pasarela izquierda y cruza la puerta del fondo. Llegarás a una **sala circular**. A la izquierda verás un escudo con Medusa. **Acciona las dos palancas camufladas** a sus lados y se retirará dejando las armas a la vista (1).
• **Linterna:** Sube a la segunda planta por las escaleras de la izquierda del salón y cruza la puerta del fondo. Estás en la biblioteca: mira en una mesa.
• **Prismáticos:** En la piscina, ve a la zona izquierda y mira a las **figuras de las guerreras**. Verás que tienen las lanzas "guardadas". Para extraerlas, **lanza el garfio contra ellas** y tira hacia ti. Luego ve al otro lado de la piscina y extrae de la pared las **dos estatuas de pez**. Sube a la más baja y salta a la barra de metal para bordear el balcón y, tras un par de saltos, llegar a la segunda planta, a la pasarela sobre la puerta. Ve al otro extremo y salta a la primera lanza. Sigue hasta la siguiente usando el garfio en el aire (2) y, desde ahí, hasta la pasarela de enfrente. Coge los prismáticos de los pies de la estatua. También en la piscina, **extrae de la pared las dos figuras de piedra** de la derecha. Luego sube a la de más al fondo y salta a la barra horizontal. Desde ella accederás al borde de la terraza. Bordéalo hasta la otra punta y avanza hasta el piso superior. A la izquierda hay dos estatuas que sostienen unas barras, **gíralas para que crucen las barras:** una nueva figura aparecerá (3). Acciona el interruptor y **verás cómo una trampilla se abre en la piscina**. La segunda trampilla se abre con la palanca del fondo de la misma. El pasadizo lleva al gimnasio.



Ítems de Bronce:

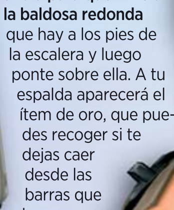
• **En la esquina suroeste del salón** principal, a plena vista.
• Desde el salón sube a la pasarela izquierda del segundo piso y **busca en la pared un reloj**. Usa el garfio en él y tira. La compuerta de debajo se abrirá y dejará a descubierto el ítem.
• **En la piscina principal,** fuera de ella, en la esquina noroeste.
• **En la piscina, en la pared izquierda,** tras una figura de piedra.
• **En el fondo de la piscina.**
• **En la piscina, extrae de la pared las dos figuras de piedra** de la derecha. Sube a la de más al fondo y salta a la barra horizontal de más adelante para acceder al borde de la terraza que hay hacia la mitad del recinto. Bordéalo hasta la otra punta y avanza hasta llegar al piso superior. A la derecha hay un nuevo ítem (4).
• Al fondo de la **piscina del gimnasio.**
• **En la habitación de Lara** (contigua a la sala de las pistolas), tras la cama.
• **Donde coges la linterna,** en el segundo piso, busca en una esquina.
• Mira bien en esa sala, justo encima, en un rincón, **verás un puñal** que hace de palanca. Una estantería se retirará.
• **En el oscuro pasadizo que descubres** en la sala de la linterna hay unas cajas. En una se oculta el ítem.
• **En el gimnasio, agárrate a la barra horizontal** que hay en mitad de la sala y salta hacia la vertical que hay al lado. Desde ahí a la que tiene la punta dorada (5) y luego a la rampa pegada a la pared. Mientras te deslizas, salta a la columna de la derecha y sube un poco para saltar de espaldas a la barra vertical que cuelga del techo. Sigue saltando a la izquierda y déjate caer a la rampa de debajo para, en mitad del deslizamiento, salta hasta el soportal de la pared.
• **También en el gimnasio, usa la barra horizontal** en la mitad de la sala para saltar hasta la de al lado en posición vertical. De ahí a la horizontal de punta dorada y por fin a la rampa pegada a la pared. Salta para agarrarte a la columna de la derecha (6) y desplázate hacia ese mismo lado para alcanzar otra barra vertical. Gira para quedar de espaldas a la pared y agarra una nueva barra de metal. Avanza a saltos a la derecha (antes, despliega la escalerilla de la pared tirando de la bola dorada con el garfio) y sube las escaleras hasta arriba. Un par de saltos a la izquierda y listo.
• Repite el mismo proceso hasta **la escalerilla de la pared izquierda**. Salta a la derecha para agarrarte a una hendidura y de ahí, de espaldas, a la barra del techo. Gira 90° a la derecha y salta de espaldas al soportal de la pared opuesta a la puerta.
• **En mitad de la sala hay una roca** que te servirá para llegar a una barra lateral y de ahí salta a la vertical siguiente y al arco. Alcanza la barra de la pared y salta a la columna de la derecha. Sube un poco y desplázate a la derecha para saltar hacia ese lado. Sube por las **marcas verdes** y desplázate hacia la derecha usando 3 barras horizontales. Un salto más y caerás sobre el soportal.
• **Tira de la parte dorada del arco** para que quede en horizontal y realiza los saltos necesarios para llegar a él. Gira 90° a la izquierda para saltar de espaldas a una barra vertical y de ahí a la columna de la pared. Salta a la derecha para aterrizar junto al ítem.

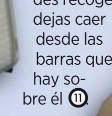
Ítems de Plata

• **En la piscina,** en la pasarela de los prismáticos, tras la estatua derecha.
• **En la piscina, desde la pasarela de los prismáticos,** usa el garfio en la bola azul de la estatua de la izquierda (7). Hazla rodar hasta la baldosa redonda del suelo y la maceta colgante bajará. Súbete a la estatua central de la derecha de la piscina. Usa el garfio en la maceta para hacerla balancearse y súbete a ella. Podrás llegar al balcón del otro lado.
• **Tírate a la piscina principal y acciona la palanca** del fondo. Se abrirá la segunda trampilla y un conducto de la pared izquierda. Por él podrás llegar al gimnasio y coger un ítem (8).
• **En la sala de la linterna,** verás a los lados de la mesa dos baldosas raras. A la izquierda de la puerta de entrada hay unos tablones que puedes hacer añicos a base de balazos. Dentro hay un carrito de libros. Arrástralo hasta una de las baldosas. El segundo está sobre el primer tramo de escaleras, en lo alto (9). Usa el garfio para bajarlo y sitúalo sobre la otra baldosa. La pared de la izquierda se abrirá y dejará paso a un pasadizo.
• **Destroza las maderas** que hay a la izquierda de la puerta de entrada a la habitación donde estaba la linterna.
• **Tras la librería que hay en la biblioteca** y que se moverá en tu búsqueda del ítem de oro.
• **En la pasarela superior derecha del salón hay un reloj** muy separado de la pared. Dispara sobre él.
• **En el gimnasio, agárrate a la barra horizontal** de mitad de la sala y salta hacia la vertical de al lado. Desde ahí a la que tiene la punta dorada (paralela a la entrada) y luego a la rampa pegada a la pared. Mientras te deslizas, salta a la columna de la derecha y sube un poco para saltar de espalda a la barra vertical del techo. Sigue saltando a la izquierda y sube hasta lo alto. Salta a la hendidura de la columna de la pared de enfrente. Desplázate a la izquierda y agarra una nueva barra. Sitúate en su extremo izquierdo y podrás llegar a la vertical que hay sobre la piscina. Baja y salta a la más bajita y de ahí, a la pared. Sube un poco y salta a la izquierda, hasta que caer sobre el ítem de la piscina.
• **En mitad de la sala hay una roca** que te servirá para llegar a una barra lateral. Salta de ésta a la vertical siguiente y de ahí al arco. Alcanza entonces la barra de la pared y salta a la columna de la derecha. Sube un poco y desplázate a la derecha para saltar hacia ese lado. Sube por las marcas verdes y de ahí a la barra de la derecha (esa zona debe estar desplegada de la pared). Salta de espaldas a la barra del techo y luego a la plataforma colgante. Usa el garfio en la placa dorada de la pared izquierda y tira para acercarte al ítem. Salta hasta él.
• **Tira de la parte dorada del arco** para que quede en horizontal y realiza los saltos necesarios para llegar a él. Gira 90° a la izquierda para alcanzar de espaldas la columnas de la pared y luego salta a la de la izquierda. Sube hasta lo alto y, cuando estés deslizándote por la rampa, salta a la siguiente hendidura. A la izquierda hay una barra que cuelga del techo y desde la que podrás alcanzar la siguiente. Da la vuelta y salta a la plataforma colgante (la escalerilla debe estar desplegada). Se moverá sola hasta acercarte al último ítem.

Ítem de Oro

En el pasadizo oscuro que parte desde la sala de la linterna hay una máscara que, al ser tocada, revela un texto con algunas pistas. Ve a la piscina y **mueve las dos estatuas con lanza** de forma que se den la espalda. Un nuevo texto se te revelará. Dirígete a la biblioteca. Tanto en la planta baja como en la de arriba, **hay 4 libros de color chillón** que ahora pueden ser pulsados hacia dentro. **El orden adecuado es el siguiente:** cerúleo (azul), topacio (amarillo), glauco (verde claro) y carmesí (rojo) (10). Se retirará una de las librerías dejando a la vista otro texto. Esta vez debes ir al salón, a una de las dos pasarelas de arriba. Verás al fondo **dos máscaras** como la de antes. Toca una de ellas y usa, rápidamente, las barras que cruzan el salón y que está a tu lado para llegar a la otra. Tras ser accionada, aparecerá un nuevo texto y una estatua de Atenea surgirá en el piso de abajo. **Gírala para que mire a la baldosa redonda** que hay a los pies de la escalera y luego ponte sobre ella. A tu espalda aparecerá el ítem de oro, que puedes recoger si te dejas caer desde las barras que hay sobre él (11).







(5)



(6)

(7)



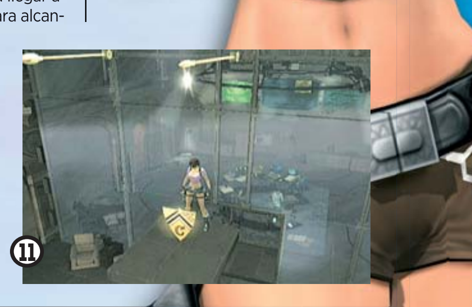
(8)



(9)



(10)



(11)

PS2 SONY VELOCIDAD JUNIO

Formula One 06

EXPERIMENTA EL MUNDIAL DE FÓRMULA 1 MÁS REALISTA E INTENSO

Con el campeonato de Fórmula 1 ya en rodaje y viendo a Alonso protagonizar duelos épicos con Schumacher, al acabar cada carrera lo que más nos apetece es emular esas sensaciones en nuestra consola. Y Sony volverá a hacer realidad ese sueño con la nueva edición del único simulador con la licencia oficial del campeonato de F1.

Formula One 06 nos traerá los 18 grandes premios y todos los pilotos y escuderías del actual Mundial, y emulará también sus reglas (incluyendo las nuevas rondas clasificatorias a 3 tandas). Y, por supuesto, se mantendrá la seña de identidad de la serie: podremos configurar el grado de simulación en la conducción para que tanto el que busque diversión directa como el fanático del realismo queden satisfechos.

Pero, además de las virtudes de ediciones anteriores, *Formula One 06* va a traer muchas novedades, que comenzarán con unas sensaciones en carrera más realistas: los rivales serán más humanos que nunca y cometerán errores, sobre todo si los presionamos de cerca, lo que desembocará en nuevas situaciones como peligrosas colisiones múltiples. Y en lo que a modos de juego se refiere, no sólo emularemos la carrera de un piloto, también podremos convertirnos en ingeniero jefe de un equipo y decidir estrategias.

La revolución culminará con los modos Online: por primera vez disputaremos un campeonato entero, con sus 18 carreras... y hasta competiremos en ellas con jugadores de PSP. Un paso que acercará aún más a esta saga a la simulación más perfecta y completa.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Mezclará calidad técnica y jugable con nuevos modos y carreras más realistas. Apunta a ser el mejor de toda la saga...



Cada detalle del Mundial 2006, incluidos todos los pilotos, circuitos y escuderías, se calcará en el juego.

El Renault de Alonso y todos los coches del Mundial estarán mejor recreados que nunca. Y, como extra, se incluirán bólidos históricos de la F1.

» SE PARECE A...

FORMULA ONE 05
Alcanzó un alto nivel técnico y de simulación, pero *Formula One 06* quiere superarlo.

TOCA RACE DRIVER 3
Entre su enorme variedad de coches incluye bólidos de F1 clásicos y hasta alguno moderno, como el Williams BMW de 2005.



■ Además de mejoras en los gráficos y en la física de los coches, notaremos una I.A. de los rivales mucho más elaborada.

■ En el nuevo modo Carrera podremos convertirnos en ingeniero jefe de un equipo y tomar decisiones estratégicas.

Nuevas sensaciones en carrera y un modo Online insuperable serán las bazas del que quiere ser el mejor simulador de F1.

EL JUEGO DE ALONSO

No son pocos los jugadores que llaman a la serie *Formula One* "Fernando Alonso", y razones no les faltarán este año: el campeón del mundo ha prestado su voz para narrar los acontecimientos en 8 de los circuitos del juego. En el resto será Antonio Lobato, el periodista de Tele 5, quien comente las carreras.

Por segundo año oiremos la voz de Alonso en *Formula One*, y esta vez no sólo en el tutorial, como ocurrió el año pasado.

LOS "MINIBÓLIDOS" DE PSP RETAN A PS2

Formula One 06 también tendrá una potente versión para PSP que quiere superar en todo la experiencia arcade que *F1 Grand Prix* ofreció el año pasado. Mantendrá todos los circuitos, escuderías y pilotos del Mundial, y por su puesto seguirá permitiendo partidas rápidas y arcade, pero también profundizará en la simulación... Aunque el bombazo serán las partidas Online con PlayStation 2.

Los coches y circuitos serán más detallados que en su predecesor, *F1 Grand Prix*.

Seguirá ofreciendo carreras arcade, pero también podremos aumentar su realismo.

Formula One 06 será el primer juego en el que competirán jugadores de PSP y PS2.

PS2 | SONY | SURVIVAL HORROR | 28 DE JUNIO

Forbidden Siren 2

LA SIRENA MALDITA VUELVE A POR TI...

Pronto volveremos a sentir el terror más escalofriante con *Forbidden Siren 2*, la secuela de unos de los mejores "Survival Horror" para PS2. En él viajaremos a la isla de Yamijima, que hace 29 años quedó misteriosamente deshabitada y sumida en la oscuridad por la falta de suministro eléctrico. De nuevo alternaremos el control de varios personajes (un periodista, un soldado, un ciego y su perro-guía, un policía, una pitonisa...), que serán acosados por los siniestros habitantes de la isla: los shibitos (una especie de zombis) y los yamibitos, que son más letales y necesitaremos luz para acabar con ellos. Pero tranquilos, que mantendremos la facultad de ver a través de los ojos de los enemigos y además se ha rebajado la dificultad con respecto a la primera entrega, lo que hará más asequible el desarrollo. Eso sí, el miedo y la tensión siguen estando asegurados...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Un "Survival Horror" muy japonés, con un desarrollo variado (acción, puzzles, sigilo...) y tan original como el primero.



Varios personajes quedarán atrapados en una isla plagada de siniestros seres.

No faltará la acción, aunque el sigilo y los puzzles serán más importantes en el juego.

» SE PARECE A...

FORBIDDEN SIREN

Por planteamiento, estética y desarrollo, *Forbidden Siren 2* está muy cerca de la primera entrega.

PROJECT ZERO 3

Por su marcada ambientación japonesa y la "imposición jugable" de controlar varios personajes.



Cada personaje tendrá sus fases, y lo que hagamos en una puede abrir otros caminos en las siguientes.

Gráficamente conservará la estética apagada y oscura del primer *Forbidden Siren*.

Con un desarrollo más equilibrado y una ambientación espeluznante, *Forbidden Siren 2* promete ser mejor que la primera entrega.

También habrá fases de conducción entre las terroríficas sorpresas de *FS2*.

Muchas veces nos acompañarán otros personajes, a los que podremos dar sencillas órdenes.

PS2 | CODEMASTERS | DEPORTIVO | JUNIO

Sensible Soccer

UN CLÁSICO DEL FÚTBOL QUE RENACE

Mucho antes de que existiera *Pro Evolution Soccer* también había juegos de fútbol muy divertidos. Y un buen ejemplo de ello fue *Sensible Soccer*, que triunfó en distintas plataformas, desde Amiga hasta las consolas de 16 bits, gracias a su estilo de juego directo, sencillo y su ritmo, aunque, eso sí poco realista. Pues ahora Codemasters quiere repetir éxito con una revisión de este clásico. Conservando su perspectiva casi cenital, jugadores "cabezones" y con sólo dos botones para realizar las jugadas (más otro para "sprintar"), el nuevo *Sensible Soccer* pretende ser un arcade asequible para todos y que divierta sin complicaciones desde la primera partida. El problema es que, por querer hacerlo sencillo, el juego peca de simplón en exceso. Además, su estética "retro" no es que sea muy espectacular. Eso sí, incluirá muchos equipos y un potente editor, aunque los jugadores no tendrán nombres reales.

» SE PARECE A... **ESTO ES FÚTBOL 2005**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**

Jugadores "cabezones" y una estética cercana al original es lo que nos espera en el nuevo *Sensible Soccer* desde el punto de vista gráfico.

A la hora de jugar será muy asequible. Con sólo dos botones realizaremos todas las jugadas, con las limitaciones que eso conlleva...

PSP SONY ACCIÓN JUNIO

Syphon Filter Dark Mirror

VUELVEN LOS ESPÍAS **CLÁSICOS** ADAPTADOS A LA ÚLTIMA **GENERACIÓN**



Acción, infiltración, agentes secretos, "gadgets" de alta tecnología... Con esos ingredientes la saga *Syphon Filter* triunfó en PSone y en su debut en PSP va a recuperarlos uno por uno.
En *Syphon Filter Dark Mirror* vuelven Gabriel Logan y Lian Xing, los dos mejores espías de Estados Unidos. Y en esta ocasión tendrán que recuperar los planos del "Dark Mirror", una misteriosa arma de destrucción masiva. Así, manejaremos alternativamente a los dos héroes con un control que nos dará total precisión al disparar: nos desplazaremos con el stick, mientras que con los botones ■, ▲, ● y ✖ moveremos el punto de mira. Y a nuestra disposición tendremos ultramodernas pistolas, ametralladoras, rifles...
Pero las misiones serán más que disparar. También habrá lugar para la infiltración y podremos acabar con los enemigos por la espalda y usar una nueva generación de "gadgets" de alta tecnología, como gafas para detectar instalaciones eléctricas ocultas o balas de gas para dejar K.O. a los enemigos sin hacer ruido. Cuatro modos de juego Online para ocho jugadores culminarán uno de los juegos más ambiciosos de PSP.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Con un desarrollo variadísimo, calidad técnica y modos Online, este promete ser uno de los juegazos del año.

■ Tras el paréntesis de *SF Omega Strain* de PS2, Gabe Logan y Lian Xing recuperarán el protagonismo de este nuevo capítulo de la saga.

■ El desarrollo guardará sorpresas. Por ejemplo, a veces nos acompañará otro personaje al que daremos órdenes.

■ Los "gadgets" de alta tecnología nos facilitarán el combate y la infiltración. Tendremos tres tipos de gafas especiales, balas de gas y eléctricas...

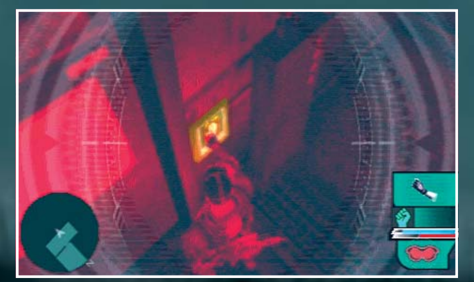
» SE PARECE A...

SPLINTER CELL ESSENTIALS
Sam Fisher también es un espía de élite capaz de resolver a tiros las situaciones, aunque su gran especialidad es el sigilo.

SOCOM: U.S. NAVY SEALS FB
Aunque en el género de la acción táctica también luchamos contra el terrorismo, hay acción y sigilo y el modo Online es potente.



■ *En Dark Mirror* primará la acción más intensa, pero los protagonistas también serán capaces de utilizar el sigilo.



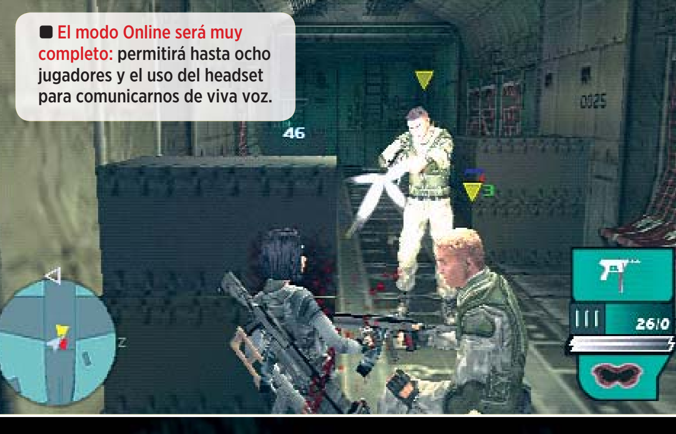




■ El acabado técnico será de lo mejor de PSP. Alucinaremos con el detalle de los modelos y sus animaciones.



Gabe Logan quiere convertirse en el mejor espía de PSP gracias a un impresionante juego de acción con toques de sigilo.



■ El modo Online será muy completo: permitirá hasta ocho jugadores y el uso del headset para comunicarnos de viva voz.

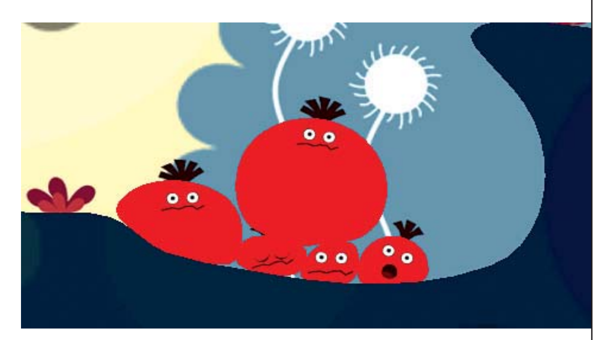
PSP | SONY | HABILIDAD | JUNIO

LOCOROCO

UNA FIESTA DE SALTOS Y **COLOR**

En su afán por ofrecer experiencias nuevas, Sony ha ideado un "plataformas" muy especial, distinto a todo lo visto anteriormente. En él no controlaremos directamente a LocoRoco, la bola "viscosa" protagonista, sino al entorno que le rodea. Así, con los botones L y R inclinaremos el escenario en una u otra dirección para que LocoRoco se deslice, y si pulsamos los dos botones a la vez, saltará. De esta forma superará obstáculos y alcanzará plataformas superiores por las que seguir avanzando, o incluso alcanzaremos plantas que le permitirán aumentar de tamaño. Además, en cualquier momento podremos partir a LocoRoco en pequeños trozos, un detalle que nos permitirá sortear otro tipo de obstáculos, como caminos estrechos. Un planteamiento sencillo, pero muy divertido, que destacará además por contar con el respaldo de un apartado gráfico muy vivo y colorista y una banda sonora tremendamente pegadiza.

» SE PARECE A... --
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ *LocoRoco* va a ser un colorido plataformas, que destacará por ofrecer un control distinto a lo visto anteriormente en el género.





■ Podremos partir a LocoRoco en trocitos, para superar estrechos pasadizos, entre otras cosas.



En *Winback 2* tendremos que superar 30 misiones, en las que luchamos contra el terrorismo.



El sigilo también estará presente en el juego, ya que en ocasiones lo mejor será pillar a los enemigos desprevenidos para reducir su número.





Cada comando es especialista en un arma y ojo, porque la munición escaseará bastante.



En ocasiones también nos enfrentaremos a sencillos puzzles, como abrir puertas para el resto del equipo.

PS2 | KOEI | ACCIÓN TERCERA PERSONA | JUNIO

WinBack 2 Project Poseidon

UNA NUEVA FORMA DE COMBATIR EL TERRORISMO

Cuando una nueva forma de terrorismo surge amenazando al mundo entero, ¿a quién llamas?, ¿al Equipo A? No, hombre no, para eso está el equipo de asalto Winback, compuesto por tres soldados de élite entrenados para superar esta clase de operaciones. *Project Poseidon* es la secuela de *Operation Winback*, una aventura de acción en tercera persona que quizás no todos recuerden pero que nos dejó un buen sabor de boca en su momento. Ahora, en esta nueva entrega de las aventuras del comando Winback, tendremos que superar 30 nuevas misiones en las que la acción y la infiltración contrarreloj serán las claves para superar diversos objetivos, como desbloquear puertas, dar fuego de cobertura a otros compañeros, rescatar rehenes... Vamos, lo habitual para un comando antiterrorista. Lo novedoso del juego será que podremos hacer todo esto manejando hasta tres personajes con habilidades únicas en combate y recorriendo rutas distintas con cada uno en la misma misión. La cosa promete.

» SE PARECE A... 24: THE GAME
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BIEN
Una alternativa muy interesante para los que busquen un juego de acción innovador y con nuevas y originales propuestas.

El comando Winback se compone de 3 personajes que manejaremos por distintas rutas en cada misión.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Regalamos 10 Juegos Tomb Raider Legend

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play89 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play89 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de mayo de 2006 al 16 de junio de 2006.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play89 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Tomb Raider Legend* para PS2 que Proein y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

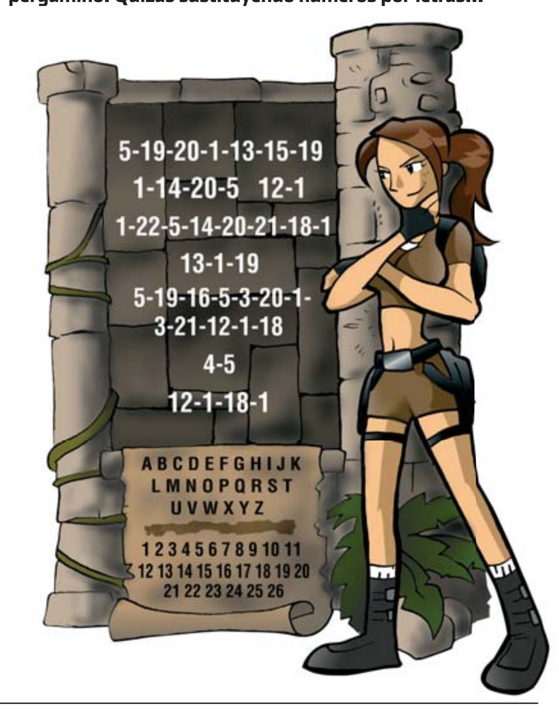
» Lío Visual

Qué sería de Lara sin su querida y útil mochila... Aunque al abrirla se ha encontrado con un pequeño problema y todos los objetos que guardaba han saltado por los aires. Qué tal si le echas una mano y le señalas dónde se encuentra los diez garfios que tanta falta le hacen? La aventura no puede parar...



» El Mensaje Oculto

Cualquier rincón milenario puede esconder un importante mensaje, y si no que se lo digan a Lara, que acaba de encontrar un misterioso jeroglífico. ¿Te atreves a descifrarlo? Para ello, fíjate en las pistas que hay en el pergamino. Quizás sustituyendo números por letras...



» Humor







Concurso "PASATIEMPOS"



» Elige bien,... ¡y gana!

Estás ahora ante el mayor reto que te puedas imaginar, elegir la respuesta correcta... Adéntrate en la aventura más emocionante con Lara y dinos cuál de las tres definiciones es la verdadera. ¡Tu acierto y destreza pueden tener premio!

Solución: ◯



1 La misión de Lara en esta aventura será la de encontrar en la recóndita selva, el CD que contiene la canción de este verano...

2 "Tomb Raider Legend" supone el regreso de Lara Croft a PS2 y Xbox.

3 En esta aventura controlamos a Lara en su peligrosa tarea de hacer la compra en un temible supermercado repleto de impacientes clientes...

» GANADORES

Concurso *NBA 2K6* (PS2) + balón (PM N°87)

Martín Mosteiro .... A Coruña
Marcos López Molina .... Álava
Ekaitz López de Arkaute .... Álava
Andrés Sánchez Ródenas .... Alicante
Emilio Guerrero Rojas .... Asturias
Raúl Culebras .... Badajoz
Sergi Ninou .... Barcelona
Javier Sánchez Blanco .... Barcelona
José Villagran .... Cádiz
Santiago Dorado Jiménez .... Ciudad Real
Abel Botella .... Girona
Alberto Bermejo Corredor .... Madrid
Mikel de la Fuente Aguirre .... Palencia
Nacho del Pozo .... Segovia
Sergio Uriarte .... Vizcaya

Pasatiempos *24 The Game*. (PM N°87)

Miriam Sabater .... Alicante
Francisco Peco Vilato .... Alicante
Fernando Pinos Sánchez .... Barcelona
Santiago Larrán .... Cádiz
Ramón Merinero Muñoz .... Córdoba
Rafael Rodríguez Cano .... Granada
Javier Santamaría Fernández .... Madrid
Carmelo Gandia .... Murcia
Luis Miguel Velasco Sánchez .... Salamanca
Juan Diego Gómez Martínez .... Tarragona

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Daniel Lara, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad
Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3 Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2 planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3 -2
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 15 DE JUNIO

» NOVEDAD
FORMULA ONE 2006

Analizamos a fondo el esperado simulador de Fórmula 1, tanto en su versión PS2 como PSP. ¿Estará a la altura de lo esperado? ¿Convencerán sus novedades? ¿Funcionarán bien las carreras entre PS2 y PSP? El mes que viene saldremos de dudas...

» SUPLEMENTO ESPECIAL

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

La feria más importante de los videojuegos acaba de cerrar sus puertas y nosotros te contaremos todo lo que allí vimos.



» COMPARATIVA

AVENTURAS DE ACCIÓN

El mes que viene enfrentaremos a los principales héroes de acción de PS2, para comprobar qué aventura es mejor y cuál se ajustará más a tus gustos. Entre los candidatos estarán...

Tomb Raider Legend
Shadow Of The Colossus
Prince Of Persia LDC
***God Of War...* y muchos más.**



» GUÍA COMPLETA

PARA GUARDAR EN LA CAJA DEL JUEGO

Commandos Strike Force

Claves, consejos y estrategias para superar todas las misiones del juego.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº 54



Dragon Quest
El Periplo del Rey Maldito

Enemigos • Búsquedas • Alquimia • Secretos

El mundo necesita un salvador que le libere de la oscuridad y ese vuelves a ser tú. Te acompañan amigos fieles, pero los peligros de esta aventura sólo son comparables a la diversión que vas a disfrutar afrontándolos. ¿Nos acompañas en este periplo?

1 REGIÓN DE VILLATRÁNSITO

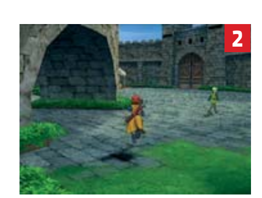
OBJETOS

Planta Medicinal x5, Planta Antibiótica x3, Vara de Ciprés x2, Agua Bendita, Vestimenta Normal, Ala de Quimera, 4 Monedas de Oro, 3 Monedas de Oro, 5 Monedas de Oro, 4 Monedas de Oro, 7 Monedas de Oro, 8 Monedas de Oro 10 Monedas de Oro, Escudo de Piel, 20 Monedas de Oro, 2 Monedas de Oro, Tapadera, Minimedalla, Simiente de Defensa, Daga.

COFRES MAPAMUNDI

Simiente de Vida, Calzones, 82 Monedas de Oro, Minimedalla (cofre cerrado)





Tras el vídeo, practica con los controles; habla con los compañeros e investiga tu entorno. Después del combate, habla con el equipo y, durante el vídeo, entrarás en un pueblo en el que no parece que seas bien recibido.

Antes de buscar a Rylus investiga en el pueblo. Si pulsas ■ se desplegará un mapa con la **localización de tiendas, la Iglesia, la posada**… En la Iglesia podrás salvar, en la posada puedes pasar la noche o descansar para curar heridas y en las tiendas podrás comprar objetos y accesorios. Puedes recorrer el pueblo, hablar con la gente **1** y conseguir objetos en armarios, barriles y vasijas. Cuando hayas inspeccionado todo, ve a la posada. **Habla con el hombre rellenito** a la derecha de la taberna para averiguar que Rylus ha fallecido. En la barra verás a **Kalderasha**, el adivino. Habla con él y regresa a la entrada del pueblo: algo pasa. Tras ver cómo Rey es desterrado, ve a la casa junto al pozo y accede a ayudar a la hija del adivino a buscar la **Bola de Cristal**.
Sal por la puerta principal del pueblo **2** y sigue el sendero marcado por arena. **No hagas caso de los desvíos**; simplemente **avanza hasta llegar a la cascada** y entra en la cueva que verás al llegar.

2 LA CUEVA DE LA CASCADA

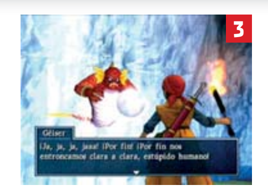
OBJETOS

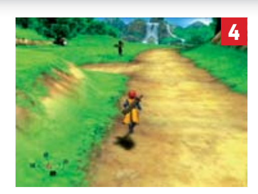
Mapa, Ala de Quimera, Planta Medicinal, Gorro de Piel, Espada de Cobre.





Te recomendamos que antes de entrar en la mazmorra **el equipo haya alcanzado por lo menos el nivel 5**; de modo que dedícate a pelear por los alrededores para ganar puntos de experiencia.
Una vez en la cueva, **avanza por el camino de antorchas** **1** hasta la bifurcación y abre el **cofre** para coger el **mapa de la cueva**.
Avanza por el camino de la derecha (por la izquierda no hay nada) para abrir más **cofres**.





Sigue el camino hasta el nivel inferior y avanza hasta una gran sala; no encontrarás nada en ella, de modo que cruza hasta el otro lado y **habla con el individuo que obstaculiza la puerta**. Puedes luchar o no contra este monstruíto, tú decides 2.

Sigue hasta la siguiente bifurcación. Y escoge el camino de la izquierda; verás una pequeña gota azul. Sigue adelante hasta encontrar el **cofre** del que hablaba la "gotita". Dentro podrás encontrar una **Espada de Cobre**.

Retrocede hasta la bifurcación y sigue el camino contrario hasta llegar a las escaleras que bajan al tercer piso de la cueva. Avanza hasta el final del puente e **investiga la Bola de Cristal** que está suspendida en el aire. Pulsa ✖ para investigarla y aparecerá un **monstruo de la cascada** 3, contesta que la Bola es tuya y dará comienzo el primer combate contra un jefe.
(VER COMBATE GGÉYSER)

Tras el combate verás en una escena una pequeña historia sobre nuestro protagonista. Después, retrocede hasta la entrada de la cueva. Regresa al pueblo por el camino o usa un Ala de Quimera si no quieres luchar.

Para salvar la partida debes ir a la Iglesia y para sanar tus heridas a la posada. Cuando estés listo, ve a la **casa de Valentina** y habla con su padre. Tras la escena, baja las escaleras y habla de nuevo con Kalderasha.

Cuando recuperes el control, sal del pueblo y avanza por el camino que llevaba a la cascada. Al llegar a la primera bifurcación, avanza por la izquierda, en el cartel verás que señala el **Punto de Control** 4. Sigue este sendero hasta la siguiente bifurcación y lee el cartel para seguir por la derecha. **Aparecerás en la región de Alexandría**.

↘ COMBATE GGÉYSER

• PV: 173 / PM: 20 / P. EXP: 107
• DINERO: 108 MONEDAS DE ORO
• OBJETO: SIMIENTE DE FUERZA

Sus ataques son bastante poderosos, así que es recomendable que llegues con un nivel 6 ó 7.
La estrategia para ganar este combate es utilizar los ataques normales 1 y llevar una buena reserva de Plantas medicinales por si las cosas se ponen feas. No será demasiado complicado si nos has hecho caso y has llegado a este lugar en un nivel 6 por lo menos.



3 REGIÓN DE ALEXANDRÍA

↘ OBJETOS

Agua Bendita, Ala de Quimera, Planta Medicinal, 11 Monedas de Oro, Queso Normal, Vestimenta de Viaje, 5 Monedas de Oro, Simiente de Magia, 18 Monedas de Oro, Ropa de Jessica, Bulvo Lunar.

↘ COFRES MAPAMUNDI

Zarcilimos, 100 Monedas de Oro,
Simiente de Fuerza,
Siminete de Vida.

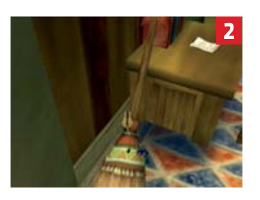
Tras cruzar el río, sigue el sendero marcado de arena. Los enemigos de esta región son duros de pelar: si no estás bien preparado, **es mejor que huyas**.

A la izquierda del camino verás el pueblo de Alexandría. Tras el intento de ataque de los niños, habla con todos los habitantes para **enterarte de la historia de Alistair** e inspecciona cada rincón en busca de objetos nuevos. Si es de noche, acércate a la posada para descansar y esperar a que se haga de día… De noche el pueblo está "matao".

Entra en la mansión al final del camino, avanza por las escaleras, entra por la puerta de la izquierda y sube hasta una sala llena de barriles; rómpelos para descubrir una **grieta en la pared** 1. Deja que Munchie atraviese el agujero y corre hasta una **cómoda en el piso inferior**; sube por la escoba hasta la **carta** 2 y cuando la tengas vuelve con el prota.

Tras leer la carta de Jessica, baja al segundo piso y habla con los niños que custodian la puerta del cuarto de Jessica. Tendrás que hablar dos veces con el de la izquierda para enseñarle la carta. Asiente a todas sus preguntas 3 y ve a la entrada del pueblo. Sigue el sendero marcado de arena nada más salir a la izquierda hasta la torre (ignora el desvío).







4 LA TORRE DE ALEXANDRÍA

Al llegar a la entrada, colócate junto a la puerta y deja que Visi la abra. Sube las escaleras y entra por la puerta de la izquierda. Baja las escaleras y cruza al otro lado de la sala. Nada más salir encontrarás un **cofre** con el **mapa de la torre**; avanza a la izquierda, sube las escaleras al fondo y entra por la **puerta al final del puente de piedra**. Investiga la puerta de la pared de la izquierda para desbloquearla y ahora sube la escalerilla **1** y sal por la siguiente puerta.

Cruza el puente hasta la puerta de la siguiente torre. A ambos lados de la reja verás una especie de **interruptores**. Acciona cualquiera de ellos para poder subir de piso. Una vez arriba, acciona el interruptor situado más a la derecha de la escalera y el siguiente que encontrarás en la pared de la izquierda. Sube las escaleras y a continuación acciona un nuevo interruptor para atajar el camino.

Sube el siguiente tramo de escaleras y avanza por el pasillo circular **2**. Sube las escaleras que verás al final y avanza hasta la estatua para inspeccionarla. Tras el vídeo, intenta salir de la sala para que salte una escena en la que Jessica te dirá que te espera en la aldea **3**. Sólo te queda salir y regresar al pueblo.

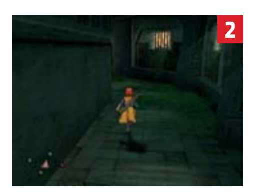
↘ OBJETOS

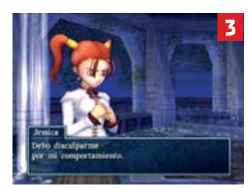
Mapa, Simiente de Agilidad, Simiente de Fuerza, Bulbo Lunar, Planta Medicinal x2, Planta Antibiótica, 11 Monedas de Oro, 22 Monedas de Oro, 7 Monedas de Oro, Escudo de Escamas.

Ve a la iglesia para salvar la partida y avanza hasta la posada para reponer las fuerzas. Al día siguiente, ve a la mansión y sube al segundo piso para encontrarte con Jessica y su madre en un vídeo.

Sal del pueblo y sigue el camino hacia la Torre de Alexandría, pero antes de llegar, desvíate en la bifurcación.

1


2



3

5 PUERTO HORIZONTE

Sigue el camino marcado para llegar a la playa **1** y avanza a la derecha; sabrás que ya estás cerca de nuestro siguiente destino. Al entrar en Puerto Horizonte, recorre el lugar para conocer más cosas de la aventura y buscar nuevos objetos. Cuando hayas terminado, entra en la gran casa a la orilla del mar. En la planta baja encontrarás a **Jessica**; habla con ella y acepta ayudarla **2**.

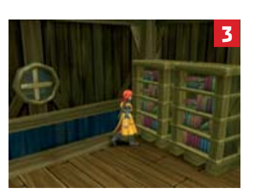
Antes de ir a ningún sitio, te recomendamos que subas de nivel a los personajes y que compres las armas u objetos que consideres necesarios para la batalla. Cuando estés listo habla con Jessica para poner rumbo al mar.
(VER COMBATE KHALAMARI).

Tras el combate, aprovecha para salvar la partida en la Iglesia y recuperar fuerzas en la posada. Cuando estés listo, habla con Jessica para poneros en marcha… no antes sin aceptar una nueva compañera de aventuras. Acepta su invitación y durante la escena del barco

1



2


3

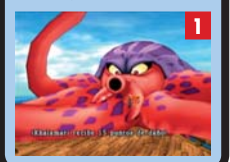


4

↘ COMBATE KHALAMARI

- **PV: 360 / PM: 255 / P. EXP: 311**
- **DINERO: 230 MONEDAS DE ORO**
- **OBJETO: BRAZALETE DE ORO**

Usa los ataques normales. Nosotros mejoramos la Espada del protagonista y las hachas de Yangus y no nos resultó complicado, claro que nos entretuvimos hasta conseguir un nivel 11 1. El calamar gigante quitará una media de 20 PV a cada protagonista, de modo que deberías tener una buena reserva de Plantas medicinales o la barra de PM a tope para lanzar conjuros de curación.


1

conoceremos la historia de Yangus y sabremos cómo se unió a nuestro protagonista. Una vez recuperes el control del personaje, entra en el camarote y rompe los barriles y vasijas para obtener unos cuantos objetos. Entra en el cuarto del piso inferior e **investiga las estanterías** **3** para obtener más información.

Habla con el Rey Trode que está sentado en la mesa del camarote y tendrás la posibilidad de utilizar el **Pote de Alquimia** **4**, un aparato gracias al cual podremos obtener armas y partes de armaduras mezclando distintos objetos. Durante la escena, el barco llegará a puerto.

6 MUELLE PEREGRINO

Nada más bajar del barco, podrás comprar objetos y armas e incluso salvar la partida en el muelle; simplemente, **habla con el cura que espera en el centro del escenario**. Compra las armas y accesorios que necesites y cuando lo tengas todo preparado entra en la posada.

Investiga las estanterías en busca de información y habla con el hombre con cara de pocos amigos que está sentado en la mesa de la izquierda; éste te dará un **Clavo de Hierro**.

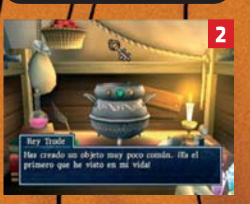
Sal por la puerta opuesta a la que has entrado y habla con el Rey Trode para que te explique el funcionamiento del **Pote de Alquimia** **1**. Para realizar la primera receta necesitas un Clavo de Hierro y un Puñal de Bronce. Mézclalo para obtener una **Llave de Ladrón**. Espera luchando por los alrededores hasta que oigas un "ring" para saber que está listo.

Habrás creado una Llave **2** capaz de abrir la mayor parte de los cofres cerrados que has encontrado hasta ahora por el mapamundi. Y lo del chico del **Muelle Peregrino** que no podía abrir sus cofres.

↘ OBJETOS

Clavo de Hierro, Simiente de Magia, Garrote de Roble, Planta Antibiótica, Planta Medicinal, 8 Monedas, Faldón de Piel, ala de Quimera, Simiente de Defensa, Planta Medicinal, 200 Monedas (cofre cerrado), Minimedalla (cofre cerrado), Bumerán (cofre cerrado).





7 REGIÓN DE MAELLA

Desde la entrada de la posada, avanza por el sendero marcado; puedes **investigar el escenario para encontrar numerosos objetos** y nuevos monstruos más fuertes que en regiones anteriores. Aprovecha estos combates para **subir de nivel**, sobre todo con Jessica. Al final del camino, verás una especie de **Iglesia enorme en el lado izquierdo del sendero**. Avanza hasta allí para llegar a la **Abadía de Maella**. Puedes salvar la partida si hablas con el cura **1** que hay en la puerta del edificio.

Una vez dentro, verás que aparte de la nave central en las esquinas de la sala hay cuatro habitaciones; avanza hacia las dos del fondo y entra por cualquiera de las puertas. Continúa hasta la puerta al final del atrio y **habla con los soldados templarios** que custodian dicha puerta **2**. Tras el vídeo, avanza hasta la puerta principal. Salva la partida y dirige tus pasos a la izquierda.

Regresa al sendero y sigue recto hasta ver un cartel que te indica la dirección **hasta Villaboba** **3**.

↘ OBJETOS

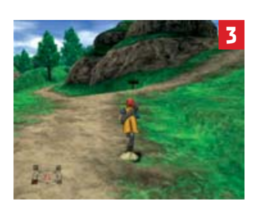
Agua Bendita, Minimedalla x3, 26 Monedas de Oro, Mapamundi (de Marcello una vez se una Angelo al equipo).

↘ COFRES MAPAMUNDI

Gorro de Pieles, Agua Mágica, Hacha de Piedra, Simiente de Fuerza, Simiente del Saber, Simiente de Magia, Cola de Conejo, Minimedalla.







8 VILLABOBA

Habla con los lugareños para conocer la **historia de Angelo**. Habla con la gente en la taberna (en la planta superior) para comprar objetos, armas y accesorios.

Baja y acércate al hombre de rojo que juega a las cartas **1**, dará comienzo un vídeo. A Jessica no le ha hecho ninguna gracia conocer a este personaje; sigue los pasos de Angelo a la Abadía.

Avanza hasta los aposentos de los templarios y habla con los dos guardas; los cuales te dejarán pasar al enseñarles el **Anillo de Angelo**. Baja por las escaleras cerca de la entrada. En el pasillo de la derecha encontrarás a un guarda custodiando una puerta; entra por ella y verás un vídeo entre Marcello y Angelo.
Sube las escaleras y sal por la doble puerta al final del pasillo, vuelve a entrar y nos encontraremos a **Angelo**. Parece bastante preocupado, así que acepta ayudarle y sal de la abadía.

OBJETOS

Minimedalla, 6 Monedas de Oro, Anillo Templario (de Angelo).

En lugar de seguir el camino de arena hacia Villaboba, avanza por el margen derecho del río hasta desviarte a la derecha. Para entrar en las ruinas, **coloca el anillo de Angelo en el emblema 2**.





9 LAS RUINAS DE LA ABADÍA

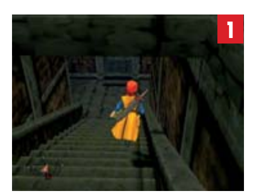
Baja las escaleras y avanza por la pared de la izquierda de las ruinas. Encontrarás dos **cofres** en un recoveco; el de la derecha contiene el **Mapa de la abadía** y el de la izquierda es un **Cofre Canibal** con el que tendrás que luchar si lo abres. En la pared opuesta verás otro recoveco con dos armarios y una escalerilla. Bájala e **investiga en las estanterías para obtener recetas** e información. Avanza por el pasillo y entra en la sala final para romper unas vasijas. Retrocede y entra en la sala de la izquierda para encontrar un **cofre**. Cruza la puerta de la derecha y avanza por el pasillo hasta unas escaleras de bajada **1**.

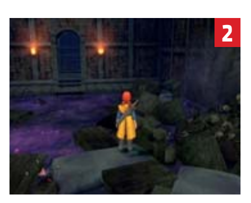
En el piso inferior, avanza por la derecha y pisa sobre los objetos a modo de puente para no perjudicar la vitalidad del equipo **2**. Sube las escaleras al final y entra por la puerta al fondo para enfrentarte a un nuevo enemigo (te recomendamos que tus personajes se encuentren entre el nivel 14 y 15).
(VER COMBATE ALMA TORTURADORA)

Tras el combate, la diosa recuperará los PV y los PM del equipo, así que puedes emprender tranquilo el regreso a casa. Sigue el **pasadizo de la izquierda** y sube la escalerilla.

OBJETOS

Mapa, Clavo de Hierro, Minimedalla x2, Escudo de Bronce, 50 Monedas de Oro, Musgo Acuático, Falda de Bandido.

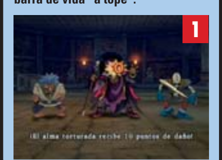




COMBATE ALMA TORTURADORA

- **PV: 425 / PM: 255 / P. EXP: 680**
- **DINERO: 200 MONEDAS DE ORO**
- **OBJETO: ROSARIO DE ORO**

Nosotros hemos mejorado siempre la Espada del protagonista, el látigo de Jessica y el hacha de Yangus; por lo tanto, tenemos ataques como Estocada Metálica o Azote Doble que quitarán una buena cantidad de Puntos de Vitalidad al enemigo. Cuando pida refuerzos, aparecerán a su lado un Zombi y un Esqueleto. Te recomendamos que los ignores y que te encargues de ellos al final. No dejes descanso al Alma Torturada hasta que desaparezca del todo 1, entonces termina rápidamente con los otros dos enemigos. El ataque medio de nuestros enemigos es de 20 PV, de modo que será mejor que comiences el combate con la barra de vida "a tope".



10 LA ABADÍA DE MAELLA

Aparecerás detrás de los aposentos del Abad Francisco. Entra en el edificio e **investiga las estanterías** para conseguir más recetas de alquimia y averiguar más cosas sobre la vida del Abad 1. Cuando hayas terminado, sube las escaleras y verás un vídeo en el que el "bufón" mostrará su rostro.

Acércate al anciano que está en la cama y continuará la escena. Cuando recuperes el control, habla con todos los miembros del equipo para que aparezca una nueva escena en la que Angelo 2 vendrá a rescatarnos (es lo menos que podía hacer...).

Accede a entrar en esa máquina de tortura y sal del cobertizo para descubrir que la Abadía se está quemando, concretamente, la habitación del Abad. Regresa hasta la entrada, salva la partida y entra en el edificio. **Tendrás que llegar hasta el puente donde está el fuego y cruzarlo** 3; al llegar al otro lado saltará otra escena de vídeo. Una vez dentro de la sala, habla con Angelo y accede a subir con él.

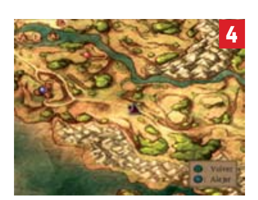
Presta atención a estos acontecimientos. A la mañana siguiente sal de la habitación y **habla con los guardas** frente al cuarto de Marcello. **Investiga las estanterías** de la derecha para descubrir dos **recetas de alquimia**. Habla con Marcello y obtendrás 2 cosas importantes: un compañero y el **Mapamundi.**

Sal de la abadía y avanza como si fueras a Villaboba, pero no cojas el desvío y sigue por el sendero marcado 4.









11 REGIÓN DE ASCANTHA

Se trata de un camino largo en el que tendrás que enfrentarte a numerosos monstruos, pero te vendrá bien para subir de nivel con Angelo… ¡el pobre está todavía en el nivel 12! A lo largo de todo este camino podrás encontrar **cofres** con nuevos objetos 1 y además descubrirás que hay algunos que todavía no puedes abrir...

Antes de cruzar el puente, entra en la casa a la izquierda del camino y habla con sus inquilinos. Investiga la zona en busca de nuevos objetos y cruza el puente para hacer lo mismo en la capilla al otro lado del río.

Entra en la pequeña Iglesia y habla con la monja para poder descansar… observa la escena sobre la vida de Angelo y, cuando recuperes el control del personaje, continúa avanzando por el sendero a la derecha nada más salir de la Iglesia. Avanza por el **puente de piedra para adentrarte en la ciudad Ascantha** 2.

OBJETOS

Túnica de Seda, Minimedalla, Simiente de Magia.

COFRES MAPAMUNDI

Cota de Malla, Leche Fresca (de una vaca), 230 Monedas de Oro (cofre cerrado), Simiente de Vida, Simiente de Agilidad (cofre cerrado), 154 Monedas de Oro, Simiente de Defensa (cofre cerrado), Minimedalla (cofre cerrado), Anillo de Agilidad (cofre cerrado), Espada de Acero.





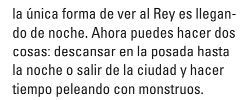
12 EL CASTILLO DE ASCANTHA

Al entrar en la ciudad **inspecciona el pozo** de la izquierda; dentro verás algo brillando **1**. Investígalo y obtendrás un **Anillo de Dama**. Tras inspeccionar todas las casas y echar una ojeada por las tiendas, ve al castillo, al final de la ciudad. **Hay tres puertas por las que entrar.** Comienza por la izquierda y te será más fácil recorrer el castillo para **encontrar objetos**.

Si prefieres ir al grano, avanza por la alfombra roja; sube las escaleras del todo para hablar con el **Canciller real**, un pequeño hombrecillo situado junto al trono. Ahora sube por el último tramo de escaleras hasta la azotea. Verás a una criada hablando con el rey. **Regresa hasta la sala del trono y, tras escuchar la conversación,** habla con la criada y el Canciller. Parece ser que

OBJETOS

42 Monedas de Oro, Minimedalla x3, Planta Medicinal, Musgo Rojo, Vestimenta Normal, Cuajo en Polvo, Anillo de Dama.

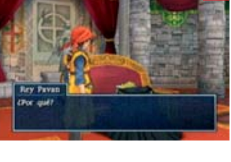


la única forma de ver al Rey es llegando de noche. Ahora puedes hacer dos cosas: descansar en la posada hasta la noche o salir de la ciudad y hacer tiempo peleando con monstruos.

Cuando sea de noche, vuelve a la sala del trono y habla con el **Rey Pavan** **2**; tras oír sus lamentos, baja las escaleras como si fueras a salir del castillo. En el camino te asaltará la criada, Emma y te pedirá un favor **3**. Tú verás si quieres negarte a ayudarla.

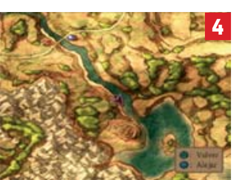
Sal de Ascantha y avanza al Oeste, retrocede por el mismo camino por el que has llegado. Al llegar a la **Capilla Ribereña**, cruza el puente hasta la casa al otro lado. Habla con los que hay dentro para saber dónde tienes que ir; sal y avanza por el camino detrás de la cabaña hasta la orilla del río.
Sigue el sendero a la orilla del río hacia el sur **4**. Al llegar al final entrarás en una especie de cueva que te llevará hasta la montaña.

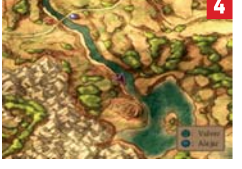
1



2

3





4

13 LA CIMA DE LOS DESEOS

Avanza por el **camino de la derecha** desde la bifurcación y de nuevo a la derecha en el siguiente cruce de caminos. Sube las escaleras y en el exterior avanza otra vez por la derecha hasta el sendero; camina por las cuestas cubiertas de césped. En el nivel superior verás a la izquierda una **pequeña cueva** excavada en la roca **1**.

Una vez dentro, sube por la cuerda hasta salir de nuevo de la montaña; sigue a la derecha hasta el puente de madera. Al otro lado verás un camino que sube y otro que baja. En el que baja encontrarás un **cofre**. Para seguir la aventura, sube por la ladera y cruza el puente de madera. Sigue subiendo.

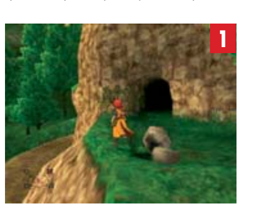
Al llegar arriba habrá anochecido; investiga la reja situada a la derecha **2** y sigue allí hasta que la sombra llegue a tocar la pared que hay al otro lado de la reja. Verás cómo la sombra forma una especie de puerta en la pared. Inspecciónala para entrar en una **tercera dimensión**; sube por las plataformas **3** hasta la sala en el centro del escenario; tras el vídeo, acércate a **Ishmahri** y escucha lo que tiene que

OBJETOS

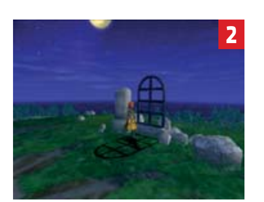
Bastón de Mago, Mapa de la cima, Escudo Templario

decir. De nuevo con el control, retrocede hasta la ventana para volver al mundo normal; **aparecerás en la planta baja del castillo**. Sólo tienes que subir hasta la sala del trono y observar la escena de vídeo.

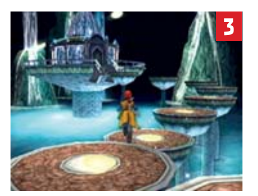
Una vez recuperes el control, sal del castillo, salva la partida y deja la ciudad de Ascantha. Será Yangus quien ofrecerá el siguiente destino… ¡A **Villahurto** en busca de Enciclopedio!



1



2



3

14 CIUDAD DE VILLAHURTO

Antes de llegar a la siguiente ciudad, tienes que recorrer un largo camino. Al salir de Ascantha avanza hacia el sur. Al llegar al primer grupo de árboles, abre el Mapamundi y **observa la situación del lago**. Al lado de éste podrás ver dibujado una cabaña. Avanza hasta ella; allí podrás reponerte del viaje 1 y salvar la partida.

Una vez estés listo, sigue avanzando hacia el sur. Llegará un momento en el que comenzará un camino de arena; cuando lo veas, sigue por él para llegar hasta Villahurto (si te pierdes, simplemente consulta el mapamundi).

A la izquierda del camino verás una casa de piedra; sube por la rampa de la derecha hasta la azotea y habla con el hombre que está arriba 3 veces; al intentar irte 2, será él quien te llame. Acércate de nuevo para hablar con él. Durante la escena recibirás las **3 Notas de Morrie**. Cuando consigas localizar a estos monstruos, regresa hasta este lugar y habla con Morrie de nuevo. De este modo comenzará un **juego secundario, la arena de Monstruos**. Consigue localizar a todos los monstruos del mundo para ir ganando cada nivel de la arena. Cuando hayas terminado con Morrie, sigue el camino a la izquierda hacia Villahurto.

Al entrar en la ciudad, el Rey Trode se irá directamente a la taberna situada al fondo de la ciudad. Aprovecha para investigar la ciudad, el callejón de los mendigos 3, el casino, las tiendas… Este pueblo no tiene desperdicio.

Avanza por el callejón de los mendigos hasta encontrar una escalera al final; sigue por los tejados de la ciudad hasta ver unas escaleras de bajada. Al llegar al piso inferior, verás a Yangus golpeando la puerta. Tras ver que Enciclopedio no está en casa 4, puedes entrar para inspeccionar el lugar. Cuando lo hayas hecho, retrocede hasta el callejón de los mendigos.

Ve a la posada, habla allí con el Rey Trode y observa la escena. Al recuperar el control, y ver que han robado a Medea, avanza hasta una pequeña habitación cerca del casino, a la izquierda de la entrada. Allí encontrarás al ladrón de pacotilla contando su botín 5.

↘ OBJETOS

Boñiga, 26 Monedas de Oro, Calzones, Minimedalla x6, Simiente del Saber, Leche Fresca, 30 Monedas de Oro, 26 Monedas de Oro, 12 Monedas de Oro, Cuajo en Polvo, Cola de Conejo, Musgo Acuático, Cota de Malla, Simiente de Fuerza, Agua Mágica, 35 Monedas de Oro, Musgo Rojo, Esencia de Amor Seco, Agua Bendita, Simiente de Vida, Escudo de Poder (cofre cerrado), Bastón Rúnico (cofre cerrado), 1000 Monedas de Oro.

↘ COFRES MAPAMUNDI

Simiente de Defensa x2 (cofre cerrado), Minimedalla, Leche Fresca (de una vaca).

Cuando termine la escena, ve al Callejón de los Mendigos y entra en la taberna. Habla con el camarero para adentrarte en una tienda clandestina: **La tienda de Timo Teo** 6. Hasta más adelante no estará operativa. Por el momento, habla con él para saber qué ha pasado con nuestra preciosa yegua. Sal por la puerta de la trastienda y, tras salvar la partida, de la ciudad.









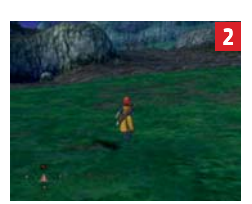


15 REGIÓN DE VILLAHURTO

Al salir de Villahurto, despliega el Mapamundi y **localiza la casa de Rubí**. Está en la esquina inferior izquierda: una casita rodeada de agua. Ve allí, cruza el puente de madera 1 y entra en el establo (la derecha); comprueba que Medea está bien y habla con el guarda que está en la puerta del otro edificio. Dentro de la casa, **habla con Rubí**.

Tras el vídeo, sal de la casa y pon rumbo al Norte. Avanza hasta encontrar una zona árida 2, casi desértica, en la que verás la entrada de la cueva.

1



2

↘ OBJETOS

Diadema, Minimedalla x2.

↘ COFRES MAPAMUNDI

450 Monedas de Oro (cofre cerrado), Látigo de Cuero (cofre cerrado), Látigo de Acero (cofre cerrado), Simiente de Agilidad (cofre cerrado), Liguero (cofre cerrado), Mionimedalla (cofre cerrado), Minimedalla, Escudo de Hierro, Guadaña Agrícola (cofre cerrado), Simiente de Destreza (cofre cerrado), Anillo de Oro, Leche Fresca (de una vaca).

16 EL LABERINTO DE LOS HÉROES

↘ OBJETOS

Boñiga, Mapa, 11 Monedas de Oro, 62 Monedas de Oro, Planta Antibiótica, Minimedalla x3, Musgo Rojo, Simiente de Magia, Escudo Gatuno.

Nada más entrar, Yangus nos mostrará dónde está el **cofre**: no va a ser fácil llegar… Avanza por la puerta de la izquierda y baja las escaleras al final del pasillo. Sigue el pasillo hasta ver una puerta a la derecha. Entra y baja al piso inferior. Continúa por el pasillo y cruza el líquido venenoso morado 1 (si el personaje está rojo pierde 1 PV). Abre el cofre con el **mapa del Laberinto** y vuelve a subir. Avanza por el pasillo al suroeste y, en la bifurcación, sigue por el pasillo al Norte. A la derecha, en el suelo, hay un agujero; si caes por él retrocederás unos metros.

Sigue el pasillo a la derecha y cruza por la siguiente puerta. Baja las escaleras y camina por el pasillo principal. Verás una **estatua bloqueando una puerta**. Presiona ✖ cerca de ella para empujarla y avanza hasta el siguiente tramo de escaleras. Ya abajo, sigue el pasillo hasta el final; **verás una estatua, un interruptor en el suelo** y un puente a medio bajar. Coloca la estatua sobre el interruptor y cruza el puente. Avanza por el largo pasillo hasta una puerta y entra en la sala.

Verás un nuevo puzzle: mueve la estatua de la izquierda hasta la cuarta fila de baldosas, igual que la estatua de la derecha 2. Pisa la baldosa que queda debajo del agujero del techo. Al llegar arriba, investiga el panel a la derecha de la escalera y se restablecerán los PM y los PV del equipo 3. Prepara a tus compañeros con las mejores armas y sube las escaleras. Abre el gran cofre que tienes ante ti.

(VER COMBATE DON TOPO)

Después del combate, puedes retroceder todo el camino andado o utilizar la Telehuida (seguro que ya has aprendido el conjuro). Ve a casa de Rubí para intercambiar la joya por la princesa.

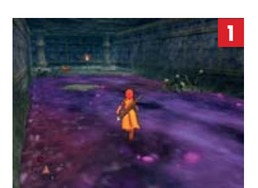
↘ COMBATE
CAJA TRAMPA

- PV: 1100 / PM: 255 / P. EXP: 1020
- DINERO: 660 MONEDAS DE ORO
- OBJETO: LÁGRIMA DE VENUS

Nuestros personajes llegaron a este enemigo con un nivel 19. Los ataques de la Caja no son ninguna tontería, de manera que lo mejor es que utilices a Angelo para curar las heridas de sus compañeros.
El ataque necesario de Jessica será el de Doble Azote, el de Yangus Hacha Paralizadora y el protagonista bastará con que haga un ataque normal con su Espada de Acero 1. Cuidado con el ataque desesperado de la Caja, porque quitará una media de 70 puntos, de modo que es mejor tenerlos a todos a tope de vida durante el combate.



1



1



2



3

17 EL REINO DE TRODAIN

Tras la emotiva escena, **utiliza un Ala de Quimera para llegar hasta Villahurto** de nuevo. Avanza hasta la casa de Enciclopedio para hablar con él (ahora sí lo encontrarás en casa). Lo verás sentado detrás del escritorio; tras escuchar sus sabias palabras, utiliza un **Ala de Quimera para llegar hasta Puerto Horizonte** pero, en lugar de entrar en la ciudad, avanza por el camino a la derecha de la entrada. Así te adentrarás en el **Reino de Trodain** 1. Avanza entre las montañas hasta ver el camino de arena y en la bifurcación sigue a la izquierda subiendo la colina.

Al llegar arriba verás una pequeña cabaña donde podrás descansar y salvar la partida. Antes de abandonar el lugar, entra en el pozo al lado de la cabaña. **Investiga la Corona** que verás en el suelo y acepta ayudar a esta “enorme cosa azul” para desatascarlo. Al hacerlo, aparecerán un montón de Limos y obtendrás como recompensa la **Corona de Limo** 2.

Reemprende el viaje; al bajar de la montaña, avanza por la izquierda y verás que cambia el césped por arena. Ya en el desierto, avanza hacia el Oeste; déjate caer por el precipicio y avanza hasta un pequeño camino de subida a la derecha. Allí podrás ver un **cofre** y el barco 3. Avanza a la izquierda para bajar hasta donde está el **Barco**.

Tras la escena de vídeo, sube la colina por el camino al sur y a continuación por el Noroeste. Al llegar a la bifurcación, sigue el camino de la izquierda (si miras el mapa verás que hay una cueva en esa dirección).

Avanza hasta la cueva y cruza al otro lado de la montaña por el túnel. Al salir de nuevo al exterior, podrás ver una **Iglesia** a la izquierda; avanza hasta allí para salvar la partida. Al salir de la Iglesia, avanza hacia la izquierda hasta **la entrada del castillo** (mira el mapa si tienes alguna duda) e investiga la puerta para dar paso a una larga escena de vídeo.

Cuando recuperes el control del equipo, camina hasta la entrada principal; sube las escaleras por la izquierda para obtener un **mapa del Castillo de Trodain**. A continuación, cruza la puerta y sigue el pasillo a la izquierda para investigar esa zona; así podrás encontrar un montón de objetos 4 y dinero.

Retrocede hasta la entrada principal del castillo y vuelve a entrar por la puerta de la derecha, sigue el siguiente pasillo a la izquierda y sube de nuevo las escaleras y avanza por el pasillo en zigzag hasta la habitación del fondo. Cruza la puerta grande de la izquierda y avanza hasta la torre. Baja dos plantas y avanza por el siguiente pasillo hasta la sala del trono que verás a la derecha. Entra por la siguiente puerta (izquierda) para llegar a la librería. Podrás **investigar las estanterías** 5 para conseguir **nuevas recetas** de alquimia y descubrir nuevas historias. Al llegar al centro de la sala, verás un vídeo.

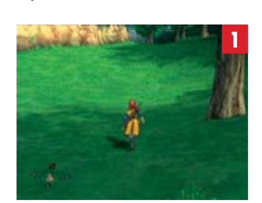
Sigue investigando las estanterías para obtener más recetas. Al investigar la última estantería a la izquierda descubriremos el libro sobre el barco. Durante la escena veremos que sucede algo familiar… entra por la sombra de la ventana y habla con **Ishmahri**.
Tras el vídeo, sal de la biblioteca por la pequeña puerta a la derecha.

↘ OBJETOS

Minimedalla, Corona de Limo, Mapa del Castillo, Llave Mágica, Espada Templaria (cofre cerrado), Brazalete de Oro, Minimedalla x5, Piel de Dragón, 46 Monedas de Oro, 29 Monedas de Oro, Liguero, Musgo Acuático, Sal Gema, Simiente de Magia, 150 Monedas de Oro, Rocío de Yggdrasil (cofre cerrado), Espada Oxidada (cofre cerrado).

↘ COFRES MAPAMUNDI

Almádena (cofre cerrado), Simiente de Magia (cofre cerrado), 630 Monedas de Oro (cofre cerrado), Panacea Menor (cofre cerrado), Simiente de Defensa, Leche Fresca (de una vaca).


1



2


3



4



5

18 PAIS DE LOS TOPOS

Viaja al **Reino de Ascantha**. Descansa en la posada, salva la partida y habla con el **Rey**; está en la Sala del Trono. Tras el vídeo, **entra en el túnel** y en la primera bifurcación avanza por la derecha y después a la izquierda. Sube la rampa y después a la derecha para salir al **País de los Topos.**

Si abres el mapa verás la entrada de la Topera 1; avanza por el túnel hasta encontrar un desvío a la derecha. Avanza a la derecha para encontrar el cofre con el **Mapa de la Topera**. Sigue la pared a la derecha y entra por el siguiente túnel. En el cruce, ve a la izquierda (a la derecha hay un topo); baja la rampa y llegarás a otra sala. Avanza todo recto y baja la rampa de la izquierda; sigue por el túnel hasta la siguiente estancia para descubrir un **cofre**. Baja ahora por la rampa y entra en la cueva al sudeste. Sigue el túnel hasta una entrada a la derecha.

En la gran sala, busca un camino de bajada a la izquierda 2. Al poco rato verás al rey de los topos totalmente dedicado a su "maravillosa" música. **(VER COMBATE DON TOPO).**

Tras el combate utiliza la Telehuida 3 y el Ala de Quimera hasta tu siguiente destino. A estas alturas, lo más seguro es que el Rey Trode haya mejorado el **Pote de Alquimia**, de modo que puedas hacer recetas de tres ingredientes ¡aprovecha el siguiente punto para hacer pruebas! Además, teniendo en cuenta que **has conseguido otra llave para abrir cofres**, te recomendamos que visites los lugares donde no pudiste abrir alguno para intentarlo 4.

Con el arpa en tu poder, regresa al Castillo de Trodain y entra en el Mundo de la Luna. Habla con Ishmari y tras la escena serás capaz de llegar a lugares antes insospechados. Como el Castillo de la Princesa Minnie o una pequeña Isla al Norte de Muelle Peregrino, donde te cambiarán todas las Minimedallas que vayas encontrando por interesantes objetos 5.

Ahora que tienes el barco, también puedes dedicarte a capturar monstruos para la Arena de Monstruos. Recuerda que en los torneos no sólo se requieren monstruos fuertes, sino con distintas habilidades.

OBJETOS

Mapa de la Topera, Minimedalla, Simiente de Defensa, Casco de Piedra.

COFRES MAPAMUNDI

Simiente de Vida (cofre cerrado), Minimedalla (cofre cerrado).

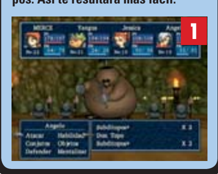
COMBATE DON TOPO

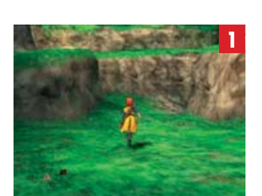
- **PV: 1280 / PM: 0 / P. EXP: 1160**
- **DINERO: 360 MONEDAS DE ORO**
- **OBJETO: ARPA DE LUZ DE LUNA**

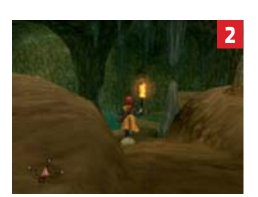
SUBDITOPO:

- **PV: 88 / PM: 0 / P. EXP: 68**
- **DINERO: 16 MONEDAS DE ORO**

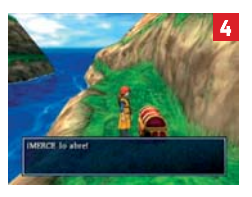
Para acabar con él, sigue la misma táctica que con el enemigo anterior. Realiza ataques normales 1 con el protagonista y con Yangus; utiliza el Azote Doble de Jessica y con Angelo dedícate a curar a todos los miembros del equipo, sobre todo teniendo en cuenta que el ataque normal de Don Topo quita una media de 50 PV. La Estocada Flamígera del protagonista va bien contra este enemigo. Acaba primero con él y después con los subditopos. Así te resultará más fácil.





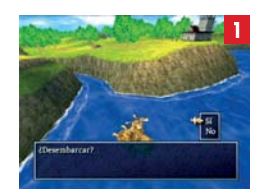








19 EL REINO DE BACARÁ





Pon rumbo al nuevo continente (el más extenso a la izquierda el mapa); **navega hacia el Oeste cruzando el río** que separa los dos continentes de la zona. Al pasar por debajo del puente, un poco más adelante, encontrarás una Iglesia. Podrás desembarcar cerca **1**. Entra en el edificio para salvar la partida y descansar un poco. Habla con el pequeño monje para ver una pequeña escena y a continuación sal del edificio. Investiga la zona en busca de nuevos objetos y cuando estés listo, pon rumbo a **Bacará**. Sólo tienes que **seguir el camino hacia el Sur desde la Iglesia**. Nada más entrar, abre el mapa para saber dónde salvar la partida y reponerte de tus heridas.

Recorre cada rincón en busca de armas y objetos en barriles, vasijas y armarios; y recuerda que investigar en las estanterías es útil para el pote de alquimia y para conocer más cosas de la aventura. Habla con todos los habitantes de Bacará: parece ser que el personaje más importante de la ciudad ha desaparecido y por eso encontrarás el casino de la ciudad cerrado.

Retrocede hasta la entrada del pueblo y entra en la Posada. Sube a la primera planta y verás un vídeo. Tras descubrir lo que realmente ha pasado con el propietario del Casino de Bacará, baja dos plantas y habla con el tabernero para conocer nuestro próximo destino **6**.

Antes de seguir, **te recomendamos que hagas una misión opcional: el Chateau Felix**. Al terminar este trabajo, tendrás la posibilidad de andar más rápido de un lugar a otro del mapamundi a lomos de un Dientes de Sable.

Para ello, sal de la ciudad de Bacará y avanza por el camino al Sudeste; sube la colina y habla con el hombrecillo de la puerta del Gato. Contesta que has ido a ver al señor Felix; tendrás que superar un test para pasar. **Las respuestas correctas son**: “pedir a la familia que le deje quedarse en casa”, “liberar al Tigre de la trampa y dejarlo marchar” y “permitir que se una a ti en tus viajes”. Al contestar podrás entrar en el edificio. Dirígete al pequeño hombrecillo sentado detrás del escritorio y habla con él; accede a ayudarle y te dará **Arena Serena** para su amigo **3**.

Sal de nuevo y habla con Tom, el chico que estaba en la puerta. Éste te explicará cómo montar al Dientes de Sable. Sube la colina y observa por el precipicio las estatuas; lo único que tienes que hacer es bajar hasta el camino y avanzar hacia el sur por el camino entra Chateau Felix y Bacará. Al cruzar el pequeño puente de piedra a la izquierda del camino verás otra estatua. **Observa el mapa y avanza por el camino marcado de arena**; en la bifurcación, ve por el camino de la izquierda y cruza un puente de piedra sobre el río.

OBJETOS

Simiente de Defensa, Medicina Fuerte, Minimedalla x5, Queso Frío, Conjunto de Bailarina, Gema de Protección, Esencia de Amor Seco, Liguero, Cola de Conejo, Simiente de Fuerza, 72 Monedas de Oro, Simiente de Fuerza, Arena Serena (de Felix), Cascabel de Baumren (de Felix).

OBJETOS MANSIÓN DE PRÓSPERO

Cuajo en Polvo, Leche Fresca, Minimedalla, Vestido Reluciente, Anillo de Oro, Simiente del saber, Agua Mágica.

COFRES MAPAMUNDI

Minimedalla, Tatuaje de Tipo Duro (cofre cerrado), 1200 Monedas de Oro (cofre cerrado), 800 Monedas, Simiente de Defensa (cofre cerrado) Simiente de Agilidad, Hoja de Yggdrasil, Minimedalla (cofre cerrado).

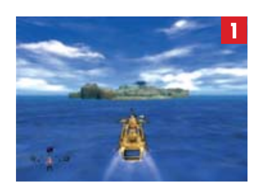
Avanza al suroeste, incluso cuando se haya terminado el camino. Avanza a la derecha (hasta el lugar en el que mira la estatua); verás un montón de **piedras dispuestas en círculo** **4**. Acércate a ellas y simplemente espera que amanezca para que aparezca **Baumren**, un Diente de Sable azul al que Felix anda buscando. **Ofrécele la Arena Serena** y tras la escena de vídeo regresa a Chateau Felix.

Entra en el edificio para hablar con Felix y obtener un **Cascabel de Baumren**; ahora podrás utilizar el cascabel desde el menú del inventario y, si hay un Dientes de Sable cerca, podrás montar en él para ir más rápido.

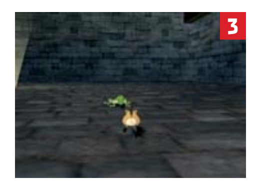




20 LA CIUDAD DE ARGONIA









Regresa hasta el barco (**utiliza un Dientes de Sable** para ir más rápido) y pon rumbo a la isla al Noroeste (la que está en la esquina superior izquierda en el mapa) 1. Tras hablar con los ocupantes del barco a la izquierda, avanza por el camino central hasta las ruinas; si tienes alguna duda sólo tienes que consultar el mapa. **Al adentrarte en las ruinas**, verás en una escena a **Dhoulmagus**. Entra en la niebla y avanza por la sala. Al hacerlo oirás una risa y saldrás de nuevo. **Habla con las sirvientes de Próspero** para descubrir tu siguiente destino: **el reino de Argonia**.

Regresa hasta Bacará y avanza por el camino entre la ciudad y el Chateau Felix; esta vez, en la bifurcación avanza a la derecha; hacia **el Lago Argón** según la señal.

Sigue el camino de arena y un poco más adelante encontrarás a unos lugareños alrededor de un fuego 2. Habla con el chico rubio para comprar objetos, armas y accesorios. Avanza por el camino y en la siguiente bifurcación sigue la izquierda, hacia el **Castillo de Argonia**. Al llegar, saltará un vídeo en el que el Rey Trode prefiere pasar inadvertido ante el rey de la ciudad.

Para empezar, "saquea" la ciudad como es habitual. Entra en todas las casas, habla con todos los habitantes y rompe todos los barriles y vasijas. Después, salva la partida y entra en el castillo. Es un edificio grande donde encontrarás innumerables objetos y descubrirás bastantes cosas si hablas con los súbditos del rey. Tras investigar cada habitación, ve a la **sala del trono**; desde la entrada, sube las escaleras y sigue la alfombra roja a la derecha.

Habla con el rey y durante el vídeo te pedirá que ayudes al príncipe en el ritual de iniciación. Pero antes tendrás que encontrarlo… Regresa a la escalera principal y **sube hasta la cocina** en el piso superior. Sabrás dónde está Fatuo porque todo el mundo mira en esa dirección. Al intentar abrir la puerta que hay al fondo de la cocina, saldrá la opción de llamar a la puerta. Llama y espera a que el príncipe conteste.

Parece que no está dispuesto a abrir la puerta, así que retrocede a las escaleras; sube un piso más y entra por la siguiente puerta. **Haz que Munchie entre por el agujero en la pared**; verás una pequeña lagartija cerca de un agujero en el suelo 3: intenta que la lagartija caiga por el agujero para darle un buen susto al cobardica del príncipe. Cuando lo logres, regresa a la habitación del trono y observa la escena.

Salva y sal de la ciudad; durante el vídeo el príncipe nos dará **Humor de Lagarto** para pasar inadvertido entre los lagartos 4. Antes de adentrarte en el territorio de caza, intenta subir a tus personajes de nivel y coge objetos.

↘ OBJETOS

Queso Normal, Agua Mágica, Medicina Fuerte, 38 Monedas de Oro, Minimedalla x8, Vestimenta de Viaje, Gorro de Pieles, Hacha de Hierro, 80 Monedas de Oro, Cuajo en Polvo, Queso Frío Turbante, Antídoto Intenso, Diadema, Capa de Piel, Simiente de Magia, Sal Gema, Cuajo en Polvo, 50 Monedas de Oro, Simiente de Fuerza, 30 Monedas de Oro, Elixir Élfico, Túnica de Evasión (cofre cerrado), Espejo Mágico, Sombrero Mágico (cofre cerrado), Bieldo de Combate (cofre cerrado), Cola de Diablo (cofre cerrado), Hacha Lunar (cofre cerrado), Anillo Calavérico (cofre cerrado).

↘ COFRES MAPAMUNDI

Minimedalla x2,
Cota de Zombi (cofre cerrado)

21 EL TERRITORIO DE CAZA REAL

Sigue el camino al sur de la ciudad de Argonia y en la bifurcación ve a la derecha, hacia el territorio de caza. Sigue por el camino tras cruzar el puente hasta una cabaña, donde podrás curarte. **Rocíate con el Humor de Lagarto** y avanza por el camino detrás de la cabaña. Nada más entrar en la zona de caza, avanza un poco para descubrir al primer lagarto.

(VER COMBATE LAGARTO ARGÓN)

↘ OBJETOS

• Escama de Dragón, Minimedalla.





Tras acabar este primer combate recibirás el Corazón Argón, pero parece que no basta para contentar al príncipe. Avanza al Noroeste y verás otro lagarto al otro lado del río; cruza el tronco en forma de puente y **recoge una fruta del suelo** (tiene forma de calabaza). Avanza con ella hasta los troncos en forma de plataforma y lánzala allí para despertar al Lagarto **1**; cuando se acerque a por la fruta, acércate a él para conseguir un nuevo **Corazón Argón** un poco más grande.

Continúa el camino hacia el Este; encontrarás una roca en forma de puente; pasa por debajo y trepa la colina a la derecha. Al cruzar el puente **2** verás otro lagarto en un vídeo y un poco más adelante otra fruta. Lánzala desde el puente debajo de la cueva para que salga el bicho y lucha contra él. Tras acabar con el tercer lagarto, tendremos ganas de abandonar al príncipe...

Cuando el equipo haya descansado, veremos una escena en la que Fatuo obliga a galopar a Medea… Déjate caer por el puente; verás al lagarto. **(VER COMBATE LAGARTO GIGANTE)**

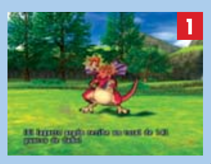
Cuando obtengas el corazón, regresa a Argonia. Verás que ha comenzado la Feria de Argonia. Investiga los puestos para comprar accesorios, armas, etc. Sube las escaleras junto a la posada hasta **la casa del canciller** y verás a Fatuo regateando sobre el precio de un Corazón Argón más grande. Avanza hasta la sala del Trono para ver la cara del Rey ante semejante Corazón Argón. Tras la escena, camina hasta el ventanal para volver a hablar con el rey **3**. Ahora, ve a la **puerta metálica que antes estaba cerrada**. Abre todos los **cofres** para coger el **Espejo Mágico**. **Al salir habla con un Erudito del Castillo;** te dirá que el espejo ha perdido su poder mágico. Contesta que el poder sí es indispensable y sal del castillo.

Retrocede por el camino al Oeste hasta la bifurcación cercana a la tienda de campaña; sigue desde la tienda hacia el Oeste para descubrir un sendero de arena **4**. **Camina hasta una cabaña** en el lado derecho del camino. Tras ver que no hay nadie en su interior, sigue hacia un **manantial**. Al poco saltará un vídeo. Tras él **5**, habla con la pobre Medea y haz que beba...

COMBATE LAGARTO ARGÓN

- **PV: 472 / PM: 0 / P. EXP: 650**
- **DINERO: 102 MONEDAS DE ORO**
- **OBJETO: CORAZÓN DE ARGÓN**

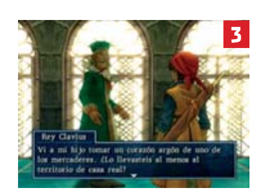
No es un enemigo muy duro de pelar, simplemente requiere una pequeña técnica. Utiliza a Angelo para fortalecer a tu equipo mientras Jessica baja la defensa del Lagarto. Utiliza la Dragoestocada del protagonista (siempre que lleve equipada la Espada) o el Golpe Parteyelmos de Yangus para bajar su defensa. También puedes utilizar el Azote Doble de Jessica 1 para quitar una buena cantidad de PV.

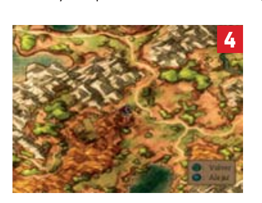


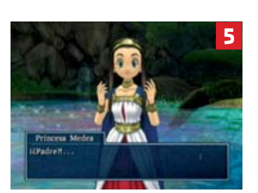
COMBATE LAGARTO ARGÓN GIGANTE

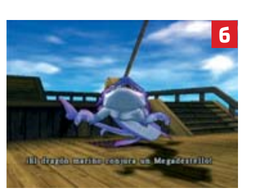
- **PV: 1390 / PM: 0 / P. EXP: 2830**
- **DINERO: 520 MONEDAS**
- **OBJ.: CORAZÓN DE ARGÓN GIGANTE**

Utiliza la misma estrategia de antes. Usa el Golpe Parteyelmos de Yangus. Si quieres acabar con él cuanto antes, utiliza el comando Mentalizar con el protagonista a la vez que bajas con los demás miembros del equipo la defensa del lagarto. Puedes utilizar también el conjuro Doble Potencia de Jessica en el protagonista; la verdad es que a estas alturas del juego, tres rondas serán suficientes para acabar con él. Si tienes algún problema, utiliza a Angelo para curar las heridas de la batalla.









Vuelve a la cabaña para hablar con el anciano. Está en la habitación de las estanterías. Equipa al protagonista con el espejo en el menú y ve al barco. **Tendrás que navegar hasta la zona que separa los dos continentes al Oeste**; allí te encontrarás con los **Dragones Marinos** **6**. El truco está en usar el espejo en cada turno para que cuando realice el ataque “Megadestello” puedas cargar de magia el espejo.

Con el Espejo Solar en tu poder, ve a la Isla del Norte y llega a la entrada de las ruinas para enfrentarte a **Dhoulmagus** de una vez por todas **7**. Procura llegar con nivel entre 29 y 30. Así no te resultará demasiado largo el combate.



7

22 LAS RUINAS TENEBROSAS

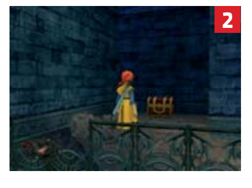
Sube las escaleras del monolito que hay frente a la puerta de las ruinas. **Investiga la placa** dos veces y acepta poner el Espejo **1**. Verás cómo desaparece. Respira y entra en el edificio. Avanza por la puerta que encontrarás en la pared derecha; continúa hasta el otro extremo de la habitación, abre la siguiente puerta y sube las escaleras.

Cruza la siguiente puerta y verás un **cofre** en un recoveco a la derecha que contiene el **Mapa de las Ruinas** **2**.

Retrocede a la sala principal y entra por la puerta a la izquierda, avanza hasta las escaleras en la siguiente habitación y, ya en el segundo piso, avanza por el pasillo a la derecha para ver




1


2



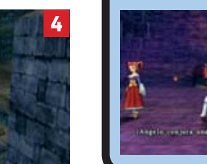
3


4

COMBATE
DHOULMAGUS

- PV: 1880 / PM: 255 / P. EXP: 3400
- DINERO: --
- OBJETO: --

Debes tener en cuenta dos cosas: que el equipo haya llegado por lo menos al nivel 27 y que tengas paciencia. No basta atacar, atacar y atacar; el equipo se tendrá que tomar su tiempo.
Las primeras rondas te recomendamos que utilices Mentalizar para que los ataques sean más poderosos; haz que el protagonista y Yangus acumulen una tensión de 50 puntos para que a la hora del ataque den un golpe brutal. Puedes utilizar también la Doble Potencia y el Multifortalecimiento.
El enemigo se triplicará, pero te aconsejamos que centres tus ataques en el verdadero Dhoulmagus, el del centro, y dejes a las “copias” para el final. Estas tendrán una cantidad de PV de 600 puntos aproximadamente.
Utiliza a Angelo sobre todo para curar al equipo; lo mejor sería que ya hubiera aprendido el conjuro Multicuración **1**. Si es así, utilízalo en cada turno.



1



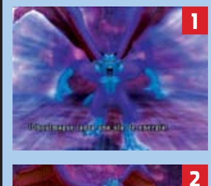
OBJETOS

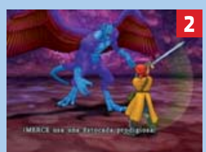
Mapa de las Ruinas, Minimedalla, Escama de Dragón (cofre cerrado), Cenizas de Santo.

COMBATE
DHOULMAGUS 2

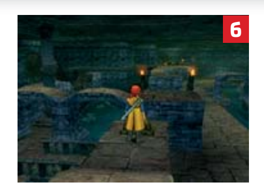
- PV: 2640 / PM: 255 / P. EXP: 12000
- DINERO: --
- OBJETO: --

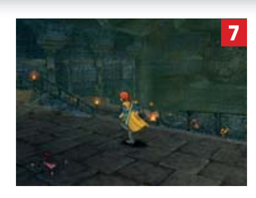
Con esta nueva forma de Dhoulmagus no te recomendamos que “Mentalices” a los miembros del equipo, ya que lanzará el ataque Ola de Energía **1** que quitará todos los efectos que te fortalezcan. Hay muchas formas de vencer a este enemigo, pero nosotros hemos optado por ésta: aparte de llegar hasta aquí con un nivel medio de 30, hemos optado por dejar a Angelo para curar nuestras heridas. Si Angelo ha aprendido Multicuración, utiliza este conjuro en cada turno, de lo contrario te resultará más difícil. El enemigo realiza dos ataques seguidos y como recaigan sobre el mismo…
Los ataques más efectivos son Azote Doble de Jessica usando el látigo, Hacha Paralizadora de Yangus (el golpe que más PV quita) y Estocada Prodigiosa **2** del protagonista con la Espada.


1

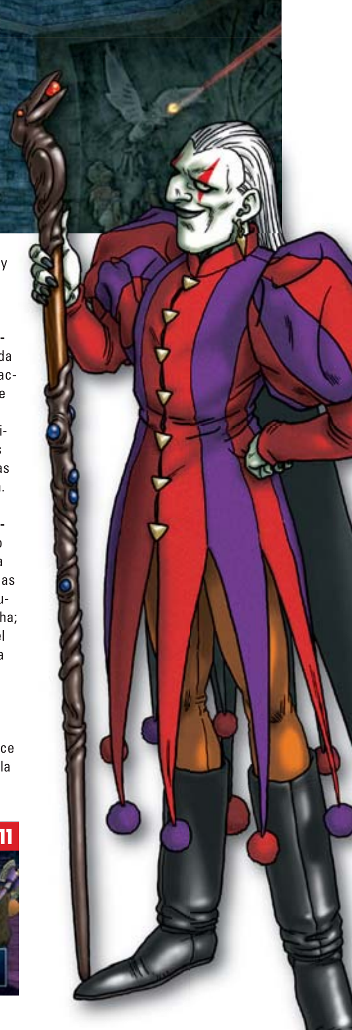

2











una **palanca**. Acciónala para que aparezcan unas escaleras en la sala principal. Sube por ellas y cruza la puerta de la derecha; baja las escaleras 3 y cruza otra puerta más.

En esta sala encontrarás unas escaleras a la izquierda que suben a una plataforma, avanza por ellas y acciona la **palanca** al final de la pasarela. Baja y avanza por el camino abierto (al Norte); gira a la derecha cuando puedas, luego a la izquierda y otra vez al Norte para accionar otra **palanca** 4. Sigue avanzando y gira a la izquierda. Sube las primeras escaleras a tu izquierda. Avanza por la pasarela hasta las escaleras que bajan al otro lado del agua. Sigue hasta ver otra **palanca**; acciónala y subirá otra pared 5. Retrocede, avanza al Oeste y sube las escaleras del fondo hasta otra **palanca**; presiona ✖ para hacer subir otro muro y retrocede hasta las escaleras del principio. Avanza por la pasarela a la izquierda y acciona la siguiente **palanca** 6. Baja las escaleras y sube otra vez por las que llevaban a la palanca anterior, a la derecha. Acciónala de nuevo, baja hasta el muro que acabas de mover y sigue avanzando a la izquierda para salir de la sala.

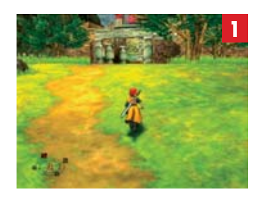
En esta sala tenemos un nuevo laberinto. Baja las escaleras a la izquierda 7 y luego por las únicas escaleras accesibles a la derecha. En el siguiente nivel, baja por las escaleras de la izquierda y de nuevo otro piso. En el siguiente encontrarás otras escaleras que llevan a otras dos 8: baja por las de la derecha para salir de esta sala.

En la siguiente sala, mueve las estatuas para que cada una dirija el rayo láser hacia las dos alas del ave en la esquina superior izquierda 9. Baja las escaleras que han quedado al descubierto y entra en la cueva a la derecha; **el agua recuperará el PV y el PM** del equipo 10. Sigue el camino, cruza la doble puerta y observa la escena.
(VER COMBATE DHOULMAGUS Y DHOULMAGUS 2)

Al terminar, observa el vídeo… parece que la maldición continúa 11. Salva la partida y sal del pueblo.



23 LA REGIÓN DE ARCADIA


1


2



3

Tras ver que Jessica ha desaparecido, avanza por el camino a la izquierda, mejor con un Diente de Sable. Avanza por la izquierda y en la bifurcación sigue al Norte; cruza el puente y abre el mapa para ver que hay una ciudad sobre un puente más al Norte 1. Al acercarte verás que una puerta que antes impedía el paso, ahora está reventada; lee la nota y continúa.

Al entrar en la ciudad, sube la escalera y entra por la reja de la izquierda 2; en el jardín verás a un guardia tumbado. Tras hablar con él, entra en la mansión y sube las escaleras; al cruzar la puerta de la derecha verás a una **Jessica Diabólica**. De nuevo con el control, habla con el **Mago Dominico** y acepta ayudarle. Tras recorrer la ciudad para coger nuevos objetos, ve a la casa junto a la taberna. Habla con el hombre sentado en la mesa para saber dónde están los **Minerales de Kran**. Recibirás una **Espada de Piedra** para poder entrar en la Torre 3.

Sal por la puerta al Norte de la ciudad y avanza por el sendero de arena; en la bifurcación, ve a la derecha y verás la **Torre de Rydon**. Para entrar, usa en la puerta la Espada de Piedra. Tras recoger el **mapa** junto a la puerta, **avanza por el puente** que cruza la habitación: caerás al piso inferior. Sube las escaleras a la derecha y **empuja la estatua** hasta la baldosa junto al puente 4 y podrás subir una planta más. Al llegar al tercer piso, sube las escaleras a la derecha, llega al quinto piso y cruza el puente. Caerás. Cruza al otro lado del puente y sube las escaleras a la derecha. **Empuja la estatua** y regresa al piso inferior para subir por el puente. Baja por las escaleras de la derecha y acciona la **palanca** de la derecha. Pisa sobre el puente con la **alfombra roja** a la izquierda y sigue hasta el otro lado; **empuja la estatua** hasta el recuadro junto a la escalera de la izquierda. La estatua subirá un piso. Colócala junto al puente y baja para subir al último piso. Sube la escalerilla dorada y al llegar al séptimo piso verás un vídeo 5.

OBJETOS

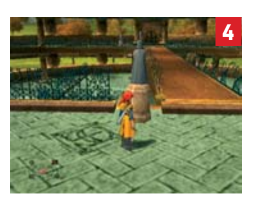
Bastón de Mago, Minimedalla x8, Panacea Menor, Agua Mágica x2, Vestido de Piel, Siminete de vida, Espada de Piedra, Simiente de Vida, 230 Monedas de Oro, Mazo Gigante (cofre cerrado), Escama de Dragón, Anillo de Fuerza, 27 Monedas de Oro, Leche Fresca, Cuajo en Polvo, Brazalete de Oro, Boñiga de Dragón, 350 Monedas de Oro, Esencia de Amor Seco, Boñiga, Cola de Conejo, Cuajo en Polvo, Puñal Envenenado, Sal Gema, Pócima Chocante, 26 Monedas de Oro, Simiente de Fuerza, Sal Gema, Túnica de Evasión, Abrigo Mágico (cofre cerrado), 650 Monedas de Oro, Simiente de magia (cofre cerrado), Cinturón de Titán (cofre cerrado).

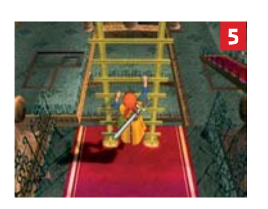
COFRES EN LA TORRE DE RYDON

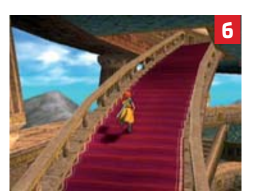
Mapa de la Torre,
Anillo Recuperador, Arco de Quirón.

COFRES MAPAMUNDI

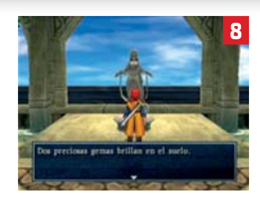
Cinturón de Titán (cofre cerrado),
Tiara de Plata (cofre cerrado),
Elixir Élfico (cofre cerrado),
Daga de Asesino (cofre cerrado),
Leche Fresca (de una vaca).


4


5


6


7



8

Sube las escaleras a la izquierda, la más alejada, y empuja la estatua hasta el recuadro al lado del puente; sube por la pasarela hasta encontrar un cofre con un **Anillo Recuperador**. Regresa al piso inferior y empuja la estatua de nuevo para que el puente vuelva a su posición anterior. Sube la escalera justo enfrente y tira de la estatua para que quede fuera de la plataforma.

Baja de nuevo y sube por el puente hasta el siguiente piso; sigue por el siguiente tramo de escaleras **6**. Al llegar a lo más alto de la torre verás una escalerilla pegada a la pared; **habla con el hombre subido al andamio** para saber dónde están las gemas **7**. A continuación, **regresa a Arcadia** para hablar con Dominico y acto seguido viaja hasta la Torre de Alexandría; tendrás que subir a lo más alto para obtener de la estatua los **minerales** **8**. Cuando los tengas, regresa a Arcadia y entra en la mansión de Dominico.

Tras el vídeo, acércate de nuevo a la estatua y recoge del suelo las **Minerales Kran**. Sólo te queda llevárselos de nuevo a Dominico. Acepta el honor de ser el guardia de este fabuloso mago y entra en la habitación oculta para recoger el **Libro de las Barreras** **9**. Sube de nuevo a la habitación de Dominico y aparecerá Jessica. Entrega a Dominico el libro y prepárate para enfrentarte a Jessica. La encontrarás en el jardín, sobre la fuente.

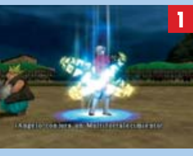
(VER COMBATE JESSICA DIABÓLICA)

Durante el vídeo Jessica volverá a la normalidad, así que no aceptes rematarla **10**. Tras la larga escena, sal de la posada y entra en la Iglesia para salvar; ve a casa de Dominico y entra en la habitación de la planta baja. Habla con él, sal de la cocina y verás en un vídeo que David corre peligro. Sal de la casa y e investiga a David; Dominico permitirá a Jessica aprender dos conjuros: Superincendio y Superhelada.

COMBATE JESSICA DIABÓLICA

- **PV: 1970 / PM: 255 /P. EXP: 7800**
- **DINERO: --**
- **OBJETO: --**

En principio, utiliza a Angelo para conjurar un Multifortalecimiento 1 y una Doble Potencia sobre los miembros del equipo. Luego haz que cure al equipo de las heridas. Los ataques de Jessica serán dobles, igual que cuando nos enfrentamos a Dhoulmagus. Pero no te preocupes, porque no será tan pesada de derrotar.
Puedes utilizar el comando Mentalizar para quitar más cantidad de PV de un golpe, aunque no creemos que haga falta. Usa ataques como Estocada Flamígera del protagonista o Ataque Ejecutor con la Espada de Yangus. Le quitarán bastante vida. Es posible que Jessica llame a Dracoespectros, pero no te preocupes de ellos, porque no te quitarán apenas vida 2. Concentra tus ataques en nuestra antigua compañera y una vez haya sido derrotada, aniquila a los Dracoespectros.


1


2



9

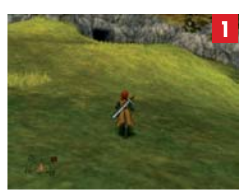


10

24 REGIÓN DE ORKUTSK

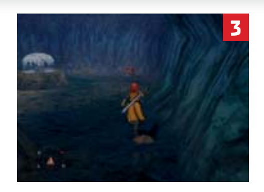
Sal de Arcadia por la puerta del Norte y sigue el sendero de arena hasta la cueva en la montaña **1**, al final. Al cruzar al otro lado verás que ha cambiado radicalmente el paisaje. Al seguir el camino saltará un vídeo en la que correrás un grave peligro. Cuando recuperes el control, avanza por la casita para obtener nuevos objetos y **habla con Marta** para ver otro vídeo.

Tras pasar la noche en casa de Marta, acepta su encargo para Marek en el siguiente pueblo. Nada más salir de la casa, abre el mapa y ve al grupo de casas al Norte. Al entrar verás que todo está conectado por pasillos. Se trata de un gran anillo de pasillos y habitaciones. Recorre cada rincón en busca de objetos **2** y tiendas de armas y accesorios.


1



2


3


4



5

Avanza hasta la taberna y cruza la puerta entre los dos pasillos para llegar al exterior. Cruza la casa situada en el centro para entrar en la **casa del alcalde** y baja las escaleras para acceder a los sótanos de la ciudad. Si abres el mapa verás la habitación de Marek al final del pasillo a la derecha. No está en su cuarto. Sal de la ciudad y ve a la derecha; si abres el mapa verás que hay un camino en dirección Norte. Avanza hasta allí para acceder a la **Gruta Botánica**.

Nada más entrar, baja la cuesta y entra en la cueva de la izquierda 3. Allí encontrarás un cofre con el **Mapa de la cueva**. Avanza a la derecha y sigue hasta el final de la gruta; encontrarás una rampa a la izquierda por la que poder subir. Sigue por el puente helado hasta dar con una salida a la izquierda.

Baja otra planta y avanza por el camino con hielo. Sigue por el camino que queda a la derecha; baja las escaleras y sigue por el túnel. En el cruce de caminos ve por la derecha y rodea por la izquierda la pequeña colina (sin subir la rampa). Unos carámbanos de hielo caerán formando un puente. Sigue el camino por la izquierda de modo que llegues al principio de esta cueva; ahora sí, sube la rampa de la izquierda y utiliza los carámbanos como puente. Baja la rampa al otro lado y las siguientes escaleras.

En la nueva cueva, avanza por el camino de la izquierda hasta la bifurcación y sigue por la derecha. Durante el camino verás que cae detrás de ti un carámbano del techo; da unas vueltas hasta que caigan otros dos para que formen un puente 4. Si te fijas en el mapa estarás dando un rodeo por el Oeste.

Avanza ahora por el puente que has formado con el hielo; baja las escaleras y acércate a los témpanos de hielo de la izquierda. Investiga la zona y accede a que **Munchie ayude a Marek** 5; avanza con el ratón hacia la derecha y baja la cuesta hasta una zona en la que gotea agua. Cruza por allí y verás caer otro carámbano de hielo a modo de puente. Regresa con el resto del grupo y cruza al otro lado para llegar hasta el hombre que está tirado en el suelo; abre el menú y **utiliza la bolsa que te dio Marta con el congelado Marek**. Utiliza una Curación total desde el menú y sal de la cueva. Al llegar al exterior tendrás que deshacerte de unos cuantos lobos 6. Tras la escena de vídeo, **regresa al pueblo de Orkutsk**.

Salva la partida en la Iglesia a la derecha nada más entrar y baja por las escaleras de la entrada. Avanza por el pasillo hasta la habitación de Marek (la que está más a la derecha) y saltará un vídeo. Acepta acompañar a Marek a ver a Marta y sal de la ciudad.

Nada más entrar en la casa verás que está ocupada por lobos 7; sigue el camino hasta la cueva que hay detrás de la cabaña y entra para ver otro vídeo. Habla con Marta y la segunda vez te preguntará por Marek; afirma que le entregaste la bolsa y verás otra escena.

↘ OBJETOS

Medicina Especial, Antídoto Especial, Minimedalla x2, Bolsa de Marta.

↘ OBJETOS GRUTA BOTÁNICA

Mapa de la Gruta, Minimedalla x3, Planta Rosácea, 100 Monedas de Oro, Elixir Élfico (cofre cerrado), Cola de Diablo (cofre cerrado), 2100 Monedas de Oro (cofre cerrado), Raíz de Rosa, Simiente de Vida, Puñal Gélido (cofre cerrado).

↘ COFRES MAPAMUNDI

Estoque de Plata (cofre cerrado), hoja de Yggdrasil (cofre cerrado), Anillo de Agilidad (cofre cerrado), Minimedalla.

Sal de la cueva para ver cómo se quema la cabaña. Marta te dará la **Llave Suprema** (para abrir todas las salas con cofres encerrados). Después, **elimina a la manada de lobos**. Entra en la cueva y lee las inscripciones para saber algo más acerca de Empyrea. Cuando termines, tendrás que **pedir audiencia ante el Sumo Pontífice**. Pon rumbo a la **Catedral de Savella**, situada en una Isla al Norte, entre los dos continentes.



6


7

25 LA CALA DEL PIRATA

Entra por la puerta que encontrarás al desembarcar y sube el primer tramo de escaleras; tras hablar con la gente 1, descansa en la posada si llegas por la noche y cuando estés listo sigue subiendo las escaleras. **Entra en la catedral y salva;** sal por cualquiera de las puertas al fondo de la Iglesia y sube otro tramo de escaleras; al entrar por la puerta verás en una escena a Marcello. Sal de la torre y verás otro vídeo. Si has hablado con la gente, sabrás que hay una cueva oculta en algún lugar del mundo.

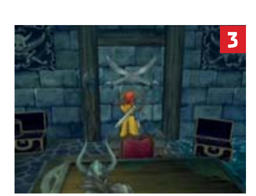
Embarca de nuevo y avanza hasta el continente del Este, donde empezaba la aventura. Si te fijas hay un río que separa en dos el continente. **Debajo de un puente de madera** encontrarás la cueva de la que hablaba todo el mundo en Savella 2.

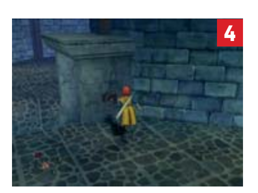
Nada más desembarcar, abre la reja de la derecha para entrar en la **Cala del Pirata**. Saltará una escena en la que veremos a Rubí dispuesta a quitarnos el tesoro. Entra en la cueva y avanza por el pasillo a la derecha; entra por la puerta que verás al final y habla con Rubí. A continuación, gira el **timón** detrás del escritorio para descubrir una puerta oculta 3; avanza por el pasillo y entra por la puerta de la izquierda. Cruza el hueco en la pared, la siguiente puerta y baja las escaleras; sigue hasta el final del pasillo y te encontrarás con Rubí. Entra en la sala de la que ha salido y avanza por el primer pasillo a la derecha hasta el final. En la siguiente sala, ve a la derecha hasta la reja que tapa una puerta. A la izquierda encontrarás una **manivela** 4; gírala y retrocede hasta el agujero en la pared del piso superior. En lugar de entrar en la sala con los cofres, sigue el pasillo hasta el final. Al llegar a la habitación del fondo, baja la escalerilla 5 y cruza las 2 puertas siguientes; avanza por la cueva y cruza la puerta de madera. **(VER COMBATE CAPITÁN CUERVO)**

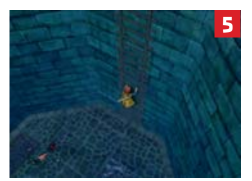
Abre el cofre para recoger un Mapa Esclarecedor. Tras el vídeo, conjura Telehuida y abre el mapa… Hay una X en medio del mar. Entra en el inventario y usa el mapa Esclarecedor. Sólo tienes que seguir la ruta que aparece pintada en blanco. La cruz está formada por unas rocas 6; navega hasta allí y observa el vídeo que te marcará el camino a seguir.

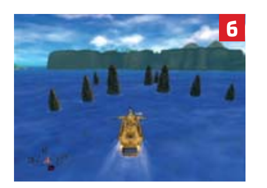














OBJETOS

Minimedalla x4, Simiente de Magia, 790 Monedas de Oro, Agua Mágica, Mapa de la Cala, Sal Gema, Yelmo de Hades (cofre cerrado), Escudo Óseo (cofre cerrado), Mapa Esclarecedor.

COFRES MAPAMUNDI

Minimedalla (cofre cerrado), Simiente del Saber (cofre cerrado).

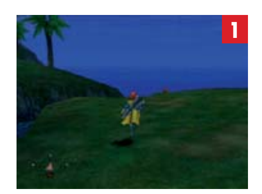
COMBATE CAPITÁN CUERVO

- **PV: 3680 / PM: 255 / P. EXP: 9750**
- **DINERO: 2675 MONEDAS DE ORO**
- **OBJETO: SOMBRERO PIRATA**

**Ten cuidado, porque este enemigo dispondrá de doble turno durante el combate y sabe mentalizarse para conseguir dar golpes más potentes. Utiliza tú también la mentalización para quitar 900 puntos al 50% de tensión acumulada.
Con Angelo, utiliza la Multicuración para que no te pille bajo mínimos en sus ataques y el Multifortalecimiento para que aumente la defensa del equipo 1; también funcionará el Azote Doble de Jessica con la Doble Potencia conjurada. La verdad es que no es muy difícil de vencer, ya que gastará muchos turnos en concentrar fuerzas y teniendo magia suficiente para curar las heridas no hay de qué preocuparse.**



26 EL NUEVO CONTINENTE EMPYCCHU







↘ OBJETOS

Simiente de Fuerza, Minimedalla x7, Musgo Rojo, Musgo Acuático, Simiente de Destreza, Leche Fresca x2, Poncho, Medicina Especial (cofre cerrado), Ala de Quimera, Sal Gema x2, Cuajo en Polvo, Simiente de Magia, Escama de Dragón, Supermusgo, Antídoto Especial, 180 Monedas de Oro, Boñiga, Queso Gélido.

↘ COFRES NIDO EMPYREA

Mapa del Nido, Anillo de Verdad (cofre cerrado), Lingote de Oro (cofre cerrado), Látigo Demoníaco (cofre cerrado), Cenizas de Santo (cofre cerrado).

↘ COFRES MAPAMUNDI

Cetro Mágico (cofre cerrado), Panacea Menor (cofre cerrado), Brazalete Poderoso (cofre cerrado), Minimedalla x2, Elixir Élfico (cofre cerrado), Leche Fresca (de una vaca), Cola de Diablo (cofre cerrado), Casco de Hierro (cofre cerrado), Simiente de Agilidad (cofre cerrado).

Verás que te encuentras en un lugar bastante distinto de los que ya has visitado; parece una isla desierta. Cuando recuperes el control, sube por el camino de arena hacia el Este; abre el mapa y **dirígete a la ciudad marcada**. Antes puedes dedicarte a recorrer la zona en busca de nuevos cofres 1 y enemigos que derrotar. Encontrarás la entrada de la ciudad al Oeste. **Habla con todo el mundo** de esta zona y recorre todos los rincones en busca de nuevos objetos y tiendas.

Si has hablado con la gente del pueblo, habrás descubierto que hay un lugar donde se posa el pájaro que buscamos; bien pues camina hacia allí. Al salir de la ciudad, avanza de frente, hacia el Oeste. Sobre una colina verás unas piedras que forman una especie de puerta o de arco 2. Allí verás la **sombra de Empyrea**; síguela hasta atravesar el **agua de color morado**; sube la cuesta de la montaña a la derecha de este lago y la sombra 3 se convertirá en una **puerta tridimensional**. Estás en la misma región de Empycchu pero un poco descolorido. Entra en la ciudad y afirma ser del Mundo de la Luz 4; tras el vídeo, investiga cada rincón en busca de objetos.

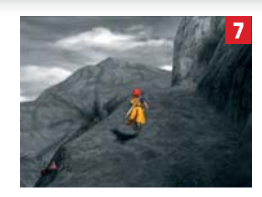
Descansa del viaje y salva la partida antes de hablar con el jefe del pueblo (está sentado en el suelo). Acepta su encargo para saber qué pasa con Empyrea. Sal del pueblo y **avanza hasta la roca en forma de puerta** a la que llegamos en el Mundo de la Luz 5, donde seguimos la Sombra de Empyrea. Al llegar allí tendrás que luchar. **(VER COMBATE EMPYREA)**

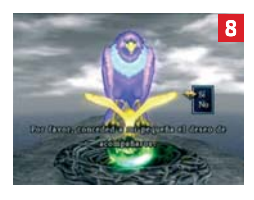
Tras el combate, observa el vídeo y acepta ayudar a la pobre Empyrea. Accede a que te lleve hasta la montaña. Tras la escena entra en la cueva y sube por la cuesta a la izquierda y cruza el puente para llegar hasta un cofre 6 con el **Mapa del Nido de Deidiave**. Desde la entrada avanza a la derecha y sube por la pequeña cuesta hasta la siguiente cueva. Avanza por el túnel hasta el cruce de caminos y sigue por la derecha. Ignora el siguiente cruce de caminos y sigue avanzando hasta el











siguiente; **sigue recto para salir al exterior** y entrar a otra zona del nido 7. Sube la rampa de la derecha y cruza al otro lado de la cueva. Sube la pequeña rampa y baja al otro lado hasta la salida más al Norte (según el mapa) para dar con un **cofre** en el exterior.

Retrocede hasta la cueva anterior, sube la cuesta y sigue por el camino hacia el Este; sube la colina en el exterior hasta entrar en la siguiente cueva. Sube la rampa en espiral a la derecha. Al llegar arriba del todo, **cura tus heridas antes de cruzar a la siguiente cueva** arriba del camino y prepárate para recuperar el huevo.

(VER COMBATE GRIFIGNO)

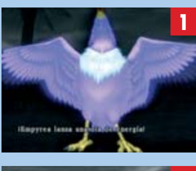
Tras la escena, acepta la ayuda de la cría de Empyrea 8. Ahora podrás volar por el Mundo de *Dragon Quest*… ¡alucinante! Recordamos un cofre en concreto que no sabíamos cómo coger... **Coge la piedra de la Deidiave** y regresarás al Mundo de la Luz; al tener de nuevo el control del personaje, abre el menú y utiliza la Piedra de la Deidiave.

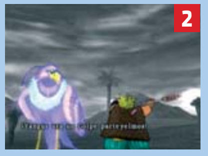
Encontrarás varios lugares sólo accesibles por aire: una Meseta al lado de la Ruinas Oscuras, una colina cerca de la torre de Rydon, otra colina en Villatránsito, una planicie cerca de Argonia, una zona elevada en el desierto, el nido de la Deidiave, una Isla en el Lago cerca de Ascantha 9, una planicie en la Isla Sagrada de Neos y el Valle Triangular. Antes de volar a estos lugares, **ve a la Catedral de Savella**.

COMBATE EMPYREA

• PV: 1785 / PM: 255 / P. EXP: 10150
• DINERO: --
• OBJETO: SIMIENTE DE MAGIA.

El sistema a seguir será el habitual. Deja a Angelo para curar a los compañeros conjurando la Multicuración y con el resto utiliza el comando Mentalizar durante un turno para asestar golpes más potentes. Uno de los ataques de Empyrea es la Ola de Energía 1 que hará que todos los miembros del equipo recuperen su tensión normal. Utiliza la estocada Prodigiosa del protagonista o el Golpe Parteyelmos de Yangus 2 y los conjuros de Jessica: la superexplosión o la Superhelada. También puedes conjurar un Supertornado de Angelo cuando tengas a todo el grupo a tope de vida. Utiliza también la Doble Potencia sobre los miembros del equipo. Los ataques físicos del ave te quitarán una media de 150 PV y cada dos por tres lanzará Descargas que quitarán una media de 55 PV.





COMBATE GRIFIGNO

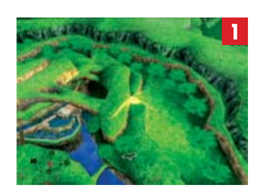
• PV: 3960 / PM: 8 / P. EXP: 8600
• DINERO: --
• OBJETO: SIMIENTE DE DESTREZA

Primero puedes acabar con el Garrillero Oscuro y con el Águila Oscura de un plumazo 1. Utiliza el comando Mentalizar para que tus ataques sean más potentes. Usa un Multifortalecimiento y Doble Potencia. Los ataques más dañinos son los físicos y ni intentes la Debilitación, porque no se dejará. Sólo necesitas un poco de paciencia.
La Estocada Prodigiosa con el protagonista, el Azote Doble de Jessica y el ataque normal de Yangus serán los golpes mejor aprovechados contra este enemigo.



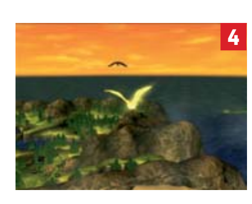


27 EL VALLE TRIANGULAR









Con ayuda de la Deidiave, **vuela a la residencia del Sumo Pontífice** en la catedral de Savella. Nada más cruzar la reja saltará un vídeo. Después, entra en el edificio para inspeccionar las habitaciones y vuelve a utilizar la Deidiave para **volar al continente al Sureste del mapa**. Si te fijas en el mapa, al Oeste del continente verás una isla muy cerca del continente. Está conectada con tierra firme a través de varios puentes 1. Aterriza allí y **entra en la ciudad del Valle Triangular**.

Tras el vídeo manejarás al Rey Trode. Salva la partida en la Iglesia y recorre el lugar para hablar con todos sus habitantes y encontrar nuevos objetos. Cruza el puente detrás de la Iglesia y entra en la cueva, allí te encontrarás con una elfa llamada **Raya** 2. Al hablar con ella descubriremos que era amiga de David (el chico al que mató Sir Leopold); accede a ayudarla y te dará una **Hoja de Árbol Oscuro**, objeto esencial para seguir avanzando. Para recogerlo, avanza por la puerta al lado de la posada y cruza la terraza. Con la Hoja en tu poder 3, sal de aquí y abre el mapa para saber dónde se encuentra el **perro de Dominico**. Síguele 4 a la Residencia del Sumo Pontífice en la Isla de Savella; entra en la habitación del sacerdote y prepárate para la lucha. **(VER COMBATE SIR LEOPOLD)**

Al terminar el combate verás un largo vídeo… parece que la historia se alarga 5. Habla con todos los que ocupan la celda y acércate a la puerta para hablar con el guardia. A la mañana siguiente, habla de nuevo con todos hasta que salte un vídeo. Durante la conversación entre los guardas recuperarás el control; **habla con el Cardenal** para que te cuente el plan de fuga.

Abre el mapa y verás dónde está el mal… la Isla de Neos, una Isla desértica entre los grandes continentes, casi en el centro del mapa. Ve allí en barco o convertido en Deidiave 6.

OBJETOS

Túnica de Sabio, Minimedalla x2, Simiente de Vida, Minimedalla x2, Elixir Élfico, Corona de Limo, Rocío de Yggdrasil, Supermusgo, Simiente de Defensa, Bastón de Antimagia, Hoja de Árbol Oscuro.

COFRES MAPAMUNDI

Minimedalla (cofre cerrado), Queso Superpicante (cofre cerrado), Leche Fresca (de una vaca).

COMBATE SIR LEOPOLD

- **PV: 4260 / PM: 0 / P. EXP: 10200**
- **DINERO: --**
- **OBJETO: --**

Utiliza comandos como Mentalizar y conjuros como Multifortalecimiento o Doble Potencia para preparar al equipo 1. No se trata de un enemigo complicado, de manera que no tiene que costarte demasiado derrotarle.
Utiliza habilidades como Azote Doble, Falcoestocada, Estocada Flamígera o Golpe Parteyelmos. El enemigo atacará dos turnos seguidos, pero esto no supondrá ningún problema siempre y cuando tengamos al personaje que dedicamos a curar a tope de vida. Así podrás utilizar Maxicuraciones o incluso Resurrecciones si es necesario.







28 LA ISLA DE NEOS





OBJETOS

Simiente de Magia, Agua Bendita, 16 Monedas de Oro, Ala de Quimera, Gafas de Erudito, Rosario de Oro, 80 Monedas de Oro, Bulbo Lunar, Simiente de Destreza, Queso Picante.

COFRES MAPAMUNDI

Agua Mágica, Anillo de Agilidad.

Entra en la ciudad, recórrela para obtener nuevos objetos 1 y compra en la tienda (la verdad es que no hay nada nuevo). Luego entra en el edificio central para presenciar un inesperado vídeo 2. Prepárate para el combate. **(VER COMBATE MARCELLO)**

Tras el combate, seremos testigos del renacer de Rhapthorne. Observa atentamente el vídeo 3 y cuando recuperes el control sal de la ciudad. Parece que el Señor de la Oscuridad se ha salido con la suya.

Avanza por las distintas ciudades que hemos visitado; aprovecha para subir de nivel a los personajes y para crear nuevas y poderosas armas en el pote de alquimia. Visita todas las ciudades en las que has estado y habla con los habitantes de todos estos lugares para saber qué piensan sobre el cielo teñido de rosa. **Visita a Rubí**, al lado de Villahurto y habla con ella; ésta te obsequiará con un **Mayal de Furia** 4.

COMBATE MARCELLO

- **PV: 3120 / PM: 255 / P. EXP: 11020**
- **DINERO: --**
- **OBJETO: --**

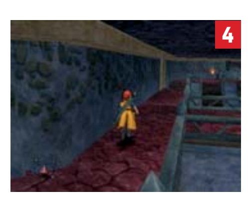
No vamos a cambiar la estrategia ahora. Utiliza Mentalizar con Yangus y el protagonista 1 mientras Jessica y Angelo se encargan de conjurar la Doble Potencia y Multifortalecimiento. Utiliza también habilidades como Azote Doble, Falco Estocada o Golpeparteyelmos. Los ataques de Marcello, tanto físicos como mágicos 2 quitarán una media de 100 PV, individualmente o al equipo entero, nada que no se pueda solucionar rápidamente con una Multicuración de Angelo.

29 LA CIUDADELA NEGRA









Antes de dirigirte hacia este castillo suspendido en el aire, puedes dar una vuelta por las ciudades ya visitadas o **hacer nuevas armas en el pote de alquimia** 1 … o ir directamente al grano y acabar de una vez por todas con el Señor de la Oscuridad. Asegúrate de que el equipo esté con sus PV y PM al completo y de haber salvado la partida. Cuando estés listo, avanza hacia el lugar donde marca la **Hoja de Árbol Oscuro** en el mapa.

Ya sobre la plataforma del Castillo, avanza por el pasillo de la izquierda y entra por la primera puerta a la izquierda. Investiga las estanterías para descubrir **nuevas recetas** de alquimia 2 y sal hasta la terraza para recoger del cofre el **Mapa de la Ciudadela Negra**.

Retrocede hasta la entrada y sigue el pasillo de la derecha hasta el final de las escaleras. Sube el primer tramo y entra en una sala llena de barriles; sube las escaleras que hay al final y baja hasta la **palanca** 3 en el balcón inferior. Acciónala para ver cómo se despliegan las escaleras a la derecha (al principio del nivel).

Da media vuelta y avanza hasta la fuente; sube las escaleras de la izquierda y cruza el pasillo hasta salir por el otro lado; es el único camino posible, los demás están cortados 4. Avanza por el pasillo exterior para entrar de nuevo en el edificio y sigue el camino fuera del edificio hasta unas escaleras que bajan (no se puede avanzar más). Baja las escaleras y avanza a la derecha hasta ver unas nuevas escaleras. Abre el cofre que encontrarás en esta sala para obtener un **Escudo de Plata** 5.

Sube de nuevo las escaleras y ahora avanza por la puerta más al Oeste (no subas el siguiente tramo de escaleras). Al llegar a esta sala, avanza a la izquierda y empuja la **estatua** que bloquea la puerta de la derecha. Cuando

OBJETOS

Mapa de la Ciudadela, Trozo de Oricalco (cofre cerrado), 500 Monedas de Oro, Anillo de Oración, Simiente de Defensa, 1200 Monedas de Oro, Cenizas de Santo, Hoja de Yggdrasil, Queso Duro, Trozo de Oricalco, Puñal Gélido, Simiente de Vida, Queso Curado, Sal Gema, Manto Oscuro, Supermusgo, Escudo de Plata (cofre cerrado), Piedra de Sabio.

COMBATE RHAPTHORNE

- **PV: 4850 / PM: 255 / P. EXP: 0**
- **DINERO: --**
- **OBJETO: --**

Mentaliza con Yangus y nuestro protagonista, conjura un Aislamiento con Jessica para sus magias 1 y utiliza el Multifortalecimiento con Angelo. Después utiliza la Doble Potencia sobre los dos personajes que están utilizando Mentalizar. Haz que suban el nivel de tensión hasta 20 antes de atacar; subirlo más es muy arriesgado. Sobre todo porque sus "ataques desesperados" quitan una media de 300 PV a un miembro del equipo. Utiliza ataques como la Estocada Prodigiosa cuando las cosas no vayan demasiado bien o el Golpe Parteyelmos. Y recuerda que ahora tienes una Piedra de Sabio que podrás usar en cada turno para curar a todo el equipo. Tras el combate, el equipo se recuperará por completo.











hayas desbloqueado el camino 6, cruza por ella y, sin subir las escaleras, avanza por la puerta a la izquierda hasta un cofre en otra terraza. En su interior encontrarás una **Piedra de Sabio**, objeto muy útil en las próximas batallas. Haz que lo lleve uno de tus personajes en el inventario 7.

Avanza por la puerta al lado del cofre y sube las escaleras para llegar hasta otra palanca; acciónala para hacer que aparezca otro tramo de escaleras. Sube la rampa y después las escaleras hasta dar con una puerta doble al final. Al entrar verás unas escaleras a izquierda y derecha y una puerta entre ella; bien, pues sigue la puerta central y baja por las escaleras que encontrarás en la siguiente sala. Baja los cuatro pisos 8 y cuando llegues a la siguiente sala, **inspecciona la gema roja** para restablecer los PV y PM del grupo.

Comienza a dar vueltas a la derecha; verás que poco se va convirtiendo en el Mundo de la Oscuridad 9. Al terminar la tercera vuelta, verás que se ha abierto un camino a la derecha. Reza todo lo que sepas, ármate de paciencia y baja las escaleras.
(VER COMBATE RHAPTHORNE)

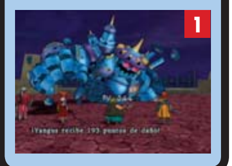
Al intentar salir de allí, una escena nos mostrará cómo todo empieza a desmoronarse. Sin perder ni un minuto, avanza por el pasillo y sube las escaleras al fondo. Avanza a la derecha hasta ser atacado por una estatua. Deshazte de este Siervo de las Tinieblas 10 y sigue avanzando a la derecha hasta ver de nuevo el panel que recuperaba a todo el equipo. Utilízalo y da una vuelta más hacia la derecha; tendrás que enfrentarte a las estatuas de los cuatro protagonistas; no son muy difíciles de derrotar 11. Sube las escaleras y retrocede por el mismo camino. Al llegar arriba del todo tendrás que enfrentarte a dos Megalodones… son enemigos normales y corrientes. Cura al equipo y sigue saliendo del edificio…
(VER COMBATE RUINA)

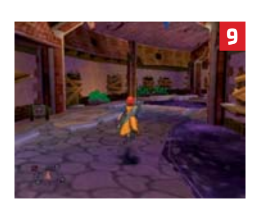
Al terminar el combate, te encontrarás que estás en el exterior y sin ninguna salida… utiliza la Deidiave y verás una escena de vídeo.

COMBATE RUINA

- **PV: 3800 / PM: 0 / P. EXP: 2480**
- **DINERO: --**
- **OBJETO: TROZO DE ORICALCO**

Usa Multifortalecimiento y Mentaliza en los miembros más fuertes del equipo. Sube de nivel de tensión hasta 50 durante dos turnos y será pan comido. Cada uno de los personajes quitará 1000 puntos de vitalidad con cada golpe una vez hayas mentalizado hasta ese nivel y hayas conjurado la Doble Potencia. Ten cuidado con los ataques de Ruina: tampoco se quedan atrás 1.









30 COMBATE FINAL



1



2



3

Observa el vídeo; tras recibir de Empyrea la **Flauta de Eco** 1 tendrás que recorrer los lugares donde estaban los 7 sabios para recoger las esferas (menos mal que contamos con la magia Telerregreso de Angelo). **Estos lugares son los mismos donde fallecieron los 7 sabios:** En Villatránsito la cabaña quemada; en la Torre de Alexandría cerca de la Estatua; en la Abadía de Maella en los aposentos del Abad Francisco; en Bacará, en el domitorio de Próspero 2; en la Mansión de Dominico, cerca de la caseta de Sir Leopold; en la entrada de la cueva detrás de la Casita de Marta y, por último, en los aposentos del Sumo Pontífice.

Cuando tengas las 7 esferas 3, termina de equipar al grupo… nuevas armas y accesorios, algún objeto que necesites para el Pote de Alquimia... Procura que todo el grupo esté con el PM y el PV completo y vuela hasta Empyccu. **Asegúrate de tener al menos un hueco** en cada uno de los inventarios.

Habla con Empyrea; observa la escena atentamente y sigue la explicación 4 del pájaro sobre lo que tienes que hacer. No prolonguemos más esta situación y pongamos manos a la obra. Cada miembro obtendrá el **Cetro de la Deidiave**, objeto que tendrás que utilizar en la batalla contra el Señor de la Oscuridad.

(VER COMBATE RHAPTHORNE 2)

Tras el combate, sólo te queda disfrutar de la escena final… 5 ¿sólo? Cuando tengas de nuevo el control del personaje, sal del cuarto hasta encontrarte con Angelo; sube después al segundo piso y te encontrarás con Jessica. Sigue avanzando hasta el cuarto de Medea y acompáñala en un último paseo por el castillo. Una vez el grupo se encuentre en la **Catedral de Savella** y recuperes el control del protagonista, avanza hasta la entrada de la catedral para ver otra escena de vídeo. Entra

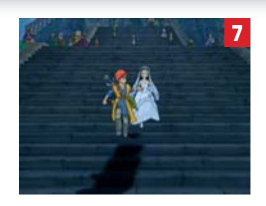


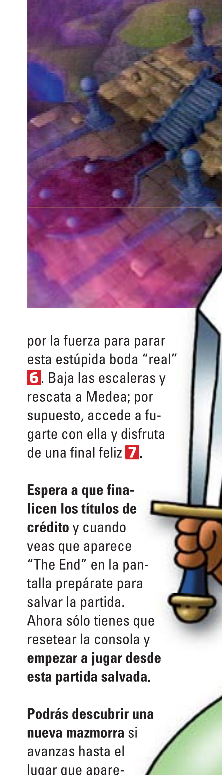
4



5









por la fuerza para parar esta estúpida boda "real" 6. Baja las escaleras y rescata a Medea; por supuesto, accede a fugarte con ella y disfruta de una final feliz 7.

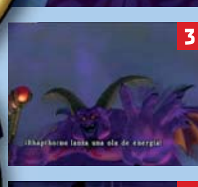
Espera a que finalicen los títulos de crédito y cuando veas que aparece "The End" en la pantalla prepárate para salvar la partida. Ahora sólo tienes que resetear la consola y **empezar a jugar desde esta partida salvada.**

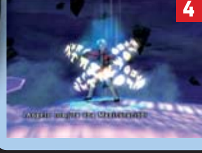
Podrás descubrir una nueva mazmorra si avanzas hasta el lugar que aparecía en el sueño: el Santuario Dragoviano 8. Sigue la aventura de la ciudad de los dragones y tendrás la oportunidad de disfrutar de un final alternativo.

COMBATE
RHAPTHORNE 2

- **PV: 5640 / PM: 255 / P. EXP: 0**
- **DINERO: -- / OBJETO: --**

Tendrás que romper el escudo que protege a Rhapthorne. Para ello, usa el Cetro de la Deidiave por cada uno de los miembros del equipo en cada turno hasta liberar a los 7 sabios. Cada dos turnos, recupera al equipo de las heridas. Tienen que rezar los 4 en el mismo turno, es decir no puedes hacer que 2 recen y otros 2 curen al resto... 1. Al liberar a los 7 sabios, verás que éstos romperán el escudo de Rhapthorne 2 y los PV y PM del grupo se restablecerán por completo. Los ataques de Rhapthorne son los mismos que ha estado utilizando mientras estaba protegido. Como utiliza mucho la Ola de Energía 3 para quitar todos los efectos especiales, no te recomendamos que malgastes tu tiempo mentalizando. Procura que Angelo tenga siempre los PV a tope para que pueda curar y a resucitar, si hace falta, al resto del equipo 4. Tendrás que haber incorporado a Yangus o Jessica (los únicos que no pueden curar) la Piedra de Sabio, de modo que la utilices en cada turno.







EXTRAS

Aparte de todo lo que te hemos explicado hay algunas cosas, objetivos, que podrás realizar para alargar la aventura del juego. A continuación te diremos todo lo que podrás hacer.

01 POTE DE ALQUIMIA

Si hay algo que tienes que tener en cuenta en la aventura es elegir bien los objetos, accesorios y armas que fabricarás en el Pote de Alquimia, ya que hay algunos objetos que sólo podrás conseguirlos una o dos veces a lo largo de todo el juego, mientras que ese mismo objeto sirve para más de tres recetas.
Para que vayas haciendo tus estrategias, éstas son todas las recetas que podrás hacer en el Pote de Alquimia.

RECETAS DE OBJETOS

Nombre	Ingredientes
Llave de Ladrón	Cuchillo de Bronce + Clavo de Hierro
Agua Bendita	Esencia de Amor Seco + Sal Gema
Agua Mágica	Agua Bendita + Simiente de Magia
Esencia de Amor Seco	Agua Bendita + Medicina Fuerte
Antídoto Especial	Planta Medicinal + Planta Antibiótica x 2
Antídoto Intenso	Planta Medicinal + Planta Antibiótica
Ala de Quimera	Ala de Murciélago x 2
Elixir Élfico	Rocío de Yggdrasil + Agua Mágica
Medicina Fuerte	Planta Medicinal x 2
Medicina Especial	Medicina Fuerte x 2
Panacea Menor	Medicina Especial x 2
Panacea Mayor	Panacea Menor + Raíz de Rosa + Manojo de Planta Rosácea
Panacea Mayor	Medicina Especial x 3
Misericordia Lunar	Bulbo Lunar x 3
Pócima Chocante	Agua Bendita + Ala de Murciélago + Boñiga
Pócima Chocante	Planta Medicinal + Planta Antibiótica + Bulbo Lunar
Raíz de Rosa	Planta Medicinal x 3
Raíz de Rosa	Antídoto Intenso + Planta Medicinal
Manojo de Planta Rosácea	Planta Medicinal x 2 + Bulbo Lunar
Manojo de Planta Rosácea	Medicina Fuerte + Bulbo Lunar
Super Musgo	Musgo Rojo + Musgo Acuático + Hoja de Yggdrasil
Frasco de Rocío de Yggdrasil	Hoja de Yggdrasil + Agua Mágica
Piedra de Sabio	Lingote de Oro + Rocío de Yggdrasil + Oricalco

RECETAS DE CASCOS

Nombre	Ingredientes
Gorro de Pieles	Gorro de Piel + Ala de Quimera
Gorro de Hermes	Pañuelo de Mercurio + Gorro de Pieles
Gorro Puntiagudo	Gorro de Piel + Clavo de Hierro
Casco de Piedra	hacha de Piedra + Sombrero Puntiagudo
Casco de Bronce	Casco de Piedra + Puñal de Bronce x 2
Casco Calavérico	Cola de Diablo + Corona Solar
Capucha de Pieles	Poncho + Gorro de Pieles
Yelmo Toril	Yelmo de Mitrilo + Leche Fresca + Boñiga
Yelmo de Mitrilo	Yelmo de Hades + Cenizas de Santo
Yelmo de Hades	Cola de Diablo + Yelmo de Mitrilo
Corona Solar	Cenizas de Santo + Casco Calavérico
Coroza de Reflexión	Casco de Hierro + Birrete de Sabio
Turbante	Pañuelo x 2
Orejas de Conejita	Diadema + Cola de Conejo
Tiara de Oro	Corona de Reflexión + Lingote de Oro + Tiara de Plata
Tiara de Plata	Horquilla Coral + Bandeja de Plata
Sombrero Alegre	Gorro de Pieles + Zuecos de Ánimo
Birrete de Sabio	Sombrero Mágico + Gafas de Erudito
Pañuelo de Mercurio	Anillo de Agilidad + Pañuelo
Antifaz Fantasmal	Manto Oscuro + Casco de Hierro

RECETAS DE QUESOS

Nombre	Ingredientes
Queso Normal	Leche Fresca + Cuajo en Polvo
Queso Normal	Queso Abrasador + Queso Glacial
Queso Suave	Queso Normal + Esencia de Amor Seco
Queso Duro	Queso Normal + Sal Gema
Queso Blando	Leche Fresca + Cuajo en Polvo + Sal Gema
Queso Curado	Lecha Fresca + Supermusgo + Esencia de Amor Seco
Queso Irregular	Queso Normal + Agua Mágica
Queso Angelical	Leche Fresca + Supermusgo + Rocío de Yggdrasil
Queso Vigorizante	Queso Superpicante + Queso Gélido + Sal Gema
Queso Frío	Queso Normal + Musgo Acuático
Queso Helado	Queso Frío + Musgo Acuático
Queso Gélido	Queso Helado + Musgo Acuático x 2
Queso Glacial	Queso Gélido + Supermusgo + Boñiga de Dragón
Queso Picante	Queso Normal + Musgo Rojo
Queso Superpicante	Queso Picante + Planta Recóndita
Queso Superpicante	Queso Picante + Musgo Rojo x 2
Queso Abrasador	Queso Superpicante + Supermusgo + Boñiga de Dragón

RECETAS DE ACCESORIOS

Nombre	Ingredientes
Anillo de Agilidad	Anillo de Oración + Simiente de Agilidad
Anillo de Inmunidad	Anillo de Oro + Púa Venenosa
Anillo de Fuerza	Anillo de Oración + Simiente de Fuerza
Anillo de Luna Llena	Anillo de Oro + Puñal Envenenado
Anillo de Oración	Anillo de Oro + Simiente de Magia
Anillo Recuperador	Anillo de Oración + Simiente de Vida
Anillo de Verdad	Anillo de Oro + Lanza Torbellino
Anillo de Lucidez	Anillo Oro + Estoque Luciferino
Anillo del Despertar	Anillo de Oro + Espada Onírica
Anillo Calavérico	Anillo de Hechicero + Cola de Diablo
Anillo de Hechicero	Anillo Calavérico + Cenizas de Santo x 2
Anillo Universal	Anillo de Verdad + Anillo de Inmunidad + Anillo de Luna Llena
Anillo de la Diosa	Anillo Recuperador + Oricalco
Brazalete Poderoso	Anillo de Fuerza + Cinturón de Titán
Brazalete Meteoro	Anillo de Agilidad x 2 + Oricalco
Brazalete Vital	Brazalete de Oro + Anillo Recuperador
Cinturón de Titán	Anillo de Fuerza + Faldón de Piel
Gafas de Erudito	Anillo de Lucidez + Anillo del Despertar + Simiente del Saber
Gema de Protección	Anillo de Oración + Simiente de Defensa
Talismán Sagrado	Tatuaje de Tipo Duro + Agua Bendita + Rosario de Oro
Zuecos de Ánimo	Medias + Sombrero Alegre
Pandereta de Tensión	Corona Solar + Piel de Dragón + Tatuaje de Tipo Duro

RECETAS DE ARMADURAS

Nombre	Ingredientes
Calzones	Pañuelo + Faldón de Bandido
Poncho	Piel de Dragón x 2
Vestimenta de Viaje	Vestimenta Normal x 2
Faldón de Piel	Pañuelo + Látigo de Cuero
Faldón de Piel	Calzones + Piel Dragón
Armadura de Bronce	Cota de Malla + Escudo de Bronce
Armadura de Cuero	Piel de Dragón + Vestimenta de Viaje
Armadura Mágica	Anillo de Oración + Armadura Compacta + Gema de Protección
Armadura Gigante	Brazalete Poderoso x 2 + Cota de Bandido
Armadura con Púas	Bumerán Afilado + Armadura Mágica
Armadura Real	Corona de Limo + Armadura Metalíquida + Oricalco
Armadura Espectacular	Cota de Plata + Escudo Espectacular x 2
Peto de Hierro	Escudo de Hierro x 2
Peto de Plata	Peto de Hierro + Bandeja de Plata x 2
Cota de Bandido	Hacha de Bandido + Falda de Bandido + Armadura Pesada
Cota de Malla	Látigo de Cadena + Vestimenta de Viaje
Cota de Bailarín	Conjunto de Bailarina + Cota de Plata
Cota de Dragón	Cota de Plata + Escama de Dragón x 2
Cota de Platino	Cenizas de Santo + Cota de Zombi
Cota de Zombi	Cota de Platino + Cola de Diablo
Cota de Zombi	cota de Plata + Dañazombis
Coraza de Escamas	Escama de Dragón + Armadura de Cuero
Uniforme Templario	Vestimenta de Viaje + Escudo Templario
Traje de Ángel	Vestido Mágico + Vestido Vaporoso
Vestido de Piel	Piel de Dragón + Conjunto de Bailarina
Vestido Mágico	Falda Bandido + Cetro Mágico + Sombrero Mágico
Vestido Deslumbrante	Vestido Reluciente + Brazalete Oro +
Gema de Protección	
Vestido de Princesa	Traje de Ángel + Vestido Deslumbrante + Rosario de Oro
Manto Oscuro	Cola de Diablo + Ala de Murciélago + Túnica de Evasión
Velo de Serenidad	Túnica de Evasión + Calzones
Túnica de Sabio	Birrete de Sabio + Abrigo Mágico
Túnica de Carmesí	Planta Recóndita + Agua Mágica + Túnica de Sabio
Disfraz de Conejita	Cola de Conejo + Corpiño de Seda
Corpiño Divino	Vestido Deslumbrante + Corpiño Descarado

RECETAS DE ESCUDOS

Nombre	Ingredientes
Escudo de Piel	Tapadera + Piel de Dragón
Escudo de Bronce	Escudo de Piel + Puñal de Bronce
Escudo de Escamas	Escama de Dragón + Escudo de Piel
Escudo Blanco	Leche Fresca x 2 + Escudo Ligero
Escudo Blanco	Escudo de Hierro + Fuente de Plata
Escudo de Dragón	Escudo de Acero + Escama de Dragón x 2
Escudo de Poder	Escudo Mágico + Anillo de Fuerza + Queso Curado
Escudo Templario	Uniforme Temaplario + Escudo de Hierro
Escudo Ruinoso	Escudo Real de Metal + Cola de Diablo
Escudo Mágico	Anillo de Oración + Escudo de Acero + Gema de Protección
Escudo Flamígero	Escudo Mágico + Bumerán Flamígero
Escudo Gélido	Escudo Mágico + Puñal Gélido
Escudo de Plata	Escudo Espectacular + Esencia de Amor Seco + Agua Mágica
Escudo de Tánatos	Escudo de la Diosa + Cola de Diablo
Escudo de la Diosa	Cenizas de Santo + Escudo de Tánatos
Escudo de la Santa	Escudo Espectaculatr + Escudo Blanco + Agua Bendita
Escudo Real de Metal	Escudo Ruinoso + Cenizas de Santa + Oricalco

RECETAS DE ARMAS

Nombre	Ingredientes
ARCOS	
Arco de Cazador	Arco Estrecho + Látigo de Cadena
Arco de Cazador	Vara de Ciprés x 2 + Anillo de Fuerza
Arco de Eros	Liguero + Arco de Cazador
Arco de Quirón	Arco de Eros + Escudo Poderoso
Arco de Odín	Arco de Quirón + Arco de Eros + Arco Ancho
BASTONES	
Bastón de Magma	Bastón de Mago + Bomba Pétrea
Bastón de Antimagia	Bastón de Mago + Bastón Rúnico
Bastón Resurrector	Bastón Rúnico + Brazalete Vital + Hoja de Yggdrasil
BUMERÁN	
Bumerán Reforzado	Bumerán + Clavo de Hierro
Bumerán Cortante	Bumerán Afilado + Ala de Murciélago + Guadaña de Acero
Bumerán Flamígero	Bumerán de Ángel + Escudo Flamígero
Bumerán Metálico	Bumerán Cortante + Lanza Real de Metal
DAGAS	
Falco Puñal	Zarcilimos + Tatuaje de Tipo Duro + Anillo de Agilidad
Puñal de Diablillo	Daga de Asesino + Cola de Diablo
Daga de Asesino	Aguidaga + Púa Venenosa
ESPADAS	
Espada de Cobre	Puñal de Bronce x 2
Espada Doble	Cola deDiablo + Megaespada Doble
Espada Ventisquera	Espada Bastarda + Puñal Gélido + Queso Gélido
Espada Metalíquida	Espada Oxidada + Corona de Limo + Oricalco
Espada Oxidada	Boñiga + Pócima Chocante + Espada Metalíquida
Matadragones	Dañadragones + Brazalete Poderoso
Matazombis	Dañazombis + Talismán Sagrado
Megaespada Doble	Espada Doble + Cenizas de Santo x 2
Megaespada Milagro	Espada Milagro + Brazalete Vital
Superfalcoespada	Falcoespada + Brazalete Meteoro
Estoque de Plata	Espada Templaria + Talismán Templario
Estoque Luciferino	Estoque de Plata + Cola de Diablo + Ala de Murciélago
Estoque de Mercurio	Estoque Luciferino + Pañuelo de Mercurio x 2
Cimitarra de Luz	Bastón Rúnico + Escudo Ligero + Vestido Deslumbrante
Dragoespada Real	Espada Metalíquida + Espada Dragoviana
GUADAÑAS	
Guadaña Infernal	Guadaña de Acero + Puñal Envenenado + Yelmo de Hades
HACHAS	
Hacha de Piedra	Casco de Piedra + Vara de Ciprés
Hacha de Bandido	Hacha de Combate + Llave de Ladrón
Hacha de Hierro	Guadaña Agrícola x 2
Hacha de Oro	Hacha de Hierro + Lingote de Oro
Hacha Real	Hacha de Oro + Corona de Limo
Hacha Lunar	Hacha de Oro + Misericordia Lunar
LANZAS	
Lanza de Hierro	Vara de Ciprés + Daga
Lanza Larga	Vara de Ciprés x 2 + Lanza de Hierro
Lanza Sagrada	Lanza Larga + Rosario de Oro
Lanza Demoníaca	Bieldo de Combate + Púa Venenosa + Cola de Diablo
Lanza de Torbellino	Lanza Bélica + Cenizas de Santo
LÁTIGOS	
Látigo de Piel	Cola de Diablo + Cenizas de Santo
Látigo de Ofidio	Látigo de Piel + Escudo de Escamas
Látigo Demoníaco	Látigo Flagelador + Cola de Diablo
Látigo Flagelador	Látigo Demoníaco + Cenizas de Santo
Látigo Dragoniano	Látigo de Ofidio + Escama de Dragón x 2
MAZAS	
Almádena	Mazo Gigante + Yelmo de Hierro x 2
Supermaza de Guerra	Maza de Guerra + Brazalete Poderoso
Maza Megatónica	Supermaza de Guerra + Oricalco + Hacha Conquistadora



Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía Nº 89

CLAVES, SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION 2



¡Trucos para lo último en PS2!

EL PADRINO • DRIVER PARALLEL LINES • BLACK
TOMB RAIDER LEGEND • RESIDENT EVIL 4
SHADOW OF THE COLOSSUS • DRAGON QUEST
GUITAR HERO • FIFA STREET 2 • 24: THE GAME
ONIMUSHA DAWN OF DREAMS • GUN
PRINCE OF PERSIA 3 • RATCHET: GLADIATOR
LAS CRÓNICAS DE NARNIA • GETTING UP...

MÁS DE 5000 TRUCOS

¡Y además... los trucos más potentes para PSP!

Trucos de la A a la Z

SUMARIO



#-A	03
B	04
C	05
D	06
E	08
F	09
G	10
H	12
I	12
J	12
K	13
L	13
M	14
N	16
O	18
P	18
Q	20
R	20
S	22
T	27
U	30
V	30
W	31
X	31
Z	31
PSP	32-34



007:NIGHTFIRE

Ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Allí pon cualquiera de estos nombres:
- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **La pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
- Oddjob: BOWLER.
- Xenia: JANUS.
- Christmas Jones: NUCLEAR.
- Baron Samedi: VOODOO.
- Bond Tux: BLACKTIE.
- Goldfinger: MIDAS.
- Jaws: DENTAL.
- Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijug.):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijug.):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijug.):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijug.):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijug.):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

007: TODO O NADA

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.
- ●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
- ●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
- ●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
- ●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
- ●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
- ●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
- ●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
- ●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
- ●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
- ●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.

18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**

Ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera.

4X4 EVOLUTION

Pausa el juego en mitad de una competición del Modo Carrera y pulsa estas combinaciones de botones:
- **25.000 dólares extra: L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.**
- **Más lento: L1, L2, R1, R2, ■, ●.**
- **Más rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **Velocidad normal: L1, L2, R1, R2, ●, ●.**
- **Todos los coches: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**

ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:**

Completa las 18 misiones del juego y salva la partida. Al cargarla aparecerán nuevas opciones.
- **Código maestro:**

En cualquier momento del juego, pulsa y mantén **R2** y **L2** mientras presionas: ↑, ↓, ▲, ✖.

ACE COMBAT 5

MEDALLAS

Cumple los siguientes requisitos dentro de los modos Campaña o Misión Libre:
- **Medalla As de bronce:**

Destruye 200 objetivos.
- **Medalla Disparador de bronce:**

Derriba 5 aviones seguidos sólo con la ametralladora.
- **Medalla Ala de bronce:**

Consigue rango "S" en las 32 misiones con hándicap Normal.
- **Medalla Águila del Desierto:**

Ayuda a los aliados en las misiones 16A o 16B. No pueden morir más de 3.
- Medalla As de plata: Destruye 500 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de plata:**

Derriba 15 aviones enemigos seguidos utilizando sólo tu ametralladora.
- **Medalla Ala de plata:**

Consigue rangos "S" en las 32 misiones con hándicap Difícil.
- **Medalla As de oro:**

Destruye 1000 objetivos enemigos.
- **Medalla Disparador de oro:**

Derriba 50 aviones enemigos seguidos utilizando sólo la ametralladora.
- **Medalla Ala de oro:**

Consigue rangos "S" en las 32 misiones con hándicap Experto.
- **Medalla gran Halcón:**

Destruye a los 16 aviones con nombre en la segunda partida, con hándicap Normal o superior.
- **Medalla Martillo de Trueno:**

Protege los 8 tanques acorazados sin perder ninguno.
- **Medalla ojo de alfiler:**

Consigue frases de "Perfect" en las 6 fases de aterrizaje y las 2 de repostar.
- **Avión de campaña en modo arcade:**

Acaba las 16 fases de las que se compone el modo Arcade y podrás pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y sólo 4 armas especiales). Tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

50 CENT: BULLETPROOF

Empieza una partida, pausa y ve al menú de Opciones. Dentro, elige "Cheats" e introduce los siguientes códigos:
- **graballthat50:**
todas las canciones.
- **workout:**
contador de muertes activado.
- **ny'sfinestyo:** vida infinita.
- **gotthemrachets:** armas.
- **the hub is broken:** armas más potentes.
- **yayoshome:** vídeo "Tony Yayo So Seductive".
- **gunrunner:**
contador sangriento activado.
- **sayhellotomylittlefriend:** vídeo "My Buddy" abierto.





AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":
- **Niveles y parques en el editor:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **Personajes ocultos:**
↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

AIRBLADE

Para jugar con estos personajes termina el juego, o los niveles indicados, consiguiendo los siguientes rangos en todos los niveles:
- **J. J. Sawyer:** rango "S.
- **Naomi:** Nivel Downtown con rango "B".
- **Oscar:** rango "A".
- **The Insider:** Niv. Storage con rango "B".
- **Modo Stunt Attack:** Termina el Story.
- **Tercer traje para Ethan:**
Termina el modo Stunt Attack.
- **Tercer traje para Kat:** Termina el Score Attack con buena puntuación.

ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:** Pausa el juego y pulsa: **R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.**

ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:**

Ve a Exhibición y pulsa **L2 + R2** para abrir a los Dingers y los Islanders. Oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALIAS

- **Desbloquear la selección de nivel:**
Después de terminar el juego dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente: **L1 + R1.**

PASSWORDS:
- **WRECKING BALL:** I.A. loca.
- **OBTGOFAST:** I.A. experta.
- **BIGDOGS:** Los 50cc.
- **MINIGAMES:** Todas las máquinas.

ALTER ECHO

- **Trucos varios:**

Mientras estás en el juego, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
- **Recuperar vida:**
Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:**
Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMERICAN CHOPPER

- **Desbloquear todo:**

Durante el juego, pulsa:
R1, R2, L2, L1, R2, L3, R3.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:
- **Paneles negros:**
R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.
- **Efecto borroso:**
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.
- **Gemas con cabeza de mono:**
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria: ✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.**
- **Paneles transparentes:**
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta:**
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.

APE ESCAPE 2

- **Jugar como Spike:** Completa el juego tras encontrar a los 297 monos. Ilumina la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start**.

24: THE GAME

SACAR EL MENÚ DE TRUCOS:

En el menú principal, mantén pulsados a la vez **L1+L2+R1+R2** durante unos 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad".

Verás que aparecen cuatro trucos y que a la derecha de cada uno hay que introducir un código. La forma de hacerlo es, poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado ✖ y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Soltamos ✖, pasamos a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código escrito, pulsa ■ y, si se pone de color naranja, es que se ha activado.
- **Todos los bonus:** PALMER054
- **Todas las misiones:** DESSLER072
- **Munición infinita:** ALMEIDA062
- **Invulnerable:** BAUER066





ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

- **Desbloquear personajes secretos:**

Jugando con Kharg, si superas los 20 asaltos de la Arena en Cathena habrás desbloqueado a Diekbeck.

Si juegas con Darc, tendrás que superar los 30 asaltos de la Arena en Rueloon para desbloquear a Choco.

AREA 51

- **Final secreto:**

Desbloquea todos los secretos.
- **Cintas secretas:** Escaneando los 5 objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
- **Avatar alien Multijugador:**

Supera el modo Campaña en dificultad Hard para desbloquear a un alien gris como personaje para jugar en el modo Multijugador.

ARMORED CORE 2

- **Crear AC super pesados:** Tras superar el modo Misión la primera vez podrás usar a tu AC con exceso de peso.
- **Camuflaje:** Derrota a todos los competidores en la Arena.
- **"Robar" emblemas enemigos:**

Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start + Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
- **Energía infinita por poco tiempo:**

Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará.
- **Modo visión de cámara distinta:**

Pulsa y mantén ● **+** ✖ **+ Start** mientras juegas. La partida se pausará, vuelve al juego y listo.
- **Vista en primera persona:**

Pulsa y mantén apretados ▲ **+** ■ **+ Start** mientras juegas. La partida se pausará, vuelve al juego.
- **Volver a la vista por defecto:**

Pausa el juego y pulsa **Start**.

ARMORED CORE 2: ANOTHER AGE

- **Continuar desde Armored Core 2:**

Carga una partida grabada de Armored Core 2 en el modo One Player Scenario.

ARMY MEN: AIR ATTACK

- **Desbloquear todos los niveles:**

Introduce el siguiente password en la sección correspondiente del menú: ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
- **Passwords de nivel:**

2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖.
9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖.
15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.
- **Todos los niveles:** FREEPLAY.
- **Modo Dios:** NODIE.
- **Todas las armas:** GIMME.
- **Invisibile:** NOSEEUM.
- **Modo mini:** SHORTY.
- **Modo Gigante:** IMHUGE.
- **Info test:** THDOTEST.

PASSWORDS DE LOS NIVELES:
- **Boot Camp:** BOOTCAMP.
- **Dinner Table:** DINNER.
- **Bridge:** OVERPASS.
- **Refrigerator:** COOLER.
- **Graveyard:** NECROPOLIS.
- **Castle:** CITADEL.
- **Tan Base:** MOUSE.
- **Revenge:** ESCAPE.
- **Bed:** COT.
- **Plasticville:** BLUEBLUES.
- **Toy Shelf:** BUYME.
- **Cashier:** EXPRESS.
- **Toy Train Town:** LITTLEPEOPLE.
- **Rocket Base:** NUKEM.
- **Pool Table:** EIGHTBALL.
- **Pinball Machine:** BLACKKNIGHT.

ARMY MEN: RTS

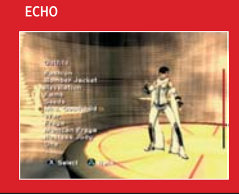
Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes apretado, pulsa la secuencia de botones del truco. Oirás un sonido.
- **Más colores:** ■, ▲, ■, ■, ✖, ●.
- **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
- **Más plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
- **Más electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
- **Más recursos:**
■, ■, ■, ▲, ●, ✖.



AEON FLUX

Introduce estos passwords en el menú de trucos, en función del truco que quieras activar.
- **Ropa Revelation:**
ALPHA ROMEO MIKE SIERRA
- **Ropa de la película:**
BRAVO ALPHA GOLF MIKE ALPHA NOVEMBER
- **Abrir las repeticiones de episodios:**
BRAVO ALPHA YANKEE OSCAR UNIFORM
- **Ropa de guerra:**
BRAVO LIMA UNIFORM ROMEO
- **Un golpe mata:**
BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
- **Salud infinita**
CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Ropa de Monican Freya, Judy y Una:**
CHARLIE LIMA OSCAR TANGO HOTEL ECHO SIERRA
- **Fatalities libres:**
CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Munición infinita:**
FOXTROT UNIFORM GOLF
- **Ropa Fame:**
GOLF ROMEO ALPHA YANKEE
- **Restaurar salud:**
HOTEL ECHO ALPHA LIMA MIKE ECHO
- **Chaqueta de cuero:**
JULIET ALPHA CHARLIE KILO ECHO TANGO
- **Poderes ilimitados:**
LIMA CHARLIE VICTOR GOLF
- **Ropa Seed:**
MIKE OSCAR VICTOR INDIA ECHO
- **Todos los vídeos:**
PAPA INDIA XRAY ECHO SIERRA
- **Modo Dios:**
TANGO ROMEO INDIA ROMEO OSCAR XRAY
- **Película de acción:**
UNIFORM KILO GOLF ALPHA MIKE ECHO ROMEO
- **Ropa de Mrs. Goodchild:**
WHISKEY HOTEL INDIA TANGO ECHO





ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones (acabando con **Start**) en la pantalla de elección de modo de juego. Verás un mensaje. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.
- **Modo Experto: ●, ■, ●, ●, ■.**
- **Bolas de nieve atómicas:**
■, ■, ■, L1, ● y **Start**.
- **Rooster Tails: R1, R2, L2, L1, ■.**
- **Sin competidores: ■, ■, ●, ●, L1, R1.**
- **Ítems Aleatorios: R1, R2, ■, ●, R1, R2.**
- **Todos los Turbos: ●, R1, R1, ●, R2.**
- **Garfio de Combate: ●, ●, L2, ●, ●, L1.**
- **Bombas de nieve: ●, ●, R1, R2.**
- **Invisible: ■, ●, ■, R2, ●, ●, Start.**
- **Sin Power ups: ■, ■, ●, ■, R2, ■.**
- **Modo Rodante: ●, L1, ■, R2, ■, L2.**

ATHENS 2004

- **Mejor equilibrio:**
Introduce este código en el menú principal: ↑, ✖, ■, ▲, ←, →, **Select**.

ATV OFFROAD

Pon estas palabras como nombre del corredor en el modo Carrera.
- **Todas las pistas:** WHATEXIT.
- **Todas las ATVs:** CHACHING.
- **Modo Experto:** ALLOUTAI.

ATV OFFROAD FURY 2

- **Más trucos:**
Ve a la opción "Profile Editor" y entra en "Unlock Items". Busca la opción "Cheats", métete en esta nueva pantalla e introduce los siguientes códigos:
- **GIMMEPTS:** 1.000 puntos "Profile".
- **EATDIRT:** IA agresiva.
- **SHOWROOM:** Todas las ATVs.
- **GOLDCUPS:** Eventos de campeonato.
- **THREADS:** Todas las equipaciones.
- **GAMEON:** Todos los juegos.
- **GINGHAM:** Estadísticas al máximo.
- **BUBBA:** Todos los corredores.
- **ROADKILL:** Todas las pistas.
- **GENERALLEE:** Todos los vehículos.
- **IGIVEUP:** Desbloquear todo.
- **GABRIEL:** San Jacinto Isles.

ATV QUAD POWER RACING 2

- **Opciones y estadísticas al máximo:**
Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
- **Corredores:** BUBBA.
- **Vehículos:** GENERALLEE .
- **Pistas:** ROADKILL.
- **Maniobras:** FIDDLERSELBOW.
- **Campeonatos:** REDROOSTER.
- **Desafíos:** DOUBLEBARREL.
- **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

- **Menú de trucos:**
Durante el juego, pulsa y mantén:
L1 + R2 + ← + ▲ + Start.
Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
- **Jugar con Drizzt:**
Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1 + R1** y luego **✖ + ▲**. Termina el juego en la dificultad más difícil y empieza una nueva partida.
- **Subir de nivel a tu personaje:**
Durante el juego, pulsa y mantén
L1 + R2 + ← + ▲ + R3.
- **Modo Gauntlet:** Termina el juego.
- **Desbloquear el modo Extreme:**
Termina el juego en "Gauntlet".

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE II

- **Subir de nivel y aumentar el dinero:**
Presiona **L2** y pulsa y mantén
L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.
- **Saltar de nivel y salud infinita:**
Durante el juego, pulsa y mantén
L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖.
Mientras, presiona **Start**. Aparecerá un menú donde activar los trucos.
- **Modo Extreme y Drizzt Do'urden:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

BARBARIAN

- **Traje alternativo:** En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.

BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como nombre. Para activar varios a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.
- **Todos los bonus:** 105770Y2.
- **Invencible:** B4K42.
- **Seleccionar nivel:** !EVAH!

BATTLE STAR GALACTICA

- **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.
- **Vídeos de la serie original:**
←, ↑, ←, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓, →, →, ↓, ↓, ←, ←, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ↑, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →, →, →, →, →, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↑, ←, ←, ↑, ↑.

BATTLEFIELD II MODERN COMBAT

- **Todas las armas:**
Mientras estás jugando normalmente, mantén pulsados los botones L2 y R2 y, sin soltarlos, introduce esta combinación pulsando rápidamente las direcciones: →, →, ↓, ↑, ←, ←.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla de "Press Start", mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.
- **Movimientos:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
- **Barra de poder infinita:**
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
- **Salud infinita:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
- **Desbloquear dificultad final:**
↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓.
- **Desbloquear todo:**
↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Oirás un sonido:
- **Batarángs normales y eléctricos infinitos: L1, R1, L2** y **R2**.
- **Cinturón multiusos infinito:**
●, ■, ●, ■, L1, R1, L2, R2.
- **Esposas infinitas:**
■, ●, ■, ●, L2, R2, R2, L2.
- **Todos los trucos:**
L2, R2, L2, R2, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

- **Minijuego Marble:**
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

- **Truco maestro:**
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro de Opciones.
- **Evil Truck:**
Igual que antes, pero pon VARLEY.

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

En el menú principal, ilumina la opción "Trial by trucking" y a continuación pulsa ●.

Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde podrás introducir trucos. Dentro de este menú, teclea las siguientes combinaciones de botones según el truco que quieras:
- **BIKERS:** añade muchos motoristas a la competición.
- **COPS:** añade muchos policías. Para que no sea tan fácil...
- **CASH:** obtienes 115.000$.
- **NODAMAGE:** invencible.
- **BRIDGE:** Abre todos los puentes.
- **NOCOPS:** la policía desaparece.
- **MISSIONS:** todas las misiones.
- **GALLERY:** galería de imágenes.

BLADE 2

Estos trucos se introducen pulsando **L1** en el menú principal y manteniéndolo apretado mientras pulsas una estas secuencias:
- **Dificultad Daywalker:**
←, ●, ↑, ↓, ■, ●, ✖.
- **Seleccionar nivel:**
↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
- **Salud infinita:**
▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
- **Furia infinita:**
←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
- **Todas las armas:**
■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
- **Munición infinita:**
←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
- **Aliados invencibles:**
■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.

BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.
- **Nivel secreto:**
BRIMSTONE IN THE BAYOU
- **Ver parámetros de los enemigos:**
DONT FART ON OSCAR
- **A tope la barra de sangre:**
ANGRY XXX INSANE HOOKER
- **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE
- **Desmembramiento gratuito:**
INSANE GIBS MODE GOOD
- **Mostrar armas en el cuerpo:**
SHOW ME MY WEAPONS
- **Ver parámetros del tiempo:**
NAKED NASTY DISHWASHER DANCE
- **Restaurar salud:**
LAME YANKEE DONT FEED

BLOODY ROAR 3

- **Modos Extras de juego:**
Juega en Survival y derrota a 9 enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en opciones.
- **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
- **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
- **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
- **Sin bloqueos:** Gana en Arcade.
- **Super Dificultad:**
Acaba el modo Arcade sin continuar.
- **Un golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
- **Super Velocidad:** Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
- **Cámara lenta:** Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
- **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates en Arcade y graba tus records.
- **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
- **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo.
- **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BLOODY ROAR 4

PERSONAJES OCULTOS:
En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.
- **Long:** Consigue 5.000 puntos.
- **Shina:** Consigue 10.000 puntos.
- **Kohryu:** Consigue 30.000 puntos.
- **Uranus:** Consigue 50.000 puntos.
- **Dragon Ryoho:** 100.000 puntos.

BMX XXX

Estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.
- **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
- **Todos los niveles:** CHAMPAGNE ROOM
- **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
- **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
- **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.

TODAS LAS FMV:
- Introducción aleatoria: XXXINTRO.
- **Vídeo Bonus 1:** THISISBMXX.
- **Vídeo Bonus 2:** KEEPITDIRTY.
- **The Bronx, NYC 1:** LAPDANCE.
- **The Bronx, NYC 2:** STRIPTEASE.
- **The Bronx, NYC 3:** FREESAMPLE.
- **The Dam 1:** BOING.
- **The Dam 2:** THONG.
- **Rampage Skatepark 2:** BURLESQUE.
- **Sheep Hills**: ONEDOLLAR.
- **Sheep Hills 2**: 69.
- **Syracuse 1:** FUZZYKITTY.
- **Syracuse 2:** MICHAELHUNT.
- **UGP Roots Jam 2:** BOOTYCALL.
- **Las Vegas 1:** HIGHBEAMS.
- **Las Vegas 2**: TASSLE.
- **Launch Pad 69 1:** IFLINGPOO.
- **Launch Pad 69 2:** PEACH.
- **Vídeo final:** DDUULRRLDRSQUARE.
- **Control Fantasma:** GHOSTCONTROL.
- **Piel Verde:** MAKEMEANGRY.
- **Aumentar la velocidad:** Z AXIS.
- **Visión Nocturna:** 3RD SOG.
- **Editor del parque:** BULLETPOINT.
- **Bici de Amishboy:** AmishBoy1699.
- **Bicicleta de HellKitty:** HellKitty487.
- **Bicicleta de Itchi:** Itchi594.
- **Bicicleta de JoyRide:** Joyride18.
- **Bicicleta de Karma:** Karma311.
- **Bici de La´tey:** Latey411.
- **Bicicleta de Manuel:** Manuel415.
- **Bicicleta de Mika:** Mika362436.
- **Bicicleta de Nutter:** Nutter290.

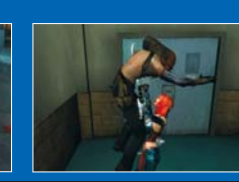
BLACK

- **Desbloquear la BFG:**
Introduce el siguiente código como nombre de perfil:
FG6S-WFZG-7MDP-PZGT
- **Desbloquear la ametralladora BFG en las calles de la ciudad:**
Introduce cualquiera de estos códigos como tu nombre de perfil. Asegúrate de incluir también los guiones. Después de hacerlo y de darle a "Hecho", te volverán a pedir tu nombre de perfil, esta vez el bueno. Cuando empieces el primer nivel, dispondrás de esta arma en lugar de la normal:
5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV
HQ6G-ZP3B-C5LE-WMXA
EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68



BLOOD RAYNE 2

Introduce en el menú principal:
• **Que los enemigos estallen:** Dodge This Moist Pimp
• **Modo Juggy:** Fake Burst Cunningly Distorted
• **Congelar enemigos:** Blue Green Purple Imp
• **Modo Overload:** This Dark Distorted Reality
• **Factor Tiempo:** Quantum Lament Distorted Doting
• **Rabia ilimitada:** Pimp Reap Dark Muse
• **Todos los combos:** Bone This Curry Vote
• **Todas las pistolas:** Whiskey Fake Kablow Shoot
• **Experiencia de Pistola:** Late Nurture Qweef Super
• **Uniformes:** Whack Lick Erotic Cunningly
• **Munición Infinita:** Ugly Dark Heated Orange Quaff
• **Rabia infinita:** Pimp Reap Dark Muse
• **Modo Dios:** Uber Taint Joad Durf Kwis
• **Todos los poderes:** Blank Ugly Pustule Eater
• **Desbloquear todo:** Want This Dark Reality Taint Qweef



• **Bicicleta de Rave:** Rave10.
• **Bicicleta de Skeeter:** Skeeter666.
• **Bici de TripleDub:** TripleDub922.
• **Bicicleta de Twan:** Twan18.
• **Modo Super Crash:** HEAVYPETTING.
• **Nivel Las Vega:** SHOWMETHEMONEY.
• **Nivel Launch Pad 69:** SHOWMETHEMONKEY.
• **Nivel Rampage:** IOWARULES.
• **Nivel Roots:** UNDERGROUND.
• **Nivel Sheep Hills:** BAABAA.
• **Nivel Syracuse:** BOYBANDSSUCK.
• **Nivel The Dam:** THATDAMLEVEL.
• **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.

BRITNEY SPEARS

• **Vídeo musical "Baby One More Time":** Consigue 9.999 puntos en Audición.

BROTHERS IN ARMS ROAD TO KILL

Supera el juego en los niveles de dificultad indicados.
• **Modo Auténtico:** Muy Difícil.
• **Munición infinita:**Normal.
• **Blanco y negro:** Fácil.
• **Super escuadra:** Auténtico.
• **Desbloquea todos los niveles:** Crea un perfil con el nombre BAKERSDOZEN y acepta. Después podrás meter otro nombre.

BROTHERS IN ARMS 2

• **Todos los niveles y recompensas:** Si buscabas un truco fácil y plagado de posibilidades no lo vas a tener nunca tan fácil. Crea un perfil de jugador con el nombre "2ndsquad" (sin comillas).

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES:
Supera todos estos niveles con el rango indicado para desbloquear las arenas:
• **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
• **Cementerio:** Nivel 2, rango Slayer.
• **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.
PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear personajes en Multijugador:
• **Vampiro:** Nivel 1, rango Professional.
• **Vampira:** Nivel 1 con rango Slayer
• **Esqueleto zombi:** Nivel 2 con rango Professional.
• **Demonio zombi:** Nivel 3 rango Professional.
• **Tara:** Nivel 3 con rango Slayer.
• **Bestia murciélago:** Nivel 4 rango Professional.
• **Zombi:** Nivel 4 con rango Slayer.
• **Materani:**Nivel 5, rango Professional.
• **Psicópata:** Nivel 6, Professional.
• **Sid el muñeco:** Nvel 6, rango Slayer.
• **Esclavo de S&M:** Niv. 7, Professional.
• **Dueña de S&M:** Nivel 7 rango Slayer.
• **Faith:** Nivel 8 con rango Professional.
• **Soldado zombi:** Nivel 9, Professional.
• **Kakistos:** Nivel 9 con rango Slayer.
• **Abominator:** Nivel 10, con rango Professional.
• **Chainz:** Nivel 10 con rango Slayer.
• **Gorila zombi:** Nivel 11 con rango Professional.
• **Joss Whedon y/o Chris:** Nivel 12 con rango Professional.

BURNOUT

•**Modo Duelo:** Termina el modo Campeonato una vez.
• **Roadster:** Vence al Roadster en el modo anterior. Además desbloquearás otro duelo.
• **Todos los personajes:** En la pantalla del título pulsa: **R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■.**

BURNOUT 2

• **Trucos en el modo Crash:** Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
• **Trucos en el modo Campeonato:** Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
• **Inifinite Boost:** Gana las seis carreras del modo Pursit .
• **Para salir disparado:** Antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖. Cuando comience la cuenta, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y saldrá humo de las ruedas traseras. Cuando la cuenta termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar ✖.
• **Más Turbo Boost:** Sólo funciona en Crash. En estas carreras tienes tu barra de turbo llena. Para que no se acabe, presiona de vez en cuando **R1**.
• **Desbloquear modo Pursuit:** Supera 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás más coches.

LOS COCHES:
• **Hot Rod:** Gana el Face Off 1.
• **Cop Car:** Gana el Pursuit 1.
• **Oval Racer:** Gana el Face Off 2.
• **Classic:** Gana el Pursuit 2.
• **Japanese Muscle:** Gana el Face Off 3.
• **Gangster:** Gana el Pursuit 3.
• **Supercar:** Gana el Face Off 4.
• **Custom Compact:** Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
• **Custom Sport**: Gana el Campeonato.
• **Custom Suv:** Gana el Pursuit 4.
• **Custom Coupe:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Pickup:** Gana el Pursuit 5.
• **Custom Roadster:** Durante el Campeonato Custom Series.
• **Custom Muscle:** Gana el Pursuit 6.
• **Drivers' Ed (coche de autoescuela):** Acaba el entrenamiento con oro.

BURNOUT 3 TAKEDOWN

• **Turbo Infinito:** Completa el modo Crash consiguiendo medalla de oro en todas las carreras. Empieza una nueva partida, y en el transcurso de una carrera pulsa: **↑, ←, →, ↓, ●, ↑, ←, →, ↓, ●**

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa.
• **Seleccionar nivel:** ▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Ver créditos:** ▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
No funciona en todos los niveles.
• **Nivel secreto:** ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Invencible:** ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.



CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Desbloquear todos los niveles:** Conecta un segundo mando en tu consola, ve a la pantalla de selección de nivel, mantén pulsando en el segundo pad ↑, y pulsa en el primero, el que sería del jugador 1 esta combinación: **Start, Select, Select, ■.**
• **Munición infinita:** Mientras juegas, pausa la partida con Start y pulsa: **R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.**

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.
• **Activar la niebla: R2, R1, ✖, ■, ■, ●.**
• **Modo cabezón: ▲, ■, ■, L2, L1, R2.**
• **Todos los coches: ▲, ✖, ▲, ■, L2, ▲.**
• **Todas las pelis: L1, ●, R2, ✖, L2, ▲.**
• **Todas las pistas: R1, ▲, ✖, ✖, R2, L1.**
• **Coches mortales: L2, ■, L1, R2, R2, ✖.**
• **Muro letal: ✖, ■, R2, ▲, R1, R2.**
• **Coche mortal: L1, ■, R1, R2, L2, L1.**
• **Conductores y coches ocultos:** En la pantalla de selección pulsa **R1** para tener más conductores o **L1** para más coches.
• **Continues infinitos:** Completa el "Season".
• **Saltos:** Completa el "Last Man Standing".
• **Más niebla y pista de Nueva York:** Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Ruedas Cohetes y la pista Boston Big:** Completa el "Block your opponent" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Sin tiempo y pista Moon:** Completa el modo "Trial" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:** Completa el modo "Lock-on" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
• **Coche Death car y pista Miami:** Completar el modo "Simulación".
• **Secuencia FMV Driving 101:** Completa todas las opciones del Driving 101.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

• **Todo el vestuario:** Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
• **Modo Locura:**Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza una partida nueva e introduce como nombre @CRAZY.
• **Jugar con Joachim Armster:** Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
• **Modo Calabaza:** Acaba el juego con Joachim Armster y graba la partida. Comienza una nueva y pon como nombre @PUMPKIN.

CATWOMAN

• **Desbloquear ítems en la "Galería":** Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce **1940** en la caja fuerte.
• **9 vidas:** Si localizas al gato Midnight en cada fase podrás conseguir 8 vidas extra.
• **Los ojos del gato:** Si tienes problemas para encontrar ojos de gato, pulsa ▲ para utilizar tu visión "gatuna".
• **Esquivar balas en el nivel 1:** Para esquivar las balas mantén pulsado **L1** mientras corres y pulsa **R1** para rodar. Con este movimiento también puedes romper cosas.

CELEBRITY DEATHMATCH

• **Jugar con Adam Sandler:** En el modo "Crear un personaje", pon como nombre "Adam Sandler".

CHAMPIONS OF NORRATH

• **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:** Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje, pulsa y mantén **L1, R2, ▲, R3.**

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

• **La espada de piedra:** Para llegar al área extra en la última ronda de bonificación debes tener todas las Piedras de Sangre. En esa ronda debes vencer a cinco jefes. Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra.

CHAOS LEGION

• **Nuevos niveles de dificultad:** Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
• **Más opciones:** Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras.
• **Desbloquear Ultimate Legion:** Recoge todos los Thanatos Chips.
• **Jugar con Arcia toda la aventura:** Acaba el juego una vez.

CLOCK TOWER 3

• **Galería de arte:** Termina el juego, salva la partida y accederás a los diseños pulsando **R1** en el proyector.
• **Extras ocultos:** Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y diseños de antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces uno nuevo, tendrás la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Allí hay cinco uniformes nuevos.

CITY CRISIS

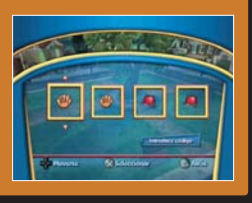
• **Helicópteros de bonus:** Termina todas las misiones "Salvamento".
• **Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:** Termina todas las misiones "Persecución.
• **Modo Desastre:** Logra rango S en la misión de salvamento final.
• **Modo Persecución de coche:** Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

COLIN MCRAE RALLY 3

• **Los códigos:** Vienen dados por los códigos bonus, que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para los partidas que tengan el mismo código bonus. Para intentar cambiar tu código de bonus, borra tu partida y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
• **Jet:**
GOBUUR (0976). LOWWOH (1154).
• **Buggy:**
NQFIPE (0976). PHOUOT (1154).
• **Tanque de combate:**
LHZWOH (0976). ZIIUUR (1154).
• **Hovercraft:**
IURUOT (0976). MHXIPE (1154).
NXDLLB (1432). BKQBAU (1866).
• **Coches R/C:**
WWBDBU (0976). AQVATU (1154).
• **Ford Super Focus:**
OQJZZY (0976). UYNFVA (1154).
• **Todos los coches:**
MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
• **Todas las pistas:**
ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
• **Todas las partes:**
HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
• **Todos los niveles de dificultad:**
WSNXZU (0976) AUNAMA (1154).

CHICKEN LITTLE

En el menú de trucos introduce:
• **Pies grandes:** Gorra, Guante, Guante, Gorra.
• **Pelo largo:** Pelota de béisbol, bate, bate, pelota de béisbol.
• **Cabezón:** Gorra, Casco, Casco, Gorra.
• **Invencible:** Bate de béisbol (tres veces), Camiseta.



COLIN MCRAE 04

• Códigos:
En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
• Todos los coches: aidlau.
• Todos los circuitos: bsdjuc.
• Grupo B y coches: CFCKGL.
• Modo Experto: HIQNRM.
• Todas las piezas: FUDWHC.
• Todos los tests: DMLPOD.
• Modo Espejo: EPDZJF.
• Opciones de climatología: CÑRWTR.
• Abrir el modo experto: Supera en Normal los campeonatos X2 y X4.
• Premios por ganar en Experto: Grupo B con 2 coches y modo espejo.
• Más modos de juego: Para competir en "rally" o "etapa" compite en cualquier campeonato para abrir tramos.

COMMANDOS 2

• Código maestro:
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre para acceder a cualquier nivel.
• Passwords de misión:
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre.
• 1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.
• 2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.
• 3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.
• 4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.
• 5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.
• 6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.
• 7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.
• 8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.
• 9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.
• 10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.

CONFLICT: DESERT STORM II

• Menú de trucos:
Pulsa en el menú principal:
L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Ve ahora a "Opciones" y busca la opción "Trucos" para activarlos. Si en el menú principal no te ha funcionado, prueba en "Opciones".

CONFLICT GLOBAL STORM

• Activar el menú de trucos:
Si necesitas un poco de ayuda en esta complicada guerra, aquí tienes la solución a todos tus problemas. Para activar este útil truco sólo tienes que pulsar estos botones en el menú principal:
R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

CONFLICT VIETNAM

• Activar el modo Trucos:
Pulsa en el menú principal:
L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.
• Sólo te hacen la mitad de daño:
■, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• Vida infinita:
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
• Saltar nivel: →, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• Modo en primera persona:
R2, L2, L2, R2, ← ←, →, →.
• Magia infinita:
←, →, →, ←, ←, →,→, ←, ●, ●.
• Personajes cabezones:
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.
• Un disparo mata:
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
• Ralentización de los personajes no jugables: ■, R2, →, ●, ●, ●, ←, ←.
• Disparo rápido para la Purgadora:
R2, ←, L2, ←, ■, ●, ■, ●.
• Disparo rápido para la escopeta:
L2, ←, R2, ←, ●, ■, ●, ■.
• Bombas de agua bendita explosivas:
→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.
MÁS TRUCOS:
Pulsa Select durante el juego y pulsa:
• Demonios cabezones:
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2.
• Disparamos bolas de fuego:
▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →.
• Armas de alcance largo:
←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲.

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

EXTRAS: Superar el juego con los rangos indicados.
•Galería: rango "A".
• Base de datos y el cine: rango "B.
• Los vídeos: rango "C".
• La película Satellite: rango "B".
• Película "Return": rango "A".
• "Triumph Return" y "Konami": "S".
• Nivel 6: supera el 5 con rango "A".
• Nivel 7: supera el 6 con rango "A".
• Empezar la partida con 30 vidas:
Conecta un segundo mando y con él pulsa en la pantalla del título:
↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, R2, L3, R3.

CRASH TAG TEAM RACING

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• Pasadena Opposum: dale un cristal de poder en Midway.
• Crunch Bandicoot: dale 2.500 monedas en Midway.
• N. Gin and his car: dale el plutonio verde en Midway.
• VonClutch: dale un cristal de poder en Midway.
• Nina Cortex: dale las llaves en Midway.

CRAZY TAXI

• Bicicleta secreta: Pulsa y mantén **L1 + R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa ✖.
• Modo "Otro día": Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona ✖.
• Desactivar flechas de indicación: Pulsa y mantén **R1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• Desactivar indicador de destino: Mantén **L1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
• Modo Experto: Pulsa y mantén **L1 + R1 + Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta la pantalla de selección. Pulsa ✖ para seleccionar el modo y la variación.

CUESTIÓN DE HONOR

• Modo Difícil, trajes y secuencias: Acaba el juego en cualquier dificultad.

CY GIRLS

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• Benigumo: Completa la historia de Aska.
• Coffy: Completa la aventura de Aska.
• X: Completa la historia de Ice.

CRASHED

En la pantalla de carga introduce estos trucos:
• Código Maestro:
↑, ↓, ←, →, ✖.
• Desactivar IA: ←, ←, ✖.
• Nitro Infinito: →, ←, ✖.
• Todos te atacan: ↑, ↓, ✖.
• Hacer que los oponentes no hagan nada: ←, ←, ✖.
• Sin Nitro: →, ←, →, ✖.
• Todos los coches y circuitos:
↑, ↓, ←, →, ✖.



DAKAR 2

Introduce estos passwords.
• Todos los coches: SWEETAS.
• Todas las pistas:BONZER.

DARK ANGEL

• Final extendido: Completa el juego y espera a que los créditos acaben.

DARK CLOUD

• ¿No tienes antídotos?:
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero sí una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera a que el efecto desaparezca.
• Mazmorra Pasaje del demonio:
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas".

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introduce estos códigos en el Menú Principal. Para cambiar de traje, pulsa ■ en el menú de selección de personaje.
• Desbloquear todas las bicis:
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓ →, ↓, ↓, ←, ■.
• Desbloquear a Amish Boy:
↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
• Desbloquear a Mike Dias:
↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■.
Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
TRAJES DE COMPETICIÓN
• Colin: ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
• Dave Mirra:
↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.
• Joey Garcia:
↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■.
• Kenan Harkin:
↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
• Leigh Ramsdell:
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ■.
• Luc-E:
↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ■.
• Mike Laird:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, ■.
• Rick Moliterno:
↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ■.
• Ryan Nyquist:
↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ■.
• Scott Wirch:
↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
• T. Mirra:
↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
• Todd Lyons:
↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ■.
• Troy McMurray:
↑, ↓, ←, ↓, →, ←, ↑, ←, ■.
• Zack Shaw:
↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ■.

DEVIL KINGS

• Pelea con tu propio ejército: Supera los 12 modos de conquista.
• Desbloquear personajes:
• Frost: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Venus.
• Hornet: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Devil King.
• Iron OX: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Scorpio.
• Puff: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
• Q-Ball: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly.
• Talon: supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.



DAVID BECKHAM

• Desbloquear el editor de jugadores: Marca 5 goles en el modo Partido Libre. El editor estará en en la pantalla Game Settings.
• Equipo Manchester Eleven: Consigue 20 puntos en "Target Free Kicks". Disponible en "Friendly Series".
• Desbloquear el equipo World Stars: Consigue 20 puntos en "Target Passing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• Equipo England Eleven: Consigue 20 puntos en "Target Crossing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
• Jugar partidos clásicos: Consigue 15 puntos en el modo "Target Shooting".
• Desbloquear estadios Bonus: Completa el "Panel Bash" en menos de 10 segundos. Selecciona "Game Settings" en el modo "Friendly Series".

DEAD OR ALIVE 2

• Cambiar el peinado de Helena: Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta o la ✖ para que sea más corta.
• Cambiar el peinado de Kasumi: Al seleccionar a Kasumi, usa el ● para que tenga una trenza o ✖ para una coleta.

DEAD TO RIGHTS

Se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa:
• Modo 10.000 balas: ↑, ←, ↓, →, ●.
• Malos desarmados: ■, ■, ●, ●,→.
• Armadura infinita: ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
• Escudos humanos: ■, ▲, ●, ▲, ■.
• Invisible: ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
• Elegir nivel: ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
• Golpes más fuertes: ↓, ●, ←, ←, ←.
• Un disparo mata: ▲, ●, ●, ●, ←.
• Adrenalina infinita: ←, →, ←, ●, ■.
• Disparar a dos manos: ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
• Salud infinita: ■, ▲, ←, ↑, →.
• Munición infinita de escopeta:
→, ●, ●, ●, ■.
• Tipo duro: ▲, ■, ←, ←, ●.

DEAD TO RIGHTS 2

• 50. Desert Eagle: Termina el juego con dificultad Normal activada.
• Galería 1: Termina el juego en Fácil.
• Galería de arte 2: Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
• Adrenalina extra: Termina "Instant Action" con dificultad Normal activada.
• Cabal SMG: Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
• Modo Difícil: Termina el juego con ficiultad Normal activada.
• Cabal Pistols: Acaba el juego en Fácil.
• Modo Experto: Termina el juego con dificultad Difícil activada.
• Cócteles Molotov: termina el juego con dificultad Difíci.
• Lanzacohetes: Termina el juego con dificultad Experto.

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS: Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
• 7-10-2-10-6: abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja se encuentra en la sala de máquinas del barco).
• 2-9-1: abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja se encuentra en las dependencias del Dr. Boskonovich).
• 4-1-6-2: abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).

DEF JAM FIGHT FOR NY

COMBINACIONES DE ARTES MARCIALES: Mezcla estos estilos de lucha para desbloquear las distintas artes marciales:
• Cruiserweight Style: Submission + Kickboxing + Wrestling
• Drunken Kung Fu 1: Martial Arts + Wrestling + Streetfighting
• Drunken Kung-Fu 2: Martial Arts + Streetfighting + Wrestling
• Jeet Kune Do 1: Martial Arts + Wrestling + Submission
• Kung Fu 1: Martial Arts + Submission + Kickboxing
• Street Brawl: Martial Arts + Kickboxing + Wrestling
• Street Brawl 1: Martial Arts + Streetfighting + Kickboxing
• Street Brawl 1: Martial Arts + Kickboxing + Streetfighting
• Street Brawl 2: Martial Arts + Wrestling + Kickboxing
• Street Brawl 3: Martial Arts + Streetfighting
• Street Brawl 4: Martial Arts + Kickboxing
• Tech. Freak: Martial Arts + Submission
• Tiger Claw 1: Martial Arts + Streetfighting + Submission
• Tiger Claw 1: Martial Arts + Submission + Streetfighting

• **Puntos de recompensa:**
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
• 100 puntos: GETSTUFF
• 100 puntos: DUCKETS
• 100 puntos: CROOKLYN
• 100 puntos: THESOURCE
• 100 puntos: NEWJACK
• **Desbloquear canciones:**
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
• Bust (Outkast): BIGBOI
• Chopshop (Baxter): CHOPPER
• Comp (Comp): CHOCOCITY
• Dragon House (Chiang): AKIRA
• Get it Now (Bless): PLATINUMB
• Afterhours (Nyne): LOYALTY
• Koto (Chiang): GHOSTSHELL
• Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
• Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
• Move (Public Enemy): RESPECT
• Original Gangster (Ice T): POWER
• Sieze the day (Bless): SIEZE
• Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
• Anything Goes (CNN): MILITAIN

DEF JAM VENDETTA

TRAJES ALTERNATIVOS:
Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, manten **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:
• **Traje 2 de Spider:** ■, ▲, ✖, ■, ●
• **Traje 3 de Spider:** ●, ●, ■, ✖, ▲
• **Arii:** ✖, ■, ▲, ●, ■
• **Traje 2 de Briggs:** ✖, ▲, ●, ■, ●
• **Carla:** ✖, ■, ✖, ✖, ✖
• **Chukklez:** ■, ■, ▲, ✖, ●
• **Cruz:** ●, ▲, ✖, ✖, ●
• **D-Mob:** ■, ▲, ●, ✖, ●
• **Traje 2 de D-Mob:** ■, ■, ▲, ■, ■
• **Dan G:** ✖, ●, ✖, ●, ■
• **Deebo:** ●, ●, ✖, ✖, ▲
• **Deja:** ●, ■, ●, ●, ✖
• **DMX:** ●, ✖, ●, ▲, ■
• **Drake:** ▲, ■, ●, ✖, ✖
• **Traje 2 de Drake:** ✖, ▲, ▲, ●, ●
• **Funkmaster Flex:** ●, ▲, ●, ●, ■
• **Headache:** ▲, ▲, ▲, ■, ●
• **House:** ▲, ✖, ▲, ●, ✖
• **Iceberg:** ■, ▲, ●, ■, ●
• **Ludacris:** ●, ●, ●, ■, ▲
• **Traje 2 de Manny:** ●, ■, ●, ■, ●
• **Masa:** ✖, ●, ▲, ■, ■
• **Method Man:** ■, ●,✖, ▲, ●
• **Moses:** ▲, ▲, ■, ■, ✖
• **N.O.R.E.:** ●, ■, ▲, ✖, ●
• **Nyne:** ■, ●, ✖, ✖, ▲
• **Omar:** ●, ●, ■, ▲, ▲
• **Opal:** ●, ●, ■, ■, ▲
• **Peewee:** ✖, ✖, ■, ▲, ■
• **Traje 2 de Peewee:** ✖, ▲, ▲, ■, ●
• **Penny:** ✖, ✖, ✖, ▲, ●
• **Pockets:** ▲, ■, ●, ■, ✖
• **Traje 2 de Proof:** ✖, ■, ▲, ■, ●
• **Razor:** ▲, ■, ▲, ●, ✖
• **Traje 2 de Razor:** ■, ●, ✖, ▲, ▲
• **Redman:** ●, ●, ▲, ■, ✖
• **Ruffneck:** ✖, ■, ✖, ▲, ●
• **Traje 2 de Ruffneck:** ■, ●, ▲, ✖, ■
• **Scarface:** ●, ■, ✖, ▲, ■
• **Sketch:** ▲, ▲, ●, ■, ✖
• **Snowman:** ▲, ▲, ✖, ✖, ●
• **Steel:** ✖, ▲, ●, ●, ▲
• **T'ai:** ●, ●, ■, ✖, ●
• **Zaheer:** ▲, ▲, ■, ✖, ✖
• **Method Man:** ■, ●, ✖, ▲, ●
• **Redman:** ●, ●, ▲, ■, ✖

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

MEDALLAS EN EL MODO ONLINE:
Realiza estas acciones.
• **Al logro militar:** captura 3 banderas.
• **Estrella de Bronce:** Logra 1.000 bajas.
• **Distinción Médica:** salva a 3 compañeros con vida siendo médico.
• **Medalla Superior del servicio de la Defensa:** consigue 5 banderas.
• **Cruz Distinguida del Servicio:** al superar las 15 horas de juego Online.
• **Medalla de cazacabezas:** elimina de un tiro en la cabeza a 5 enemigos.
• **Medalla de la Colina Gigante:** aguanta 10 Minutos en la colina.
• **Distinción de infantería:** 300 bajas.
• **Medalla de Servicios Meritorios:** gana 10 de los 20 juegos.

DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniedo presionado L2, pulsa:
• **Invencible:** ■, ●, ←, ←, ●, ■.
• **Munición infinita:** ←, ●, R2, →, R1, ■.
• **Poder mental infinito:** R1, R2, ●, →, R2, ●.
Tu barra no bajará, pero debe estar por encima de cero.
• **Mejoras:** Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo L2, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.
Las mejoras para las armas que tengas estarán en el laboratorio Pox.

DEUS EX

• **Modo Dios:**
Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL MAY CRY

• **Dificultad Hard:** Acábate el juego.
• **Modo Legendary Dark Night:** Acábate el juego en la dificultad Hard.
• **Modo Dante Must Die:** Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
• **Desbloquear Super Dante:** Supera el modo Dante Must Die.

DEVIL MAY CRY 2

• **Modo Dante Must Die:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Modo Lucia Must Die:** Supera el juego modo Hard con Lucia.
• **Selección de misiones:** Supera el juego con Dante y con Lucia.
• **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Traje alternativo de Dante:** Supera el juego en cualquier dificultad.
• **Segundo Traje alternativo de Dante:** Supera el modo Dante Must Die.
• **Traje alternativo de Lucía:** Con Lucía, acaba el juego.
• **Segundo Traje de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
• **Último Traje de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
• **Modo Bloody Palace:** Supera el juego con Dante y con Lucía.

DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados estos botones simultáneamente **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y al mismo tiempo rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa las siguientes combinaciones en el menú principal del juego. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará que el truco se ha activado...
• **Cabezones: R1, R1, L1, R1.**
• **Cabezas pequeñas: L1, L1, R1, L1.**
• **Modo Dios: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.**

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos:
• **Todos los personajes:** friendsofbob.
• **Los escenarios:** extremepassport.
• **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
• **El vídeo del Rey León:** savannah.
• **Vídeo de Tarzan:** nugget.
• **el vídeo de Toy Story:** marin.
• **Medidor especial lleno:** supercharger.

DONALD DUCK, CUAC ATTACK

• **Movimientos especiales:**
Al ir recogiendo "ruedecillas" conseguimos letras de la palabra "SPECIAL", dentro de cada nivel. Si logras formar la palabra completa y terminas el nivel, obtendrás un movimiento especial. Ésta es una lista de dónde se encuentran todos y la forma de realizarlos:
• **Movimientos en Monte Pato:**
• Yogabound: ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
• Ring a Ding-Ding: ↑, ●, ●, ●, ●.
• Soap Opera: ↑, ✖, ●, ✖, ●.
• Pole Pose: ↑, ✖, ●, ●, ✖.
• **Movimientos en Duckburgo:**
• Soccer Shop: →, ✖, ✖, ●, ●.
• Spicy Golf: →, ▲, ▲, ▲, ▲.
• Fab Lifting: →, ▲, ▲, ■, ■.
• **En la mansión de Mágica:**
• Tap Ten: ↓, ▲, ■, ▲, ■.
• Ballet Basket: ↓, ■, ■, ■, ■.
• Stilt Tilt: ↓, ■, ■, ▲, ▲.

DOS POLICÍAS REBELDES II

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la siguiente combinación:
●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras activar:
• **Invencible:** L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.
• **Mejorar a los rivales:**
Para que los rivales sean mejores:
▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Conseguir trofeos por la vía fácil:**
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Principiante: →, →, L1, ▲, ▲, R1, →.
• Intermedio: →, →, ■, ←, L1, R1, ■, ■.
• Experto: →, →, ●, ←, L1, ●, R1, ●.
• **Desbloquear campeonatos:**
Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
• Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Desbloquear el escenario Crash Arena:** ←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
• **Crash Arena para 2 jugadores:**
→, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

DRAKENGARD 2

Completa el juego en la dificultad indicada en cada caso.
• **Visor de películas:**
Completa el juego una vez.
• **Modo Extremo:** Difícil.
• **Selector de batalla de bonus:**
Extremo y obtén todas las armas.
• **Segundo final:** Difícil.
• **Último final:** Extremo.



DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO

VESTIMENTAS ALTERNATIVAS.
A continuación tienes una lista de trajes alternativo, la mayoría para Jessica. También puedes obtener, mucho más adelante, uno para el héroe. Simplemente tienes que equiparte con una parte concreta de armadura para que aparezca el traje. A continuación te indicamos los tros trajes y los elementos con los que debes equiparte para apreciar su efecto en pantalla.
• **Jessica Conejita:**
equipa disfraz de conejita + cola de conejo+medias.
• **Jessica bailarina:** equipa el Conjunto de Bailarina
• **Jessica descarada:**
equipa el Corpiño Descarado
• **Jessica divina:**
equipa el Corpiño Divino
• **Protagonista dragoviano:** equipa la armadura Dragoviana, el escudo Dragoviano y el yelmo dragoviano
• **Jessica de Alejandría:** equipa la Ropa de Jessica
• **Jessica en Bikini:**
equipa el Bikini Mágico

ÍTEMS DEL CASINO.
Gasta la cantidad indicada de Fichas de Casino para obtener los siguientes ítems.
• **Anillo de Agilidad:** gasta 1,000 fichas en Villahurto.
• **Falcoespada:** gasta 10,000 fichas en Bacará.
• **Látigo de Gringham:** gasta 200,000 fichas en Bacará.
• **Armadura Metalíquida:** gasta 50,000 fichas en Bacará.
• **Agua Mágica:** gasta 100 fichas en Villahurto.
• **Yelmo de Platino:** gasta 5,000 fichas en Villahurto.
• **Anillo de Oración:** gasta 1,000 fichas en Bacará.
• **Bastón Rúnico:** gasta 3,000 fichas en Villahurto.
• **Cenizas de Santo:** gasta 5,000 fichas en Bacará.
• **Bandeja de Plata:** gasta 500 fichas en Villahurto.
• **Vestido Reluciente:** gasta 3,000 fichas en Bacará.
• **Cinturón de Titán:** gasta 1,500 fichas en Villahurto.

TIENDA SECRETA DE TIMO TEO
Tras completas algunos eventos, la tienda de Timo Teo se convertirá en una tienda muy especial. Te pedirá que fabriques un objeto en el Pote de Alquimia y te lo cambiará por dinero o por otro objeto.
• **Medicina especial:** por 500 Monedas de Oro
• **Bumerán Reforzado:** por 1200 Monedas de Oro
• **Anillo de Inmunidad:** por un Hacha de Bandido
• **Velo de Serenidad:** por 6000 Monedas de Oro

• **Lanza de Torbellino:**
por un Sombrero Alegre
• **Túnica Carmesí:**
por un Escudo de Gran Jefe

MINIMEDALLAS
A continuación explicamos la recompensa que te dará la Princesa Minnie por las Minimedallas que obtendrás a lo largo de la aventura:
• **28 Minimedallas:** Medias.
• **36 Minimedallas:**
Chaleco Elegante.
• **45 Minimedallas:**
Bastón de Ira Divina.
• **52 Minimedallas:** Lingote de Oro.
• **60 Minimedallas:**
Brazalete Meteoro.
• **68 Minimedallas:** Espada Milagro.
• **75 Minimedallas:**
Armadura Sagrada.
• **83 Minimedallas:** Oricalco.
• **90 Minimedallas:**
Yelmo Real de Metal.
• **99 Minimedallas:**
Corpiño Descarado.
• **110 Minimedallas:**
Mangual Destructor.

PREMIOS EN LA ARENA DE LOS MONSTRUOS
• **En el nivel G:**
Anillo de Fuerza y podrás tener otros 3 monstruos de reserva.
• **En el nivel F:** Disfraz de Conejita y poder pelear contra tu equipo como entrenamiento.
• **En el nivel E:** Anillo de Lucidez y Llamada de equipo.
• **En el nivel D:**
Brazalete Poderoso y otros 3 monstruos más de reserva.
• **En el nivel C:**
Urna de Cenizas de Santo.
• **En el nivel B:**
Alabarda de Unión y poder tener 2 equipos de monstruos.
• En el nivel A: Lanza de Héroe y desbloquear el nivel S.
• En el nivel S: Túnica de Dragón y una estatua en honor del protagonista.

OBTÉN EL ANILLO DOCTRINAL
Al incorporar este anillo en tu equipo tendrás el alivio de no luchar contra ningún monstruo. Para conseguir este anillo sólo tienes que completar la lista de monstruos derrotados; es decir, rellenar todos los monstruos que aparecen en el Registro de Batalla. En total son 295. Vamos, que para no pelear más tienes que hincharte a lucha antes...

FINAL OPCIONAL
Al terminar la mazmorra del santuario dragoviano tendrás que volver a derrotar a Rhaptorne, el Señor de la Oscuridad. Sólo en este caso podrás disfrutar de un final todavía más feliz.







DRIVER: PARALLEL LINES

PASSWORDS:
Introduce los siguientes passwords en el menú de trucos.
• **Invencible:** IRONMAN.
• **Policía más débil:** KEYSTONE.
• **Coches indestructibles:** ROLLBAR
• **Nitro infinito:** ZOOMZOOM
• **Todos los coches:** CARSHOW
• **Todas las armas:** GUNRANGE
• **Munición ilimitada:** GUNBELT
• **Las mejoras no cuestan:** TOOLEDUP

LAS VENTAJAS DE LAS ESTRELLAS: hay 100 estrellas repartidas por las calles del juego. Hay 50 en el pasado y 50 en el presente. Según las vayas recogiendo podrás desbloquear estos extras, cada uno en su época.
• **Incremento de salud:** coge 10 estrellas.
• **Incremento de nitro:** coge 20 estrellas.
• **Doble de munición:** coge 30 estrellas.
• **El coche el doble de fuerte:** coge 40 estrellas.
• **Las mejoras no cuestan:** coge 50 estrellas.





DOWNHILL DOMINATION

Estos trucos se introducen mientras estás jugando y además, rápido.
• **Habilitar modo Trucos:** ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
• **2000 dólares:** →, ▲, ▲, ←.
• **Aumentar adrenalina:** ↓, ←, ←, →.
• **Pegar siempre:** ↓, ■, ■, ←, ●.
• **Antigravedad:** ↓, ▲, ■, ■, ↑.
• **Peleas libres:** ←, ■, ●, ■, ←.
• **Subir nivel pelea:** ↑, ↓, ←, ←, →.
• **Restaurar energía:** ↓, →, →, ←, ←.
• **Dinero gratis:** →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
• **Botellas infinitas:** ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
• **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →, ■.
• **Más velocidad:** ↓, ▲, →, →, ■.
• **Medidor de golpes:** ↓, ←, ←, →, →.
• **Super salto:** ←, ■, ✖, ↑, ▲.
• **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←, ■, ↑.
• **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←, ■.
• **Aumentar nivel:** ↑, ↓, ←, ←, →, →.

DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos:
• **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
• **Todas las FMV:** HOTTICKET.
• **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
• **Transformaciones:** EUREKA.
• **No recibes daño:** CHEATERBOY.
• **Invencible:** NECROSCI.
• **Transformaciones extra:** LOGGLOGG.
• **Super final:** BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• **Controlar la pantalla de carga:** Usa el stick analógico izquierdo para mover el radar verde que pasa sobre el logo del juego. Pulsa **L3** para que vuelva a la normalidad.
• **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
• **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
• **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
• **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana 1 Torneo Mundial en "Advanced".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Vegeta):** Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
• **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
• **Desbloquear a Yamcha:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga".
• **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
• **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".
• **Apariencia alternativa:** Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes.
• **Ver trajes alternativos:** Pulsa **R1** y **R2** en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos. Con **L1** y **L2** harás zoom y con el stick izquierdo rotarás a los personajes.
• **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, permanece ahí un poco y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
• **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley para que aparezcan otros niveles.
• **Finales alternativos:** Tras completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en tres sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

• **Todas las cápsulas Breakthrought:** En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de la pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir tu barra de porcentajes habrá aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda.
• **La nave de Babidi:** En Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas y el Dragon Shenron te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi y abrirás un nuevo modo de juego.
• **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se une a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale.
• **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula ten a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

• **Encontrar las bolas de dragón:** En el modo Universo Dragón hay siete bolas de dragón ocultas. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 en la saga de Célula y 1 en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y busca una interrogación.
• **Modo Arena Dragón:** Acaba Universo Dragón con todos los personajes.
• **Premios de el modo Arena Dragón:** Es posible que un personaje irrumpa en el combate y te rete. Si le vences obtendrás interesantes premios. Ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contricantes para que aparezcan los retadores, y los premios.
• **Rival de niveles entre 1 y 30:** Pueden retarte Yamcha o Ten Shin Han y obtienes "¡Chispeante!".
• **Rival de niveles entre 31 y 35:** Pueden retarte Nappa o Chico Gohan y obtienes a Saibaman.
• **Rival de niveles entre 36 y 40:** Pueden retarte Krillin o Raditz y obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
• **Rival de niveles entre 41 y 45:** Pueden retarte el Dr. Gero o el Androide Nº 17 y obtienes "¡¡Chispeante!!".
• **Rival de niveles entre 46 y 50:** Pueden retarte Frieza o Bardock y obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".
• **Rival de niveles entre 51 y 55:** Pueden retarte Cell o Joven Gohan y obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
• **Rival de niveles entre 56 y 60:** Pueden retarte Dabra o Shin y obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
• **Rival de niveles entre 61 y 65:** Pueden retarte Majin Buu o Videl. Si les vences, obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!".
• **Rival de niveles entre 66 y 70:** Pueden retarte Piccolo o Súper Buu y obtienes a Cell Jr.
• **Rival de niveles entre 71 y 75:** Pueden retarte Cooler o Trunks y obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
• **Rival de niveles entre 76 y 80:** Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán y obtienes el escenario del Ejército del Lazo Rojo.
• **Rival de niveles entre 81 y 85:** Pueden retarte Broly o Chico Trunks y obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
• **Rival de niveles entre 86 y 90:** Omega Shenron o Chico Goku y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
• **Rival de niveles entre 91 y 95:** Pueden retarte Saibaman o Uub y obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
• **Rival de niveles entre 96 y 99:** Pueden retarte Goku o Vegeta y obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y sin soltarlos, pulsa:
• **Aumentar el nivel:** ■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
• **Aumentar nivel de hechizos:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• **Dinero fácil:** ●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑.
• **Invencible:** ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.
• **Salud al máximo:** ▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido si lo haces bien. Ahora, actívalos en el menú de Opciones, Trucos:
• **Desbloquear todos los vehículos:** L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●. Activa la opción de volver a jugar la misión.
• **Desbloquear todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DRIVEN

Todos estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias en el menú principal.
• **Todas las pistas:** ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
• **Todos los coches:** ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
• **Pistas del modo Historia:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
• **Desbloquear Campeonatos en Arcade:** →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
• **Campeonatos en Multijugador:** ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →.

DROME RACERS

• **Victoria automática:** En el menú principal, pulsa: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●. Durante el juego pulsa **L3**.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:
• **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
• **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
• **Todas las misiones:** KINGSLEY.
• **Misiones Extra:**
• Misión 1: KREUZLER.
• Misión 2: SHEARER.
• Misión 3: UBERDOOPER.

DYNASTY WARRIORS 2

Pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:
• **Todos los personajes disponibles:** ■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
• **Todos los Generales Shu:** ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wei:** ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wu disponibles:** ■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.
• **Rellenar Salud:** Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar.
• **Abrir el modo Edición:** Desde la pantalla del título pulsa: L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1. Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará.
• **Abrir el Modo Test de Música:** Desde la pantalla del título pulsa: **R1, R1, R2, R2, L1, L1, L2, L2.** Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general.

DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• **Juega con Diao Chan:** Debes completar el modo Historia en el nivel Difícil... Después, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente ■, ●, ■, ●, →.
• **Conseguir nuevos diseños (dibujos del 1 al 126):** Termina el modo Imperio con cualquier personaje, aunque si tienes una partida salvada de *DW4* o *DW4: Xtreme Legends* en la misma tarjeta , se abrirán automáticamente.



ECCO THE DOLPHIN

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**:
• **Seleccionar nivel:** ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖.
• **Salud infinita:** ▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
• **Aire infinito:** ■, ■, ▲, ✖, ●.
• **Todos los niveles y los Vitalits:** ✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.
• **Nadar en grupo:** ✖, ↑, ✖, ↓, ✖, ▲.

EL ESPANTATIBURONES

• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:** En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. A continuación, mantén presionado el botón **L1** e introduce correctamente la siguiente combinación: ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL REGRESO DE LA MOMIA

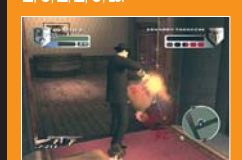
• **Modo Dios:** Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, R1, R3, ▲.

EL REY ESCORPION

En el menú de pausa pulsa cualquiera de estas secuencias.
• **Minotauro:** Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.

EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa esta combinación:
• **Toda la munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **Salud llena:** ←, ■, →, ●, →, L3.
• **Obtener 5.000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Desbloquear todas las escenas de la película "El Padrino":** ●, ■, ●, ■, ■, L3. Como una peli en PS2...
• **Invencible:** Introduce HOLIDAY INN como título al comenzar el juego.





• **Modo Cabezón:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2 .
• **Activar todos los bonus:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
• **Enemigos enanos:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■.

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1, R2, L1, L2** y pulsa:
• **Restaurar salud:** ■, ■, ●, ●.
• **Modo Perfecto:** ●, ↑, ▲, ✖.
• **Devastar siempre:** ▲, ↓, ▲, ↑.
• **Todas las mejoras:** ↓, ↑, ▲, ■.
• **Armas arrojadizas infinitas:**
■, ■, ↑, ●.
• **Invulnerable:** ■, ●, ■, ↓.
• **Indicador de objetivos:** ↑, ●, ↓, ■.
• **Combo para Aragorn:** ↑, ■, ▲, ↓.
• **Fases secretas:**
Al acabar el juego, se desbloquea el nivel “Palantir of Saruman”. Para acceder a la fase “Palantir of Sauron” hay que acabar el juego y haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y uno de los guerreros (Aragorn, Legolas o Gimli).

ESDLA: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones en función del efecto que quieras conseguir.
• **Rellenar la salud:** ▲, ↓, ✖, ↑.
• **Rellenar tu munición:** ✖, ↓, ▲, ↑.
• **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
• **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **Nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
• **1000 ptos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
• **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
• **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
• **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
• **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.
• **Jugar con Isildur:** Supera la aventura con los tres personajes principales.

ENDGAME

• **Activar los trucos:** Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
• **Desbloquear modo Arcade:**
BLAM: 2, R, 12, R, 1, R, 13, R.
• **Desbloquear desafíos nacionales:**
ABROAD: 1, R, 2, R, 18, R, 15, R, 1, R, 4, R.
• **Mighty Joe Jupiter:** MIGHTIER: 13, R, 9, R, 7, R, 8, R, 20, R, 9, R, 5, R, 18, R.

ENTER THE MATRIX

En el modo “Hackeo”, desbloquea el comando “Cheats.exe” de la unidad A: e introduce estos códigos (tienes que tener una partida grabada):
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Más potencia:** CHEATS 0034AFFF.
• **Invisibilidad:** CHEATS 1DDF2556.
• **No te ven:** CHEATS 0034AFFF.
• **Enemigos sordos:**CHEATS FFFFFFF1.
• **Modo silencioso:** CHEATS FFF0020A.
• **Modo turbo:** CHEATS 7F4DF451.
• **Doble velocidad:** CHEATS FF00001A.
• **Dos jugadores:** CHEATS D5C55D1E.
• **Gravedad baja:** CHEATS BB013FFF.
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Modo “Taxi”:** CHEATS 312MF451.
• **Nivel bonus test:** CHEATS 13D2C77F.
• **Salud infinita:** CHEATS 7F4DF451.
• **Foco infinito:** CHEATS 69E5D9E4.
• **Mayor velocidad del Logos:**
CHEATS 7867F443.
• **Estadísticas e imágenes:**
Métete en el modo “Hackeo” y mantén pulsados los botones: **R1 + L1 + R2 + L2**. Aparecerá una lista de herramientas en la esquina izquierda. Elige a continuación la opción “Encode” y escribe el nombre de cualquiera de los protagonistas del juego. El que quieras. Obtendrás un código a cambio y oirás hablar a Morfeo. Ve a la opción “Decode” e introduce ese código para desbloquear la “ficha” de ese personaje, con imágenes y estadísticas, en la opción “View”. Estos son algunos de los personajes y los códigos, pero hay muchos más:
• MORPHEUS: IAHSZWQLFZC
• TRINITY: EAFVDNSQUF
• NEO: DBIUHU7XDTSMZYO
• SMITH: HBHWUXCK

ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS

• **Traje de oso:** Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos en el Modo Campeonato.
• **Traje de pingüino:** Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos femeninos en el Modo Campeonato.
• **Traje de robot:** Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos y femeninos en Modo Trial.
Pulsa **L1** o **R1** en la pantalla de selección de personajes para elegir el traje.

ESPN NHL 2K5

• **Desbloquear todo:**
Crea un nuevo perfil en la opción “Skybox” e introduce el código “LuvLeafs” como nombre.

ESPN NBA 2K5

• **Todos los ítems del modo 24/7:**
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre “RAY” y como apellido “GRAHAM”.
• **Jugadores cabezones:**
Cumple los requisitos que ahora te indicamos para cada caso:
• ALLEN IVERSON: No recibas ningún bloqueo en el partido (segunda vez).
• ANDREI KIRILENKO: Haz un “doble doble” con cualquier jugador.
• BARON DAVIS: Haz 20 canastas de 3 puntos en un partido.
• BEN WALLACE: Bloquea 10 tiros en un partido (segunda vez).
• DIRK NOWITZKI: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (primera vez).
• CARMELO ANTHONY: Vence a la CPU por 15 puntos en cada cuarto (segunda vez).
• CHRIS WEBBER: Consigue 40 rebotes en un partido (segunda vez).
• ELTON BRAND: Consigue 25 rebotes en cada mitad (primera vez).
• TIM DUNCAN: Consigue 25 rebotes en cada mitad (segunda vez).
• STEPHON MARBURY: Que no te intercepten ni un pase (primera vez).
• JASON KIDD: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (segunda vez).
• LEBRON JAMES: Que no te intercepten ni un pase en todo un partido (tercera vez).
• JERMAINE O´NEAL: Haz un “doble doble” con cualquier jugador (uno de los estatus tiene que estar por encima de quince).
• KENYON MARTIN: Consigue 40 rebotes en un partido (primera vez).
• KOBE BRYANT: Haz 10 mates en un partido (tercera vez).
• LAMAR ODOM: Haz 30 asistencias en un solo partido (primera vez).
• PAUL PIERCE: Consigue 500 puntos (los partidos callejeros no cuentan).
KEVIN GARNETT: que no te bloqueen en un partido completo (primera vez).
• SHAQ: Haz un “doble doble” con cualquier jugador, pero ambos estatus tienen que estar por encima de 15.
• PEJA STOJAKOVIC: Logra el 100% de tus tiros libres en un partido.
• STEVE FRANCIS: da 15 asistencias.
• T-MAC: 10 mates (segunda vez).
• VINCE CARTER: Haz 10 mates en un partido (primera vez).
• YAO MING: Bloquea 10 tiros en un solo partido (primera vez).
• **Canchas ocultas:**
• CANCHA CALLEJERA 2K5: Juega 5 partidos callejeros.
• CANCHA DEL GIMNASIO DE PRÁCTICAS: Juega 10 partidos callejeros.
• CANCHA DEL GIMNASIO VC: Juega 15 partidos callejeros.
• CANCHA DEL JEFE Nº 1: Vence a la CPU por 69 puntos (primera vez).
• CANCHA DEL JEFE Nº 2: Vence a la CPU por 60 puntos (segunda vez).
• CANCHA DEL JEFE Nº 3: da 30 asistencias en un partido (segunda vez).
• **Equipos extra:**
• EQUIPO JEROGLÍFICOS: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (1 vez).
• EQUIPO 2K5: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (segunda vez).
• EQUIPO VC: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (tercera vez).
• CLASE SOPHOMORE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (cuarta vez).
• CLASE ROOKIE: Mantén a la CPU con 48 puntos o menos (quinta vez).
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS 76´ERS: Logra 127 puntos en un partido.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS CELTICS: No cometas ni una falta en todo un partido (primera vez).
• EQUIPO SEGA: No cometas una falta en todo el partido (segunda vez).
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS LAKERS: Gana dos partidos.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE LOS SONICS: Consigue 127 puntos en tres partidos consecutivos.
• SELECCIÓN HISTÓRICA DE SUPER ESTRELLAS: Gana cinco partidos.
• **Salón de la fama**
Desbloquea todo lo que esté oculto y liberarás este nuevo modo de juego.

ESTO ES FÚTBOL 2002

Gana los siguientes campeonatos:
• **Selección africana:** Copa África.
• **Selección americana:** Copa América.
• **Equipo de Asia:** Copa Asia.
• **Estrellas Alemanas:** Liga alemana.
• **FMV de créditos:** Copa Timerwarp.

ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Ver créditos:** **L2**, **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **L2**.
• **Sonido de granja:** **L1**, **L1**, **R2**, ↑, ↓, →.
• **Sonidos de circo:** **L1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**.
• **Comentarios más rápidos:**
L2, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **R2**.

ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, donde aparece el título del juego, pulsa estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que lo has hecho bien.
• **Vales ilimitados: ↑, ↓, ↑, ↓, R1, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓.**
• **Todos los trucos:**
L2, L2, L1, R1, ←, ↑, ←, ↓.
• **Dinero para fichajes:**
L1, L1, R1, ↓, ←, →.
• **Equipos de desarrollo:**
↓, →, L2, R1, ←, R1.
• **Equipos históricos:**
R2, L2, R2, L2, ↑, L1.

EVE OF EXTINCTION

• **Conseguir un arma extra:**
Termina el juego y comienza una nueva partida usando tu partida grabada.
• **Nuevos modos de juego:** Termina el juego en cualquier dificultad.

EVERBLUE 2

• **Reserva de aire infinita:** Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

• **Diseños de pre-producción:**Completa un nivel para desbloquear los diseños del área en la galería de “Extras”.
• **Niveles en modo Arcade:**
Completa un nivel en el modo Historia.

EVIL TWIN

Introduce estos trucos en el menú “Códigos:
• **Vidas infinitas:** ✖, ■, ▲, ✖, ●.
• **Super disparos:** ●, ▲, ▲, ■, ✖.
• **Disparos más rápidos:**
■, ▲, ✖, ▲, ●.
• **Rebotes:** ●, ■, ●, ▲, ✖.
• **Visión:** ●, ●, ✖, ▲, ■.
• **Francotirador:** ■, ●, ✖, ▲, ●.

EXTREME G3

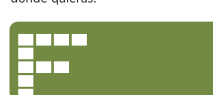
• **Todas las pistas:**
Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**, **R1** y después **L1** + **R1**, **L2** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla.
• **Municiones infinitas:**
En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **R1**.
• **Blindaje y turbo infinitos:**
Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1** + **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **L2**, y por último **R1** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla que dice “Energía Ilimitada”. Tendrás que introducir este código en cada carrera.
• **Challenge Extreme Tour:**
En el menú principal, pulsa:
L1, **L2**, **L1**, **R1**, **L1**, **R2**, **L1** + **R1**, **L2** + **R2**.

EYETOY PLAY

• **Desbloquear todos los juegos:**
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2**
en la pantalla de selección de juego.

EYETOY PLAY 3

• **Abrir todos los juegos:**
En la pantalla donde se seleccionan los juegos, introduce esta combinación:
↑, ↓, ↑, ↓, **L1, L2, L1, L2**.
Tendrás disponibles todos los minijuegos, para que empieces por donde quieras.



FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Cumple estos requisitos para obtener nuevos personajes:
• **Patty:** Acaba el primer capítulo.
• **Rhombus:** Acaba el capítulo 2.
• **Vault Dweler:** Acaba el juego.

FIFA 2002

• **Pantalla de trucos:**
Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos o desactivarlos. Para acceder a ellos, gana los siguientes campeonatos.
• **Balón gigantesco:** Copa de Oro.
• **Sin fueras:** Campeonato Europeo.
• **Todos al suelo:** Copa de América.
• **Cabezones:** Copa de Europa.
• **Balón loco:**
Trofeo de la EFA. Pulsa ■ para que la pelota “enloquezca”.
• **Torneos bonus:**
Gana los siguientes campeonatos:
• AFC: Copa de las Naciones Asiáticas.
• CONCEBOL: Copa de Oro.
• CONCACAF: Copa América.
• UEFA: Campeonatos Europeos (Euro 2004).
• **Cromos de la colección Panini:**
Supera los siguientes eventos para sacar los cromos en “Recompensas”:
• Clasificación para la Copa del Mundo de la AFC: Myung Bo Hong.
• Clasificación para la Copa del Mundo de la UEFA: Francesco Totti.
• Clasificación para la Copa del Mundo de la CONMEBOL: Roberto Carlos.
• UEFA: Nuno Gomez.
• Clasificación para la Copa del Mundo de la CONCACAF:
Ruud Van Nistelrooy.
• Copa Campeonato Europeo: Casillas
• Campeonato Europeo: Thierry Henry.
• Copa América: Henrik Larsson.
• Copa de Oro: Thomasz Rodzinski.
• Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

FIFA 2003

• **Desbloquear el estadio de Seúl:**
Gana la Copa Internacional.
• **Desbloquear el estadio de Francia:**
Gana el campeonato de Clubes.

FIFA 2005

LA TIENDA:
Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes puntos que puedes usar en “Mi Tienda FIFA 2005”:
• **1000 Puntos:** Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo.
• **4000 Puntos:** Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online.
• **6000 Puntos:** Gana un torneo, crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis y un partido internacional por más de 5 goles.
• **8000 Puntos:** Completa una carrera.
• **10.000 Puntos:**
Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.

FIFA STREET

Para activar estos trucos, pausa la partida, mantén presionado **L1+▲** y luego pulsa estas seceuncias.
•**Jugadores enanos:**
↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.
• **Jugadores de tamaño normal:**
→, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.
• **Equipación completa:**
→, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén presionados L1 + ▲ y luego pulsa esta combinación de direcciones:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.





FORD RACING 3

• Todas las pistas:
Durante el juego pulsa:
L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• Todos los coches:
Durante el juego pulsa:
●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.
No está mal, ¿verdad?



FIGHT NIGHT 2004

Para activar estros trucos, en el menú principal pulsa estas secuencias :
• **Desbloquear todos los escenarios:** ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• **Cabezones:** ←,→,←,→,←,→,←.
• **Luchadores enanos:** En el menú principal ilumina la opción "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.

FIGHT NIGHT ROUND 2

• **Luchadores mini:** Al elegir el escenario, mantén pulsado ↑ en el pad hasta que oigas una campana.
• **Desbloquear a Fabulous:** Selecciona la opción de Nuevo Boxeador y pon como nombre: GETFAB. Pulsa Start y podrás seleccionar a este personaje en el modo Carrera y combate directo. Está en Pesos Pesados.

FLATOUT

Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador con estos nombres:
• **Un montón de dinero:** GIVECASH
• **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORBIDDEN SIREN

• **Juego de puzzle:**
Consigue el archivo 087 en el nivel de Kyoya Sudo, el tercer día que sucede a las 03:00.
• **Modo de juego Time Attack:**
Completa cada escenario y los objetivos uno y dos de todos los niveles.
• **Nuevos objetivos misión 2:**
Completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.

FORMULA ONE 2004

• **Intro alternativa:** En el modo Time Attack, supera el récord en Australia.
• **Conseguir el Jordan 191:** Termina el modo Arcade en primera posición.
• **Conseguir el Williams FW14B:**
Gana una carrera cualquiera.
• **Conseguir el Lostus 72E:**
Gana el Campeonato de Simulación.

FORMULA ONE 2005

Cumple estos requisitos en las sesiones cronometradas.
• **Circuito secreto:** Logra oros.
• **Lotus 25:** obtén las platas.
• **Williams FW08:** obtén bronces.
• **Williams FW11:** gana un campeonato en el modo Carrera.
• **Lotus 79:** gana todo.

FREEDOM FIGHTERS

Introduce cualquiera de estos códigos durante el juego:
• **Nadie te ve:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ←.
• **Tiempo más rápido:**
▲, ✖, ■, ●, ●, ↓.
• **Flotar:** ▲, ✖, ■, ●, ■, ↑.
• **Ametralladora pesada:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓.
• **Munición infinita:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
• **Carisma a tope:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
• **Nailgun:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
• **Lanzacohetes:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
• **Recortada:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
• **Cámara lenta:** ▲, ✖, ■, ●, ●, →.
• **SMG:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• **Rifle francotirador:**
▲, ✖, ■, ●, ▲, →.
• **Metralleta:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• **Cambiar punto de aparición:**
▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.

FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", en Opciones:
• **Todos los personajes:** populate
• **Todas las pistas:** trakmeet
• **Todas las motos:** wheels
• **Desbloquearlo todo:** loksmith
• **Cámara lenta:** wtchkprs
• **Siempre en "Freekout":** allfreek
• **Correr sin bicicleta:** flysolo

FREESTYLE METAL X

Introduce cualquiera de estos códigos:
• **Pósters y fotos:** seeall.
• **Todos los vídeos:** watchall.
• **Todas las canciones:** hearall.
• **1.000.000 $:** sugardaddy.
• **Corredores y bicis:** dudemaster.
• **Todas las piezas:** garageking.
• **Todos los trajes:** johnnye.
• **Niveles y eventos:** universe.
• **Todos vídeos:** fleximan.

FREQUENCY

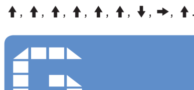
• **Activar los trucos:**
En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:
• **Autocatcher:** ←, →, →, →, ↑.
• **Extra Multiplier:** →, ←, ←, →, ↑.
• **Gráficos con gemas:**
↑,↓,↑,↓,←,→,→,←.
• **Sin gráficos enrejados:**
↓,↑,↓,↑,→,←,←,→.
• **Borroso:** ↓, ↑,↑,↓,↓,↑,↑, ↓.
MULTIJUGADOR
• **Neutralizer:** ←,→,←,→,↑.
• **Bumper:** →,←,→,←,↑.
• **Autocatcher:** ←,→,→ ←,↑.
• **Crippler:** ←,→,←,→,↓.
• **Freestyler:** ←,→,→,←,↓.
• **Modo Escucha:** En el menú de un jugador, pulsa: **L1, R1, R2, Select.**
• **Modo Práctica:** En el menú de un jugador, pulsa: ↑, ↓, ←,→, ✖, ✖, ✖.

FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce estos trucos.
• **Todos los extras:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
• **Cinco vidas extra:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
• **Cargas completas:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
• **Rellenar la barra de salud:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
• **Ir al nivel Bender´s Breakout:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.
• **Ir al nivel Bogad Swamp Trail:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.
• **Ir al nivel Fry Fights Back:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓,Select.
• **Ir al nivel Inner Temple:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.
• **Ir al nivel Leela´s Last Laugh:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, →, Select.
• **Ir al nivel Left Wing:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, →, Select.
• **Ir al nivel Market Square:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑, Select.
• **Ir al nivel New New York:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.
• **Ir al nivel Old New York:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.
• **Ir al nivel Planet Express:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.
• **Ir al nivel Red Light District:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.
• **Ir al nivel Red Rock Creek:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.
• **Ir al nivel Right Wing:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.
• **Ir al nivel Rumble in the Junkyard:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.
• **Ir al nivel Run, Bender, Run:**
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.
• **Ir al nivel Sewers:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.
• **Ir al nivel Subway:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.
• **Ir al nivel Temple Courtyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.
• **Ir al nivel Junkyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.
• **Ir al nivel Mine Facility:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.
• **Ir al nivel Uptown:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.
• **Ir al nivel Weasel Canyon:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.
• **Munición infinita:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.
• **Salud infinita:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.
• **Modo "Disco":**
L1, ←, **L1**, ←, **R1**, →, **R1**, →.
• **Gravedad baja:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, →, ↑.



GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:
• **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
• **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
• **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
• **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
• **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
• **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
• **Anti-Muerte ilimitado:** 1ANGEL.
• **Tiro-rebote:** REFLEX.
• **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
• **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
• **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA1.
• **9 llaves y 9 pociones:** ALLFUL.
• **10.000 monedas en el nivel:** 10000K.
TRAJES ALTERNATIVOS:
Cada código corresponde a un traje diferente para cada personaje:
• **Enano:** ICE600ICE, NUD069
• **Bufón:** KJH105, STX222, PNK666
• **Caballero:** BAT900, STG333, TAK118
• **Valkiria:** CEL721, AYA555, TWN300
• **Guerrero:** CAS400, MTN200, RAT333
• **Mago:** GARM99, GARM00, DES700

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

• **3 trajes bonus para Tachikima:** termina el juego en dificultad Normal.
• **4 trajes bonus, granadas infinitas y munición de armas pequeñas infinitas:** Termina el modo para 1 jugador en Fácil.
• **Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático:** Termina el juego sin usar "continue".
• **Controlar a Tachikima:** termina el multijugador en Hard.
• **Lanzacohetes y pistola láser explosiva con munición infinita:** Supera el juego con todos los fans en tu poder.
• **2 personajes nuevos y el nivel Domo:** supera el modo multijugador en dificultad Fácil.

GHOST RECON

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Las misiones:** ✖, L2, ▲, R2, **Select**.
• **Más opciones:** L1, L2, R1, R2, ✖, **Select**.
• **Modo Dios:** Pausa y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select**. Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON 2

• **Todas las armas:**
En el menú principal, pulsa:
✖, ←, ▲, ■, ✖, **Select**.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla de título, pulsa:
✖, **L2**, ▲, **R2**, **Select**.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego y presiona:
L1, R2, L2,R1, Select.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

• **Desbloquear todos los niveles:**
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo. Pausa el juego y pulsa: **R1, R1, R1, R1,** ✖, ●, **L1** + **L2**.

GHOSTHUNTER

HABILIDADES: ASTRAL
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes la lista:
• **Habilidad del encantamiento:** La conseguirás capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
• **Habilidad fantasmal:** La conseguirás después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
• **Habilidad del Poltergeist:** La conseguirás en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
• **Habilidad de la posesión:**
La adquirirás en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
• **Habilidad del Ravenat:** La conseguirás capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

GLADIUS

Pausa el juego y pulsa:
• **Equipar con cualquier objeto:**
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
• **Cámara libre:**
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑.
Para volver al juego, pulsa ● o **Start**.

GOD OF WAR

EXTRAS:
Termina el juego una vez con cualquier dificultad y obtendrás:
• El nacimiento de la Bestia.
• Desafío de los Dioses.
• Créditos.
• Niveles eliminados.
• Modo Dios.
• Posibilidades heróicas.
• Monstruos de Mitos.
• Visiones de la Grecia antigua.
• **Un secreto y el Destino del Titán:** Termina el juego en modo Spartan.
• **Trajes alternativos para Kratos:**
Supera el Desafío de los Dioses.
• **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
• **Llaves de musa:**
Las dos llaves ocultas se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave.
La segunda la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la segunda llave. Con ambas llaves, podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.
• **Mensaje secreto:**
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: L1+● para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará un vídeo de lo más gracioso...
• **Minijuego sexual:** Al principio del Acto 2 hay dos mujeres en tu cama, dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más. El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines.

GODAI: ELEMENTAL FORCE

En el menú principal, o en el juego, pulsa estas secuencias:
• **Seleccionar nivel:**
L1, L2, ✖, ▲, **L1, L2,** ✖, ▲.
• **Personajes del modo Multijugador:**
R1, L1, ●, ▲, **R2, L2,** ✖, ■.
• **Desbloquear todas las magias:**
Sólo funciona en el modo para un jugador: **R1, R2, L1, L2,** ✖, ▲, ●, ■.

FIGHT NIGHT 3

• Abrir todas las localizaciones:
Para tener disponibles todos los escenarios del juego, selecciona "Crear un campeón" y cambia el nombre por NEWVIEW.



GUITAR HERO

• **Guitarra en forma de hacha:** Supera el modo Carrera en dificultad Experto.
• **Conseguir el estatus de Dios de la Guitarra:** Supera cada canción, incluyendo las pistas bonus en modo Normal, Difícil y Experto con un nivel de 5 estrellas.



GODZILLA: SAVE THE EARTH

LISTA DE TRUCOS:
Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por las opciones hasta la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**. Después, suelta ●, luego **R2** y finalmente **L2**. Aparecerá un menú en pantalla donde introducir estos códigos numericos.
• **Todos los monstruos:** 525955.
• **Todas las ciudades:** 659996.
• **Edificios indestructibles:** 812304.
• **La energía no se renueva:** 122574.
• **La energía vuelve:** 536117.
• **El jugador 1 hace daño X4:** 259565.
• **Jugador 1 con energía infinita:** 819342.
• **El jugador 1 es invisible:** 531470.
• **El jugador 1 es invulnerable:** 338592.
• **El jugador 2 hace daño X4:** 927281.
• **Jugador 2 con energía infinita:** 324511.
• **El jugador 2 es invisible:** 118699.
• **El jugador 2 es invulnerable:** 259333.
• **El jugador 3 hace daño X4:** 500494.
• **El jugador 3 energía infinita:** 651417.
• **El jugador 3 es invisible:** 507215.
• **El jugador 3 es invulnerable:** 953598.
• **El jugador 4 hace daño X4:** 988551.
• **Jugador 4 con energía infinita:** 456719.
• **El jugador 4 es invisible:** 198690.
• **El jugador 4 es invulnerable:** 485542.

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Durante el juego, pausa y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:**
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:**
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Desbloquear poderes del ojo:**
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:**
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.
MATERIAL ADICIONAL
Ve a la pantalla de "Material adicional" e introduce estos códigos en función del extra que quieras:
• **Todos los "skins" en Multijugador:**
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑.
• **Modo "Paintballs" en Multijugador:**
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

GRAND PRIX CHALLENGE

• **Cuarto nivel de Inteligencia Artificial:** Gana el modo Campeonato.

GRANDIA 2

• **Juego alternativo:** Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
• **Conseguir el Libro de la Guerra:** Gana el juego Walnut seis veces.
• **Conseguir magníficos objetos:** Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
• **Habitación especial:** Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y aparecerá "la habitación especial".

GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, no funcionan en el modo "Score Attack".
• **Añadir poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa:
• **Enemigo público nº 1:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.
Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella cada vez que lo hagas.
• **Nadie te busca:**
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Volar:** →, **R2,** ●, **R1, L2,** ↓, **L1, R1.**
• **Coches saltarines:**
R1, L1, R2, L1, ←, **R1, R1,** ▲.
• **Tiempo despejado:**
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲.
• **Bruma: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2,** ✖.
• **Niebla: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2,** ●.
• **Lluvia: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2,** ■.
• **Todos los coches explotan: L2, R2, L1, R1, L2, R2,** ▲, ■, ●, ▲, **L2, L1.**
• **Conducir un tanque:** ●, ●, ●, ●, ●, ●, **R1, L2, L1,** ▲, ●, ▲.
• **Mejor agarre:**
R1, L1, R2, L1, ←, **R1, R1,** ▲.
• **Tiempo de juego acelerado:**
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, **L1,** ▲, ●, ▲.
• **Los peatones se atacan entre ellos:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, **R1, R2, L2, L1.**
• **Más peatones idos:**
→, **R2,** ●, **R1, L2,** ↓, **L1, R1.**
• **Todos los peatones te odian:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, **R1, R2, L1, L2.**
• **Peatones locos:**
R2, R1, ▲, ✖, **L2, L1,** ↑, ↓.
• **Todas las armas:** **R2, R2, L1, R2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Un montón de dinero gratis: R2, R2, L1, L1,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Armadura al 100%: R2, R2, L1, L2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Salud al 100%: R2, R2, L1, R1,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin pausar.
• **Gravedad baja:** →, **R2,** ●, **R1, L2,** ↓, **R1.**
• **Multitud de armas: R2, R2, R1, R2, L1, R2** ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.
• **Armadura: R1, R2, L1,** ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
Cambiar el tiempo:
• Normal: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ↓.
• Lluvioso: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ●.
• Niebla: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ✖.
• Ventisca: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ■.
• Soleado: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ▲.
• **Más armas: R1, R2, L1, R2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Tráfico más rápido:**
R2, ●, **R1, L2,** ←, **R1, L1, R2, L2.**
• **Rellenar la salud:**
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Saltar con el coche:** ▲, **R1, R1,** ←, **R1, L1, R2, L1.** Pulsa **L3** mientras conduces.
• **Suicidio:**
→, **L2,** ↓, **R1,** ←, ←, **R1, L1, L2, L1.**
• **Disminuir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, **R2,** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan: R2, L2, R1, L1, L2, R2,** ■, ▲, ●, ▲, **L2, L1.**
• **Peatones locos:**
↓, ←, ↑, ←, ✖, **R2, R1, L2, L1.**
• **Jugar con personajes distintos:**
• Red Leather:
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.
• Candy Suxxx:
●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2.
• Hillary King:
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2.
• Ken Rosenberg:
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1.
• Lance Vance: L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1.
• Mercedes:
R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲.
• Phil Cassady:
→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●.
• Ricardo Díaz:
L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.
• Sonny Forelli:
●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖.
• **Aumentar el nivel de persecución:**
R1, R1, ●, **R2,** ←, →, ←, →, ←, →.
• **Cámara lenta:**
▲, ↑, →, ↓, ■, **R2, R1.**
• **Acelerar los días y las noches:**
●, ●, **L1,** ■, **L1,** ■, ■, ■, **L1,** ▲, ●, ▲.
• **Todos los coches son negros:**
●, **L2,** ↑, **R1,** ←, ✖, **R1, L1,** ←, ●.
• **Todos los coches son rosas:**
●, **L1,** ↓, **L2,** ←, ✖, **R1, L1,** →, ●.
• **Desbloquear coches secretos:**
• Bloodring Banger:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• Bloodring Banger Race Car:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
•Carrito de golf:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• Hotring Race 1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• Hotring Race 2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• Fist Limo:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• Tanque: ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• Romero´s Hearse:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.
• **Atraer seguidores:**
●, ✖, **L1, L1, R2,** ✖, ✖, ●, ▲.
• **Evitar el cansancio:**
Cuando estés cansado, pulsa:
R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

En cualquier momento, sin pausar la partida, introduce las siguientes combinaciones. Eso sí, si grabas tu partida con ellos activados, al llegar al 50% de juego superado es posible que tengas problemas al grabar o cargar, por lo que será mejor que tengas dos partidas, una con trucos y otra sin ellos.
MÁS VEHÍCULOS
• Ranger: ↑, →, →, **L1,** →, ↑, ■, **L2.**
• Tanque: ●, ●, **L1,** ●, ●, ●, **L1, L2, R1,** ▲, ●, ▲.
• Limusina:
R2, ↑, **L2,** ←, ←, **R1, L1,** ●, →.
• Bloodring Banger:
↓, **R1,** ●, **L2, L2,** ✖, **R1, L1,** ←, ←.
• Cochecito de golf:
●, **L1,** ↑, **R1, L2,** ✖, **R1, L1,** ●, ✖.
• Hotring Racer #1:
R1, ●, **R2,** →, **L1, L2,** ✖ (2), ■, **R1.**
• Hotring Racer #2:
R2, L1, ●, →, **L1, R1,** →, ↑, ●, **R2.**
• Ranchera:
↑, →, →, **L1,** →, ↑, ■, **L2.**
• Jetpack: **L1, L2, R1, R2,** ↑, ↓, ←, →, **L1, L2, R1, R2,** ↑, ↓, ←, →.
• Romero:
↓, **R2,** ↓, **R1, L2,** ←, **R1, L1,** ←, →.
• Camión de la basura:
●, **R1,** ●, **R1,** ←, ←, **R1, L1,** ●, →.
• Quad: ←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, **R1, R2.**
• Hydra: ▲, ▲, ■, ●, ✖ **L1, L1,** ↓, ↑.
• Monster Truck: →, ↑, **R1, R1, R1,** ↑, ▲, ▲, ✖, ●, **L1, L1.**
• Avión biplaza: ●, ↑, **L1, L2,** ↓, **R1, L1, L1,** ←, ←, ✖, ▲.
• Hovercraft: ▲, ▲, ■, ●, ✖ **L1, L2,** ↓, ↓.
• Paracaídas: ←, →, **L1, L2, R1, R2, R2,** ↑, ↓, →, **L1.**
CLIMATOLOGÍA
• Amanecer: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ■.
• Anochecer: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ▲.
• Atardecer: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ↓.
• Lluvia: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ●.
• Niebla: **R2,** ✖, **L1, L1, L2, L2, L2,** ✖.
CAPACIDADES FÍSICAS DE CJ
• Músculos al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.
• Engordar al máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓.
• Saltar 10 veces más alto:
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, **R2, R2.**
• Delgadez máxima:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →.
• Poder disparar mientras conducimos:
↑, ↑, ■, **L2,** →, ✖, **R1,** ↓, **R2,** ●.
• Capacidad de buceo infinita:
↓, ←, **L1,** ↓, ↓, **R2,** ↓, **L2,** ↓.
• Saltos más grandes con una BMX: ▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, **L1, L2, L2, R1, R2.**
• Super puñetazo:
↑, ←, ✖, ▲, **R1,** ●, ●, ●, **L2.**
CAPACIDADES DE LOS COCHES
• Coches más rápidos:
→, **R1,** ↑, **L2, L2,** ←, **R1, L1, R1, R1.**
• Conducir coches en el agua:
→, **R2,** ●, **R1, L2,** ■, **R1, R2.**
• Coches invisibles (excepto motos):
▲, **L1,** ▲, **R2,** ■, **L1, L1.**
• Coche elástico:
R2, ↑, **L2,** ←, ←, **R1, L1,** ●, →.
• Coches rosas:
●, **L1,** ↓, **L2,** ←, ✖, **R1, L1,** →, ●.
• Todos los coches son negros:
●, **L2,** ↑, **R1,** ←, ✖, **R1, L1,** ←, ●.
• Coches voladores:
R2, ●, ↑, **L1,** →, **R1,** →, ↑, ■, ▲.
VELOCIDAD DE JUEGO
• Reloj más rápido: ●, ●, **L1,** ■, **L1,** ■, ■, ■, **L1,** ▲, ●, ▲.
• Juego rápido: ▲, ↑, →, ↓, **L2, L1,** ■.
• Más lento: ▲, ↑, →, ↓, ■, **R2, R1.**
UN POCO DE TODO
• 250000 dólares, armadura y salud:
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Suicidarse:
→, **L2,** ↓, **R1,** ←, ←, **R1, L1, L2, L1.**
• Bajar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, **R2,** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• Aumentar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, **R2,** →, ←, →, ←, →, ←.
• Aumentar respeto:
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• Todo el mundo te persigue:
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, **R2, R1, L2, L2.**
• Destruir todos los vehículos: **R2, L2, R1, L1, L2, R2,** ■, ▲, ●, ▲, **L2, L1.**
• Tráfico agresivo:
R2, ●, **R1, L2,** ←, **R1, L1, R2, L2.**
• Todos los semáforos en verde:
→, **R1,** ↑, **L2, L2,** ←, **R1, L1, R1, R1.**
• Conducción perfecta:
▲, **R1, R1,** ←, **R1, L1, R2, L1.**
• Botes flotantes:
R2, ●, ↑, **L1,** →, **R1,** →, ↑, ■, ▲.
• Conjunto de armas 1: **R1, R2, L1, R2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• Conjunto de armas 2: **R1, R2, L1, R2,** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• Conjunto de armas 3:
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• Vehículo mortal:
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, **R1, R2, R2.**
• No hay civiles ni policías: sólo miembros de bandas luchando entre ellos:
L2, ↑, **R1, R1,** ←, **R1, R1, R2,** →, ↓.
PEATONES
• Fiesta playera:
Los peatones se convierten en mujeres vestidas con bikinis, los vehículos son de estilo playero:
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, **L1, R1,** ▲, ↓.
• Los peatones te atacan (si grabas no lo podrás desactivar):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, **R2, R1, L2, L2**
• Los peatones se vuelven locos (no se puede desactivar):
↓, ←, ↑, ←, ✖, **R2, R1, L2, L1.**
• Los peatones van armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.

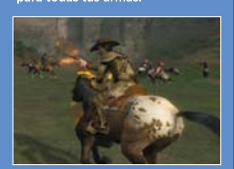
GRAN TURISMO 3

• **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero para comprar el coche que necesitas y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras, por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
• **Jugar en modo Profesional:**
Elige Modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. La palabra "Profesional" sustituirá a "Difícil".

GUN

SECRETOS
• **Cañón Nock:**
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este arma estará disponible en tu inventario la próxima vez que juegues.
• **El caballo del Predicador Reed:**
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este caballo estará esperándote a la entrada de la Mina Magruder. Siempre volverá aquí si lo pierdes. No se cansa nunca ni puede morir.
• **Un agujero en la pared:**
Coge un barril de TNT de la mina de los Badlands y ponlo junto a la chimenea de la casa abandonada al norte, en la pradera de los bisontes. Dispara al barril y revelarás un agujero en el suelo donde siempre encontrarás munición para todas tus armas.





GRAN TURISMO CONCEPT

• **Extras para GT3:**
Si quedas primero en todas las carreras normales podrás transferir a tu partida de Gran Turismos 3 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
• **Visualizar el vídeo final del juego:**
Completa el 75% del juego.
• **Intro de GT Concept 2001 Tokyo:**
Completa el 50% del juego.
• **Carrera especial de Pods:**
Completa todos los tests del carné con bronce o superior.
• **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, en Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAN TURISMO 4

• **Transferir ficheros de GT3:**
Si tienes una partida salvada de Gran Turismo 3, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a GT4. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtener esas mismas licencias en GT4. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, y sólo una vez.
• **Puntos A Spec**
Al comienzo de cada carrera se te informa de cuántos puntos A-Spec puedes conseguir si ganas.
Pues bien, estos puntos son una buena referencia para saber la dificultad que te puede plantear la carrera. Aquí tienes los valores de referencia, para que no te lleves sorpresas:
• De 1 a 20: Carrera muy sencilla.
• De 20 a 70: Carrera interesante aunque ganarás si no eres muy malo.
• De 70 a 120: Carrera muy disputada donde es importante que pilotes bien para ganar.
• De 120 a 250: Será muy difícil ganar.
• **Desbloqueo de circuitos para el Modo Arcade:**
Para correr en todos los circuitos del modo GT en el modo Arcade, antes tienes que desbloquearlos. Tendrás todos disponibles cuando cumplas el día 351 del modo GT, pero a continuación te ofrecemos una lista de los días en los que se desbloqueará cada pista en concreto:
• Día 15: Deep Forest Raceway.
• Día 29: Opera Paris.
• Día 43: Fuji Speedway ´80.
• Día 57: Special Stage Route 5.
• Día 71: Suzuka
• Día 85: Twin Ring Motegi circuito corto este
• Día 99: Grand Valley Speedway.
• Día 113: Hong Kong.
• Día 127: Suzuka oeste.
• Día 141: Fuji Speedway 2005 GT.
• Día 155: : Ice Arena.
• Día 169: Apricot Hill Raceway.
• Día 183: Cote d Azur.
• Día 197: Tahiti Maze.
• Día 211: Twin Ring Motegi carretera.
• Día 225: George V Paris.
• Día 239: Cathedral Rocks Trail I.
• Día 253: Costa di Amalfitana.
• Día 267: Circuito de Sarthe I.
• Día 281: Autumn Ring.
• Día 309: Infineon Raceway.
• Día 309: Chamonix.
• Día 323: Fuji Speedway 2005.
• Día 337: Tsukuba húmedo.
• Día 351: Circuito de Sarthe II.
• **Los porcentajes de juego:**
A medida que avances tendrás tus pequeñas recompensas:
• 25%: se abren las carreras de resistencia y Audi Nuvolari Quattro '03.
• 50%: Jaguar XJ-R9 Race Car.
• 100%: Formula GT (Black Version).

GUILTY GEAR X

• **Dizzy y Testament y modo GG:**
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, **Start**. Oirás un sonido.
• **Jugar con Kliff:** Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• **Jugar con Justice:** Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GUN GRIFFON BLAZE

• **Empezar con más armas:**
Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.



HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.
• **Inmunidad:** ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.
• **Munición infinita:**
↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.
• **Modo Alien:**
↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.
• **Invisibilidad:**
←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.
• **Cámara Lenta:**
→, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.
• **Gravedad Xen:**
↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

• **Vidas infinitas:** En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas de las paredes.
• **Salud infinita:** En tu, habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y cómete la judía.

HAUNTING GROUND

• **Modo Hard y habitación secreta:**
Termina el juego 1 vez y los extras estarán disponibles el menú principal.
• **Golem bailarín:** En la zona del mausoleo hay un gólem que responde a los comande la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO.

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL

En la pantalla de opciones, ve a "Cheats" y pulsa estas combinaciones. El truco aparecerá en pantalla.
• **Elegir nivel:** ✖, ←, ↑, ●, ↓.
• **Invencible:** →, ●, ↑, ←, ✖.
• **Poder Grayskull infinito:**
↓, →, ✖, ●, ↓.
• **Doble de daño:** ●, →, ✖, ↑, ✖.

HEAD HUNTER

• **Todas las armas y munición infinita:**
A la derecha de las taquillas verás una con una estrella: contiene todas las armas del juego. Para abrirla, supera los récords de Hank Redwood en el modo L.E.I.L.A. y completa el juego consiguiendo 250 puntos de táctica.
• **Modo Debug:** Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras.

HEROES OF THE PACIFIC

En el menú principal introduce estas combinaciones:
• **Menú de trucos: L1, R2, L3, R3, R1, L3**
• **Activar a los japoneses:**
●, **R2**, **R2**, **L2**, ←, ↑ (en la cruceta):
• **Desbloquear aviones y misiones.**
(stick derecho) ↑, ↓, ←, **R2**, **L1**, →.
• **Mejorar aviones: L1**, (con el stick derecho) ←, **R2**, → (con el stick derecho), → (en la cruceta), ↓ (en la cruceta).

HIDDEN INVASION

En la pantalla del título, pulsa:
• **Modo Fácil:**
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Cuerpos deformes y cabezas grandes:** ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.
• **Modo Oogie Boogie:**
En la pantalla del título, rota rápidamente el stick analógico izquierdo en el sentido de las agujas del reloj cuatro veces. Oirás un sonido. Durante el juego, verás cómo muchos de los objetos de los escenarios botarán.
• **Passwords de nivel:**
• Para el chico:
195F1FA7904B BD5F1F2311C8
AC5F1F2391C9 7C5F1FA3124A
895F1BD3924B C92A1B505388
• Para la chica: DO5F1B2B80CB

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsado cualquiera de estas combinaciones de botones durante la misión:
• **Modo Dios:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.
• **Todas las armas:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
• **Cámara lenta:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, **L2**.
• **Salud al completo:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
• **Modo Puñetazos:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
• **Sin gravedad:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, **L2**, **L2**.
• **Carga letal: R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **R1**, **R1**.
• **Modo Bomba:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, ↑, **L1**.
• **Megaforce: R2**, **L2**, ↑, ↓, ✖, **R2**, **R2**
(Si quieres quitarlo, reinicia el nivel).
• **Pistola de clavos:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, **L1**, **L1**.
• **Completar misión:**
R2, **L2**, ↑, ↓, ✖, **L3**, ●, ✖, ●, ✖.
Aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.
• **Seleccionar nivel:**
En el menú principal pulsa:
R2, **L2**, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HITMAN CONTRACTS

• **Abrir todos los niveles:**
Introduce este código en el menú principal: ✖, ▲, ●, ←, ↑, →, **L2**, **R2**.
• **Conseguir pistola especial:**
La tiene un paciente que está detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1. Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.
• **Volver a la vida:** Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

HULK

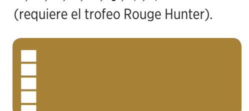
Trucos variados:
Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:
• **Invencible: GMMSKIN**
• **Regenerador: FLSHWND**
• **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
• **Doble de vida: HLTHDSE**
• **Enemigos más fuertes: BRNGITN**
• **Enemigos más débiles: MMMYHLP**
• **Resentear puntuaciones: NMBTHIH**
• **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
• **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
• **Golpes más potentes: FSTOFRY**
• **Puzzles resuletos: BRCESTN**
• **Extras ocultos:** Introdúcelos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
• **SANFRAN:** diseños y fotos de la creación de Hulk.
• **PITBULL:** diseños y storyboards sobre el combate con los Perros Gamma.
• **FIFTEEN:** storyboards de la pelea del desierto de la película.
• **NANOMED:** vídeo sobre efectos especiales de la película.
• **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris.

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

En la sección de Extras, elige la opción "Introducir Código" y pon cualquiera de estas claves. Ten en cuenta que para usar algunas ellas tendrás que haber superado alguna misión. Te avisarán con un mensaje. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre "on" y "off" para activarlo o desactivarlo.
• **CABBIES:** todos los coches son taxis.
• **AMERICA:** pantalones cortos con la bandera americana para Hulk.
• **RETRO:** juego en blanco y negro.
• **OCANADA:** bermudas con la bandera canadiense para Hulk.
• **CHZGUN:** los misiles son vacas.
• **DESTROY:** el doble de daño para los golpes de Hulk.
• **BRINGIT:** doble valor para los iconos de salud.
• **DEUTSCH:** pantalones cortos con la bandera alemana para Hulk.
• **SMASH10:** obtienes 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
• **SMASH15:** obtienes 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
• **SMASH5:** obtienes 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
Kingkng: muñecos gigantes hinchables con forma de gorila por toda la ciudad.
• **HISTORY:** modo sepia.
• **BANDERA:** pantalones cortos con la bandera española para Hulk.
• **FSHNCHP:** pantalones cortos con la bandera inglesa para Hulk.
• **DRAPEAU:** pantalones cortos con la bandera francesa para Hulk.
• **MUTANDA:** pantalones cortos con la bandera italiana para Hulk.
• **FURAGGU:** pantalones cortos con la bandera japonesa para Hulk.
• **SUITFIT:** jugar como Joe Fixit.
• **FROGGIE:** tráfico loco.
• **VILLAIN:** juegas con la Abominación.
• **PILLOWS:** gravedad baja.
• **TRANSIT:** calles llenas de peatones.

HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:
• **Activar trucos:**
●, ■, ▲, ✖, **L1**, **L1**, ←, ←.
• **Todas las armas:**
■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
(necesitas el trofeo Looter).
• **Monstruos más duros:**
■, ■, ▲, ■, **L2**, **L2**, ↑, ↓
(requiere el trofeo Team Up).
• **Más daño en ataque en grupo:**
↓, ↓, **R1**, **R1**, ↑, ✖, ↑, ●
(requiere el trofeo Machine Boss).
• **Vida infinita:**
→, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
(requiere el trofeo Warrior).
• **Munición al máximo:**
→, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
(requiere el trofeo Gun Bunny).
• **Salud al máximo:**
▲, ▲, ●, ●, ■, **L1**, ■, **R1**
(requiere el trofeo Pitfighter).
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓
(requiere el trofeo Rouge Hunter).



INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• **Invencible:**
En la pantalla que indica "Pulsa Start", Mantén **L1** + **R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, **Start**.
• **Desbloquear la Galería de Arte:**
Colecciona todos los artefactos que encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, una nueva opción en el menú principal llamada "Galería de Arte". Merece la pena verla, así que esfuérzate un poco para conseguir los artefactos...
• **Evitar daño en las caídas:**
Pulsa **R1** antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. En principio puede parecer una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.



JAK II EL RENEGADO

• **Esferas infinitas:**
Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas. Espera a que el reloj de tiempo llegue a cero y cógela en ese momento.

ICE AGE 2: EL DESHIELO

Pausa el juego y pulsa:
• **Guijarros infinitos:**
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.
• **Energía infinita:**
↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓
• **Salud infinita:**
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• **Abrir todos los niveles:**
Mantén R1 y pulsa ■, ●, ●, ▲, ✖, ▲.



Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.
- **Ítems desbloqueables:** Ahora te indicamos el objeto y el número de esferas que necesitas para conseguirlo:
- Modo Cabezón: 30 esferas.
- Cabeza pequeña: 45 esferas.
- Perilla para Jak: 5 esferas.
- Libro de recortes: 55 esferas.
- Vídeo jugador Acto 1: 65 esferas.
- Furia del volcán: 75 esferas.
- Vídeo jugador Acto 2: 95 esferas.
- Arma Peace Maker: 105 esferas.
- Vídeo jugador Acto 3: 125 esferas.
- Carreras al revés: 135 esferas.
- Seleccionar nivel: 145 esferas.
- Mundo Espejo: 15 esferas.
- Munición infinita: 155 esferas.
- Jak Oscuro infinito: 165 esferas.
- Invulnerable: 175 esferas.
- Modo Héroe: 200 esferas.
- Álbum de recortes alternativo: 200.

JAK & DAXTER
- **Conseguir el Final Secreto:** Acaba el juego con al menos 100 Power Cells.

JAK X
DESBLOQUEAR CORREDORES EXTRA:
Cumple estos requisitos:
- **Daxter:** Juega 5 horas y paga 50.000 orbes.
- **Kiera:** termina el juego.
- **Klever:** termina Beachfront Drive.
- **Razer:** termina Northern Tour.
- **Sig:** acaba "Spargus City Death Race".
- **UR-86:** termina la prueba de calificación de la zona llamada Kras City.

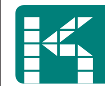
JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY
- **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION
- **Todas las herramientas:** Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa: ■, ●, ▲, ■.
- **Todas las armas:** Pausa el juego y pulsa: **L1**, **L1**, **R1**, **R1**, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

JOHNNY MOSELEYMAD TRIX
- **Abrir todo:** En la pantalla de inicio pulsa y mantén: **L2 + L3 + R1 + ↓ + ■ + ●**.

JUICED
- **Todos los coches:** Introduce la palabra "PINT" como código en la pantalla de Trucos para tener todos los coches disponibles en el modo Arcade.
- **Dinero infinito para el modo Carrera:** En la pantalla de trucos introduce el código "FAST".

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS
Estos trucos se deben introducir durante el juego, sin pausar, pulsando estas combinaciones:
- **Coches accidentados:** Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2** y repetidamente pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.
- **1.000 dólares extra:** ↑, L1, ↓, L1.
- **Día de compras: R1** + **L1** y ↓.
- **Ola de calor gigante: R1** y ↓, ↓.
- **Sin tornados:** Mantén **L1** y **R1** y pulsa: ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1**.
- **Matar a todos los visitantes:** Pulsa y mantén **R1** y pulsa: →, ←, →, ←, →.
- **Acabar con todos los dinosaurios:** Pulsa **R1 + L1 + ←** y luego **R1 + L1 + ↓**.
- **Inmunidad garantizada:** Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y ↑.
- **Dinosaurios zombis: R1, R1, R1, L1, →.**
- **Abierto al público:** ←, ↓, →, ↑, **L1 + R1**, **L1 + R1**.
- **Crear un tornado en tu isla:** ←, ↑, →, ↓, **L1** + **R1**
- **Disparar desde el coche de safari:** **R1** + **L1**, ←, ↓, →, →.
- **Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados": L1, L1, L1, ←, ←, ←.**



KELLY SLATER'S PRO SURFER
Estos trucos se introducen en el menú de trucos, escribiendo los siguientes códigos como número en el teléfono móvil que hay en el menú Extras.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Primera persona:** 8775553825.
- **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
- **Balance perfecto:** 2135555721.
- **Saltos mayores:** 2175550217.
- **Gráficos extraños:** 8185551447.
- **Modo Trucos:** 7145558092.
- **Todas las playas:** 6195554141.
- **Todos los niveles:** 3285554497.
- **Todos los surfistas:** 9495556799.
- **Todos los trajes:** 7025552918.
- **Los movimientos:** 6265556043.
- **Jugar como Freak:** 3105556217.
- **Jugar como Rainbow:** 8185555555.
- **Jugar como Tiki God:** 8885554506.
- **Jugar como Tony Hawk:** 3235559787.
- **Jugar como T. Pastrana:** 8005556292.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO
- **Jugar como estudiante:** En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.
- **Todos los personajes ocultos:** Derrota a todos los Dojos.

KESSEN 2
- **Batallas ocultas:** Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".
- **Elegir bando:** Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game" y podrás elegir bando.
- **Modo de dificultad Experto:** Completa el juego con Liy Bei y después con Cao Cao, ambas partidas en dificultad Normal.

KILLER 7
- **Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:** Termina el juego y abrirás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa: **↓, R1, ↑, L1, ■, ▲, ●, ●.** Oirás el sonido de recuperación. Pulsa Start y tendrás 100 probetas al principio de Target 00.

KILL.SWITCH
- **Munición infinita:** Completa el juego y pulsa: **L1, R1**, ■, ■.
- **Seleccionar nivel:** Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil para desbloquear esta opción.

KILLZONE
- **Niveles y personajes:** Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL
- **Jugar con Mometsuto:** Completa el juego y salva. La siguiente vez que juegues podrás elegir a Mometsuto.
- **Modo Boss Battle:** Completa los niveles regulares.
- **Niveles de Bonus:** Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett. Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.
- **Desbloquear Galería de imágenes:** Completa los trucos anteriores para desbloquear la opción que abre la Galería. Si consigues las 150 gemas de un nivel, desbloquearás los dibujos.
- **Test de música:** Completa cada nivel de bonificación para abrir nuevas canciones en la opción caja de música.

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT
- **Nuevos escenarios:** Completa la cantidad indicada de misiones en el modo Challenge.
- Show Time: 10 misiones.
- Puerta Infernal: 25 misiones.
- Esaka: 30 misiones.
- El Cementerio: 40 misiones.
- **Modelos especial:** Termina el juego en cualquier dificultad y con cualquier personaje. Luego ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que te ganaste el juego. Su perfil estará disponible, así como un modelo especial que podrás usar seleccionándolo en el perfil.
- **Desbloquear a Duke:** Completa el modo Historia con Alba y Soiree.

KINGDOM HEARTS
- **Conseguir un final diferente:** Termina el juego con todas las cerraduras, los 99 Dálmatas y la copa Hades.

KNOCKOUT KINGS 2001
- **Más boxeadores:** Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
- **MRBARRY:** Barry Sanders.
- **ZITO:** Chuck Zito.
- **BOSTICE:** David Bostice.
- **DEMART:** David DeMartini.
- **BAILEY:** Joe Mesi.
- **JBOTTI:** John Botti.
- **JRSEAU:** Jr Seau.
- **OWNOLAN:** Owen Nolan.
- **STEVEF:** Steve Francis.
- **MECCA:** Ashy Knucks.
- **AUSTIN:** Ray Austin.
- **NELSON:** Trevor Nelson.
- **JGIAMBI:** Jason Giambi.
- **HATCHER:** Charles Hatcher.
- **OSUNA:** Bernardo Osuna.
- **DEFIAGBN:** David Defiagbon.
- **SBATISTE:** Mohamed Ali.

KUON
- **Minijuego Sugoroku:** Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salvar. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva de nuevo. El minijuego estará disponible en el menú principal.



LA FUGA DE MONKEY ISLAND
- **Minijuego Murrayball:** Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Calabaza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball.

Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

LA GRAN EVASIÓN
Pulsa estas combinaciones en el menú principal.
- **Elegir nivel y modo de juego extra:** ■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
- **Todas las secuencias de vídeo:** L2, L1, ■, ●, ●, R2, R1, ■, ■, ●, L1, R1.
- **Munición infinita:** Pausa la partida y pulsa: ■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LA MANSIÓN ENCANTADA
Para activas estros trucos, mantén presionada → en la cruceta y pulsa:
- **Modo Dios:** ■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.
- **Seleccionar nivel:** ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.
- **Armas:** ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.
- **Jugar como Skeleton Zeke:** Pulsa y mantén ▲, ●, ■ ✖ en la pantalla de los copyrights.

L.A. RUSH
Durante el juego introduce estos códigos:
- **5.000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
- **Todos los coches:** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
- **Quedar siempre el primero:** ↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
- **Desactivar a la policía:** ↓, ←, →, R2, ■, →, R1, ←.
- **Tráfico más rápido:** ↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.
- **Nitro infinita:** ↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

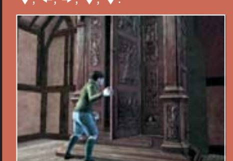
LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA
- **Pies raros para las tortugas:** En la pantalla del título, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. Oirás una frase confirmando el truco.
- **Nuevos uniformes:** Introduce estos códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
- Para Donatello: DDSMS o RRSLR.
- Para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
- Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
- Para Raphael: DMDML o SLSMM.
- **Efectos de sonido alternativos:** DDDML.
- **Poder de ataque doble:**
- Para Donatello: DRLDS.
- Para Leonardo: LMLSD.
- Para Michaelangelo: SMRDL.
- Para Raphael: RDSRL.
- Para Leonardo: MRLLM.
- **Poder de defensa doble:**
- Para Donatello: SSSMR.
- Para Michaelangelo: MRRML.
- Para Raphael: LRMDS.
- **Efecto Power Up doble:** Los personajes se iluman en rojo:
- Donatello: DMDRS.
- Leonardo: LSLSR.
- Michaelangelo: MMSLR.
- Raphael: SLDSM o MSLLR.
- **Shurikens normales ilimitados para Leonardo:** SMRDM.
- **Maestro Splinter:** MSRLS (estará disponible en el modo Historia cuando lo completes con las 4 tortugas).
- **Michelangelo tiene defensa:** MSRMM.
- **Shurikens de fuego ilimitados y pizza para Michaelangelo:** DRDSS.
- **Bonus:**
- Bonus 1: LSMMS.
- Bonus 2: SSLDM.
- Bonus 3: MSSLD.
- Bonus 4: SRLMD.
- Bonus 5: LSDRM.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start para seguir jugando y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.
- **Todos los bonus:** R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲.
- **Aumentar salud:** ←, →, ←, →, R1, L1, ●, ▲, ↓.
- **Todas las puertas:** →, ↓, ↑, ↓, ↓, R1, ▲, ●, ↓.
- **Aumentar todo:** ←, ←, ↑, ↑, L1, R2, ●, ↓, ▲.
- **Carga de la espada infinita:** ↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.
- **El personaje de Kain es una caricatura enana y fea:** ↑, ↓, ↑, ↓, R1, R2, ↓, ●, ▲.
- **Invencible:** ↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.
- **Todas las Crónicas Oscuras:** R1, ↓, R2, L1, →, R2, ▲, ↓, L1.
- **Sin texturas:** L1, ↓, R2, →, R2, ↑, ▲, L1, ↓.
- **La espada es un tubo:** ↑, ↓, ←, →, R2, L2, ▲, ↓ y ●.
- **Ver las coordenadas:** L1, ↓, L1, ↑, R1, L2, L1, ↓, ▲.

LEGENDS OF WRESTLING
- **Desbloquear todos los luchadores:** En la pantalla del menú principal pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2
PERSONAJES EN EL MODO CARRERA:
Cumple los requisitos indicados y el luchador estará disponible en la Tienda.
- **Andy Kaufman:** Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
- **Big John Studd:** Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.
- **British Bulldog:** Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
Para activar estos trucos, mantén pulsado L1 y pulsa estas direcciones:
- **Invencibilidad:** ↓, ↑, ↓, →, →.
- **10.000 monedas extra:** ↓, ←, →, ↓, ↓.
- **Abrir todos los niveles:** ↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.
- **Finalizar el nivel actual:** ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.
- **Restaurar la vida de los cuatro hermanos:** ↓, ←, ←, →.





• **Bruno Sammartino:** Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
• **Owen Hart:** Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.
• **Monedas verdes ilimitadas:** Completa el modo Carrera con todos los luchadores para conseguir este truco.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR

Pulsa estas secuencias mientras juegas:
• **Restaurar salud: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **1000 soldados de Arturo: R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **1000 soldados de Gwenever: R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

LEGO RACERS 2

Para activar estos trucos, pulsa rápido las siguientes secuencias en el menú principal.
• **Desbloquear al Marciano:** →, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.
• **Desbloquear la pista de Marte:** ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.
• **Modo Formato Panorámico:** ←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →.

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a los personajes.
DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• **987UYR:** droide de combate.
• **EN11K5:** Comandante droide.
• **LK42U6:** droide de Geonosis.
• **KF999A:** droide de seguridad.
• **LA811Y:** Boba Fett.
• **F8B4L6:** soldado clon .
• **ER33JN:** clon de Episodio III.
• **BHU72T:** clon piloto de Episodio III.
• **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
• **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
• **14PGMN:** conde Dooku.
• **H35TUX:** Darth Maul.
• **A32CAM:** Darth Sidious.
• **VR832U:** soldado clon disfrazado.
• **DH382U:** Droideka.
• **SF321Y:** general Grievous.
• **19D7NB:** geonosiano.
• **ZTY392:** guardaespaldas del general Grievous.
• **U63B2A:** droide Gonk.
• **PL47NH:** Jango Fett.
• **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
• **CBR954:** Kit Fisto.
• **A725X4:** Luminara.
• **MS952L**: Mace Windu (Episodio III).
• **92UJ7D:** Padme.
• **R840JU:** droide PK.
• **BEQ82H:** princesa Leia.
• **L54YUK:** soldado rebelde.
• **PP43JX:** guardia imperial.
• **EUW862:** Shaak Ti.
• **XZNR21:** superdroide de asalto.
MÁS CÓDIGOS:
• **NR37W1:** blasters ridículos.
• **L449HD:** blasters clásicos.
• **IG72X4:** blasters gigantes.
• **SHRUB1:** perfiles.
• **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
• **LD116B:** detector de minikits.
• **RP924W:** bigotes.
• **YD77GC:** púrpura.
• **MS999Q:** siluetas.
• **4PR28U:** invencible.

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos estas palabras:
• **Jugar con "Super Pato":** DANGERD.
• **Atacar con un arma nueva:** HENSAWAY.

LOS 4 FANTÁSTICOS

Pulsa estos botones en el menú principal:
• **Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee: ■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.**
• **Desbloquear el nivel "Infierno": →, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.**

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• **Super puñetazo y estela:** KRONOS
• **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
• **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
• **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME
• **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
• **Acelerar el juego:** SASSMODE
• **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
• **Pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Cabezones:** EINSTEINIUM
• **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
• **Ver los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
• **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
• **Un 20% más fácil:** BOAPLACE
• **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Más iconos de salud:** TONYLOAF
• **La salud no baja (temporal):** PINKSLIP
• **Ver la secuencia inicial:** HI
• **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
• **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
• **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

LOS SIMS

• **Sacar el teclado de trucos:** Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
• **Jugar con los Sims sin superar el modo Lábrate un Porvenir:** Sims.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...
• **Activar trucos:** Primero introduce éste, o los demás no funcionarán: **R2, L1, R1, L2, ←, ●.** Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
• **Desbloquear todos los objetos:** Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• **Rellenar los motivos de tu Sim:** Pulsa **L2, R1, ←, ●, ↑.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:** Pulsa **L1, R2, →, ■, L3.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• **Todas las localizaciones:** Pulsa **R2, R3, L3, L2, R1, L1.** Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.

• **Todas las opciones sociales: L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.**
• **Todas las prendas para vestir: L1, R2, ✖, ●, ↑, ↓** (los dos últimos con el stick analógico).

LOS SIMS 2

Primero, introduce el truco para desbloquear al gnomo. Luego mete el resto de los trucos (pausando la partida y pulsando las combinaciones que te indicamos). Cada vez que quieras usar un truco, ve al gnomo (estará en el exterior de la casa) y saldrá un listado para que elijas.
• **Desbloquear al gnomo: L1, R1, ↑, ✖, R2.**
• **Rellenar todos los motivos: ↑, ●, ↑, →, L2.**
• **Todos los objetos: L2, ●, ↓, ←, ↑.**
• **Subir el nivel de las habilidades: ▲, ●, ■, R2, ←**
• **Todas las recetas de cocina: R2, ■, ↑, ↓, →, ✖.**
• **Pista de audio: R1, L1, R1, L1, ▲.**
• **Foto del equipo: →, ↓, →, ↓, →.**
• **Todo "fashion": ■, R2, ↓, →, ■.**
• **Conseguir 9.999 simoleones: R1, L1, R2, →, ←**
• **Abrir todos los escenarios para visitar: ●, L2, ←, ●, ↑, ●**
• **Desbloquear todo: ●, L2, ←, ●, ↑, ●.**
• **Adelantar el reloj 6 horas: ●, ■, L1, ↑, ↓.**
• **Elegir el nivel de dificultad: ▲, ●, ■, R2, ←.**

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Si no lo haces así el resto de los trucos no estarán disponibles.
• **Desbloquear al gnomo tramposo: ● + L1 + L2 + R2 + R1.**
• **Adquirir habilidad: L1 + R2 + → + ■ + L3.**
• **Físico al máximo: L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.**
• **Mente al máximo: L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.**
• **Arte al máximo: L3 + R3 + R1 + R2 + ●.**
• **Poder social: ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.**

LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:** En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.



MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:** Pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa **Start + Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios: L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.**
• **Munición infinita: L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.**

MADDEN NFL 2005

• **Cartas de jugadores:** Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: **P67E1I.**

MANAGER DE LIGA 2006

• Desbloquear todos los trucos: Completa las 20 temporadas y tendrás todos los trucos que oculta el juego a tu disposición. Vale, ya sabemos que nos es fácil, pero los trucos merecen la pena, pruébalo y nos cuentas.



MAFIA

• **Minijuegos desbloqueables:**
• **Camión Bigfoot:** Gana todas las carreras del modo Campeonato.
• **Elegir coche:** Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre.
• **Munición infinita:** Completa el juego una vez y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada en función del truco que quieras activar y aparecerá una frase alusiva en la parte inferior de la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Características al 90%:** AWESOME.
• **Ganar simepre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Árbitro cegato:** MUST BE BLIND.
• **Sol todo el año:** SUN BURN.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida de estadios:** QUICK DRY.
• **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.
• **Tácticas auto:** NO BRAINER.

MANAGER DE LIGA 04

• **Truco maestro:** Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" para activarlo.

MANHUNT

Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración: R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.**
• **Equipación completa: R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.**
• **Superpuñetazo: L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.**

• **Correr siempre: R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.**
• **Silencioso: R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.**
• **Voces de los cazadores de helio: R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.**
• **Piel de mono: ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.**
• **Piel de cerdito: ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.**
• **Piel de conejo: ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.**
• **Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.**
• **Desbloquear bonus:** Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
• Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
• Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
• Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
• Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

MARVEL NEMESIS: RIDE OF THE IMPERFECT

• **Cartas desbloqueables:** En el menú de trucos, introduce los siguientes códigos :
• THEHAND: Elektra en bañador.
• REIKO: Solara en bañador.
• MONROE: Tormenta en bañador.
• SAVAGELAND: Número 1 de Ultimate Fantastic Four.
• NZONE: Cómic Tomorrow People.

MASHED

• **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, pulsa esta combinación: **↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.**

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsasdo en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:
• **Seleccionar de nivel: ■, →, →, ▲, ↓, ■.** Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.

MARK ECKO´S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce estos códigos según el truco que quieras:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Habilidades al máximo:** vancedallister.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todos los diseños del juego:** sirully.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Abrir todos los niveles:** ipulator.
• **Todas las películas:** dextercrowley.
• **Todos los graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Todas las habilidades de lucha:** dogtags.
• **Salud al máximo:** babylontrust.
• **Todos los personajes:** stateyourname.
• **Todas las canciones y trucos IPod:** grandmacelia.



• **Abrir niveles en el modo Road Trip:**
• Boston: ■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
• Chicago: ■, ↑, ▲, ↑, ▲, ■.
• Las Vegas: ■, **R1**, ←, **L1**, →, ■.
• Los Angeles: ■, ←, ▲, ▲, ←, ■.
• New Orleans: ■, ↓, →, ↑, ←, ■.
• Portland: ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Traje Elvis:** ●, **L1**, **L1**, ↑, ↑.
• **Traje BMX:** ●, ▲, ←, →, ←, ●.
• **Películas de corredores:**
• Cory Nastazio:
R1, ■, ●, ●, ■, ■, ■, **R1**.
• Day Smith:
R1, ●, ←, ←, ■, →, →, **R1**.
• Joe Kowalski: **R1**, ↑, ✖, ▲, ↓, **R1**.
• Kevin Robinson: **R1**, ✖, ▲, ↓, ↑, **R1**.
• Mat Hoffman: **R1**, ←, ●, ←, ●, ←, **R1**.
• Mike Escamilla:
R1, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, **R1**.
• Nate Wessel:
R1, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, **R1**.
• Rubén Alcántara:
R1, ←, →, ←, →, ←, →, **R1**.
• Rick Thorne: **R1**, **L1**, →, **R1**, ←, **R1**.
• Seth Kimbrough:
R1, ↑, ↑, ●, ●, ●, **R1**.
• Simon Tabron: **R1**, **L1**, **L1**, **R1**, **L1**, **L1**, **R1**.
• **Desbloquear corredores:**
• Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.
• Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.
• Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.
• The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.
• Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.

MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Desbloquear el modo Galería:**
Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras.

MAX PAYNE

Pausa e introduce estos códigos:
• **Todas las armas:**
L1,**L2**,**R1 R2**,▲, ●, ✖, ■.
• **Sonidos de Cámara Lenta:**
L1, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ■, ✖, ●.
• **Bullet Time infinito:**
L1, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• **Modo Dios:**
L1, **L1**, **L2**, **L2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**.
• **Munición infinita:**
L1, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ■, ✖, ●.
• **Conseguir 8 píldoras:**
L1, **L2**, **R2**, **R1**, ▲, ●, ✖, ■.
• **Desbloquear todos los niveles:**
Pásate el primer nivel (el del metro) completo. Una vez cargado el siguiente nivel, ve al menú principal y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●.
Ve al menú para cargar una partida y verás que todos los niveles están desbloqueados. Cuando empieces en uno de ellos, descubrirás que tienes los mismos objetosque al acabar el primer nivel.

MAX PAYNE 2

• **Extras:**
Pulsa durante el juego: ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

MATRIX: PATH OF NEO

• **Armas irrompibles y rebotes de las balas:** Termina el juego en Fácil.
• **Salud vampírica y todas las armas:** Termina el juego en dificultad Normal.
• **Desbloquear salud infinita:**
Termina el juego en dificultad Difícil.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa el juego, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.

Si lo haces bien, verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de estos:
• **Adrenalina al 100%:**
L1, R2, R1, ↑, ▲, ●.
• **Eliminar a tu Némesis:**
●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
• **Modo Dios:** ■, **L2**, **L1**, ▲, ▲, **L2**.
• **Conseguir documentos OSS:**
↑, ✖, **R2**, **R1**, ↑, ■.
• **Suicidarse:** ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
• **Munición infinita:** **L2**, **L1**, ■, **L2**, **L1**, **R1**.

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.
• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
• **Abrir la misión 2:** ORANGUTAN.
• **Abrir la misión 3:** BABOON.
• **Abrir a misión 4:** CHIMPNZEE.
• **Abrir la misión 5:** LEMUR.
• **Abrir la misión 6:** GORILLA.
• **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
• **Modo bala de plata:** WHATYOUGET.
Acabar con los enemigos de 1 disparo.
• **Granadas de goma:** BOING.
• **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
• **Perfeccionista:** URTHEMAN.
Te matan contigo con un disparo.
• **Enemigos invisibles:** WHERERU
Sólo verás los cascos y las armas.
• **Modo cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
Eliminar de 1 tiro en la cabeza.
• **Tipos con sombreros:** HABRDASHR
• **Making of de la FMV 1:** BACKSTAGEO
• **Making of de la FMV 3:** BACKSTAGER
• **Making of de la FMV 4:** BACKSTAGEF
• **Making of de la FMV 5:** BACKSTAGES
• **"Extras" en la galería:** DAWOIKS
• **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
Todas las balas parecerán torpedos de protones como los de Star Trek. Además, todas las explosiones serán moradas.
• **Recompensa secreta:**
Completa todos los niveles del juego logrando una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Angeles de Electronics Arts.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
■, **L1**, ●, **R1**, ▲, **L2**, **Select**, **R2**.
Volverás automáticamente al juego.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
●, **L2**, ■, **L1**, **Select**, **R2**, ▲, **Select**.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

• **Passwords:** En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
• **MANDARIN**: modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
• **PUFFER**: "Siempre francotirador".
• **TANG**: modo "a prueba de balas".
• **TRIGGER**: "Soldados invisibles".
• **HOGFISH**: modo "Perfeccionista".
• **DAMSEL**: modo "Granadas de goma".
• **GARIBALDI**: todos los objetos.
• **SPINEFOOT**: todos forzudos.
• **TILEFISH**: modo Bala de Plata.
• **GOBY**: munición infinita.
• **BUTTERFLY**: todas las misiones.

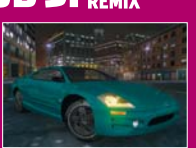
MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.
• **As de diamantes:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Todos los ítems de la tienda del mercader:** ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
• **Skin de Bufford:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↓.
• **Skin del doctor:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.
• **1.000.000$:** →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
• **Skin de Han Solo:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.
• **Munición infinita:**
→, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
• **Salud infinita:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Skin de Josef:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **NK Elite:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.
• **Jugar con una carta de corazones:**
, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.
• **Jugar con Deck, del escuadrón 52:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.
• **Jugar con Indiana Jones:**
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
• **Jugar con un heavy mafioso:**
←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Jugar con Peng:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ←.
• **Jugar con un prisionero:**
←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓.
Este truco tiene que ser reintroducido después de cada pantalla de carga. Si salvas el juego con el truco activado se quedará así.
• **Invulnerable:**
En la pantalla de facciones del PDA, introduce este código:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →. Oirás un "click" indicando que el truco ha funcionado. Serás invulnerable, así como el vehículo que conduzcas.
• **Resetear el status de la facción:**
En la pantalla de status de facciones del PDA, introduce este código con la cruceta: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←.
Todas las facciones serán neutrales (en amarillo) y las naciones aliadas serán amistosas (en verde).

METAL GEAR SOLID 2

• **Volverse más fuerte:**
Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, tu grip mejorará.
• **Problemas en los baños:** Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro.
• **Responder a los mensajes:**
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2**.
• **Conseguir la cámara de fotos digital:**
Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker. Puedes hacer fotos y guardarlas.
• **Despertar a los guardas:**
Puedes despertar a un guarda aturdido si utilizas el spray en su cara.
• **Obtener una peluca:**
Juega los episodios Tanker y Plant y hazte con todas las placas militares. Empieza una nueva partida y guárdala. Tendrás una peluca en tu inventario que te proporcionará munición infinita.
• **Marines un tanto raros:**
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
• **Conseguir el camuflaje óptico:**
Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
• **Conseguir la peluca marrón:**
Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad para llegar al número necesario.
• **Conseguir la peluca naranja:**
Coge 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Tendrás agarre infinito.
• **Conseguir la última peluca:** Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Oxígeno infinito.
• **Tu nombre en una Dog Tag:**
Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y tu nombre estará inscrito en la placa. Puedes probar a poner Hideo Kojima o Yoji Shinkawa y tendrás sus datos.
• **Snake afeitado:**
Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo. Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake. Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...
ILIMITACIONES:
• Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
• Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
• Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
• Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad (guardando todas las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
• Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la y consiguiendo todas las Dog Tags).
MODOS DE JUEGO EXTRAS
Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:
• **Boss Survival:**
puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
• **Casting Theater:**
puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION REMIX



• **Sin daños:**
Ve al menú de "Opciones" y después entra en "Introducir trucos". Allí, escribe la palabra "ontheroad" (sin las comillas, claro). Un truco muy sencillito, pero cargado de posibilidades.

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash.
• **Todas las armas:**
↑, ↓, ✖, ■, **R1**, ▲,
▲, ←, ●, **L1**, **L1**, →.
• **Modo Dios:**
→, ✖, **R1**, ▲, ↑, **L2**,
✖, ←, **L1**, ●, ✖, **R2**.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

• **Correr con un Buggy:** Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego Smuggler's Run.
• **Coches en el Modo Arcade:**
Párate en los círculos rosas escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
• **Localización de los círculos rosados:**
• En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
• En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
• En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.
• **Cómo entrar en el barco:**
En Nueva York, en el mapa hay una mancha azul en una esquina. Ve allí, coge velocidad y verás una abertura en un edificio, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla.

MIDNIGHT CLUB II

• **Desbloquear el modo Trucos:**
Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
• **Ajustar la dificultad del juego:**
• howhardcanitbe0
• howhardcanitbe1
• howhardcanitbe2
• howhardcanitbe3
• howhardcanitbe4
• howhardcanitbe5
• howhardcanitbe6
• howhardcanitbe7
• howhardcanitbe8
• howhardcanitbe9
• **Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con las motos).
• **Turbo infinito:** greenLantern.
• **Ametralladora y cohetes en el coche:**
savethekids.
• **No acumular daños:** gladiator.
• **Todos los coches:** theCollector.
• **Localizaciones:** Globetrotter.
• **Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):**
pennyThug.
• **Todo abierto en Arcade:** rimbuk.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:
- **Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
- **Las ciudades en Arcade:** ROADTRIP
- **Peatones rápidos:** URBANSPRAWL
- **Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
- **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES
- **Zone:** ALLIN
- **Roar:** RJNR
- **Argo:** DFENS

CABEZAS
- **Calabaza:** GETHEADJK
- **Muñeco de nieve:** GETHEADM
- **"Smiley":** GETHEADJ
- **Ardiente:** TRYTHISATHOME
- **Conejo:** GETHEADL
- **Cromada:** HAVEYOUSEENTHISBOY

MINORITY REPORT

Introduce estos códigos en el menú correspondiente:
- **Salud:** BUTTERUP.
- **Invencible:** LRGARMS.
- **Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
- **Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
- **Munición infinita:** MRJUAREZ.
- **Todas las armas:** STRAPPED.
- **Jugar con personajes distintos:**
- Nara: WEIGHTGAIN.
- Moseley: HAIRLOSS.
- Nikki: BIGLIPS.
- Payaso: SCARYCLOWN.
- SuperJohn: SUPERJOHN.
- GI John: GNRLINFANTRY.
- Convicto: JAILBREAK.
- Robot: MRROBOTO.
- Zombie: IAMSODEAD.
- Lagarto: HISSSS.
- **Super daño:** SPINACH.
- **Final dramático:** STYLIN.
- **Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
- **Armadura:** STEELUP.
- **Saltar nivel:** QUITER.
- **Muñeca de trapo:** CLUMSY.
- **Todos los niveles:** PASSKEY.
- **Final:** WIMP.
- **Secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
- **Todos los combos:** NINJA.
- **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
- **Diseños del juego:** SKETCHPAD.
- **Bate de béisbol:** SLUGGER.
- **Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

•Abrir todos los niveles:
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1 + R1 + ▲+ ●**.

MK2: ARMAGEDDON

Pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.
- **Cámara modo carrera:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Cámara fija:** ●, ✖, ●, ▲.
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, Select.
- **Personaje mezclado:** ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y Start.
- **Kurt en calzoncillos:** ■, ■, ▲, ■.
- **Cámara modo Matrix:** Pausa el juego, mantén pulsados **L1** + **R1**.
- **Sonidos con el Doctor Hawkins:** Juea con él y pulsa: **L2 + R2 + ← + ✖**.

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:
- **99 vidas:** ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
- **Asustómetro a tope:** ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.
- **Rellenar la vida:** ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

- **Jugar con Blaze y Mokap:**

Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección y pulsa: ↓ + ✖. Para Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓ + ✖.
- **Conseguir mondedas fácilmente:**

Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

En el menú principal, mantén presionado **L2** y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones para desbloquear al personaje para el modo Historia. Suelta L2 para activar el código.
- **Scorpion:** ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■.
- **Sub-Zero:** ■, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ■.
- **Mortal Kombat II clásico:** ■, ↑, ↓, ←, →, R2, ■.

MR MOSKEETO

- **Guerra de las bicicletas:**

Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título.

MTX MOTOTRAX

- **Aceleración super rápida:**

En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSASHI: SAMURAI LEGENDS

- **Jukebox/Banda Sonora:**

Rescata a los 28 místicos y, una vez que hayas terminado el juego, guarda la partida en una ranura vacía de la tarjeta de memoria. Podrás acceder a la sección Jukebox en la opción "Extras"del menú principal.

MUSIC 3000

Introduce estos trucos en el menú principal:
- **Textura 1: Select**, ←, →, ←, →, ←,→, ←, →, ←, →, ←, →.
- **Textura 2: Select**,←, ←, →, →, ←, ←,→, →, ←, ←, →, →.
- **Textura 3: Select**, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →.
- **Textura 4: Select**, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
- **Canción extra: Select**, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

MX 2002

- **Movimientos especiales:**

Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
- Bar Hop: ▲, ▲.
- Can Can: ■, ■.
- Cat Nac: ✖, ●, ●.
- Catwalk: ■, ▲.
- Cliff Hanger: ●, ▲.
- Coffin: ▲, ●.
- Cordova: ●, ▲, ▲.
- Disco Can: ■, ■, ■.
- Heart Attack: ✖, ▲.
- Helicopter: ✖, ▲, ▲.
- Kiss Of Death: ●, ●.
- La-Z-Boy: ●, ✖.
- McMetz: ▲, ▲, ▲.
- Mulisha Air: ✖, ■.
- Nothing: ●, ■.
- Pendulum: ■, ●.
- Rocket Air: ✖, ●.
- Rodeo Air : ▲, ✖.
- Saran Wrap: ▲, ■.
- Seat Grab: ✖, ✖.
- Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
- Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
- Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

- **Todas las pistas:**

Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:
- **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
- **Bolera:** WRECKINGBALL .
- **IA Experta:** OBTGOFAST.
- **Pistas de estilo libre:** BUSTBIG.
- **Pistas nacionales:** ECONATION.
- **Pistas de Supercross:** STUPERCROSS.
- **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
- **Desbloquear todo:** ▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.
- **Evento de 250cc Freestyle:** ↑, L1 + ↑, ■, L1 + →, L2 + ↓, L1 + ←.
- **Pistas:** ▲, →, L1 + R1, ■ + ●, L2 + ●, ■.
- **Bicis:** L2 + ■, L1 + →, L2 + ●, L1 + ←, ■.
- **Todos los competidores:** →, L1 + →, ↓, L1 + ←, →, ■.



NANO BREAKER

- **Desbloquear minijuego:**

Durante el juego pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. En la parte superior derecha de la pantalla aparecerá un juego clásico. Puede jugar con la cruceta o el Stick y ✖ para disparar. Eso sí, tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que cuidado.

NBA 2K3

- **Desbloquear equipos bonus:**

En el menú de opciones selecciona "Gameplay". Mantén ← en la cruceta y → en el stick analógico izquierdo y pulsa Start. La opción "codes" estará ahora abierta en el menú de opciones. Introduce la palabra MEGASTARS para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts, y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.

NBA 2K6

- **Zapatillas de Lebron James:** lebronsummerkicks
- **Todos los jugadores famosos (en el modo 24/7):** ballers
- **Equipo de desarrollo 2K:** 2KSPORTSb
- **Desbloquear el equipo de desarrollo 2K6:** NBA2K6
- **Imágenes conceptuales del equipo de desarrollo:** vcteam
- **Sin daños durante un partido rápido:** noinjury

NBA LIVE 2006

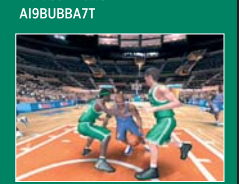
Ve a la sección de passwords e introduce cualquiera de estos códigos para desbloquear nuevas prendas deportivas.

ZAPATILLAS
- **Jordan Melo 5.5 (blanco y azul):** 5223WERPII
- **Jordan Melo 5.5 (blanco y dorado):** ZXDR7362Q1
- **Jordan XIV (negro y rojo):** 144FVNHM35
- **Jordan XIV (blanco y verde):** 67YFH9839F
- **Jordan XIV (blanco y rojo):** 743HFDRAUS
- **Jordan XX:** 2345MJ#1
- **Adidas A3 Garnett:** DRI239CZ49
- **S. Carter 3:** JZ3SCARTVY
- **Adidas T-Mac 5 (negro):** 258SHQW95B
- **Adidas T-Mac 5 (blanco):** HGS83KP234P
- **Allen Iverson:** AI9BUBBA7T
- **The Answer:** RBKAIUSAB7

CAMISETAS
- **Pacer visitante:** PSDF90PPJN
- **Pacer Local:** SDF786WSHW
- **Pistons (alternativa):** JANTWIKBS6
- **Boston Celtics:** 193KSHU88J
- **Cleveland Cavaliers:** 9922NVDKVT
- **Denver Nuggets:** XWETJK72FC
- **All Star 2006 Oeste Local:** 2J9UWABNP1
- **All Star 2006 Oeste Visitante:** 39N56B679J
- **All Star 2006 Este Local:** 234SDFGHMO
- **All Star 2006 Este Visitante:** XCVB5387EQ
- **Sacramento Kings:** 654NNBFDWA

VARIOS
- **Mensaje especial de Allen Iverson:** HOYAS3AI6L
- **McGrady 5 blanco:** HGS83KP234P
- **Black T-Mac 5 negro:** 2585HQW95B
- **Vídeo Answer IX:** AI9BUBBA7T





- **Sin fatiga durante un partido rápido:** nrgmax
- **Estadísticas defensivas aumentadas en 10:** lockdown
- **Estadísticas ofensivas aumentadas en 10:** getaclue

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology". No olvides respetar mayúsculas y minúsculas.

CALZADOS ALTERNATIVOS
- **knicker bocker please**: para Allan Houston.
- **killer crossover**: para Allen Iverson.
- **ball hawk**: para Antoine Walker.
- **new to the game**: para Carmelo Anthony.
- **NBA HANGTIME**: para Dajuan Wagner.
- **nba fastbreak**: para Darko Milicic.
- **TRUE BALLER**: para Isiah Thomas.
- **Stop Drop and Roll**: para Jerry Stackhouse.
- **BALL ABOVE ALL**: para Jason Terry.
- **From Downtown**: para Reggie Miller.
- **pow pow pow**: para Pau Gasol.
- **celtics supreme**: para Paul Pierce.
- **The Chief**: para Robert Parish.
- **MAKE YOUR MARK**: para Shawn Marion.
- **Rising Star**: para Steve Francis.
- **baller uprising**: para Eddie Jones.
- **Ain't No Thing**: para Oscar Robertson.
- **dreams & schemes**: para Mike Bibby.
- **laker legends**: para Magic Johnson (la segunda vez).
- **NATE THE SKATE**: para Nate "Tiny" Archibald.
- **TO THE HOLE**: para Kenyon Martin.
- **king james**: para Lebron James (la segunda vez).
- **Japanese steak**: para Kobe Bryant.
- **Spree**: para Latrell Sprewell (la segunda vez).
- **LOST FREESTYLE FILES**: para Moses Malone.

JUGADORES
- **zo**: Alonzo Mourning.
- **rising sun**: Amare Stoudamire.
- **Stylin & Profilin**: Baron Davis.
- **celtics dynasty**: Bill Russell.
- **towers of power**: Bill Walton.
- **24 seconds**: Chris Webber.
- **clyde the glide**: Clyde Drexler.
- **rim wrecker**: Darryl Dawkins.
- **in the paint**: Dikembe Mutumbo.
- **dunk fest**: Dominique Wilkins.
- **rebound**: Elton Brand.
- **the ice man cometh**: George Gervin.
- **bring it**: Jalen Rose.
- **pass the rock**: Jason Kidd.
- **give and go**: Jason Williams.
- **court vision**: John Stockton.
- **one on one**: Julius Erving.
- **special delivery**: Karl Malone.
- **holla back**: Kevin McHale.
- **Hoosier**: Larry Bird.
- **Spree**: Latrell Sprewell.
- **king james**: Lebron James.
- **laker legends**: Magic Johnson.
- **manu**: Manu Ginobili.
- **student of the game**: Michael Finley.
- **rags to riches**: Nene Hilario.
- **pistol pete**: Pete Maravich.
- **fast forward**: Rashard Lewis.
- **bring down the house**: Rasheed Wallace
- **all star**: Ray Allen
- **rip**: Richard Hamilton.
- **playmaker**: Scottie Pippen.
- **platinum playa**: Stephon Marbury.
- **ankle breaker**: Steve Francis.
- **hair canada**: Steve Nash.
- **make it take it**: Tim Duncan.
- **living like a baller**: Tracy McGrady.
- **nba ballers true playa**: desbloquear a todos los jugadores.
- **old school**: Wes Unseld.
- **hall of fame**:Willis Reed.
- **wilt the stilt**:Wilt Chamberlain.
- **center of attention**: Yao Ming
- **prep school**: Yao Ming graduado.

EXTRAS VARIADOS
- **nba Ballers Rules**: película secreta 3.
- **hatchet man**: película secreta 4.
- **slam it**: película secreta 5
- **cold streak**: película secreta 2.
- **lost ya shoes**: zapatillas secretas 3
- **juice house**: película especial 1.
- **nba showtime**: película especial 2.

• **dub deuce**: zapatillas especiales 1.
• **the answer**: estudio de Allen Iverson.
• **ice house**: la casa de Karl Malone en Devonshire.
• **euro crib**: la casa de Kobe Bryant.
• **nice yacht**: yate de Scottie Pippen.

UNIFORMES ALTERNATIVOS
• **radio controlled cars**: para Wallace.
• **boss hoss**: para Kevin Garnett.
• **diesel rules the paint**: para Shaq.
• **run and shoot**: para Tony Parkers.

NBA HOOPZ

• **Modo Trucos:**
Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●. Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.
• **Turbos infinitos:** 3, 1, 2**,** ↑.
• **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
• **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
• **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.
• **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
• **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
• **Jugadores enanos:** 5, 4, 3, ←.
• **Cabezas pequeñas:** 3, 3, 0, ←.
• **Cabezas grandes:**3, 0, 0, →.
• **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
• **Repeticiones:** 1, 1, 0, ↓.
• **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
• **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.
• **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
• **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.

NBA JAM

Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos en el juego.
• **Modo Super agresivo:** 312 →.
• **Filtro de los 80:** 003 →.
• **Pelota de la aba:** 020 ↓.
• **Teclado de Acclaim:** 011 ↑.
• **Siempre "on fire":** 313 ↑.
• **Pelota de playa:** 201 ↑.
• **cabezones:** 200 →.
• **Redes de cadena:** 201 ↓.
• **Jugabilidad más dura:** 111 ↑.
• **Juego de niños** (exhibición): 111 ←.
• **Reloj rápido:** 210 →.
• **Reloj de tiro rápido:** 210 ↑.
• **Juego más rápido:** 313 ↑.
• **Turbo infinito:** 313 derecha.
• **No hay "on fire":** 100 →.
• **No hay tiros de 2 puntos:** 122 ↑.
• **No hay tiros de 3 puntos:** 122 ↓.
• **No hay repeticiones:** 100 ↑.
• **Equipo poderoso:** 000 ↑.
• **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
• **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
• **Chicago stadium:** 010 →.
• **Boston garden:** 010 ↓.
• **Great western forum:** 010 →.
• **Rucker park:** 011 izquierda.
• **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
• **Ralentizar el reloj:** 210 ←.
• **Modo torneo:** 111 ↓.
• **Venice beach:** 011 ↓.

NBA LIVE 2001

• **Pase más fuerte: L2** + ✖.
• **El balón entre las piernas: R2** + ✖.
• **Reverso: R1** + ✖.

NBA LIVE 2003

• **Desbloquear personajes ocultos:**
Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
• Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
• DJ Clue: **MIXTAPES**.
• Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
• Hot Karl: **CALIFORNIA**.
• Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA LIVE 2004

• **Bonus y extras:**
Introduce estos códigos en la pantalla de passwords para obtener zapatillas y jugadores:
• **SOSODEF:** Jermaine Dupri.
• **242TREU777:** NIKE SHOX BB4.
• **CVJ554TJ58:** Air Jordan 3.
• **GF9845JHR4:**
Air Flight 89 Colorway 3.
• **2389JASE3E:**
Air Flightposite II Colorway 2.
• **DG56TRF446:**
Air Foamposite Pro Colorway 1.
• **3245AFSD45:**
Air Foamposite Pro Colorway 2.
• **DSAKF38422:**
Air Foamposite Pro Colorway 3.
• **A0K374HF8S:**
Air Hyperflight Colorway 3.
• **JCX93LSS88:**
Air Hyperflight Colorway 4.
• **367UEY6SN:**
Air Zoom Flight Colorway 1.
• **XCV6456NNL:** Blazer.
• **23LBJNUMB1:** Air Zoom Generation.

TRUCOS:
Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
• **Jerseys de los Hardwood:**
725JKUPLMM.
• **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
• **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
• **Toda la equipación:** YREY5625WQ.
• **Puntos para comprar:** 87843H5F9P.

PERSONAJES SECRETOS:
Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre.
• posneghx - Mario Austin.
• skenxido - Malick Badiane.
• zxccvdri - Sani Becirovic.
• bbvdkcvm - Matt Bonner.
• sdfgurkl - Carlos Delfino.
• pockdlek - Andreas Glyniadakis.
• sosodef: Jermanie Dupri.
• oeisndla - Kyle Korver.
• nbvksmcn - James Lang.
• qwpoaszx - Paccelis Morlende.
• whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
• poilkjmn - Rick Rickert.
• ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
• xcfwqase - Tommy Smith.
• wmzkcoi - Xue Yuyang.

NBA LIVE 2005

Para activar estos trucos, introduce los siguientes passwords en la pantalla de códigos, dentro de la opción "NBA Live":
• **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
• **Todas las zapatillas:** FHM389HU80
• **Huarache 2K4:** VNBA60230T
• **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
• **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
• **Nike Bg:** 0984ADF90P
• **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

NBA STREET

• **Modo Trucos:**
Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después, pulsa cualquier dirección del pad. Si eres rápido, puedes introducir más de uno.
• **Zumo infinito:** 2, 0, 3, 0.
• **Sin zumo:** 1, 4, 4, 3.
• **Mega machaque:** 3, 0, 1, 0.
• **Sin machaques:** 3, 0, 1, 2.
• **Más rompepartidos:** 1, 4, 3, 2.
• **Menos rompepartidos:** 1, 3, 4, 2.
• **Sin rompepartidos:** 1, 4, 4, 2.
• **Springtime Joe "The Show":** 1, 1, 0, 1.
• **Summertime J. "The Show":** 1, 0, 0, 1.
• **Athletic Joe "The Show":** 1, 2, 0, 1.
• **Máximo Poder:** 3, 1, 1, 0.
• **Manos locas:** 3, 2, 1, 0.
• **Super aplastamiento:** 3, 3, 1, 0.
• **Tiros fáciles:** 2, 1, 3, 0.
• **Cabezas grandes:** 4, 1, 2, 1.
• **Cabezas pequeñas:** 4, 2, 4, 2.
• **Jugadores pequeños:** 4, 0, 4, 0.
• **Sin alley-oops:** 3, 3, 0, 3.
• **Sin tiros de 2 puntos:** 3, 3, 0, 3.
• **Sin indicador de jugador:** 4, 0 ,0, 4.
• **Sin indicador de tiro:** 4, 3, 2, 4.
• **Sin reloj de tiro:** 4, 4, 0, 3.
• **Pelota ABA:** 0, 1, 1, 0.
• **Pelota de playa:** 0, 1, 1, 2.
• **Pelota Grande EA:** 0, 1, 4, 0.
• **Balón medicinal:** 0, 1, 1, 3.
• **Balón de fútbol:** 0, 2, 1, 0.
• **Balón de voleibol:** 0, 1, 1, 4.
• **Uniformes auténticos:** 0, 0, 1, 1.
• **Uniformes casuales:** 1, 1, 0, 0.
• **Capitán rápido:** 3, 0, 2, 1.
• **Tiros largos más difíciles:** 2, 2, 3, 0.
• **Nombres de los jugadores:** 0, 1, 2, 3.
• **Sin repeticiones:** 1 ,2, 1, 1.

NBA STREET VOL. 2

• **Activar el modo Trucos:**
Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now" Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar. No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.
• **Turbo infinito:** ■, ■, ▲, ▲.
• **Cabezones:** ●, ■, ■, ●.
• **Jugadores pequeños:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Balon ABA:** ●, ■, ●, ■.
• **Balón WNBA:** ●, ▲, ▲, ●.
• **Balones de entreno:** ▲, ▲, ▲, ■.
• **Sin estadísticas:** ■, ●, ●, ●.
• **Todas las canchas:** ■, ▲, ▲, ■.
• **Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras:** ■, ▲, ●, ▲.
• **Leyendas de la NBA:** ■, ▲, ▲, ●.
• **M. Jordan clásico:** ▲, ■, ■.
• **Mates explosivos:** ●, ●, ●, ▲.
• **Sin contadores:** ▲, ▲, ●, ●.
• **Todos los pases:** ▲, ●, ▲, ■.
• **Tiros de dos fáciles** ▲, ●, ■, ▲

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Pulsa estas combinaciones en el menú principal:
• **BMW Z8:** ■,→, ■,→, R2, ▲, R2, ▲.
• **Ferrari F50:**
L1,▲, L1, ▲,→, L2,→, L2.
• **Ferrari F550:**
L1, ■, L1, ■,→, R1,→, R1.
• **HSV Coupe:**
L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.
• **McLaren F1 LM:**
■, L1, ■, L1, ▲,→, ▲,→.
• **Porsche Carrera GT:**
←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla donde te indica que presiones Start al principio, introduce las siguientes combinaciones:
• **Marcador especial:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.
• **Abrir desafío Burguer King:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Abrir Castrol SYNTEC Ford:**
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

COCHES DESBLOQUEABLES
• **Acura Int.:** R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.
• **Acura RSX:** R1, R2, ↓,←, ↑,→,←,→.
• **Focus:** ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.
• **Honda S2000:** ↑, ↑, ↓, ↓,←,→,■, R2.
• **Tiburón:** ←,→,←,→, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Mitsubishi Lancer:**
←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.
• **Nismo:** ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.
• **Nissan 350Z:** →,→, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.
• **Nissan 240SX:**
↑, ↓,←,→, ■, R1, L2, R1.
• **Nissan Sentra:**
→,→,→, L2, L2, R2, R2, ↑.
• **Skyline:** ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.
• **Impreza:** ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.
• **Supra:** R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.

PISTAS EXTRA
• **Física Drift:** R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓,L1.
• **Todas las pistas de Drag:**
→, ■,←, R1, ■, L1, L2, R2.
• **Todas las pistas de Drift:**
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.
• **Todas las pistas de Sprint:**
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.
• **Todas las pistas de Circuito:**
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.

COCHES ESPECIALES
• **Coche de Petey Pablo:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.
• **Coche de Rob Zombi:**
↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.
• **Coche de los profetas:**
↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →.
• **Coche místico:** ↑,→, ↑, ↑, ↓,→, ↑,→.

PORTADAS DE LAS REVISTAS:
Para que tu coche salga en las portadas, consigue cosas como éstas:
• **Revista 1:** Ser 10º en Circuitos.
• **R2:** 9ºen la tabla de Sprint.
• **R3:** 10º en la tabla de Derrape.
• **R4:** 7º en la tabla de Drag.
• **R5:** 8º en la tabla de Derrape.
• **R6:** 8º en la tabla de Circuitos.
• **R7:** 6º en la tabla de Circuitos.
• **R8:** 6º en la tabla de Sprint.
• **R9:** 4º en la tabla de Derrape.
• **R10:** Gana todos los torneos.
• **R11:** Gana el título de Campeón.
• **R12:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
• **R13:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 2.
• **R14:** Mejoras de rendimiento de nivel 3.
• **R15:** Construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
• **R16:** Todas las mejoras visuales Niv. 1.
• **R17:** Todas las mejoras visuales Niv. 2.
• **R18:** Todas las mejoras visuales Niv. 3.
• **R19:** Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 de nivel 3.
• **R20:** Bate el récord de la tabla Drag.
• **R21:** Bate el récord de Circuitos.
• **R22:** Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo Difícil.
• **R23:** Bate el récord de Sprint.
• **R24:** 500 ptos de reputación en Online.
• **R25:** 1.000 ptos de reputación Online.
• **R26:** 2.500 ptos de reputación Online.
• **R27:** 5.000 ptos de reputación Online.
• **R28:** Bate al corredor X. Para verla, debes bajar desde la revista 2 con la cruceta.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Introduce estas combinaciones de botones dentro de la pantalla de título:
• **1000 dólares y RX-8 y Skyline en Carrera Rápida: ←,←,→,■,■,→, L1, R1.**
• **200 dólares:** ↑, ↑, ↑,←,R1,R1, R1, ↓.
• **Pistas:** ↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
• **Vinilo Burger King:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ←
• **Bonus:** L2, R2, L1, R1, ↑, ↓, →, ←
• **Hummer H2:** ↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ←
• **Vinilo Best Buy:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↓, ↑, →, ←
• **Mejoras nivel visual 1:**
R1, R1, ↑, ↓, L1, L1, ↑, ↓
• **Mejoras nivel visual 2:**
L1,R1, ↑, ↓, L1, ↑, ↑, ↓

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:
• **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
• **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
• **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
• **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
• **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
• **NN6789:**All-Star NFC North.
• **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
• **NW9378:**All-Star NFC West.

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Tiene que ser en mayúsculas.
• **Nunca se cae la pelota:** GlueHands.
• **Sin First Downs:** NoChains
• **Desbloquear equipos:**
• NFC West All Stars: ENASFSCT
• NFC South All Stars: SNOFUCTH
• NFC East All Stars: NNOFRCTH
• AFC West All Stars: WAEFSCT
• AFC South All Stars: SAOFUCTH
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC North All Stars: NAOFRCTH

NHL HITZ 2002

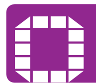
• **Activar modo Cheat:**
Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Esta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa la dirección indicada.
• Jugador cabezón: **2-0-0** →.
• Jugador super cabezón: **3-0-0** →.
• Jugador hiper cabezón: **4-0-0** →.
• Equipo cabezón: **2-2-0** ←.
• Equipo super cabezón: **3-3-0** ←.
• Tiros grandes: **2-3-4** ↓.
• "Hitz time": **1-0-4** →.
• Sin gente: **2-1-0** →.
• Tableros de pinball: **4-2-3** →.
• Mostrar velocidad de tiro: **1-0-1** ↑.
• Mostrar punto caliente: **2-0-1** ↑.
• Sin tiros falsos: **4-2-4** ↓.
• Pelota de tenis: **1-3-2** ↓.
• Modo nieve: **1-2-1** ←.
• Modo lluvia: **1-4-1** ←.
• Efecto dominó: **0-1-2** →.
• Turbo boost: **0-0-2** ↑.
• Turbo ilimitado: **4-1-3** →.
• Versus por habilidades: **2-2-2** ↓.
• El primero con 7 gana: **3-2-3** ←.
• Quitar el truco anterior: **0-1-0** ↓.

NINJA ASSAULT

Completa estos capítulos o cumple estos requisitos en el Modo Historia.
• **Modo Misión en Capítulo 2:**
Completa el capítulo de Guren.
• **Modo Misión en Capítulo 3:**
Completa el capítulo de Gunjo.
• **Modo Misión en Capítulo 4:**
Completa el capítulo de Aoi.
• **Modo Misión en Capítulo 5:**
Completa el modo Historia.
• **Modo Misión en el Capítulo Final:**
Completa todos los capítulos.
• **Entrenamiento Fuegos Artificiales:**
Logra la máxima puntuación.
• **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
• **La Escopeta:** Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
• **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

• **Todas las misiones disponibles:**
En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖.



ONI

Introduce los códigos mientras juegas. Pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.

• **Pasar de nivel:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.
• **Camuflaje infinito:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.
• **Invencible:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.
• **Seleccionar personaje:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.
Pulsa **L2** y cambiarás personaje.
• **Un solo golpe mata:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.
• **Personajes diminutos:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.
• **Modo Puños de Leyenda:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.
• **Modo ametralladora:**
L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.
• **Cabezas grandes:**
L2, L1, L2, ■, ●, ■, Start, ■, ●, Start.

ONIMUSHA

• **Uniformes alternativos:**
Cuando acabes el juego y hayas grabado la partida, empieza otra y verás una opción nueva: "Sinnosuke Normal/Special". Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás un uniforme para Kaede.
• **FMV de Onimusha 2:**
Completa el juego y salva la partida. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
• **Minijuego de persecución rápida:**
Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
• **Conseguir la espada Bishamon:**
Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
• **Minijuego Oni Spirits:** Recoger las 20 Fluoritas y temina el juego.
• **Conseguir nuevas armas:**
Termina los 12 niveles del minijuego Oni Spirits y desbloquearás una opción para empezar una nueva partida normal con la espada Bishamon.
• **Cambiar de personaje:**
Encuentra 10 Fluoritas.
• **Más guanteletes:**
Reúne 20.000 almas.
• **Guantelete de de oro:**
Reúne 50.000 almas.
• **Conseguir una buena clasificación:**
En función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el número de enemigos que elimines y el número de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo. A continuación tienes una lista con los puntos que conseguirás según sean tus resultados en el juego:

• En menos de 3 horas: 10 puntos.
• Entre 3 y 4 horas: 7 puntos.
• Entre 4 y 5 horas: 5 puntos.
• En más de 5 horas: 3 puntos.
• Eliminar a más de 600 enemigos: 10.
• Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7.
• Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5.
• Eliminar a menos de 400 enemigos: 3.
• Más de 55.000 puntos de almas: 10.
• Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos.
• Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos.
•Menos de 35.000 puntos de almas: 3.
Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:
• 30 puntos:
S (+ un traje oculto de Kaede).
• Entre 25 y 29 puntos: A.
• Entre 18 y 24 puntos: B.
• Entre 10 y 17 puntos: C.
• **Localización de las Piedras Fluoritas:**
•Dentro del Templo subterráneo, en la esquina de la derecha.
•En el área sur, después de luchar contra el Ogro, dentro de la cueva que se abre en la pared (rompiendo unos jarrones en el suelo).
•Después de que Kaede se marche en busca de Yumemaru, está sobre el cofre que hay junto a las escaleras que suben al segundo piso.
•Pasando la puerta con el sello rosa en la pasarela del segundo piso.
•Donde disparaste con el Arco a los esqueletos, junto a la escalera y el cofre que tiene flechas.
•Tras el vídeo del rapto de Yumemaru, sobre la mesa de la izquierda, junto a la caja de Yuki.
•En la Zona Subterránea, al final del pasillo con urnas, enfrente de la puerta del símbolo azul.
•En la Zona Subterránea, dentro de la habitación donde está la Llave el Azul y el Apocalypse 1º.
•Jugando con Kaede, en la sala secreta que se abre con el engranaje (frente a los hornos).
•En la habitación que hay junto a la entrada del edificio incendiado, al lado de las escaleras que hay en la sala.
•Junto a la puerta de la casa cerrada con 3 sellos morados, donde está el Vision Staff.
•Debajo de la catapulta, en la zona anterior al área donde encuentras la Espada Decorativa.
•En el pasillo que hay antes de llegar a la casa cerrada con tres sellos morados, junto a la pared.
•En la Zona Este, en el tejado de la casa con la puerta cerrada por dos sellos verdes (en la zona del principio de las pasarelas de madera, subiendo la rampa de madera dentro de la casa.
•Jugando con Kaede en la Zona Este (en las pasarelas de madera que se encuentran del principio) en el suelo de la habitación con estatuas.
•Con Samanosuke, en el suelo del pequeño muelle que hay debajo de la caseta, en la Zona Este (el área de la cascada y el puente de tablas).

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

• **Desbloquear el primer set de trajes secretos:** Termina todos los Test de Valor.
• **Desbloquear el segundo set de trajes secretos:** Termina todos los Test de Valor habiendo obtenido medalla de Oro en todos ellos.



•Con Kaede en la Zona Este: subiendo por unas escaleras al piso que hay encima de un Espejo para salvar, tras unas cajas de madera.
•En la habitación donde encuentras la Flecha Decorativa, jugando con Kaede.
•Los pisos 5º, 10º y 15º del Dark Realm.

ONIMUSHA 2

• **Modo Fácil:** Comienza una partida y déjate matar 3 veces. Aparecerá un mensaje que indica que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En ese modo no conseguirás rangos.
• **Modo Difícil:**
Completa el juego en Normal.
• **Bonus del final del juego:**
Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
• **Traje de cuero negro:** Completa el juego con el rango Onimusha.
• **Traje alternativo de Oyuu:** Consigue un 100% al recorrer los escenarios.
• **Modo con el mejor equipamiento:**
Completa el juego en Difícil. Empieza una nueva partida y tendrás la espada Blazing Fire, 20.000 monedas, 30 medicinas intensas, 10 flechas, todas las armaduras de nivel 3, munición infinita y la barra de destreza siempre llena.

ONIMUSHA 3

Cumple estas tareas para obtener el título correspondiente, que aparecerán bajo el grado.
• **Valor:** Acaba el juego sin salvar.
• **Crítico:** Usa los Críticos para matar al 40% de tus enemigos.
• **Defensa:** Recibe un daño menor a 5.120.
• **Explorador:** Encuentra los 23 cofres del tesoro Tengu.
• **Ofensa:** Mata a 3000 enemigos.
• **Velocidad:** Acaba en 5 horas o menos.
SECRETOS:
• **Final Extendido:** termina la aventura con todos los chalecos de Ako.
• **Armas de** Onimusha **1:** consigue los tres orbes de fuego, viento y trueno del Inframundo y las encontrarás en el callejón donde Samanosuke aterriza en París.
• **Niveles de dificultad:** obtén "Game Over" muchas veces para conseguir el nivel "Fácil" y supera el juego en modo Normal para conseguir el "Difícil". Si te lo pasas en este último nivel conseguirás el nivel "Critico" y hazlo en este para obtener el nivel máximo: "Pesadilla".
• **Modo Equipamiento máximo:**
supera el modo Oni Target .
TRAJES:
• **Panda (Samanosuke):** completa el modo Entrenamiento secreto o carga una partida de Onimusha BW.
• **Vaquero (Samanosuke):** completa el juego en modo Normal.
• **Japonés (Jacques):** completa el juego con Samanosuke de vaquero.
• **Toalla (Michelle):** completa el juego obteniendo un rango Onimusha al final. Para ello supera el juego en 6 horas, consigue más de 170.000 almas y elimina más de 2300 enemigos.
MODOS DE JUEGO EXTRA:
• **Aventuras de Heihachi.** Supera el juego en cualquier dificultad.
• **Oni Target:** una versión de "tiro al pato" acabando el juego en cualquier dificultad.
• **Espacio Puzzles Genma:** pásate el juego superando los cofres-puzzles.
• **Entrenamiento Secreto:** más entrenamientos para tu personaje. Solo tendrás que superar los presentes en la aventura para optar a este modo.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

• **Juego completo al 100%:** Cuando vayas a editar una licencia, introduce como nombre la palabra ENTIRETY. Con esto conseguirás el 100%. Eso sí, una vez metido el trucos, cuando te pidan confirmación de los cambios di a todo que no.

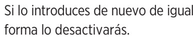


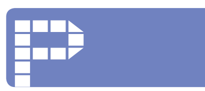
ONIMUSHA BLADE WARRIORS

PERSONAJES SECRETOS:
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque primero tendrás que derrotarlos.
• **Giramusaido:**
con Musaido en nivel 3 o más.
• **Miyamoto Musashi:** con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
• **Gogandantess:** Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou.
• **Jujudormah Ran:** Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más).
• **Magoichi Saiga:**
Disputa 200 peleas en Versus.
• **Marcellus Modify P:** Marcellus nivel 2.
• **Marcellus Modify S:** Marcellus nivel 3.
• **Musaido:**
Que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
• **Oda Nobunaga:** Supera el modo Historia con los 12 personajes normales.
• **Rockman EXE:**
Gana con Samanosuke Akechi.
• **Rockman EXE , Grand Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
• **Rockman EXE , Bug Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
• **Rockman Zero:** Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
• **Rockman Zero, Proto Form:** Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
• **Rockman Zero, Ultimate Form:** Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
• **Sasaki Kojirou:** Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

OUTLAW GOLF 2

Pon estas palabras como tu nombre.
• **Todas las películas, personajes, clubs y eventos**: "release all clubs".
• **Todos los golfistas, películas, personajes, clubs y eventos:**
"release all golfers".
• **Desbloquearlo todo**:
"I Have No Time".
• **Aumentar la "pechonalidad":**
Durante el juego, mantén L1 e introduce la siguiente combinación de botones que te damos:
▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑.
Si lo introduces de nuevo de igual forma lo desactivarás.





PAC-MAN WORLD 2

Colecciona el número de vales indicado:
• **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
• **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
• **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.
• **Test musical:** 60 vales.
• **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.

PARAPPA THE RAPPER 2

• **Sombrero Azul:**
Termínate el juego una vez.
• **Sombrero Rosa:** Termínate el juego usando el sombrero azul.
• **Conseguir el sombrero Amarillo:**
Termine el juego con el sombrero rosa.
• **Desbloquear la Casa del Perro:** Termina cada nivel con el sombrero amarillo y accederás a una caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

PARIS-DAKAR RALLY

• **Desbloquear todos los vehículos:**
Pon ILUMBERJACK como tu nombre.

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del título introduce esta combinación de botones:
L1, L2, L1, L2, L3, R1, R2, R1, R2, R3.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Pulsa y mantén **R1** y **R2** e introduce estas combinaciones
• **Mostrar todos los cofres del tesoro:**
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
• **Voces muy divertidas:**
R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3.
• **Objetos infinitos:**
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
• **Invulnerable:**
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
• **Conseguir otra espada:**
R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1. ●, L3, ▲.
• **Conseguir más botín (oro):**
▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
• **Jugar con la música de SSX:**
L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3.
• **Galeón Wind Dancer invencible: Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.**
• **Desbloquear la cabeza de Kane:**
▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select.
Aparecerá sobre un personaje envenenado.

PITFALL HARRY

Estos trucos se introducen en la pantalla del título, mientras mantienes presionados **R1** y **L1**:
• **Jugar como Nicole:**
←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑.
• **Pitfall original:**
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
• **Cantimplora llena:**
←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■, ●.
• **Cavernas perdidas:**
←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲.
Estarán disponibles en la parte superior de la pantalla donde cargas.

PLAYBOY THE MANSION

DESBLOQUEAR EXTRAS:
• **Billar:** termina la misión 1.
• **Mesa de Masaje:** publica la revista en la misión 2.
• **Trampolín:** consigue 2 novias en la misión 3.
• **Bunny Back:** acaba la misión 3.
• **Leg O Lamo:** al practicar sexo con una chica en la misión 3.

• **Grotto:** invita al agente a la fiesta en la la misión 4.
• **Olivia:** termina la misión 4.
• **Clubhouse:** acaba la misión 5.
• **Mesa Regency:** termina la misión 6.
• **Playboy Mini:** consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
• **Llamaradas:** haz una fiesta Grotto en la misión 7.
• **Falda de cuadros:** mantén las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
• **Barely There Plus:** contrata a Carmen Electra en la misión 8.
• **Silla Regency:** acaba misión 8.
• **Cama de Metal:** acaba la mis. 9.
• **Sofá Regency:** termina la misión 10.
• **Alfombra Regency:** acaba la misión 11.

POLAROID PETE

• **Niveles de bonus:** Juega una partida en el nivel Fairground. Saca una fotografía de la trompa del elefante que aparecerá detrás del tren para abrir un nivel bonus. Si sacas una foto de la montaña rusa haciendo un "looping" desbloquearás otro.

PORTAL RUNNER

• **Saltar de nivel:** Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, R2.
• **Salud al completo:** Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
●, ●, ●, ■, ■, R2, R1, ↑, ●, ■.
• **Todas las secuencias FMV:**
En el menú principal, mantén **L1** y pulsa:
←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, ●, R2, ■.
La opción "Movies" y "Extras", aparecerá en Opciones.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

NUEVOS TRAJES:
• **Cazador Alien:** elimina a los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
• **Traje cazador urbano:** mata 50 aliens en "Bug Hunt".
• **Traje de cazador de jungla:** elimina al jefe irlandés en "Midsummer Night's Massacre".

PRIMAL

Se meten en el menú de trucos. Pulsar ■ para confirmar y carga tu partida.
• **Invulnerable:**
MONSTROUS o DEMONISE.
• **Escenas de Solum:**SNOWFLIGHT.
• **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
• **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
• **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
• **galería de tarot arcano:** ARCANUM
• **Un ataque sencillo basta:** MORTIFIC.
• **Vídeo Actors Featurette:** SEABREEZE.
• **Vídeos Bonus B:** AURORA
• **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
• **Vídeos Bonus D:**MIRRORY.
• **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.

PACMAN WORLD 3

• **Todos los niveles y laberintos:**
En el menú principal pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.



PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

• **Prince of Persia original:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
• **Passwords del** POP **original:**
• Nivel 2: KIEJSC • Nivel 3: DMKERC
• Nivel 4: ACCVQC • Nivel 5: XRTLQC
• Nivel 6: UHLCQC • Nivel 7: RXCTPC
• Nivel 8: KBJOOC • Nivel 9: DFPJNC
• Nivel 10: SWJJLC • Nivel 11: LAQEKC
• Nivel 12: ZMBTOC

PRISONER OF WAR

Introduce como passwords estas palabras, en función del efecto que quieras.
• **Informe de los eventos:** "alltimes".
• **Eventos principales:** "coretimes".
• **Objetos de intercambio:** "dino".
• **Seleccionar el capítulo:** "ger1eng5".
• **Primer capítulo:** "defaultm".
• **Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog".
• **Modo en primera persona:** "boston".
• **Desafíos:** "fatty".
• **Guardias gigantes:** "muffin".
• **Aumentar la percepción:** "quincy".
• **Una sorpresa:** "togsavecan".

PRO EVOLUTION SOCCER 3

• **Aumentar/disminuir características:**
Abre la opción "Crear", luego "Crear Jugador" y después "Introducir código".
• **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands

• **Clubes**

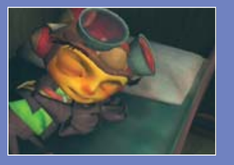
• + 5	- 5	Equipo
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina
• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United
• 1126	2126	PES United
• 1127	2127	Jug. Freelance
• 1999	2999	Todos los equipos

PRO EVOLUTION SOCCER 4

• **Tu equipo ideal en la Liga Master:**
Cuando hayas cargado el juego, saca la tarjeta de memoria y entra en "Edición". Elige la opción "Editar un Equipo" y selecciona uno que no te interese. Cambia el nombre, la equipación y todo lo que quieras y registra a los jugadores que prefieras.
Si tienes que quitar jugadores del club original, regístralos en otros equipos. Cuando hayas terminado, sal de "Edición" y, como has quitado la Memory card, no se van a salvar los cambios. Inicia una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso, mete la tarjeta de memoria y guarda los datos.
• **Controlar sólo a un jugador:**
Si tienes unos 3000 puntos en tu partida, ve a la "Tienda PES" y compra la "Cámara de Jugador", que te costará eso más o menos. Cuando vayas a jugar un partido entra en "Configuración Personal", pon el control en "Arreglar" y elige a tu jugador favorito. Además, recuerda colocar a la CPU en tu equipo, para que encargue del resto de futbolistas. Hecho todo esto ya no controlarás a todos los jugadores de tu club, sino que sólo tendrás control sobre el futbolista seleccionado. Con **L1** harás que la cámara se oriente hacia donde mira tu jugador.

PSYCHONAUTS

Durante el juego, mantén L1+R1 y después pulsa estas combinaciones. Si lo haces bien oirás un sonido.
• **9999 de munición:**
R3, ✖, L3, L3, ▲, ●.
• **9999 puntas de flecha:**
✖, R3, R3, R2, ▲, ■.
• **9999 vidas:** L3, R2, R2, ●, ✖, R3.
• **Todos los poderes:**
●, ●, ▲, R2, L3, ▲.
• **Todas las mejoras de los poderes:**
L3, R3, L3, R2, ●, R2.
• **Ítems globales:**
R3, ●, R2, R2, L3, ▲.





PRO RACE DRIVER

Introduce estos códigos en la pantalla de bonificación, dentro de opciones.
• **Más daño en las colisiones:** Damage
• **Manejo del coche más realista:** Sim
• **Ver los créditos del juego:** Credits
• **Los coches (Carrera Libre):** Cars
• **Las pistas (Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN

• **Modo trucos:**
Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Aparecerá un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PROJECT ZERO

• **Battle Mode:** Termínate el juego.
• **Modo Nightmare:**
Termina el Battle Mode.
• **Final auténtico:** Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
• **Selección de capítulos en Historia:**
Acaba en dificultad "Nightmare".
• **Lista de fantasmas:**
Termina el juego 1 vez.
• **Nuevos trajes:**Termina el juego.
• **Tests de sonido:** Termínate el juego.
• **Funciones especiales de la cámara:**
Termínate la aventura una vez.

PROJECT ZERO 2

• **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:** Completa el juego en Normal.
• **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:** Completa el juego en nivel Difícil.
• **Dos habilidades para la cámaraModo Misión, Galería y lista de fantasmas:**
Completa el juego en dificultda fácil.
• **Traje de creada para Mayu:**
Completa el modo Misión.
• **Dos trajes más:** Completa todas las misiones del modo Misión con tango "S".

PRYZM

• **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:**
Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida.
• **Saltarte un nivel:** Pulsa durante el juego: ←,→, ←,→,↑,↓,↑,↓.

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

• **Restaurar todos los huecos de arena:**
Mientras estás jugando, mantén L3 y rápidamente pulsa esta secuencia:
●, ●, ✖, ■, ■, ✖, ▲, ▲.
• **Motosierra como arma:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.
• **Arma infantil:**
Completa el juego en dificultad "Fácil". Después, empieza una partida, pausa el juego y pulsa:
←, ←, →, →, ●, ■, ■, ●, ↑, ↓.
• **Teléfono como arma:**
Completa el juego en dificultad "Normal". Empieza una nueva partida, pausa el juego y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■, ●, ●, ■, ■.
• **Tu arma es un pescado:** Completa el juego en dificultad "Difícil". Empieza una nueva partida después pausa y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.









PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado "virtual". Ya con el teclado disponible, introduce cualquiera de estos códigos que a continuación te indicamos, en función del truco que quieras activar en cada caso.

• **Tener todos los poderes:** 537893.
• **Super PSI:** 456456.
• **A prueba de balas:** 548975.
• **Munición infinita:** 978945.
• **Sin cabeza:** 987978.

MISIONES EXTRA:
• Up And Over: 020615.
• Pitfall: 05120926.
• TK Alley: 090702.
• Gear Gauntlet: 154684.
• Bottomless Pit: 154897.
• Tip The Idol: 428584.
• Gnomotron: 456878.
• Psi Pool: 565485.
• Bouncy Bouncy: 568789.
• Aura Pool: 659785.
• Panic Room: 76635766.
• Gasoline: 9442662.
• Stop Lights: 945678.

MODOS DE JUEGO:
• Modo Arcade: 05051979.
• Modo Cooperativo: 07041979.
• Modo Oscuro: 465486.
• Modo Supervivencia: 7734206.

PODER JUGAR CON OTROS PERSONAJES:
• Bikini Marlena: 135454.
• Sara: 35488.
• Tonya: 136876.
• Wei Lu: 231324.
• Training Barret1: 196001.
• Training Barret2: 196002.
• Training Barret3: 196003.
• Training Barret4: 196004.
• Training Barret5: 196005.
• Training Barret6: 196006.
• Fetish Pyro: 231644.
• MP1: 321646.
• Dock Worker: 364654.
• Soldier: 365498.
• Stealth Nick: 456498.
• General: 459797.
• Psi Sara: 468799.
• Jov Leonov: 468987.
• Urban Nick: 484646.
• Marlena: 489788.
• Barrett: 497878.
• Scorpion: 546546.
• MP3: 654659.
• Saranae: 65496873.
• Jack: 698798.
• MP2: 698799.
• Wasteland Nick: 975466.
• Dragon Wei Lu: 978789.
• Labcoat: 998789.
• Clown General: 431644.
• Burned Soldier: 454566.
• Training Nick: 564689.
• Suicide Sara: 678999.
• Tranquility Wei Lu: 654654.
• **Enemigos suicidas:**
Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** presionados durante 10 segundos y el malo se quitará la vida.



QUAKE 3: REVOLUTION

• **Pasar de nivel:**
Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén:
L1 + R1 + R2 + Select
y sin soltarlos pulsa:
✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.



R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.

• **Incrementar carga al 99,9%:**
R2, **R2**, ←,→, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲.
• **Poder Azul y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ✖.
• **Poder Rojo y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←,→, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ■.
• **Poder Amarillo y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←,→, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●.
• **Invencible:**
→, →, ←, →, ←, ←, →, ←, **R1**,
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, **R1**.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Estos trucos pueden ser adquiridos en la opción "Desbloqueables" del menú, con puntos Intel que consigues en cada misión, aunque mejor si te los decimos directamente, ¿no? Para activarlos, pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Después, entra en la opción que dice "Introducir Código" y mete cualquiera de los que te damos ahora. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
• **Volverse invisible, excepto las armas y objetos:** ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓.
• **Tus disparos "tiran" a tus oponentes al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado por tus enemigos:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Munición infinita (hay que seguir recargando):** ↑, ↓, ↑, ↓, ←,→.
• **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.
• **Moverse más rápido:**
←, ←, ←, →, →, →.

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:

• **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás (X3), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (para personajes):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
• **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
• **Salud al máximo (invulnerabilidad):** Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
• **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

RECOMPENSAS POR PUNTOS DE HABILIDAD:
Obtén el número indicado de puntos para desbloquear los extras.
•Cabeza grande para Ratchet: 5 .
•Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
•Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
•Niveles invertidos: 12 puntos.
•Personajes con Cabezas grandes: 15.
•Traje de payaso: 20 puntos.
•Enemigos con cabeza grande: 25.
•Ropa de playa: 30 puntos.
• **Aspecto nevado para Ratchet:** Supera los niveles del Desafío Imposible.
• **Armas gratuitas:** Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer Ratchet.

RATCHET & CLANK 3

Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por trucos y trajes.

• **Cabezas grandes:** 5 puntos.
• **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
• **Agente secreto Clank:** 15 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
• **Naves convertidas en patos:** 25.
• **Universo invertido:** 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación:
●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

RATCHET: GLADIATOR

Para desbloquear los siguientes extras, cumple los requisitos que te indicamos en cada caso.

TODAS LAS CARTAS:
• **Acer Harlight:** consigue 400.000 puntos.
• **Eviscerator:** consigue 100 max Nanotech.
• **Reactor:** compra la mega versión de todas las armas en el modo Campeonato.
• **Shelshock:** compra todas las modificaciones Omega y las armas.
• **Mascota de Vox:** completa todas las misiones en la dificulta más alta del juego.
• **Vox:** consigue todos los puntos Skill.

TRAJES NUEVOS:
Consigue el número de estrellas Glamour indicadas en cada caso.
• **Alpha Clank:** te lo regalan.
• **Marauder:** te lo regalan.
• **Músculos:** Consigue 25 estrellas.
• **Vernon:** Consigue 30 estrellas.
• **King Claude:** logra 30 estrellas.
• **LandShark:** Consigue 35 estrellas.
• **Squidzor:** Consigue 40 estrellas.
• **Nova:** Consigue 45 estrellas.
• **Jak:** Consigue 50 estrellas en el modo cooperativo a dos jugadores.
• **W3RM:** Consigue 55 Estrellas.
• **Starshield:** Consigue 60 Estrellas.
• **Venus:** Consigue 75 Estrellas.
• **Avenger:** Supera el torneo Avenger.
• **Crusader:** Supera el torneo Crusader.
• **Liberador:** Supera el torneo Liberador.
• **Vindicator:** Supera el torneo Vindicator.
• **Ninja Ratchet:** consigue todas las cartas Exterminador.

EXTRAS:
• **Epílogo y créditos:** Supera el juego por primera vez y empieza el modo Campeonato
• **Modo Exterminador:** Completa el juego una vez.
• **Efecto arcoiris con las armas:** Sube el nivel de cualquier arma al nivel 99. Ahora verás que cada vez que disparas con ella deja un efecto de arcoiris en pantalla.
• **Munición gratis:** Entra en cualquier desafío "del miedo". Cuando empieces, el juego llenará automáticamente la munición de tus armas. Sal del desafío sin jugarlo y verás que sigues conservando la munición de todas tus armas al máximo. De esta manera, no tendrás que gastar tus tuercas en munición y podrás dedicarlas a comprar mejoras, extras, objetos...

DESBLOQUEAR SKINS:
Ve a la opción "Editar perfil", mantén L2 apretado y pulsa estos códigos para desbloquear nuevos personajes:
• **Mr. Sunshine:**
→, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←.
• **Vernon:**
←, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←.





RAYMAN 2: REVOLUTION

• **Modo de trucos:**
Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa:
L2, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.
• **Niveles de bonus ocultos:**
En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa:
L2, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.

RAYMAN 3

• **Energía Extra:** Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M

ACTIVAR TRUCOS:
Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2 + ■ + ●**.

• **Todos los personajes:** PUPPETS
• **Todas las carreras:** ALLTRIBE
• **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
• **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
• **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
• **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
• **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
• **Todos los "skins":** CARNIVAL
• **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
• **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
Con el código activado no puedes guardar la partida y no puedes activarlo sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.

• **Todos los circuitos:** **L1**, **R1**, **R2**, ■, ●.
• **Los coches:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ●, ■.
• **La próxima copa:** **L1**, **R1**, **R2**, **L2**.

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Pulsa estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:

• **Todos los personajes disponibles:**
←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1**, **R1**, **R2.**
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
• **Freak E. Deke y Michael Jackson:**
R1 (13 veces)**, R2**, **R1** (10), **R2.**
• **Boxeadores gordos:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Guantes grandes:** ←,→, ↑, ↓,**R1, R2**.
• **Boxeador muy delgado:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R2**.
• **Boxeador Zombi:**
←, ↑,→, ↓, **R1, R1, R2**.
• **Super truco:** ←,→,←, ←, →, ↑, ↓,
R1 (5 veces), **R2**
• **Todos los entrenamientos hechos:**
←, ↓, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2**.
• **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R2**.
• **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R2**.
• **San Patricio:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **El Día de la Independencia:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Halloween:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2**.
• **Día de Acción de Gracias:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2**.
• **Navidad:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2**.
• **Cabezones:** →,→, ↑, ↑,→, **R1**, **R1**, **R1**.
• **Juego rápido:**
→,→, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Modo de hipervelocidad:**
←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1**
(19 veces) **R2**.
• **Cámaras adicionales:** **R1** (20 veces), **R2**, **R1**, **R2**, **R1** (21), **R2**, **R1**(18), **R2**, **R1** (9), **R2**, **R1** (14), **R2**, **R1** (5), **R2**, ←, →, ↑, ↓, **R2**. Pausa el juego.
• **Comenzar en una final:**
R2, ↓,→, ↑,←, **R1**, (6 veces), **R2**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Ver los títulos del final:**
En el menú principal, pulsa
→,→,→, ↓,**R1**, **R2**.
• **Rumble 1 completo:**
Pausa y pulsa: **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 2 completo:** Pausa y pulsa: **R1**, **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
• **Rumble 3 completo:**
Pausa y pulsa: **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R1**, **R2**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, ←, →, ↑, ↓.

RED CARD

• **Equipo de los Monos:**
Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.

• **El equipo de los Delfines:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
• **Desbloquear el modo Finales:** Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
• **El equipo de los SWAT:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
• **Equipo de los Samurai:** Conquista Asia en el Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED DEAD REVOLVER

• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego una vez.
• **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en modo Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
• **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.
• **El hombre sin nombre:** Cuando eliges jugar en el modo Historia te piden un nombre. Pulsa ✖ en el espacio y mueve el cursor sobre una casilla. Acepta con ok el nombre y el archivo se renombrará como "Rstar". Activando este truco consigues que algunos de los ítems que puedes comprar en una tienda ya estén en tu inventario. Estos ítems varían en cada ocasión que se introduce el truco y se crea el archivo. Pueden ser mejoras de salud o de armas, armas nuevas, páginas del periódico...

RED FACTION

• **Acabar con todos los enemigos:** Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Balas silenciosas:** ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
• **Explosiones mudas:** ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
• **Lluvia de fuego:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
• **Más salud:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
• **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
• **Munición infinita:** ■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
• **Granadas infinitas:** ●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
• **Versión del director:** ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
• **Balas rápidas:** ●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
• **Seleccionar nivel:** ●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
• **Muertes graciosas:** ▲ (8 veces).
• **Todos los trucos:** ■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

REIGN OF FIRE

Pulsa las siguientes secuencias mientras estás jugando.
• **Invulnerable:** ✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Daño Extra:** ✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
• **Desbloquear niveles:** En el menú principal, pulsa: ↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES:
• **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación:** Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
• **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palaceta se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
1º número: izquierda, derecha.
2º número: izquierda.
3º número: derecha.
4º número: derecha, derecha, derecha.
A su lado hay un ordenador que debes encender. Te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared. Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás: 1971.
• **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Púlsalos en este orden: 1º: Mujer con una taza. 2º: Hombre con dos niños. 3º: Hombre pelirrojo con una taza. 4º: Hombre pelirrojo con un plato. 5º: Anciano con plato. 6º: Hombre rubio con un candelabro. Pulsa ahora el del cuadro del niño.
• **Conseguir la réplica de la Luger:** En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
• **Puzzle de los depósitos de aceite:**
1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.

EXTRAS:
• **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos: No usar sprays. No salvar la partida. No continuar. Ayudar a los personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl.
• **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
• Wesker: acaba Batalla con Chris.
• Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
• Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

• **Jugar con Fongling:** Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.
• **Título de comienzo alternativo:** Completa el juego una vez.
• **Volver a jugar con más armas:** Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
• Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
• Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

• **Desbloquear el Secret Report:** Hazte con todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
• **Modo de juego VS Roach:** Termina el primer decorado en modo Dungeon.
• **Panzerfaust para el modo VS Roach:** Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
• **Chris Redfield en el modo Dungeon:** Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
• **Rodrigo en modo Dungeon:** Termínate todos los decorados Donjon.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

• **Personajes Extras:** Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.
• Peter: supera Decisions, Decisions en Difícil.
• Greg: supera Decisions, Decisions en Muy Difícil.
• Frank: supera Decisions, Decisions con George.
• Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
• Fireman: supera el escenario Hellfire.
• Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
• Bob: supera Outbreak con Mark.
• Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.
• **Desbloquear modo Difícil:** Supera todos los escenarios una vez.
• **Desbloquear modo Muy Difícil:** Supera todos los escenarios en Difícil.
• **Munición Infinita:** Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

• **Referencias peliculeras:**
• La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
• En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores... son de "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

• **Desbloquear la Zona 5:** Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.

NUEVOS TIPOS DE TIRO:
Cumple estos requisitos en el modo "Score Attack".
• **Tipo 1:** Supera una zona 5 veces.
• **Tipo 2:** Supera una zona 10 veces.
• **Tipo 3:** Supera una zona 15 veces.
• **Tipo 4:** Supera una zona 20 veces.
• **Tipo 5:** Supera una zona 25 veces.
• **Tipo 6:** Supera una zona 30 veces.

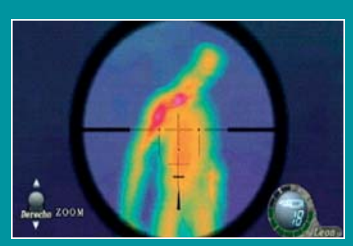
NUEVOS MODOS DE CÁMARA:
Queda el primero en el número de zonas indicado en "Score Attack".
• **Vista cercana:** 2 zonas.
• **Vista alejada:** en 3 zonas.
• **Vista dinámica:** en 4 zonas.
• **Primera persona:** 5 zonas.
• **Nuevas formas del personaje:** Logra el 100% en la clasificación Shoot Down en el número de zonas indicadas o acumula horas de juego.
• **Forma Zero:** aparece a la vez que la segunda.
• **Segunda forma:** 1 zona superada o 5 horas.
• **Tercera forma:** 2 zonas superadas o 6 horas.
• **Cuarta forma:** 3 zonas superadas o 7 horas.
• **Quinta forma:** 4 zonas superadas u 8 horas.
• **Forma final:** 5 zonas o 9 horas.
• **Los aliens de Space Channel 5:** Consigue el 100% de la clasificación Shoot Down en todas las zonas o acumula 10 horas de juego.
• **Opción oculta Overdrive infinita:** Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
• **Desbloquear Trance Mission:** Logra quedar en primer lugar en Lost Area.
• **Inmunidad:** Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
• **Niveles en el modo Score Attack:** Termina este modo jugando con dificultad Normal.
• **Acceder a Lost Area:** Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
• **Modo de juego Boss Rush:** Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RESIDENT EVIL 4

• EXTRAS
Cuando termines la aventura principal no se habrá terminado el juego. No sólo podrás volver a jugarlo con todas las armas que llevabas en el inventario, sino que podrás elegir nueva partida con nuevo nivel de dificultad. Y si continúas con la aventura con todas tus armas, el buhonero te ofrecerá dos nuevas nada más empezar: la 9mm Matilda y el Lanzacohetes con Munición Infinita.
En cuanto a los modos de juego, al terminar podrás acceder al nivel profesional, para que intentes pasarte el juego con menos ayuda... Y podrás optar por tres aventuras distintas si accedes a los Extras en el menú principal: Separate Ways, Assignment Ada y The Mercenaries.

MINIJUEGOS
• Caminos separados:
Esta "mini-aventura" de Ada está disponible al concluir la aventura por primera vez (como el resto de modos). Los puzzles son muy parecidos a los vistos en la aventura de Leon, y tampoco encierran dificultad. Sólo verás escenarios nuevos a partir del cuarto capítulo. Al completar este modo, Ashley y Leon tendrán nuevos trajes...
• Assignment Ada:
Otra misión con Ada. El lugar te resultará familiar, ya que sigue al milímetro parte de la aventura de Leon. El objetivo es conseguir 5 muestras y no encierra gran dificultad...
• The mercenaries:
En este Minijuego dispondrás de cinco personajes, cuatro de ellos bloqueados al principio y hay 4 mapas. Cada personaje tiene un set de armas predeterminado, es decir, no las podrás seleccionar a tu antojo. El objetivo es sobrevivir durante dos minutos, eliminando al mayor número de Ganados posible. Además, si los eliminas realizando un combo, sin que haya un gran parón entre Ganado y Ganado, más puntos acumularás. Si consigues 30.000 puntos en un mapa, o lo que es lo mismo, 4 estrellas, desbloquearás un personaje oculto. Consigue un ránking de 4 estrellas con cualquier personaje en cada mapa y desbloquearás los 4 personajes ocultos. Y si consigues un nivel de 5 estrellas, desbloquearás un arma pesada para Leon.





RIDGE RACER V

• **Cambiar el aspecto de la Intro:** Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
• **Información curiosa en pantalla:** Cuando estés corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
• **Jugar con Pac-Man:** Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles..

RISK GLOBAL DOMINATION

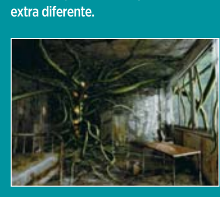
• **Ejércitos infinitos:** Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk". Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de las tres cartas de antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará.

ROBOTECH: BATTLECRY

PANTALLA DE TRUCOS :
En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
• **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
• **Invencible:** SUPERMECH.
• **Niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
• **Mapas completos:** MISSMACROSS.
• **Todas las medallas:** WHERESMAX.
• **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
• **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
• **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
• **Recarga de misiles rápida:** MARSBASE.
• **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
• **Desactivar trucos:** CLEAR.

RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

• **Los ítems ocultos:**
En los niveles encontrarás objetos especiales que no tienen ninguna utilidad y no ocupan espacio en el inventario. Son bastante complicados de encontrar ya que no brillarán. Según el personaje, la dificultad y el nivel podrás encontrar diferentes ítems especiales, por lo que te tocará rastrear cada rincón. ¿Por qué? Pues porque una vez superes el escenario te servirán para mejorar tu ranking y desbloquear varios extras del menú "colección". Hay 20 ítems especiales en cada escenario y otros 4 por personaje. El encontrar unos u otros dependerá del nivel de dificultad en el que juegues, siempre teniendo en cuenta que en una misma partida no se pueden encontrar más de 8.
• **Los puntos de Ranking**
Al final de cada escenario conseguirás un ranking y una serie de puntos que podrás canjear por extras en el menú "colección". Para obtener el mejor ranking posible:
• Intenta salvar tus progresos el menor número de veces posible.
• Completa todos los eventos que puedas.
• Evita hacer uso de ítems medicinales y ser herido.
• Supera el nivel en poco tiempo.
• Ayuda a tus compañeros para que sobrevivan.
• **El ranking**
Según el ranking que obtengas al final de cada nivel desbloquearás una serie de extras en el menú "colección". Sin embargo, para ello debes gastar los puntos que obtengas al finalizar los niveles. Si no dispones de muchos puntos y quieres disfrutar de todos los extras, cada vez que abras uno no salves tus progresos, resetea la consola y carga la partida de nuevo para usar tus puntos en un extra diferente.
• **Imágenes:**
A tu disposición tienes 145 imágenes diferentes de todo tipo de escenarios, monstruos y personajes de *Resident Evil Outbreak File 2*. Para conseguirlos, supera los escenarios con los distintos personajes.
• **Trajes:**
Además de gastar tus créditos para comprarlos, deberás superar los niveles con un buen ranking y obtener todos los ítems ocultos especiales de cada personaje.
•**Vídeos:**
Si quieres volver a disfrutar de los vídeos que aparecen a lo largo de los niveles no seas tacaño y usas tus puntos en esta opción. Para desbloquearlos es necesario que previamente los hayas vistos en los niveles.
• **Sonidos:**
Completa los distintos niveles y consigue los ítems especiales ocultos de cada personaje para desbloquearlos.
• **Extras:**
Aquí podrás desbloquear los niveles de dificultad ylos modos de juego especiales. Para conseguirlos supera los niveles en los distintos modos de dificultad.
PERSONAJES OCULTOS:
• **Ben:** Entrega a Ben (el periodista encarcelado en el nivel Desperate Times) todas las cintas.
• **Nathan y Samuel:** Supera el nivel Desperate Times en el modo difícil.
• **Rita:** Supera el nivel Desperate Times en el modo muy difícil.h
• **Outbreak 1:** Si aún guardas la partida salvada de la anterior parte de la saga, podrás transferirla a este nuevo episodio, lograr en ella todos los extras que puedas (vestimentas, sonidos, etc) y luego pasarlo al archivo de *Outbreak 1* de nuevo. Todo lo desbloqueado podrá ser usado en el primer episodio también.





ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR.
• **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS.
• **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC.
• **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW.
• **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES.
• **Niveles (1 jugador):** RECLAMATION.
• **Un disparo mata (1 jug.):** DUSTYAYRES.
• **Munición infinita (1 jug.):** TRGRHPY.

ROBOTS

Pausa el juego e introduce rápidamente cualquiera de estos trucos. Si lo haces bien oirás un sonido.
•**Cbezón:** ↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• **Chatarra infinita:**
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:
• **Velocidad de boxeo 2X:**
↓, ←, ↓, ↑, →, L1.
• **Daño de pegada 2X:** →, ↓, ←, ↑, ←, L1.
• **Estadísticas máximas modo Película:**
→, ↓, ↓, ↑, ←, L1.
• **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, L1.
• **Boxeadores y arenas:**
→, ↓, ↑, ←, ↑, L1.
• **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Boxeadores, arenas y la estatua de Rocky:** →, →, →, ←, →, L1.
• **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, L1.
Durante la pelea pulsa **L2** + **R2**.
• **Conseguir la estatua de Rocky:** Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• **Conseguir el Torneo clase plata:** Supera el Bronce del torneo Knockout.
• **Conseguir el Torneo clase oro:** Supera la Plata del Torneo Knockout.
• **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.

ROGUE OPS

Pausa el juego y pulsa:
• **Pies grandes:**
→, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.
• **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Flechas explosivas:** ←, →, →, ←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←, →.
• **Balas de francotirador explosivas:** L2, R2, →, →, ←, ←, →, →, R2, L2, ■, ●.
TERMINAR NIVELES:
• **Bank:**
R2, L2, ■, ●, ←, R2, ←, ←, ■, ●, ■.
• **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
• **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
• **Magyar:** R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.
• **Mod:**
R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←.
• **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
• **Reliance:**
R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
• **Silo:**
R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.

• **Saltar de nivel:**
L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.
• **Training:**
←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
• **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Las balas no te hacen daño:**
←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• **Un toque mata:**
●, ←, →, →, ←, ●, L2, R2, ●, ■, ■.
• **Balas infinitas:**
■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• **Vida infinita:** ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• **Todos los skaters y las ropas:** THE EMPERORS NEW CLOTHES
• **Películas:** NOW PLAYING
• **Reputación a tope:** COOL DUDE
• **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
• **Balance perfecto:** FOCUSSED CHICKEN
• **Niveles:** TICKET TO RIDE
• **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
• **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".
DESBLOQUEAR COCHES:
• Gamecus: BSUIGASUM
• XXS Tomcat: NALDSHHSD
• Sporticus: OPSRTISUC
• Stinger: AMHBRAAMH
• Buckshot: UBTCKSTOH
• Van Itty: VTYANIYTT
• High Roller: HGIROLREL
• Redneck Rocket: KCEROCTEC
• Revolution: PTOATRTO1
• Road Trip: ABOGOBOGA
• Vortex: 1AREXT1AR
• Interceptor: CDAAPTN1A
• Thor: THTORHROT
CONTRASEÑAS DEL CAMPEONATO:
• KOZIEC1PU
• KZOIEC2P1
• OORKIEPUC
CIRCUITOS Y COCHES:
• Copa Pro 2: P1PROC1PU.
• Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
• Copa Elite 1: AEPPROPUC.
• Copa Elite 2: ILETEC1MB.
• Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
• Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
• Copa EA Elite: LEAITEPUC.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Copa EA Elite : LEAITEPUC.

RUMBLE ROSES

• **Desbloquear el modo Galería:** Gana el título con cualquier personaje.
• **Modo Galería de Playa:** Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
• **Desbloquear a Lady X y Lady X Substance:** Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego. Sólo podrás jugar con ellas en Exhibición.
• **Entrevistas con las chicas:** Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.

• **Limpiar la pantalla de pausa:** Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.
DESBLOQUEAR ALTER-EGOS:
Para obtener estos personajes, supera el Modo Historia con el luchador que te indicamos a continuación.
• **Becky:** Candy Cane.
• **Dr. Cutter:** Anesthesia.
• **Judgment:** Bloody Shadow.
• **Killer Khan:** Aigle.
• **Mistress Spencer:** Miss Spencer.
• **Noble Rose:** Evil Rose.
• **Rowdy Reiko:** Reiko Hinomoto.
• **Sgt. Clemets:** Dixie Clemets.
• **Showbiz:** Aisha.
• **The BBD:** Makoto Aihara.
• **Desbloquear la arena en la playa:** En el menú principal este código. Oirás un sonido si lo has hecho correctamente. Estará disponible en modo Exhibición para títulos normales:
↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, ■, **Select**.

RUN LIKE HELL

• **Activar los tucos:**
En la pantalla de inventario introduce esta combinación de botones:
L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3. Después introduce éstas para activar el truco:
• **Rellenar salud:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Rellenar armadura:**
■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
• **Vídeo musical:**
←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1.
• **Créditos:**
✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
DAÑO MÁXIMO
• **Rifle:**
L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
• **Pulso:** ←, →, ●, ↓, ←, ✖, ↓, ↑, ✖, ▲.
• **Recortada:**
✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
• **Lanzarrayos:**
✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←, →, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

• **Resetear:** Pulsa **Start + Select**.
• **Bonus:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
• **Modo Fácil:** Muere 3 veces en Normal.
EXTRAS
Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en el nivel de dificultad indicado:
• **Modo Difícil:** Dificultad Normal.
• **Modo Legendario:** Difícil.
• **Desbloquear Guitarmor:** Normal.
• **Liberar Hamburgarmor:** Difícil.
• **Pizzarmor:** Fácil.
• **Abrir Rollerarmor:** Difícil.
• **Modo One World:** Cualquier dificultad.



SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:** Mientras juegas, pulsa en el stick izquierdo ↓ y en el stick ↑ y luego: ✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:** Mientras juegas, mantén ← en el stick izquierdo y → en el stick derecho y pulsa: ●, ✖, ■, ▲.

DESBLOQUEAR ARMAS:
Consigue estos niveles de experiencia:
• Makiwari: nivel 3 de experiencia.
• Nodachi: nivel 5 de experiencia.
• Daihan Nya: nivel 7 de experiencia.
• Amatsuyu: nivel 10 de experiencia.
• Shibuki: nivel 13 de experiencia.
• Hyakki Yako: nivel 27.
• Akitsu: nivel 35 de experiencia.
• Hadarayuki: nivel 39 de experiencia.
• Hyakka Ryoran: nivel 43.
• Metsu Ryuto: nivel 59.
• Scissor61: nivel 64 de experiencia.
• Trident: nivel 67 de experiencia.
• Sobusho: nivel 75 de experiencia.
• Murasame: nivel 80 de experiencia.

MODOS EXTRA:
Termina el juego en estos niveles de dificultad.
• Modo Survival: modo Normal.
• Modo Difícil: modo Normal.
• Modo Insano: modo Difícil.

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Pausa el juego y pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2**. A continuación, pulsa las siguientes secuencias:
• **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
• **Todas las FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Ver los créditos:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Bonus de vacaciones:** Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
1 de Enero: Fuegos artificiales.
4 de Julio: Fuegos y otras cosas.
31 de Octubre: Murciélagos gigantes.
25 de Diciembre: Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

MINIJUEGOS:
Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel. Aquí tienes una lista de los minijuegos y su objetivo:
• Episodio 1: "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
• Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo.
• Episodio 3: "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y llega a la meta.
• Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
• Episodio 5: "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

SECOND SIGHT

• **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, usa el disco que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.

SECRET WEAPONS OVER NORMADY

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".
• **Munición infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
• **Todas los niveles de acción instantáneos:** ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1.
• **Cabezas grandes:** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Poder al máximo: L1, R1, ←, →, ■, ■.**
• **Turbo infinito: L1, R1, →, ↑, ●, ●.**
• **Cabezas grandes: R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.**
• **Tiros acertados: L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.**
• **Proyector de luz infinito:** L1, R1, ↓, →, ■, ●.
• **Pelota de colegio antiguo:** R1, →, ←, ←, ■.
• **Pelota Eyeball: R1, →, ↓, ↑, ●.**
• **Pelota Black Box: R1, ←, ←, ↓, ●, ●.**
• **Pelota con estrellas: R1, →, ↑, ↓, ●.**
• **Pelota infantil 2: R1, ←, →, →, ■.**
• **Pelota-Globo: R1, →, →, ←, ●, ●.**
• **Pelota Rusty: R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.**
• **Pelota de playa: R1, →, →, ↓, ■, ●.**
• **Pelota embalada: R1, ←, ↓, →, ■, ●.**
• **Bola de billar: R1, →, ↑, ↑, ■, ■.**
• **Cabeza de Remy: R1, ←, →, ←, ●, ■.**
• **Cabeza de Rob: R1, ←, ↑, ←, ■, ●.**
• **Modo Película Moderna:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Modo Película Clásica:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Equipos alternativos:** ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
• **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
• **Equipo Subzero:** ■, ■, ↓, →, ←, ↑.
• **Equipo alternativo Toxic:** ■, ●, ↓, ↑, ↑.
• **Equipo Tsunami:** ●, ■, ↓, ↑, →, ←.
• **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Todos los estadios:** R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
• **Estadio Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
• **Estadio Jungle Canopy:** L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
• **Estadio Reactor Core:** ↑ ←, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
• **Estadio Tribal Oasis:** L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
• **Todos los jugadores:** ←, ●, ←, ●, ←.
• **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
• **Objetos de Arsenault:** ←, ■, ↑, ■, ↓.
• **Objetos de Boomer:** ←, ■, ←, ●, ↑.
• **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
• **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
• **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
• **Objetos de El Diablo:** ←, ●, →, ●, ↓.
• **Objetos de Half-Pint:** ←, ■, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Kahuna:** ←, ■, →, ■, →.
• **Objetos de Kaimani:** ←, ●, ↓, ●, ↓.
• **Objetos de Kiril:** ←, ■, ↑, ●, ←.
• **Objetos de Lola:** ←, ●, ←, ■, ↓.
• **Objetos de Madeira:** ←, ■, ↓, ●, ↑.
• **Objetos Nova:** ←, ■, ↓, ■, →.
• **Objetos de Raine:** ←, ●, ↑, ●, ↑.
• **Objetos de Rico:** ←, ●, →, ●, →.
• **Objetos Rumiko:** ←, ■, ←, ■, ↑.
• **Objetos de Zari:** ←, ■, ←, ■, →.

SERIOUS SAM

Niveles perdidos:
Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".
• **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3.
• **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5.
• **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7.
• **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12.
• **Feudal China-The Silk Road**: 15.
• **Feudal China-The Gate of Arribareme Harmony**: 18 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.

SHADOW OF THE COLOSSUS

• Frutas prohibidas
Si alcanzas con tus armas a las frutas de los árboles podrás comértelas (acércate a la fruta caída y pulsa ●). Cada vez que comas una, tu barra de energía se incrementará. Aquí te indicamos el número de frutas que hay en cada cuadrícula del mapa.
B5: 6 C1: 7 • C3: 4 • C4: 6 • C5: 2
C6: 7 • D4: 9 D6: 6 • D7: 9 • E3: 8
E5: 10 • E7: 8 • F1: 4 • F5: 1 • F6: 7
G4: 10 • G6: 6 • G8: 10 • H6: 8.

• Lagartos de cola blanca
En los escenarios puedes ver algunas lagartijas con la cola blanca (suelen rondar cerca de los altares). Si las cazas y recoges su cola se incrementará tu medidor de esfuerzo. Hay unas 75. Ahora te indicamos el número existente en cada cuadrícula del mapa.
B3: 1 • B4: 4 • B5: 3 • C1: 1 • C3: 1
C4: 3 • C5: 3 • C6: 1 • D2: 2 • D4: 2
D5: 2 • D6: 2 • D7: 2 • E1: 1 • E3: 3
E4: 3 • E5: 4 • E7: 3 • E8: 1 • F1: 1
F2: 2 • F4: 2 • F6: 1 • F7: 5 • F8: 4
G1: 2 • G2: 1 • G3: 3 • G4: 1 • G6: 2
G7: 4 • G8: 1 • H6: 4 • H7: 2

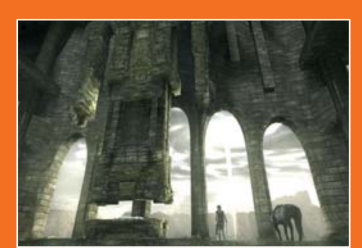
• Modo Difícil
Cuando acabes el juego, en la pantalla de inicio se te dará la opción de comenzar una nueva partida en modo Difícil. Si logras acabarte este modo, desbloquearás la modalidad Time Attack Difícil.

MODO CONTRARRELOJ
Cuando superes la aventura graba la partida y comienza una nueva cargando la partida con el juego finalizado. Acércate a una de las estatuas de los colosos y presiona. Entrarás en el modo Contrarreloj. Tendrás que enfrentarte a los colosos y derrotarles dentro de un límite de tiempo. Si lo logras conseguirás nuevas armas que podrás recoger del estanque del templo. Si superas este modo podrás cambiar de color a Agro de negro a marrón.
Lista de armas:
• Flecha Silbante: 2 colosos derrotados.
• Capa de Fuerza: 4.
• Máscara de Fortaleza: 6 colosos.
• Piedra para localizar lagartijas: 8 colosos.
• Mapa de Árboles Frutales: 10.
• Máscara de Fuerza: 12 colosos derrotados.
• Capa de Engaño: 14 colosos derrotados.
• Flecha Explosiva: 16 colosos derrotados.

CONTRARRELOJ DIFÍCIL
Al finalizar el juego en Difícil serás recompensado con la modalidad Contrarreloj Difícil. Cada vez que elimines a dos colosos obtendrás un arma. Cuando superes este modo podrás cambiar el tono de tu caballo de negro a blanco.

Lista de Armas
• Arpón de Trueno: 2 Colosos.
• Espada del Sol: 4 Colosos.
• Mapa de Árboles Frutales: 6 Colosos.
• Capa del Shamán: 8 Colosos.
• Piedra para localizar lagartijas: 10 Colosos.
• Máscara del Shamán: 12 Colosos.
• Vestido de Desesperación: 14 Colosos.
• Espada de la Reina: 16 Colosos.

CURIOSIDADES
• Si cargas una partida del juego y en la misma Memory Card posees otra partida de *ICO*, Agro lucirá la letra "I" en su frente.
• En lo alto del templo se esconde un jardín prohibido. Para llegar hasta él , ve al exterior del edificio y busca unas enredaderas detrás. Escala por ellas hasta unas escaleras que te conducirán a este curioso lugar. Está repleto de árboles con frutos venenosos. Si los tomas el protagonista perderá vida!
• Acércate a un estanque y deja que Agro vaya por libre. Verás cómo empieza a refrescarse bebiendo un poco de agua.
• Apunta con una de tus flechas a Agro y comprobarás cómo el animal sale huyendo.
• Durante las escenas de vídeo puedes desplazar la cámara moviendo el stick derecho.





• **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
• **The Gallery**: 31 medallas de oro.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

• **Conseguir las 10 Birdskulls:** Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos.
• **Vencer a la mayoría de los enemigos:** No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe y dispárales con cualquier arma.
• **Fragmento de Nephilim:** Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las 10 calaveras.
• **La pistola Shadow Gun y el reloj:** Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

• **Conseguir todas las fusiones:** Acaba el juego y salva. Carga esa partida y tendrás las fusiones que conseguiste.

SHADOW HEARTS: COVENANT

• **Cartas bonus:** Empieza el juego con una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del primer Shadow Hearts. Recibirás dos cartas extra.
• **Modo teatro:** Acaba el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro, para ver las escenas de la aventura.

SHADOW OF ROME

• **Desbloquear la Galería:** Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
• **Traje de gorila para Agrippa:** Completa todos los desafíos de gladiador.
• **Minijuego "La Gran Evasión":** Consigue un rango "de oro" en todos los eventos normales.
• **Arena laberíntica y modo Survival:** Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
• **Minijuego "Patito feo volador":** Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.

ARMADURAS PARA AGRIPPA:
Si consigues suficientes puntos através del juego, podrás conseguir armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Aquí tienes la lista de armaduras y el número de puntos necesarios.
• **Fortus Rex Amor:** 300.000 puntos.
• **Talon Aegis:** 800.000 puntos.
• **Monedas de oro de la Fortuna:** Deja fuera de combate a todos los guardias de un sector cualquiera. Regístralos a todos y en el último encontrarás una Moneda de Oro de la Fortuna.

TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS:
Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor.
• **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
• **Cabeza de zanahoria:** compra 5.
• **Traje "rarito":** compra 10 objetos.
• **Cabeza rara:** compra 20 objetos.

SHELLSHOCK NAM'67

Introduce estos códigos en la pantalla del título:
• **Añadir al menú de pausa la opción "añadir arma":** ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Modo "viaje de ácido":** ↑, R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1.
• **Modo Dios: R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1.**
• **Munición infinita: R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑.**
• **Misiones e imágenes: L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2.**

SHREK 2

Entra en el primer nivel y pulsa **Start**. Ve al álbum e introduce estos códigos:

• **Todos los niveles:** ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
Si lo haces bien oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.

• **Desbloquear juego Bonus:**
←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Después, sal de la página, sal también del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

SHOX

• **Conseguir 10 millones:**
Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2

• **Opciones extra:** En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra.

• **Leer todo lo escrito:** Cuando veas los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que puedes leer lo que está escrito en las señales.

• **Otro modo de dificultad en los puzzles:** Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.

• **Reseteado rápido:**
Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.

• **Obtener la crisma blanca:**
Termina el juego.
Vuelve a jugar y ve al apartamento 105 en Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.

• **Hiper Spray:** Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.

• **Sonidos de la intro:** Termina el juego.

LOS FINALES

• **Final "Dejar":** Procura que James no sufra muchos daños y evita a muchos enemigos. No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María unas cuantas veces y examina a menudo la carta y la foto de Mary.
Tras encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala pronto a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta.

• **Final "Renacimiento":** Encuentra los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues. Es un final bastante triste, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, de esta manera, el quinto final.

• **Final "María":** No mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital unas cuantas veces. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación. En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary.

• **Final "Agua":** Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.

• **Final Secreto:** Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales". Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso.

SILENT HILL 3

• **Nuevo Juego Extra:** Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.

• **Opciones de configuración:**
Entra en "Opciones" y pulsa **R1** para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.

• **Niveles de dificultad Extrema:**
Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.

• **Trajes:** Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.
• HappyBirthDay
• I_Love_You
• PutHere2FeelJoy
• TOUCH_MY_HEART
• GangsterGirl
• LightToFuture
• ShogyouMujou
• BlueRobbieWin
• 01_03_08_11_12
• cockadooodledoo
• PrincessHeart
• Shut_your_mouth
• SH3_Wrestlarn
• sLmLdGhSmKfBfH

SAMURAI WESTERN

MENÚ DE TRUCOS
Pausa la partida y pulsa:

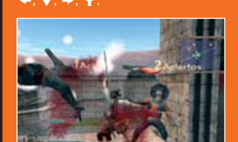
• **Disparos de los malos más rápidos:** Mantén L2+R2 y pulsa:
→, ↓, ←, ↑.

• **Barra del modo Maestro al completo:** Mantén L1+R1 y pulsa:
←, ↓, →, ↑.

• **Salud llena:** Mantén L1+R1 y pulsa: →, ↓, ←, ↑.

• **La barra de salud baja hasta 1:** Mantén L2+R2 y pulsa:
↓, ↑, →, ←, ↓, ↑.

• **La barra del modo Maestro baja hasta 1:** Mantén L2+R2 y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓, ↓.





SILENT HILL 4: THE ROOM

• **Modo de juego "A Brand New Fear":** Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.

• **Motosierra:** En el modo "A Brand New Fear" llega hasta el bosque, y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos se encuentra la motosierra.

• **Traje de enfermera para Eileen:**
Termina con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una partida en "A Brand New Fear". Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen. En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo al enfrentarte a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir el traje.

• **Traje alternativo para Cynthia:**
Primero debes conseguir el traje de enfermera para Eileen y los cuatro finales distintos (y todo grabado en el mismo archivo). Al comenzar una nueva partida, podrás escoger otro traje.

• **Ametralladora para Eileen:**
Si consigues 9 estrellas en el ranking, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una partida, la próxima vez que estés en el edificio busca este arma en el apartamento 202.

• **Modo "un solo arma":**
Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas. Cuando escojas una, el resto desaparecerá...

• **Modo "Apartamento repleto":**
Si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una nueva partida y al elegir el nivel de dificultad en una nueva partida, pulsa ← y el color del selector cambiará a verde. Igual que antes, ve al metro para recoger armas, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.

SILENT SCOPE 2

• **Cambiar vida por cinco segundos:**
En modo Arcade, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

• **Cambiar tiempo por vida:**
En el modo Arcade, pausa y pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

• **Conseguir más créditos:**
Continua en una partida estas veces:
• 16 veces: 3 créditos.
• 31 veces: 4 créditos.
• 101 veces: créditos ilimitados.

• **Conseguir vidas extra:**
Pierde muchas partidas seguidas.

• **Conseguir tiempo extra:** Pierde dejando que el tiempo llegue a cero.

• **Modo Time Attack Boss:**
Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena.

• **Modo Survival Boss:** En vez de disparar a la cadena, dispara al jefe o la chica.

SILENT SCOPE 3

• **Ventana de opciones:** Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior.

• **Salud libre:** Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.

• **Acaba con Teddy:** En el modo Silent Scope EX, aparecerá un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispara al oso en la cabeza.

• **Nivel secreto:** Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo.
Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse. Después acaba con él.

SILPHEED: THE LOST PLANET

• **Todas las armas:** Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SLED STORM

• **Modo Desafío y pista Black Diamond:** Completa el juego en el modo Campeonato.

• **Conseguir puntos fácilmente:** Busca una buen rampa para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve cuando necesites.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

Pausa el juego y pulsa la siguientes secuencias que te indicamos:

• **Acelerar tiempo:** ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←.
Estará disponible al pulsar Select.

• **El gadget de Tom:** ←, ←, ↓, →, ←, →.

• **Coger los gadgets de la caja fuerte:**
Consigue todas las botellas del nivel e introduce el código que te damos en la caja correspondiente.
• Episodio 1: código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office".
• Episodio 2: código 857 en la caja de la misión "Boardroom Brawl".
• Episodio 3: código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".
• Episodio 4: código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".
• Episodio 5: código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
• Episodio 6: código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".
• Episodio 7: código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".
• Episodio 8: código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• **Avión alternativo:**
En el tercer episodio del juego, cuando nuestro amigo Sly está volando con el biplano, pulsa Start para pausar la partida e introduce: **R1**, **R1**, →, ↓, ↓, →.
Quita la pausa y difrútalo.

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

• **Desbloquear cámaras secretas:**
Termina el año en el modo Pro Tour para disponer de cámaras extras.

• **Desbloquear personajes secretos:**
Termina el Modo Arcade con el tenista y la dificultad indicados.
• Cassandra Alexandra: Tenista femenina y Pro.
• Heihachi Mishima: Tenista masculino y Challenger.
• Ling Xiaoyu: Tenista femenina y Challenger.
• Raphael Sorel: masculino y Pro.

SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.

• **Sin gravedad: R1**, **R2**, **R1**, **R2**, ↑, ↑, ↑.
• **Invisibilidad: R2, L1**, **L1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.
• **Aumentar tiempo: R1**, **L1**, **L2**, **R2**, →, →.
• **Invisible: R1**, **L1**, **L1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.

• **Coche brillante:L1**, **R1**, **R1**, **L2**, **R2**, **R2**.

BONUS POR SUPERAR MISIONES:
• Camión Baja: Misión 4.
• Bombas Camión Baja: Misión 7.
• ATV Monster: Misión 10.
• Du Monde: Misión 13.
• Especial Sahara: Misión 17.
• Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
• Granadas: Misión 24.
• Mapa Vietnam: Misión 9.
• Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Para introducir los trucos, pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
• **Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
• **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2,** ↑, ↑, ↑.
• **Más tiempo: R1, L1, L2, R2,** →, →, →.
• **Menos tiempo: R2, L2, L1, R1,** ←, ←, ←.

SOCOM: US NAVY SEALS

• **Órdenes ocultas:**
• "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo se esconderá y atacará con mucha precaución.
• "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo.

• **Desbloquear más armas:** Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

SOCOM II ONLINE

• **Visión nocturna en 3ª persona:**
Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Para hacerlo mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↑.

SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.

• **Modo Dios:**
L1 + L2 + R1 + R2 + ■ y ←.
• **Invisible: L1 + L2 +** ■ y ←.
• **Munición al máximo: R1 +** ■ y ←.
• **Armas pesadas: L2 + L2 +** ■ y ←.
• **Armas aleatorias: L1 + R1 +** ■ y ←.
• **Atravesar paredes:**
L1 + L2 + R1 + ■ y ←.
• **Sin gravedad:**
L1 + L2 + R + ← **+** ■ y **Start**.

SONIC HEROES

• **Personajes de metal:**
Mantén ✖ y ▲ pulsados tras elegir un nivel en el modo de 2 jugadores.

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

JUEGOS OCULTOS

• **Blue Sphere:**
Juega a Sonic the Hedgehog y a Sonic 3D Blast 20 veces cada uno.

• **Comix Zone:**
Sal de todos los juegos de Sega 50 veces.

• **Flicky:** Juega a Dr. Robotnik´s Mean Bean Machine 30 veces.

• **Sonic 2 ensamblado en Sonic & Knuckles:**
Juega a Sonic the Hedgehog 2 y Sonic Spinball 20 veces cada uno.

• **Ristar:**
Juega a Blue Sphere, Sonic 2 ensamblado en Sonic & Knuckles, Sonic 3 ensamblado en Sonic & Knuckles, y Flicky 30 veces cada uno.

• **Passwords de** Blue Sphere**:**
Introduce estos códigos en la parte

SHADOW THE HEDGEDOG

Desbloquear el nivel "Last Story": Supera todas las líneas de historia en modo Hero y los finales del modo Dark (10 en total).
Aumentar el nivel de las armas: Cuando superes el modo Hero y el Dark de una línea argumental, el arma utilizada subirá a nivel 2.



inferior de la pantalla.
• Nivel 1: 3659 8960 3263
• Nivel 2: 2965 3192 9023
• Nivel 3: 3610 2354 7327
• Nivel 4: 2921 0274 3999
• Nivel 5: 3737 7423 1487
• Nivel 6: 3053 9029 9071
• Nivel 8: 3009 6111 4047
• Nivel secreto: 2340 2318 5760
• **Desbloquear el modo Debug:**
Toca esta música en este orden en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa **Start**).
• **Todas las esmeraldas en Knuckles de Sonic 2:**
Toca esta música en este orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.
• **Elegir nivel en Knucles de Sonic 2:**
En la pantalla del título pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• **Seleccionar nivel en Sonic 3:**
Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.
• **Elegir nivel en Sonic 1:** En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.
• **Passwords para Dr. Robotnik's Mean Bean Machine:**
En modo Escenario elige "Continue". Introduce estos códigos.
Dificultad "Normal":
• Nivel 2:Has Bean, Clear, Yellow, Yellow.
• Nivel 3: Blue, Clear, Red, Yellow.
• Nivel 4:Yellow, Blue, Clear, Purple.
• Nivel 5: Has Bean, Green, Blue, Yellow.
• Nivel 6: Green, Purple, Purple, Yellow.
• Nivel 7: Purple, Blue, Green, Has Bean.
• Nivel 8: Green, Has Bean, Clear, Yellow.
• Nivel 9: Blue, Purple, H. Bean, H. Bean.
• Nivel 10: Has Bean, Red, Yellow, Clear.
• Nivel 11: Clear, Red, Red, Blue.
• Nivel 12: Green, Green, Clear, Yellow.
• Nivel 13: Purple, Yellow, H. Bean, Clear.
Dificultad "Hard":
• Nivel 2: Green, Clear, Yellow, Yellow.
• Nivel 3: Yellow, Clear, Purple, Clear.
• Nivel 4: Blue, Green, Clear, Blue.
• Nivel 5: Red , Purple, Green, Green.
• Nivel 6: Yellow, Yellow, Clear, Green.
• Nivel 7: Purple, Clear,Blue, Blue.
• Nivel 8:Clear, Yellow, Has, Yellow.
• Nivel 9: Purple, Blue, Blue, Green.
• Nivel 10:Clear, Green, Red, Yellow.
•Nivel 11:Blue, Yellow, Yellow, Has.
• Nivel 12: Green, Clear, Clea , Blue .
• Nivel 13: Has, Clear, Purple, Has .
Dificultad "Hardest":
• Nivel 2: Blue, Blue, Green, Yellow.
• Nivel 3: Green, Yellow, Green, Clear.
• Nivel 4: Purple, Purple, Red, Has Bean.
• Nivel 5: Green, Red, Purple, Blue.
• Nivel 6: Blue, Purple, Green, Yellow.
• Niv. 7: Blue, Purple, Green, Has Bean.
• Niv. 8: Clear, Purple, Has Bean, Yellow.
• Niv. 9: Purple, Green, Has Bean, Clear.
• Niv. 10: Green, Blue, Yellow, Has Bean.
• Niv. 11: Green, Purple, Has Bean, Red.
• Nivel 12: Red, Green, Has Bean, Blue.
• Nivel 13: Red, Red, Clear, Yellow.

• **Códigos Ristar:**En el menú de opciones, dirígete a la opción "Password" e introduce estos códigos:
• XXXXXX: cancelar todos los códigos.
• MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
• ILOVEU: seleccionar nivel.
• SUPER: modo "Super Hard".
• DOFEEL: modo "Time Attack".
• MAGURO: sonidos divertidos.
• MIEMIE: vista verdadera.
• SUPERB: dificultad muy dura.

SOUL CALIBUR II

• **Repetición a cámara lenta:**
Al acabar un round, mantén ✖+▲+↓.
• **Personajes charlatanes:** Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.
• **Elegir pose de victoria:** Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.
• **Desbloquear el perfil de un personaje:** Supera el modo Arcade con ese personaje.
• **Vídeo de inicio de la versión Arcade:** Supera el Extra Time Attack Mode.
• **Versión casera del vídeo de inicio:** Supera el Extra Survival Mode.

SOUL CALIBUR III

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• **Abelia:** Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates
• **Amy:** Supera el reto Amado en Arena de Almas o lucha en 1250 combates
• **Abbys:** Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia, Olcadan,
• **Cervantes y Lizardman:** lucha en 750 combates.
• **Arthur:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 350 combates.
• **Aurelia:** Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.
• **Cervantes:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 625 combates.
• **Chester:** Supera la Crónica 19 o lucha en 950 combates.
• **Demuth:** Supera la Crónica 10 o lucha en 850 combates.
• **Giradot:** Supera la Crónica 15 o lucha en 800 combates.
• **Greed:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 500 combates.
• **Hualin:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 750 combates.
• **Hwang:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 600 combates.
• **Li Long:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1150 combates.
• **Lizardman:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 675 combates.
• **Luna:** Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.
• **Lynette:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1100 combates.
• **Miser:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 450 combates.
• **Olcadan:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 575 combates.
• **Reverant:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1200 combates.
• **Rock:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 475 combates.
• **Sophitia:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 525 combates.
• **Strife:** Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates
• **Valeria:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 700 combates.
• **Yoshimitsu:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 425 combates.
SECRETOS
• **Edita los colores de los personajes:**
En el modo "creación de personajes-edición de colores de personajes estándar" para aumentar aún más las opciones de edición pulsa durante unos segundos L1 + L2 + R2 + R1 tras escoger el arma del personaje.
• **Tercer final de Kilik:**
En la escena final, tras superar el modo relatos de almas, pulsa la combinación ✖ + ▲ para ver un final alternativo.

SOUL REAVER 2

• **Desbloquear todos los extras:**
Pulsa esta combinación en el menú principal: ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SPACE CHANNEL 5 PART2

• **Dejar que la CPU controle a Ulala:**
Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Introduce estas palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.
• **Todos los trucos:** MADAESAN.
• **Jugar con Porky:** 20LBHAM.
• **Marvin el Marciano:** Q32.
• **Jugar como El Rey:** KOTIM.
• **Los eventos ACME:** TRUTHOR.
• **Turbo Infinito:** KABOOM.
• **Sin bromas:**ENGARDE.
• **Los ítems de la galería:** ALLMINE.
PISTAS
• **ACME 2:** HLORALPH.
• **Galactorama:** 124ADIME.
• **Mars 2:** TORGO.
• **Nébula:** CLOSEIT.
• **Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.
• **Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.
• **Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.
• **Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.

SPARTAN TOTAL WARRIOR

• **Todos los niveles (para el modo de un sólo jugador):**
Para poder acceder a cualquier nivel, Ilumina la opción "Extras" en el menú principal e introduce la siguiente combinación:
←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, →, →, →, ■.

SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.
• **Todas las armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
• **Salud infinita:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• **Necroplasma:** ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
• **Sin sangre:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los cómics:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
• **Misiones:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
• **Enciclopedia:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

• **Movimientos especiales:**
Sólo funcionan pulsando el stick izquierdo en la dirección indicada.
• Wheelie: ↓ (mantenido).
• Standing Wheelie: **L1** + ↓.
• Surfing Wheelie: **L1** + ● + ↓.
• Cross Surfing Wheelie:
L1 + ↓ + **R1** + ●.
• Endo: ↑ + **R1**.
• Surfing Powerdown: **L1** + ↑ + ▲.
• Handstand Powerdown:
L1 + ■ + ↑ + ▲.
• Surfing: **L1** + ↑, ↓.
• Handstand: **L1** + ↑, ●.
• Pavement Ride: **L1** + ↑, ■.
• Donut: Pulsa y mantén los botones Brake + Gas y gira con el stick izquierdo.
• **Lista de códigos:** Introduce estos códigos como tu nombre:
• 18 mejores vueltas: .lapt18.
• Los 9 tests de conducción finalizados: test9.
• Modo GP finalizado: .prix.
• Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
• Desbloquearlo todo: borkbork.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.
• **Activar trucos:** ARACHNID
• **Seleccionar nivel:** IMIARMAS
• **Pasar de nivel:** ROMITAS
Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level".
• **Niveles bonus:** HEADEXPLODY.
• **Telaraña infinita:** ORGANICWEBBING
• **Movimientos especiales:** KOALA
• **Jugar con Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR
• **Jugar con Shocker:** HERMANSCHULTZ
• **Jugar con un científico:** SERUM
• **Un oficial de policía:** REALHERO
• **Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY
• **Jugar como matón 1:** KNUCKLES
• **Jugar como matón 2:** STICKYRICE
• **Jugar como matón 3:** THUGSRUS
• **Ataques tipo Matrix:** DODGETHIS
• **Jugar con un tío raro:** FREAKOUT
• **Spiderman pequeño:** SPIDERBYTE
• **Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS
• **Líquido extraño:** CHILLOUT
• **Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.
• **En primera persona:** UNDERTHEMASK

SPIDER-MAN 2

• **Superar el modo principal:**
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria que no tenga partidas del juego. Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre. Así tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal hasta haber derrotado al Doctor Octopus. También tendrás varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos. Ahora podrás dedicarte a los minijuegos.

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

• **Referencias de *Prince of Persia*:**
En la misión en la que estás en el tren, mira en el segundo coche donde está el guardia. Déjale inconsciente y ve detrás de la puerta.
Mira abajo y verás una revista que tiene una imagen del juego *Prince of Persia*. También en el tercer nivel, cuando estás en el tren en París, al principio verás una habitación con un ingeniero. Déjale inconsciente y observa el suelo de la estancia. Encontrarás una guía para acabar Prince of Persia.
• **Agradecimientos de los programadores a varias personas:**
En la misión de Jerusalén, ve a la parte donde tienes que seguir a Dahlia Tal y puedes subir a un tejado para atravesar un apartamento y evitar ser visto. Bien, pues en ese apartamento verás que hay dos hombres viendo la televisión. Si haces zoom en la tele podrás ver un mensaje en la pantalla que no para de moverse (en francés, eso sí), en el que el equipo de programadores le da las gracias a dos personas.
• **Más referencias:** En la primera mitad del nivel de Jerusalén hay una tienda de libros que está justo detrás de un callejón con una lámpara un tanto curiosa. Si echas un vistazo al interior por la ventana grande podrás ver imágenes de juegos como XIII, un anime y "Sniper Kitty" entre otras cosas.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

• **Niveles del modo cooperativo:**
Después de elegir la opción "un solo jugador" y el modo "Cooperativo", introduce la siguiente combinación.
Mantén **L1 + L2 + R1 +R2** e introduce la siguiente combinación de botones:
■, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●.
• **Modo Élite:**
Completa el modo Historia. En el modo Élite tu única arma será un cuchillo.

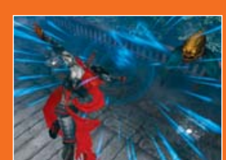
SPY HUNTER

Los extras estarán disponibles en la la opción Cheat Grid dentro de Extras Menú.
• **Desbloquear el vídeo "Making Of":**
Acaba el nivel 13 en menos de 2:15.
• **Vídeo musical de Saliva:**
Acaba el nivel 3 en menos de 2:40.
• **Modo "Giro de cámara":**
Acaba el nivel 11 en menos de 3:10.
• **Vídeo con imágenes y diseños:**
Supera el nivel 9 en menos de 3:45.
• **Primer vídeo test de animación:**
Acaba el nivel 5 en menos de 3:25.
• **Desbloquear cámaras extras:**
Acaba el nivel 6 en 3:45 o menos.

SHINOBI

DESBLOQUEABLES:
consigue el número indicado de monedas del Clan Oboro.
• **Opciones extra:** 20 monedas.
• **Joe Musashi:** 40 monedas.
• **Moritsune:** 30 monedas.
• **Películas:** 10 monedas Oboro.
• **Misiones VR Ninja:** 50 monedas.

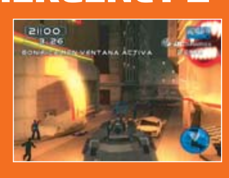
EXTRAS
Cumple los siguientes requisitos.
• **Modo Difícil:** completa el juego en dificultad Normal.
• **Escenario EX:** completa el juego en modo Normal con Hotsuma.
• **Super dificultad:** completa el juego en modo Difícil.





STATE OF EMERGENCY 2

• **Truco maestro:**
En el menú de opciones, mantén pulsados L1 + R1 e introduce esta combinación de botones:
●, ▲, ■, ●, ▲.
Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto. Más fácil es imposible, ¿verdad?



• **Desbloquear vista Ojo de Pez:** Acaba el nivel 10 en 3:15 o menos.
• **Desbloquear un HUD verde:** Completa todos los objetivos del nivel 2 en menos de 3:35. Estará disponible en Cheat Grid.
• **Desbloquear planeador espía:** Termina el juego entero.
• **Desbloquear Visión Nocturna:** Completa el nivel 4 en 3:15 o menos.
• **Desbloquear Cámara inversa:** Acaba el nivel 8 en 3:05 o menos.
• **Desbloquear cámara extraña:** Acaba el nivel 12 en 3:30 o menos.
• **Desbloquear HUD arcoíris:** Completa el nivel 7 en 3:10 o menos.
• **Vídeo musical de Saliva "Spy Hunter":** Completa el primer nivel en menos de 3:40.
• **Desbloquear truco Super Spy:** Completa los 65 objetivos.
• **Desbloquear al Espía de Hojalata:** Acaba el nivel 14 en 5:10 minutos.

MÁS TRUCOS:
Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre.
• **Spy Hunter clásico:** OGSPY
• **El tema principal por Saliva:**GUNN
• **Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
• **Making of de Spy Hunter:** MAKING.
• **Vídeo con diseños del juego:** SCW823.
• **Las primeras animáticas:** WWS413.

SPY HUNTER 2

Pausa el juego y pulsa:
• **Invencible:**
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.
•**Munición infinita:**
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.
• **Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, pulsa:
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

• **Encontrar gemas:**
Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX 3

• **Desbloquear personajes:**
Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:
• **Zenmaster:** Brodi Skin.
• **Worm:** Unlock Eddie.
• **Bronco:** Unlock Luther.
• **Bolas de nieve:** betyouneverseen
• **Todos los diseños:** naturalkoncept
• **Todos los pósters:** postnobills
• **Todas las tablas:** graphicdelight
• **Todos los picos:** biggerthank7
• **Todas las canciones:** djsuperstar

SSX ON TOUR

Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.
• **Niveles:** BACKSTAGEPASS
• **Toda la ropa:** FLYTHREADS
• **Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
• **Películas:** THEBIGPICTURE
• **Dinero extra:** LOOTSNOOT
• **Turbo infinito:** ZOOMJUICE
• **Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
• **Turbo estático:** POWERPLAY

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
• **Conrad (mini vikingo):** BIGPARTYTIME
• **Mitch Koobski (el unicornio):** MOREFUNTHANONE
• **Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
• **Ski Patrol:** FOURSOME.

SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.
• **Jugar como Mix Master Mike:**
✖, ✖, ➜, ✖, ✖, ⬇, ✖, ✖, ⬅, ✖, ✖, ⬆.
Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.
• **Truco Maestro:** ✖, ▲, ➜, ●, ■, ⬇, ▲, ■, ⬅, ●, ✖, ⬆.
• **Puntos de estadística al máximo:**
▲, ▲, ➜, ▲, ▲, ⬇, ✖, ✖, ⬅, ✖, ✖, ⬆.
• **Tabla Mallora:** ✖, ✖, ➜, ●, ●, ⬇, ▲, ▲, ⬅, ■, ■, ⬆.
Elige después a Elisa y comienza una pista.
• **Tablas pegajosas:** ■, ■, ➜, ▲, ▲, ⬇, ●, ●, ⬅, ✖, ✖, ⬆.
• **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:** Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
• **Desbloquear nivel Untracked:** Logra una medalla en todos los niveles Race.

DESBLOQUEAR CORREDORES:
Obtén el número de medallas de oro indicado en el Circuito Mundial.
• Brodi: 1 Medalla de oro.
• Zoe: 2 medallas de oro.
• JP: 3 medallas de oro.
• Kaori: 4 medallas de oro.
• Psymon: 5 medallas de oro.
• Seeah: 6 medallas de oro.
• Luther: 7 medallas.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

• **Desbloqueables:**
Completa el porcentaje indicado de Battle Collection.
•Ropas para el segundo jugador: 15% .
•Modo Universe: 25%.
•Ropas para el tercer jugador: 40%.
•Test de música: completa el 55%.
•Modo Cuarta Dimensión: completa el 65%.
•Ropas para el cuarto jugador: completa el 80%.
•Modo Full Active: completa el 95%.

STAR TREK: ELITE FORCE

Pausa la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.
• **Toda la munición: R1 + R2**
• **Munición ilimitada: L1 L2 + R1 + R2 + ■**
• **Todas las armas: L1 + L2 + L3 + R1 + R2**
• **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
• **Armadura al 100%: L1 + R1**
• **999 de salud: L1 + L2 + R1 + R2**
• **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
• **Modo "no muerto": R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select**

STAR WARS BATTLEFRONT

• **Desbloquear todos los planetas:**
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
• **Tener el tamaño de un Ewok**: pon "Jub Jub" como nombre de jugador.

STAR WARS BATTLEFRONT II

• **Invulnerable:**
Jugando en el modo Offline, pausa el juego y pulsa muy rápido:
⬆, ⬆, ⬆, ⬅, ⬇, ⬇, ⬇, ⬅, ⬆, ⬆, ⬆, ⬅, ➜. Oirás un sonido que indicará que el truco está activado y no podrás desactivarlo hasta que no quites el juego.
• **Sonidos de cámara lenta:**
Mientras juegas, pausa e introduce: ⬆, ⬆, ⬆, ⬅, ⬆, ⬇, ⬆, ⬆, ⬅, ⬇, ⬇, ⬇, ⬅, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➜.
Este código sólo funciona en "Nacimiento de un Imperio".
• **Munición que se recarga:**
Mientras juegas en el modo Offline, pausa e introduce: ⬆, ⬇, ⬅, ⬇, ⬇, ⬅, ⬇, ⬇, ⬅, ⬇, ⬇, ⬇, ⬅, ➜. Oirás un sonido. Tu munición bajará a cero, pero se llenará cuando recargues.

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Introduce estos códigos en el menú adecuado.
• **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
• **Capítulo 2:** CITYPLANET.
• **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
• **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
• **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
• **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
• **Misión 1:** BEAST PIT.
• **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
• **Misión 3:** CONVEYORAMA.
• **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
• **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
• **Misión 6:** VOTE4TRELL.
• **Misión 7:** LOCKUP.
• **Misión 8:** WHAT A RIOT.
• **Misión 9:** SHAFTED.
• **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
• **Misión 11:** ONEDEADDUG.
• **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
• **Misión 13:** MOSGAMOS.
• **Misión 14:** TUSKENS R US.
• **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
• **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
• **Misión 17:** VOSAISBADDER.
• **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

STAR WARS EPISODIO III

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce cualquier código de la siguiente lista para desbloquear sus efectos en el juego.
• **Misiones bonus:** NARSHADDAA
• **Ilustraciones:** AAYLASECURA.
• **Arenas de duelo:** TANTIVEIV.
• **Todos los duelistas:** ZABRAK.
• **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
• **Todos los vídeos:** COMLINK.
• **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
• **Acceso a todas las misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
• **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
• **Droides Diminutos:** 071779.
• **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
• **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Introduce estas palabras como códigos.
• **Código Maestro:** PNYRCADE.
• **Modo Dios:** QUENTIN.
• **Sin indicadores de pantalla:** NOHUD.
• **Ángulos de cámara:** DIRECTOR.
Pulsa **Select** para cambiar y **R1** para zoom.
• **Controles invertidos:** JARJAR.
• **Imágenes de Simon:** SIMON.
• **Mensaje programado:** MAGGIE.
• **Nave Mara Jade's Z-95:** HEADHUNT.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Introduce estos códigos en la pantalla de "Codes".
• **Bonus completados:** "GIMME".
• **Nivel en Campaña:** ''DOORDONOT''.
• **Fotos de desarrolladores:** "JEDICOUNCIL".
• **Ser invencible:** "DARKSIDE".
• **Padme Amidala en multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
• **Munición infinita:** "SUPERLASER".
• **Todas las películas:** "12 PARSECS".
• **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
• **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

STAR WARS RACER REVENGE

• **Activar los trucos:** Consigue un récord e introduce el código "NO TIME". Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias:
• **Pistas:** ➜, ⬅, ➜, ⬅, ●, ■, ●, ■.
• **Galerías:** ➜, ■, ⬅, ●, ⬇, ✖, ⬆, ▲.
• **Dificultad Difícil:** ▲.
• **Desbloquear un nuevo corredor:** Queda primero en los 4 primeros circuitos.
• **Repara tu vaina: L2 + R2.**

PERSONAJES SECRETOS:
• **Sebulba**: en el circuito Boonta Eve Classic Track, déjalo fuera de combate o supéralo.
• **EP. I Sebulba:** acaba el Torneo con Sebulba.
• **Watto:** supera el récord de las 3 vueltas.
• **Ep. I Anakin:** supera el récord de mejor vuelta.
• **Darth Maul:** supera el récord de KO en todas las carreras.
• **Darth Vader:** Termina el modo Torneo con los personajes anteriores.

STAR WARS: STARFIGHTER

Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.
• **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
• **Todo del revés:** JARJAR.
• **Modo Director:** DIRECTOR.
La cámara saltará de una nave a otra. Usando **R1**, harás zoom.
• **Bonus:** NOHUD.
• **Ver los créditos:** CREDITS.
• **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
• **Bocetos de diseño:** PLANETS.
• **Equipo de desarrollo:** TEAM.
• **Modo Trucos:** OVERSEER.
• **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
• **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
• **Invencible:** MINIME.
• **Día de trabajo de James:** JAMES.
• **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.
• **Imágenes de Simon:** SIMON.
• **Por defecto:** SHOTS, SIZZLE, HOTEL.

STARSKY & HUTCH

• **Desbloquear todos los bonus:**
Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

STATE OF EMERGENCY

Pulsa estas secuencias de botones durante el juego.
• **Invencible: L1, L2, R1, R2, ✖.**
• **Munición infinita: L1, L2, R1, R2, ▲.**
• **Tiempo infinito: L1, L2, R1, R2, ●.**
• **Un puñetazo decapita: L1, L2, R1, R2, ■.**
• **Personaje enano: R1, R2, L1, L2, ✖.**
• **Personaje gigante: R1, R2, L1, L2, ▲.**
• **Tamaño normal: R1, R2, L1, L2, ●.**
• **Abrir a Toro:** ➜, ➜, ➜, ➜, ✖.
• **Abrir a Freak:** ➜, ➜, ➜, ➜, ●.
• **Abrir a Spanky:** ➜, ➜, ➜, ➜, ▲.

STREET RACING SYNDICATE

Pulsa ⬆, ⬇, ⬅, ➜ en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. En esta pantalla, introduce cualquiera de estos códigos:
• **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
• **IGOTGST:** Mitsubishi Eclipse GS-T'99.
• **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
• **RENESIS:** Mazda RX-8.
• **GORETRO:** Desbloqueas el vinilo de Pac Man.
• **GOTPOPO:** Desbloqueas el coche de policía.
• **SICKGDB:** Desbloqueas el Subaru Impreza Sti.
• **FIXITUP:** Reparación del coche gratuita.
• **LETMEGO:** Las tres primeras veces que vuelques en el modo Callejero volverás a la carrera con una advertencia.

STUNTMAN

• **Todos los coches:** Sez4Jnr.
• **Todos los juguetes:** Turnips.
• **Desbloqueas las películas:** BonNeTT.
• **Desbloqueas todo:** BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL

Introduce estas frases en la pantalla de trucos:
• **Desactivar flechas:** Whine.
• **Gravedad alta:** Zippy.
• **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
• **Gravedad baja:** Space.
• **Modo de rodillas:** Nails.
• **Cabezas que giran:** Exosz.
• **Todos los accesorios:** Werit.
• **Los bonus de Beach House:** Mypad.
• **Todos los personajes:** Peeps.
• **Niveles de dificultad abiertos:** Champ.
• **Todas las localizaciones:** 80Day.
• **Todos los minijuegos:** Major.
• **Todas las películas:** Musak.
• **Bañadores y bermudas:** Greed.
• **Todos los trailers:** Gamon.
• **Coco como pelota:** Milky.
• **Bola estúpida:** Golem.
• **Pelota solar:** Hot 1.

SUMMONER 2

•**Dinero fácil:**
En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado pidiendo un préstamo. Dale el dinero y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Cuando te vayas de aquí, el hombre desaparecerá.

SUPER BUST-A-MOVE

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título:
- **Personajes secretos:** ▲, →, ←, ▲.
- **Abrir más niveles:** ▲,←,→, ▲.

Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y después Arcade.

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

Introduce estas palabras en la pantalla de trucos.
- **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
- **Todas las películas:**LANA LANG.
- **Biografías de los personajes:**LARA.
- **Modo Hard:** JOR EL.
- **Modo experto:** BIZARRO.
- **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SURFING H3O

- **Personajes y tablas extra:**
- Completa el juego en la dificultad normal para desbloquear a Tyrone King, Lara Barcella, Gareos y 6 tablas.
- En la dificultad semi-pro, desbloquearás a Morsa, Serena Knox, Jojo y otras seis tablas.
- En dificultad pro, obtendrás a Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa y 5 tablas.
- Finaliza el juego en dificultad Master y tendás a Surfoid y tres tablas.

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

En la pantalla "Seleccionar misión", pulsa estas secuencias:
- **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, →, L2, R2.

En la pantalla de opciones del juego pulsa estos botones:
- **Munición infinita:** ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, R2, L2.
- **Misiones del modo Campaña para 1 jugador:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.
- **Todas las misiones cooperativas:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

DESBLOQUEAR NUEVOS NIVELES:
- **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.
- **Chechenia:** Consigue el Par en las misiones de Yemen y Minsk.
- **Italia:** Consigue el Par en las 3 misiones de Cartago.
- **Kirguizistán:** Consigue elPar en las 2 misiones de Bielorrusia.

ARMAS Y DISTINCIONES EXTRA:
Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Lo mejor es que cada distinción te permitirá obtener un arma. Aquí tienes la lista de los extras que a conseguir y cómo hacerte con ellos:
- **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
- **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
- **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
- **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa los objetivos para Budva y Ucrania).
- **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
- **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
- **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
- **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).

T

TAK Y EL PODER DE JUJU

Pausa el juego e introduce estas combinaciones:
- **Abrir todo:** ←,→, ■, ■, ●, ●,←,→.
- **Las plantas:** ■, ▲, ●,←, ↑,→, ↓, ↓.
- **100 plumas:** ■, ▲, ●,■, ▲, ●, ■, ▲.
- **Todas las piedras:** ▲, ▲, ■, ■, ●, ●,←,→.
- **Todas las mejoras:** ↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.
- **Los yorbels:** ↑, ▲, ←, ■, →, ●, ↓, ↑.

Ve al menu "Extras" para activarlos.

TD OVERDRIVE

- **Todos los coches y pistas del juego:**

En el menú principal, introduce esta combinación: →, →, ←, ■, ↑, L2, L2, R1.
- **Conseguir coches de bonus:**

Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra "SOUNDMAX" como nombre en la lista de récords y desbloquearás, aunque no para el modo Historia: Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", Jaguar XK-R "Analog Devices" y el Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX".

TEENAGE MUTANT NINJA

- **Passwords:**

Introduce los siguientes códigos en el menú de Password:
- SDSDRLD: modo Abismo.
- MRMDRMD: tu salud no se restaura.
- DSRDMRM: rellenas la barra de salud.
- LRSRDRD: Fatal Blow
- RSRLRSM: shuriken infinitos.
- RLMRDSL: pierdes los shuriken.
- LSDRRDR: tortuga poderosa.
- DSLRDRM: traje nuevo Nexus para Donatello.
- LMRMDRD: traje nuevo Nexus para Leonardo.
- MLMRDRM: traje Nexus para Michelangelo.
- RMSRMDR: traje nuevo Nexus para Rápale.
- SLSDRDL: pesadilla.
- MRLMRMR: paraíso de la pizza.
- SRMLDDR: diseños añadidos a Bonus.
- DRSLLSR: envenenamiento.
- DRMSRLR: autorecuperación.
- MLDSRDM: modo Chillón.
- LDRMRLM: poder defensivo x2.
- SDLSRLL: poder ofensivo x2.
- RDSRMRL: enemigos más duros.
- SSSMRDD: modo raro.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

- **Luchar con Ángel:**

Acaba el modo Arcade con Devil, y en la selección de luchador, elige a Devil con **Start**.
- **Luchar con Tiger:**

En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
- **Galería de imágenes Tekken Tag:**

Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de Tekken Tag.
- **Conseguir luchadores secretos:**

Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos persdonajes en este orden:
Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Devil y Angel, Mokujin & Tetsujin • Desconocido.

- **Acceder al Modo Tekken Bowl:**

Saca a Ogre y accederás al modo Tekken Bowl.
- **Modo Theater:** Acaba el juego 1 vez.
- **Otra armadura para ARMOR KING:**

Acaba el juego con este personaje.
- **FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y otra usando su uniforme de escuela.
- **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones a la vez mientras peleas.
- **Elegir escenario en Modo Práctica:**

Ilumina la opción "Modo Práctica" que encontrarás en el menú principal. Ahora pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario:
- Law (Nuevo): 1.
- Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
- Ling: 3.
- Hwoarang: 4.
- Lei: 5.
- Ogre: 6.
- Escuela (atardecer): 7.
- Jin (atardecer): 8.
- Nina (día): 9.
- Eddy (amanecer): 10.
- King: 11.
- Heihachi: 12.
- Eddy (día): 13.
- Law (viejo): 15
- Desconocida: 14.
- Nina (noche): 18.
- Escuela (día): 16.
- Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
- Jin (día): 17.
- Paul: 20.
- **Trajes de los años 70:**

Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

- **Jugar como Eddie Gordo:**

Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con ● apretado.
- **Jugar como Miharu:**

Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con ● apretado.
- **Jugar como Panda:**

Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
- **Jugar como Violet:**

Selecciona a Lee con el ● pulsado.
- **Desbloquear el escenario del Dojo:**

Supera los 4 niveles del Tekken Force.
- **Desbloquear el modo Teatro:**

Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES:
- **Anna Williams:** termina 2 veces el modo Historia.
- **Baek:** termina 3 veces el modo Historia.
- **Bruce Irvin:** termina 4 veces el modo Historia.
- **Devil Jin:** termina el modo de juego Devil Within o pelea en 200 combates.
- **Eddy Gordo:** es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
- **Ganryu:** termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
- **Heihachi:** termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
- **Kuma:** termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
- **Mokujin:** termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.
- **Roger Jr.:** termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.
- **Wang Jinrei:** termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.
- **Jugar como Ling vestida de colegiala:** Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.
- **Desbloquear escenario final 2:**

Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo Devil Within.
- **Desbloquear aleatorio:**

Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción "Aleatorio" para la selección de personaje.

DESBLOQUEAR ESCENAS OCULTAS:
- **Con Anna:** En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.
- **Con Christie:** Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.
- **Con Marshall Law:** Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.
- **Con Yoshimitsu:** Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, que debería ser contra Raven, déjate ganar. Verás un vídeo muy divertido entre los dos luchadores.
- **Matar a una rana:**

En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

TENCHU 3

- **Recuperar salud:**

Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓,→,←, ■, ■, ■.

Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
- **Todos los ítems en la tienda:**

En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa: ↑, ■, ■,←, ■, ■, ↓, ■, ■,→, ■, ■.
- **Desbloquear nivel Bonus:**

En la pantalla del título, pulsa: L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
- **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:**

En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa: ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
- **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**

En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa esta combinación de botones: ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

- **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**

En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa: ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
- **Todos los personajes en multijugador:**

En la pantalla del título pulsa **L1**, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
- **Desbloquear todas las misiones:**

En la pantalla de selección de misión, pulsa: **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

TENCHU FATAL SHADOWS

- **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:**

Termina el entrenamiento.
- **Desbloquear el modo "Red Blade":**

Obtén el ránking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
- **Desbloquear el test de sonido:**

Completa todos los planes y objetivos del juego con todos los personajes.
- **Desbloquear el modo "Pit Fight":**

Este modo estará disponible cuando termines el juego en dificultad Normal.
- **Pelear con los jefes en "Pit Fight":**

Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo "Pit Fight".

TRAJES NUEVOS:
- **Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes que Ayame lució en los dos primeros Tenchu.
- **Rin:** supera el juego una vez.
- **Misiones extra:**

Cumple los siguientes requisitos en el modo Historia:
- Misión 2.1: No elimines a todos los enemigos de la misión 1.
- Misión 2.2: Elimina a todos los enemigos de la misión 1
- Misión 6.1: Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.
- Misión 6.2: Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.
- Misión 7.1: No cojas el mapa en la misión 6.
- Misión 7.2: Coge el mapa en la misión 6.
- Misión 10.1: No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.
- Misión 10.2: Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9
- Misión 12.1: Elimina a Ranzo.
- Misión 12.2: Deja que Ranzo escape.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir en el menú principal:
- **Modo invencible:** ● + R2 + R1.
- **Actualizaciones:** ● + ▲ + L1.
- **Desbloquear niveles:** ● + R2 + ▲.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3

- **Passwords:**

En la sección del mismo nombre, introduce cualquiera de estos
MDLDSSLR: Invencible.
SLLMRSLD: Los ítems de salud se convierten en sushi.
LMDRRMSR: Shurikens infinitos.
LLMSRDMS: Te quedas sin Shurikens.
SLRMLSSM: Doble defensa en los enemigos.
MSRLSMML: Doble poder en los enemigos.
RRDMLSDL: Ougi a tope.
DMLDMRLD: Sin ítems sanadores.
LDMSLRDD: Con un golpe mueres.



TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce estos códigos:

• **Invencible:**
■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
• **Armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
• **50% más de salud con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
• **Armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Daño por cuatro:**
▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
• **Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
• **Pelear con el endoesqueleto de Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Todos los niveles:**
■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

THEME PARK WORLD

• **Tickets de Oro:**
En el parque, introduce la siguiente combinación de botones:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE BARD'S TALE

Introduce estos códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.

• **Añadir piezas de plata y piedras preciosas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• **Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Modo Dios:** →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Salud y maná llenos:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Abrir niveles:** →, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los ataques atraviesan a Bard sin dañarle:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve al cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
• **Saltarse las FMV:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
• **Modo Turista:** Completa todas las misiones.
• **Localización de los coches secretos:**
• **Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
• **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
• **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
• **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
• **Ford Transit:** Cerca de St. James St.
• **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa.
• **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
• **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Introduce estos trucos en la secuencia de vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, las bandas negras de la pantalla se volverán verdes un momento.

• **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ← →, ■.

THE ITALIAN JOB

• **Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
• **Coches de carreras:**
Acaba con un rango "A" en todos los niveles.
• **Pistas de acrobacias:**
Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
• **Policía en el modo libre:**
Completa las siete pistas de acrobacias.
• **Más opciones:** Completa todas las carreras en primera posición.

THE MARK OF KRI

Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone press start.

• **El invencible Rau:**
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco. Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
• **Salud llena:** ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
• **Flechas infinitas:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.
• **Oponentes más fuertes:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖.
• **Oponentes más débiles:**
✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
• **Desactivar la I.A. en la Arena:**
✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖.

THE PUNISHER

Para activar estos trucos, termina con medalla de oro del nivel que te indicamos.

• **Muertes locas:** Bar Lucky.
• **Un disparo mata:** Isla Ryker.
• **Munición infinita:** Pier 74 revisitado.
• **Sin recargar:** Torres Stark.
• **Invencible:** Todos los niveles.
• **Activar trucos:**
Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). De esta forma tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los que tiene el juego. Si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1 + R1** y pulsa:

• **Cámara diferente:** ●, ●, ●, ✖.
• **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
• **Coches más rápidos:** ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
• **Ver créditos:** ✖, ■, ■, ▲.
• **Rejilla de programación:** ●, ✖, ●, ▲.
• **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
• **Ver velocímetro:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Sonidos extraños:** ■, ■, ■, ▲.
• **Desenfocado:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SIMPSONS ROAD RAGE

Mantén presionados **L1+R1** en el menú de opciones y pulsa estas secuencias. Oirás un sonido.

• **Coche de juguete rojo:** ▲, ▲, ■, ●.
• **Smithers en el auto de Burns:**
▲, ▲, ■, ■.
• **El autobús nuclear:** ▲, ▲, ■, ✖.
• **Personajes de Año Nuevo:**
▲, ▲, ●, ■.
• **Personajes de Halloween:**
▲, ▲, ●, ✖.
• **Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
• **Día de Acción de Gracias:**
▲, ▲, ●, ●.
• **Personajes de Navidad:**
▲, ▲, ●, ▲.
• **Más cámaras:** ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Modo nocturno:** ✖, ✖, ✖, ✖.
• **Personajes inflados:** ●, ●, ●, ●.
• **Ver líneas de colisión:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **El coche de Homer Simpson:**
Termina las 10 misiones en Misión. Ve a la imagen de Homer en la pantalla de selección de coches para conseguirlo.
• **Halloween:** Ajusta la fecha del sistema al 31 de Octubre y verás a Bart disfrazado de Frankenstein.
• **Año Nuevo:**
Ajusta la fecha al 1 de enero.
• **Día de Acción de Gracias:** Ajusta la fecha al tercer jueves de Noviembre para ver a Marge con el pelo blanco.
• **Navidad:** Ajusta la fecha al 25 de Diciembre.

THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsando después el truco.

• **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
• **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
• **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
• **Personajes borrosos:** ✖, ▲, ■, ●.
• **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
• **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
• **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
• **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
• **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
• **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
• **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
• **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
• **Frink cabezón:** ■, ✖, ▲, ●.
• **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
• **Krusty de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
• **Jefe Wiggum cabezón:** ✖, ●, ■, ▲.
• **Jefe Wiggum con un traje alternativo:**
▲, ●, ■, ✖.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):

• **Modo Ácido:**
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Abismos infernales:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
• **Magia direccionada:**
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• **Fundido a negro:** ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Fotos familiares sucias y sangrientas:**
←, →, ←, →, ←, →, R2.
• **Salud a top2:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Los viejos tiempos (en blanco y negro):** ↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2.
Pausa el juego para desactivarlo.
• **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
• **Cerdo Informativo:**
→, ←, ↑, ←, R2, →, ↓, →.
• **Infierno en una botella:**
↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Subir el nivel "maligno":** ←, ←, ↓, ↑.
• **Subir el nivel "bueno":** ↑, ↑, →, ↑.
• **Deja que todos veamos la luz:**
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
• **La locura:**
→, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.
• **Recargar munición de las armas:**
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
• **Parecerse al demonio:** ↑, ↓, ←, →.
• **Di hola a mi pequeño amigo:**
↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
• **Recortada frenética:**
←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
• **El Big Bang:** →, →, →, ←, ←, ←.
• **Secuencia alternativa de título:**
Termina el juego una vez.
• **Archivos de monstruos:** Usa tu transformación en monstruo durante todo el tiempo que puedas a lo largo de tu aventura y completa el juego.
• **Archivos de Torque:**
Toma "malas" decisiones, como por ejemplo, matar a gente indiscriminadamente.
• **Archivos de la familia de Torque:**
Toma "buenas" decisiones, como por ejemplo, salvar personajes de la muerte, ayudarles, etc.
• **La linterna funciona sin pilas:**
Enciende tu linterna hasta que se acaben las pilas. Déjala encendida aunque no funcione y salva la partida. Acto seguido, vuelve a cargar esa misma partida salvada y verás que la linterna funciona sin que se haya tenido en cuenta el gasto de pilas.

THE SUFFERING. LOS LAZOS QUE NOS UNEN

Durante el juego, mantén **L1** + **R1** + ✖ pulsados a la vez e introduce cualquiera de estos trucos. Si lo haces bien verás un mensaje.

• **Todos los ítems y armas excepto el arma Gonzo:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Salud al completo:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑ ↓, ↑, R2.
• **Arma Gonzo:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Recargar munición para el arma elegida:** →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2.
• **Arsenal:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
• **Estado de sueño:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Sangre a tope:** ↓, ↑, ←, →.
• **Suicidarse:** ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Sangre a cero:** ↓, ↑, →, ←.
• **Botes llenos:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Granadas de luz a tope:**
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
• **Locura al máximo:**
→, →, →, R2, ←, ←, →, →, R2.
• **Invencible:** ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Reputación diabólica a tope:**
←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, R2.
• **Reputación buena a tope:**
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Reputación -50:** ←, ←, ↓, ↑.
• **Reputación +50:** ↑, ↑, →, ↑.
• **Cócteles Molotov:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **En blanco y negro:**
↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2.
• **Escopeta con munición:**
←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Ametralladora:** →, →, →, ←, ←, ←.
• **Munición completa para todas tus armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.

THE THING

• **Trailer oculto:**
Esperas un minuto sin pulsar ningún botón en el menú principal.
• **"Persuadir" a una persona:** Cuando la confianza de alguno de tus compañeros esté en naranja, no harán nada por ti... a no ser que le convenzas. Ponte en primera persona y apunta a su cabeza durante unos 3 segundos.

THE WARRIORS

Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones trucos para activarlos:

• **100% completado:**
L1, Select, ■, ↓, L2, →.
• **200 dólares, 3 paquetes de flash y botes:** R2, R2, L1, ✖, ↓, L1.
• **Completar la misión en curso:**
↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
• **Furia infinito:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
• **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
• **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
• **Perder a los polis:**
↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
• **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
• **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
• **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
• **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
• **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** Primero desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento en el que lo estés jugando, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.

THE SWORD OF ETHERIA

Pausa el juego en un combate e introduce estos códigos pulsando estas secuencias de botones:

• **Armadura al máximo:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

La barra de la armadura de Rex se rellenará por completo, aunque solo funciona una vez.

• **Armadura vacía:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, R1, L1.



THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

• Dificultad Maniac y helicópteros extra: Termina el juego en el modo de dificultad Hard. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos palabras clave dentro de la opción "Passwords".
• Todos los campos: THEKITCHENSINK.
• Todos los campos: ALLTHETRACKS
• Personajes: CANYOUPICKONE
• Sunday Tiger: 4REDSHIRTS
• Ace Andrews: ACEINTHEHOLE
• Dominic Donatello: DISCOKING
• Solita Lopez: SHORTGAME
• Hamish MeGregor: DWILBY
• Takeharu Moto:EMERALDCHAMP
• Val Summers: BEVERLYHILLS
• Moa "Big Mo" Ta'a Vatu: ERUPTION
• "Yosh" Tanigawa: THENEWLEFTY
• Cedric The Entertainer: CEDDYBEAR
• Downtown Brown: DTBROWN
• Edwin "Pops" Masterson: EDDIE
• Erica Ice: ICYONE
• Objetivos de 3 hoyos en Sherwood: SHERWOOD TARGET

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Introduce estos códigos en passwords.
• Jack Nicklaus: GOLDENBEAR
• Justin Timberlake: THETENNESSEEKID
• Golfistas y campos: THEGIANTOYSTER

TIGER WOODS PGA TOUR 06

Para introducir los trucos, tienes que ir en primer lugar a la sección "Passwords", que está dentro de "Opciones", para introducir estas claves. Recuerda hacerlo en mayúsculas:
LANDOWNER: El Emperador.
BLACKKNIGHT: Gary Player.
NEWLEGEND: Sunday Tiger.
THEKING: Arnold Plamer.
REGGIE: Reg Whethers.
GOLDENBEAR: Jack Nicklaus.
DOUBLER: Roger Something-Something.
PUREGOLF: Ben Hogan.
THEMAGICIAN: Steve Belestro.
WOOGLIN: todos los golfistas.
ITSINTHEHOLE: campos abiertos.
CLUB11: todos los clubs.
GOLDENAGE: Woods con sombrero.
TECHNICOLOR: Tiger Woods con pantalones viejos.
THROWBACK: Tiger Woods con pantalones raros.
OLDSKOOL: Tiger Woods con otros pantalones raros.
INTHEFAMILY: Tanaba Something-Something.

TIME CRISIS 2

• Armas automáticas: Completa el modo Historia 2 veces.
• Efecto de munición ancha: Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
• Modo Espejo: Completa el modo Historia sin continuar.
• Crisis Mission: Este modo aparece en los Extra Games. Para acceder al día 1 de la misión, acaba el modo Historia una vez. Para los días 2 a 5 y el día final, pásate el día actual. Para acceder a la Extra Mission, supera 4 de 5 Day Missions. Para conseguir llegar a la Final Mission 2, supera todas las misiones extra menos el Final Day.
• Reproductor de música: Termina la misión final del modo Crisis Mission.
• Juego libre: Pierde la partida en el modo Historia. La próxima vez que juegues tendrás un crédito más. El número de créditos del que dispondrás sera ilimitado tras perder una partida con 9 créditos.
• Más balas en el cargador: Acábate el modo Historia dos veces.
• Munición infinita: Completa el modo Historia 3 veces.
• Modos de juego Extra: Para acceder a modos de juegos extra, Chain Hit Game, One Shot Game y 10 second Game, tienes que clasificarte entre los 5 primeros en dificultad normal. La diana cambiará en el Chain Hit así:
• 0-48: Una taza
• 49-98: Una hucha cerdito
• 99-148: Una bombilla
• 149-173: Pac-Man
• 174-198: Cosmo
• 199-223: Mappy
• 224-253: Pooka
• 254 - 255: Bacura
• Nuevos modos de juego Shoot Away 2: Para acceder al Extra Mode, tienes que conseguir bastantes puntos en el modo Arcade Original (Retro). Para desbloquear el modo Arrange, tendrás que conseguir una puntuación mayor que la anterior. Recibirás puntos de bonificación si das a dos palomas de arcilla con un disparo.

TIME CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos:
• Modo Misión de Rescate: Termina el juego con cualquier dificultad.
• Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade: Completa los escenarios 2 y 3.
• Munición infinita: Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para el lanzagranadas, la uzi y la recortada.
• Escenarios de prueba 1-14 en Misión de Rescate: Igual que el truco anterior.
• Más continuaciones: Utiliza todas tus continuaciones y la siguiente vez que juegues tendrás más.

TIMESPLITTERS 2

• Personajes de cartón: Supera el juego en la dificultad Fácil.
• Personajes ocultos en Arcade: Consigue una medalla de Oro en "Adiós Amigos" (en modo Arcade).
• Personajes en el modo Historia: Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
• 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
• 2019 NeoTokio: Sadako.
• 1853 Wild West: El Coronel.
• 1972 Atom Smasher: Khallos.
• 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
• Cabezas que giran: Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
• Nivel Streets en modo Arcade: Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO

Cumple los siguientes requisitos para desbloquear los extras indicados.
• Anya: completa la primera misión del modo Historia.
• Arthur Aching: completa la Mansión de la Locura en nivel fácil.
• Berserker Splitter: pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
• Manos grandes: consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.
• Cerebros: acaba Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más
• Capitán Ed Shivers: acaba el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.
• Cascada: pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce.
• Cabezas que giran: pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce o más.
• Hart: acaba Futuro Perfecto en nivel Medio.
• Deadwina: acaba Me Gustan los Muertos en la Liga Arcade con medalla de bronce.
• Gastón Boucher: acaba la Mansión de la Locura en nivel Normal.
• Hechman Cortez: acaba La Conezión Rusa en nivel Medio.
• Sonidos especiales: acaba el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce.
• Jacob Crow: acaba Futuro Perfecto en nivel Fácil.
• Jacque de la Morte: acaba Vampiros en Venecia con medalla de bronce o más.
• Reina de la jungla: acaba Scotland el Valiente en nivel fácil.
• Kitten Celeste: acaba El Expreso Khallos en nivel fácil.
• Leo Krupps: consigue medalla de bronce o más en el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria.
• Mad Old Crow: acaba Futuro Perfecto en nivel fácil.
• Mischief el Payaso: acaba el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce o más.
• Arma mono: acaba reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce o más.
• Oleg: acaba el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce o más.
• Muestres a cámara lenta: acaba Cohetes 101 con medalla de bronce o más.
• Swinging Tipper: acaba La Conexión Rusa en dificultad Normal.
• Asesino del tiempo: acaba El Hombre Encapuchado en nivel Normal.
• Viola: acaba Ataque a Hart con medalla de bronce o más.
• Oficial Cain: acaba Scotland el Valiente en nivel normal.
• Mono zombi: acaba Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD

• Pasar de nivel: Pausa la partida y mantén presionados: **L1 + R2 + ⬇ + ▲** unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente: **●, ⬆, ■, ▲, ➡, ⬇.**
MOVIMIENTOS ESPECIALES:
• Salto al agua 1: R2 + Adelante + Salto.
• Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa el botón de acción. Lara se tirará de cabeza.
• Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa mantén pulsado **L1**. Sin soltarlo pulsa hacia delante con el stick analógico.
• Aire infinito: Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope.

TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos. Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
• Grind perfecto: grindXpert
• Manual perfecto: 2wheels!
• Skitch perfecto: h!tchar!de
• Jarmie: abres todos los niveles del modo Historia.

TOMB RAIDER LEGEND

Supera los siguientes desafíos y conseguirás habilitar en el menú Extras las combinaciones de trucos correspondientes y luego podrás introducirlos durante el juego.
• Lara a prueba de balas: supera Inglaterra en menos de 27 minutos en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ✖, R1, ▲, R1, ■, L2.
• Lanzagranadas infinito: supera Kazakhstan en menos de 27:10 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
• Drenar la salud de los enemigos: Supera Bolivia en menos de 12:30 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ■, ●, ✖, L2, R1, ▲:
• Munición infinita para el rifle de asalto: Supera Japón en menos de 12:15 en el modo Contrarreloj. La combinación es: manten L2 y pulsa ✖, ●, ✖, L1, ■, ▲:
• Munición infinita para la recortada: Supera Ghana en menos de 20:00 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa R1, ●, ■, L1, ■, ✖.
• Munición SMG infinita: Supera Perú en menos de 21:30 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa: ●, ▲, L1, R1, ✖, ●.
• Un disparo mata: Supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15 en el modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L1 y pulsa ▲, ✖, ▲, ■, L2, ●.
• Cambiar las texturas: Supera el juego en cualquier dificultad. La combinación es: mantén L1 y pulsa: L2, ✖, ●, ✖, ▲, R1.
• Desbloquear Excalibur: Supera Nepal en menos de 13:40 en el modo Contrarreloj. La combinción es: mantén L2 y pulsa ▲, ✖, ● R1, ▲, L1.
• Desbloquear la Soul Reaver: Completa el juego y todas las pruebas del modo Contrarreloj. La combinación es: mantén L2 y pulsa ✖, R1, ●, R1, L1, ■.
• Meter un gol: En el nivel de Perú, Regreso al Paraíso, después del vídeo, mira a la derecha y en suelo verás una pelota de fútbol que puedes golpear con Triángulo. Golpea el balón pasando el maniquí que hay delante tuyo y mételo en el hueco que hay entre los dos palotes del fondo atadas con un trapo por encima de ellas. Al hacerlo, alguien gritará "Goool".



•Desbloquear personajes: Introduce estos passwords en el menú de trucos.
• Mindy: help1nghand
• Jason Ellis: sirius-DJ
• Matt Hoffman: the_condor

TONY HAWK´S PRO SKATER 4

Introduce estos códigos en la sección de trucos:
• Código maestro: watch_me_xplode
• Efecto Matrix: nospoon
• Gravedad lunar: superfly
• Jugar con Daisy: (o)(o)
• Más dinero: banker
• Manuals perfectos: 2wheelin
• Grinds perfectos: belikegeoff
• Skitch perfectos: hookybob
• Especial a tope: doasuper
• Stats to 13: 4nitwits
• Más skaters: homielist

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Introduce estos códigos en trucos.
• Gravedad lunar: getitup.
• Manuals perfectos: keepitsteady.
• Balance de grind perfecto: letitslide.
• Todas los vídeos del juego: digivid.
• Todas los sakaters: getemall.
• La música: holeshot.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Introduce estos códigos en el menú de trucos:
• Straightedge: balanceo infinito.
• Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
• Sellout: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
• 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.
PERSONAJES OCULTOS:
• Ben Franklin: accede al interior del edificio con dos estatuas que hay en Boston.
• Bull Fighter: libera al toro en Barcelona.
• Graffiti Tagger: asciende por la fachada del edificio amarillo en Berlin. •
JJames: completa el modo Clásico en Sick.
• Jester: descubre el lugar oculto en N.Orleans.
• Margera: completa el modo Historia en Fácil.
• Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TOTAL CLUB MANAGER 2004

• Modo Debug: Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú cargado de ventajas.

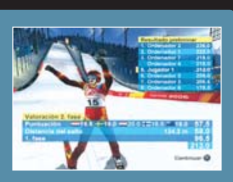
TOTAL INMERSION RACING

Introduce estas palabras como nombre.
• Todas las pistas: Road Sweep
• Todos los coches: Loaded.
• El coche "Cart": Downforce.
• Modo "Cámara lenta": Poke.
• Contrarios más lentos: Walk It.
• Desactivar HUD: No Dogs.
• Desconocido: Swallow.



TORINO 2006

• **Abrir el modo de dificultad Extrema:**
Obtén el récord en los 15 eventos que ofrece el juego para abrir este nuevo modo de dificultad.



TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general :
• **Cabezas grandes:**
●, ●, ●, ■, L1, L1, L1, L2.
• **Vuelo inclinado:**
●, ●, ↑, ↓, R1 , R2, ↓, ↓.
• **Chorro infinito:**
↑, ↑, ■, ●, ■, ■, L1, L2.
• **Powerlink infinito:**
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
• **Sigilo infinito:**
↑, ↑, ↓, ↓, L1, L2, L1, L2
(debes tener equipado el minicon convertidor).
• **Superrayo tractor:**
L2, L2, ■, ●, ■, R1, R1, R2.
• **Modo Turbo:**
L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1.
• **Todos los minicons:**
L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1.
COMPLETAR NIVELES Y JEFES:
Entra en la pantalla de selección de dificultad e introduce allí cualquiera de estos códigos.
• **Pelea final con el jefe en el nivel del Amazonas completada:**
←, ←, →, L1, R2, ←, ←, →.
• **Nivel del Amazonas completado:**
L1, L1, L2, ■, ■, ●, R1, R2.
• **Pelea final con el jefe en el nivel de la Antártida completada:**
L1, ←, L2, →, ■, ■, ●, ●.
• **Nivel de la Antártida completado:**
R1, R1, R2, L2, L1, L1, R1, R1.
• **Pelea final con el jefe en el nivel del Atlántico completada:**
L2, ←, →, →, ←, L2, L2, L2.
• **Nivel Atlántico completado:**
●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →.
• **Pelea final con el jefe en el nivel de la Nave Espacial completada:**
→, →, ■, R1, R2, ●, ← ←.
• **Nivel Alaska completado:**
R1, ●, R1, ■, ←, ←, →, ←.
• **Nivel Amazonas profundo completado:**
←, →, ←, ←, →, R1, R2, ●.
• **Nivel La Tierra completado:**
R2, R1, L1, L2, ■, ●, ■, ●.
• **Desactivar la sobrecarga de Minicom:**
Cuando seleccionas a tu autobot y la misión a cumplir, introduce este código: R1, R1, L2, R1, R1, L2, ●, ●.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
• **Desbloquear todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código en el menú de Extras:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.
• **Eliminar a un enemigo con un disparo:** Pausa y pulsa:
■, ●, ■, ●, L1, L1, L2, L1.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Para hacer todavía más movidito el juego o si te resulta demasiado difícil, puedes introducir algunos códigos. Para activarlos, ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsados **L1 + R1** y, sin soltarlos, introduce las siguientes combinaciones:
• **Toda la música:** ●, ■, ●, ■.
• **Daño Doble:** ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖.
• **1000000$:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
• **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
• **Modo Ultrafácil:**
●, ■, ✖, ✖, ▲, ●.
• **Munición ilimitada:**
●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
• **Resistencia ilimitada:**
●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
• **Desbloquear minijuego de Red Man:**
▲, ✖, ✖, ●, ▲.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa el juego e introduce estos trucos:
• **Todas las subidas de nivel de conducción:**
←, →, ←, →, ✖.
• **Movimientos de pelea:**
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• **Localización de Nick:**
✖, ✖, ■, ▲.
• **Coche más grande:**
↓, ↓, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION

Introduce estos códigos en el apartado de trucos.
• **Todos los trucos:** FMNFB.
• **Invencibilidad de gran altura:** EMERPUS.
• **Todas la armas del nivel:** TEXAS.
• **Munición ilimitada:** MADMAN.
• **Todos los niveles desde cargar:** SELLOUT.
• **Invisibilidad:** SLLEWGH.
• **Cabezones:** HEID.
• **Una demo y un minijuego:** HUNTER.
• **Acceso a un zoo:** ZOO.

TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego estas secuencias:
• **Invencible:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
• **Munición infinita:**
→, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1, R2, L1, L2** y luego pulsa estas secuencias:
• **Convertir armas en salud:**
▲, ✖, ■ y ●.
• **Munición Infinita:** ↑, ✖, ←, ●.
• **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.
• **Mega Ametralladoras:** ✖, ✖, ▲.
• **Un solo disparo vale:** ✖, ✖, ↑.
• **Desbloquear el modo Dios:**
↑, ✖, ←, ●.
• **Chatear en el juego:**
En la pantalla del lobby, pulsa:
L1, L2, R2, R1, R1, R2, L2, L1.
Un sonido confirmará el truco. Pulsa ■ para entrar en la sala de chat y ▲ para salir de ella.

TY, THE TASMANIAN TIGER

Mientras estás en el juego, pulsa estos códigos:
• **Mostrar objetos:**
L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ●, ■, ■, ●, R2, R2.
Las líneas que caen del cielo marcan los objetos.
• **Desbloquear armas y habilidades:**
L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.
• **Technorang:**
L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■.



UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear extras, que sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
• **Balón de playa:** 70.000 puntos.
• **Pelota clásica:** 140.000 puntos.
• **Kit Pack 1** (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern): 210.000 puntos.
• **Crear jugador de nivel 1** (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
• **Sin reglas:** 420.000 puntos.
• **Kit Pack 2** (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
• **Paredes invisibles** (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
• **Crear jugador de nivel 2** (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.
• **Pelota de cricket:** 770.000 puntos.
• **Pelota de invierno:** 490.000 puntos.

UNDERWORLD

• **Jugar como un híbrido:**
Si quieres probar este divertido modo de juego sólo tienes que activar este sencillo truco. Ve al menú principal y pulsa esta secuencia de botones:
●, ●, ▲, ▲, ■, ■, R1.

UNREAL TOURNAMENT

Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa estas seceuncias:
• **Toda la munición:**
←, →, ●, ●, ●, →, ←.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Todas las armas:**
←, ●, →, ■, →, ←.
• **Pasar de nivel:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
• **Todos los personajes:**
←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce estos códigos.
• **Modos de juego:** GM2OPEN8
• **Todos los equipos:** A1IT3AM5
• **Habilidades a tope:** MAXSKILL
• **Jugadores enanos:** Z26BEXW8
• **Turbo infinito:** SPEEDY01
• **Equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
• **Oponentes débiles:** WIMP_A.1

V-RALLY 3

• **Desbloquear el Subaru Impreza 2000:** Supera el campeonato 2.0L en el modo Carrera.
• **Mitsubishi Lancer Evolution VI:** Supera el campeonato 1.6L en el modo Carrera.
• **SEAT Córdoba Repsol:** Termina el juego en el modo de juego Challenge.
• **Toyota Corolla V-Rally:** Marca un récord de tiempo en todos los circuitos.
• **Desbloquearlo todo:** Después del vídeo de introducción, pulsa:
L1, R1, L2, R2, Select, Select, ■.

VAMPIRE NIGHT

• **Desbloquear el modo de juego libre:** Completa los modos de entrenamiento y desbloquearás el modo libre, dentro del modo Arcade.

VAN HELSING

• **Desbloquear películas:**
Introduce estos códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
• Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.
• Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.
• Película Bonus 3: L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select.
• Película Bonus 4: Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.
• Película Bonus 5: L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.
• Película Bonus 6: R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.
• Película Bonus 7: L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.
• **Desafíos:** Completa el juego cumpliendo estos desafíos:
• Munción infinita: con dificultad "Difícil".
• Ropas poderosas: con cualquier dificultad y sin perder el sombrero en ninguna ocasión.

VEXX

Introduce los códigos en el Menú de Trucos.
• **Invencible:** XXEVREWOP.
• **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
• **Super saltos:** XXEVNOOM.

VIEWTIFUL JOE

Supera el juego en las dificultades indicadas.
• **Desbloquear niveles de dificultad:**
•Modo V-rated: Adulto.
•Modo Ultra V-rated: V-rate.
• **Personajes ocultos:**
•Alastor: V-rate.
•Capitán Blue: Ultra V-rated.
•Dante: cualquier dificultad.
• Sylvia: Adulto.
• **Vídeo musical oculto:**
Termina el juego.
• **Medidor VFX ilimitado:**
Consigue todos los arcoiris V en todos los niveles con cualquier personaje.

VIEWTIFUL JOE 2

Cumple los requisitos indicados:
• **Icono de salvado V-Arcoiris:**
Completa las 37 cámaras.
• **Icono de salvado V-Rojo:**
Completa el juego en el nivel de dificultad baja o alta.
• **Selección de rollo:**
Acaba el juego 1 vez en cualquier nivel de dificultad.
• **Dificultad súper Alta:**
Acaba el juego en dificultad alta.
• **Dificultad Ultra Alta:** Acaba el juego en dificultad Super Alta.

VIRTUA FIGHTER 4

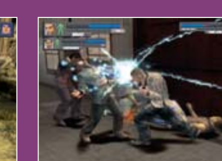
• **Cambiar el fondo del menú principal:** Elige Options, Settings, Game y pulsa ← + →.
• **Posiciones de victoria para los personajes 1 y 2:**
Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel 2 Kyu. Después, durante el replay de una victoria, sujeta a la vez ✖+●+■ (L2) hasta que tu jugador haga una pose clásica.
Para obtener la segunda, consigue el 3th Dan y pulsa ✖+● (R1) en el replay. para conseguirla.
• **Conseguir un trofeo:**
Supera las 26 pruebas del modo Trial bajo el modo Training y verás cómo un pequeño trofeo aparece en lo alto de la barra de vida.
• **Trajes alternativos:**
Mantén pulsado **Start** en la pantalla de selección de personajes y pulsa el botón ✖ para elegir al luchador
• **Jugar como Dural:**
Espera a que Dural te rete en el modo Kumite. Si consigues vencerle ya podrás seleccionar para jugar con él en modo Versus.
• **Los luchadores originales:**
Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience.
• **Niveles extras de Training en Vs:**
Training 1, alcanza el 1st Dan con un personaje propio. Training 2, alcanza el 5th Dan con un personaje propio. Training 3, alcanza "Champion" con un personaje propio.
• **Training Trophy:**
Completa sucesivamente los eventos de Trial y Training Mode con un personaje creado por ti. Aparecerá un pequeño trofeo sobre la barra de vida de tu personaje.
• **Mantén 100% de victorias en el modo de juego Kumite:**
Cada vez que veas que vas a perder un combate, pulsa Start para volver de este modo al menú principal.
Gracias a esta maniobra se salvarán en la tarjeta de memoria todas las victorias anteriores, pero el combate en el que estabas jugando no contará como derrota.
• **Escenario de Dural para el modo Vs:**
Utiliza un jugador creado por ti y logra alcanzar el nivel "Emperor" o "High King".
• **Para obtener ítems fácilmente:**
Usa llaves (✖ + ■, o sea, L1) durante todas las rondas y vence el combate.

URBAN REIGN

En la pantalla del título, pulsa estas combinaciones.Verás una admiración en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Después, carga tu partida y graba el juego para que los trucos se queden guardados permanentemente.
• **Desbloquear a todos los personajes:**
R1, R2, ✖, ←, →,
■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
• **Tener disponibles todas las armas:**
L1, R1, ✖, ✖, ▲, R1,
R1, ▲, ■, ✖, R1.







WACKY RACES
Estos códigosse introducen en la opción “Trampas”, tras haber elegido un modo de juego.
• **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
• **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
• **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.
Oirás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED
En el menú principal, pulsa:
• **Todas las lagunas: R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2.**
• **Seleccionar nivel:**
■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
• **Más tablas:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←,→, ↓, ↑, ←, →, ↓.
• **Todos los personajes:** Rota el stick derecho en el sentido de las agujas del reloj 15 veces.

WAR OF THE MONSTERS
• **Jugar como Mecha-Sweet Tooth:** Usa una Tarjeta de Memoria que tenga una partida salvada del juego Twisted Metal: Black con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4.
DESBLOQUEABLES:
Gasta el número vales de batalla indicados.
• **Minijuego Dodgeball:** 105,000 vales.
• **Minijuego Big Shot:** 65,000 vales.
• **Minijuego Crush-O-Rama:** 85,000 vales.
• **Jugar con Raptros:** 200,000 vales.
• **Jugar con Zorgulon:** 200,000 vales.
• **Compañera secreta de Ultra V:** Compra el cuarto traje de Ultra V.
• **Nivel Volcano:**Gasta 45,000 vales.
• **Nivel Mini Baytown:** 65,000 vales.
• **Nivel Capitol:** 85,000 vales de batalla.
• **Nivel UFO:** 105,000 vales de batalla.
• **Arma secreta:** En el nivel Gambler's Gulch, frente a la mansión, verás una espada clavada en una roca. Líate a guantazos con la roca hasta que consigas romperla y puedas coger la espada.

WAY OF THE SAMURAI
Pulsa estas combinaciones en la pantalla de pausa. Si lo haces bien, oirás un sonido.
• **Ganar 500 mom:** Mantén **L1+ L2** y pulsa: ←,←, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
• **Mantener toda la salud:**
Mantén **L1 + R1** y pulsa:
↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■.
• **Mantener la stamina:**
Mantén **L2 + R2** y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ■.
• **Modelos de personajes:** En la pantalla de personalización del personaje, señala la opción de nombre y presiona: **L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2,** ■.
Luego presiona ←ó → para elegir.
• **Más personajes:** Cada vez que acabes el juego aparecerán personajes en personalización.
• **Nuevos modos de juego:**
Consigue 1.000 puntos para desbloquear el modo Difícil y 7.500 para el Muerte Súbita.

WHIPLASH
En la pantalla “Abilites and Powerups”, pulsa ■ para acceder al área restringida. Una vez que estés dentro de esta zona, introduce el siguiente código para activar el truco que te damos a continuación:
• **Spanx invencible:**
■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003
• **Desbloquearlo todo:**
Introduce este código en el menú principal: **R1, L1,** ■, ▲, ■, **R1**.

WORMS
• **Desbloquear nuevos personajes:**
Para desbloquear a Fletcher, Rocky y Superfrog, ve la pantalla de inicio, mantén L1 y pulsa después:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de Torneo:**
Ve a la pantalla de inicio, mantén **L2** y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WORMS 4: MAYHEM
• **5 Huevos de Pascua:**
• En la misión “Carpet Capers” hay una torre con un gusano llamado Egg. Si te lanzas en paracaídas y bajas a esa torre encontrarás un agujero en la parte inferior con joyas dentro. Coge las joyas y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión, además, conseguirás 1000 puntos adicionales.
• **En la misión “Destruct and Serve”**, destruye el deportivo plateado y oirás un mensaje diciendo que has encontrado un huevo de pascua. Al terminar la misión conseguirás 1000 puntos.
• **En la misión “Escape from Tree Rex”,** justo antes del T-Rex hay una plataforma con una caja que contiene el bazooka x2. Coge el arma y dispara a la garganta del T-Rex para escuchar el consabido mensaje y conseguir otros 1000 puntos al finalizar.
• **En la misión “Nice to Siege You”,** ve al precipio donde está el profesor. Salta por el barranco y ve a la derecha para encontrar una cueva con un gusano en ella (lleva un traje de conejo puesto). Entra en la cuevay oirás el mensaje.
• **En la misión “Tin Can Alley”** nada más empezar gira a tu alrededor hasta ver un baño un poco escondido a tu izquierda. Dispárale y lo habrás descubierto todo.

WINBACK
Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone “Press Start”, pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
L1, R2, L2, R2, L2, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Personajes del modo Multijugador:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start.**
• **Modo Muerte Súbita:**
L2, R2, L2, R2, ●, ▲, ●, ▲.
Después, con **R1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Modo Trial:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
Después, con ▲ pulsado, pulsa **Start**.

WIPEOUT FUSION
Todos estos trucos se introducen desde la opción “Trucos” dentro de la opción “Extras”.
• **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Naves y aviones antiguos:**
✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Todas las características:**
✖, ▲, ●, ▲, ●.
• **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Nave super rápida:** ■, ✖, ✖, ✖, ▲.
• **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
Introduce estos códigos en el menú “Codes”:
• **Más aceleración y velocidad:** EVOPOWER
• **Nueva voz para el copiloto:** HELIUMAID
• **Coches sin chasis:** THATSSTUPID
• **Coches voladores en las repeticiones de las carreras:** FLOATYLIGHT
• **Cámara cenital:** DOWNBELOW
• **Cámaras invertidas:** ONTHECEILING
• **Como bajo el agua:** WIBBLYWOBBLY
• **Gráficos psicodélicos:** IMGOINGCRAZY
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS
CÓDIGOS DEL DESAFÍO WRC:
• L5020K: Monte Carlo.
• PHY8ZP: Portugal.
• 745MJJ: Suecia.
• YJFTRS: Gran Bretaña.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4
Lo primero que debes hacer es crear un perfil nuevo y ponerle como nombre “SECRETS”. A continuación, ve al menú de Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos. Una vez allí, escribe las siguientes palabras para activar el truco que se corresponda con el efecto que quiras conseguir en cada caso:
• **Todos los coches:** gimmiecars
• **Todas las pitas:** gimmieworlds
• **Todos los extras:** gimmiethelot

WORMS BLAST
• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WRATH UNLEASHED
• **El doble de salud y velocidad:**
Sólo durante los modos Versus o Team Fighter:
↓, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↓,
↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ■.
• **Personajes “raros”:**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.
• **Variaciones en el modo Versus:**
Pulsa en la pantalla de selección de personajes: **L1, L1,** ↓, ↓, **R2, Select, R2, Select, R1, L1, R2, R1 + R1, Select**.

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS
• **Misiones con medalla de oro y trucos:** Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción “Unlimited Time” y pulsa: **L2 + R1 +** → **+** ●. Ahora pulsa todos a la vez rápidamente.

WRC II EXTREME
• **Modo trucos:**
Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa ✖ para meter un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Estos otros se introducen en el mismo sitio.
• **Modo Turbo:** NITRO.
• **Vista desde arriba:** SATALITE.
• **Baja gravedad:** LUNAR.
• **Coches con rebote:** GAROO".
• **Voz del copiloto deformada:** "HELIUM".

WRC 3
• **La evolución de la maquinaria:**
Cada 1000 Km. tu vehículo mejorará automáticamente hasta 5 veces..
• **Modo Contrarreloj:** Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr sus tramos en el modo Contrarreloj.
• **Dificultad Experto:** Finaliza en primera posición el Campeonato, corriendo en el nivel de dificultad “Profesional”.
• **Dificultad Extrema:** Gana el campeonato en Experto y conseguirás la versión “Extreme 03” de la escudería y la dificultad “Extreme“.
• **Nuevos coches:** Si ganas el mundial en dificultad “Extreme” adquirirás el prototipo de tu escudería y la modalidad “Concept” de “Contrarreloj”.

X-FILES: RESIST OR SERVE
Ve al menú de trucos en “Options”. Accederás a un menú en el que introducir las combinaciones. Oirás un sonido.
• **Un ataque mata:** ●, **L2**, ↓, **R1**, ✖.
• **Munición infinita: L1, L2,** ✖, **R2, R1**.
• **Todos los bonus:** ←, **R1, L1,** ↓, ●.
• **Todos los niveles: R2,** →, **L2,** ↑, ■.
• **Invencible:** ↑, ■, ●, ✖, ↓.
• **Balas explosivas:** ✖, ●, ■, **L2, R2**.

XIII
• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa el juego y pulsa esta secuencia:
R1, ●, **R1, L2, R1, L1,** ■.

XGRA
• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra “wibble” como tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN LEGENDS
• **Trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
Para activar este truco, en el menú principal, introduce este código:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, **Start**.

X-MEN: NEXT DIMENSION
• **Desbloquearlo todo:** Desde el menú principal pulsa y mantén **L1** y pulsa:
→, →, ←, ←, ↓, ↑,●.

X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO
Pulsa estas secuencias en el menú principal para acceder a un montón de inetresantes ventajas.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, **L1+R1+L2 + R2**. Pausa la partida y accederás al menú “Cheats”.
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **R1 + R2**.

WE ❤ KATAMARI
• **Desbloqueables:**
Recoge 1.000.000 de rosas y conseguirás tener disponibles los siguientes extras:
intro distinta, nueva canción, pantalla de carga cambiada y decoración de rosas en la pantalla de selección de nivel.



• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, **L1 + R1**.
• **Todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **L1 + L2**.

X-MEN LENGENDS II: RISE OF THE APOCALYPSE
Entra en la opción “Review” del menú principal e introduce las siguientes direcciones (siempre con la cruceta), en función del truco que quieras activar:
• **Los cómics:**
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, **Start.**
• **Las películas:**
←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, **Start.**



ZONE OF THE ENDERS
• **Desbloquear el modo Versus:**
En la pantalla del título, pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Conseguir un nuevo final:**
Obtén una “A” en todas las llamadas de S.O.S que recibas.
• **Salud y munición al máximo:**
Pausa durante una partida y pulsa:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido.
• **Finales:** Obtendrás otro final si destruyes todos los elementos de los decorados de todas las zonas del juego hasta Tyrant.
Una vez acabes con él, verás el final malo. También puedes escuchar la canción final del juego, si consigues una puntuación A en todas las zonas de rescate.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER
• **Mijuego Zoradius:**
Ve a “Extra Missions”, elige el modo “Boss Battle” y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**.
Oirás un ruido. Vuelve a “Extra Missions” y Vic Vipper estará disponible.
• **Aumaan Anubis en Versus:**
Termina el juego y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte en Margrifier y sigue siempre la ruta de la izquierda hasta un callejón. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto (Wind Tunnel). Allí pelearás con un montón de enemigos. Destrúyelos y avanza hasta pelear con Aumaan Anubis. Derrótale y coge el icono con su figura.
• **Diferentes imágenes tras los créditos:** Termina el juego con rango A para ver una imagen extra en la pantalla “Result screen”.
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS.
• **Powerups con Zoradius:**
Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**.







ATV OFF ROAD FURY

En el menú principal ve a "opciones" y luego a identificador de jugador, allí finalmente introduce cualquiera de estos códigos, en función del efecto que quieras conseguir:

• **$moneybags $:**
Conseguir 1500 créditos
• **All Access:** Desbloquear todo excepto la bicicleta Furia
• **Billboards:** Desbloquear todos los vídeos musicales
• **Duds:**
Desbloquear todos los Rider Gear
• **Dubs:** Desbloquear todos los Rims
• **Desbloquear el nivel experto:**
Supera el nivel Normal con la copa de oro.
• **Desbloquear el Torneo de hielo:**
Completa el reto Amateur National, en nivel experto, consiguiendo la medalla de oro
• **Conseguir nuevos ATV:**
Supera cada uno de los circuitos con una copa diferente para conseguir nuevos vehículos (copa de oro: 3 ATV, copa de plata: 2 ATV y copa de Bronce: 1 ATV).

BREATH OF FIRE III

• **Mucha vida:**
Incluye a Rei en tu grupo y lucha contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas, hasta el máximo.
• **Cambio de nombre:**
Habla con las 3 hadas de la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
• **Seguir jugando al acabar:**
Tras acabar el juego y ver todo el final, espera a que aparezca la pantalla "Pulsa Start". Hazlo y podrás guardar la partida. Si continúas desde esta partida podrás seguir jugando desde el jefe final.

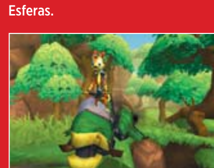
BURNOUT LEGENDS

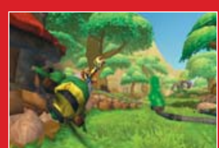
• **Desbloquear coches compactos:**
• Asesino: consigue 15 takedown.
• Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• Coche tuneado: consigue cinco medallas de oro.
• Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
• Legend: en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.
• **Desbloquear coches "Muscle":**
• Asesino: Consigue 30 takedown.
• Clásico Legend: hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Dominator: consigue 25 puntos Burnout.
• Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Policía: hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• Coche tuneado: consigue 20 medallas.
• **Desbloquear coches asesinos:**
• Compacto: Consigue 15 takedown.
• Muscle: consigue 30 takedown.
• Coupe: consigue 60 takedown.
• Sport: consigue 100 takedown.
• Super: consigue 150 takedown.
• **Coches especiales:**
Juega en modo World Tour.
• Policía: hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
• Camión de bomberos: hazte con el oro en todos los eventos Crash.
• Jefe mafioso: hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.
• **Coches compactos:**
• Asesino: consigue 15 takedown.

DAXTER

DESBLOQUEABLES:
Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego te permitirá comprar extras del juego.
• **Trailer E3 2005:** 600 Esferas Precursor.
• **Diseños:** 700 Esferas Precursor.
• **Animática de la Intro:** 800 Esferas Precursor.
• **Juego en desarrollo:** 900 Esferas Precursor.
Detrás de las cámaras: 1000 Esferas Precursor.
MINIJUEGOS:
Se desbloquean al conseguir una cantidad determinada de Esferas Precursor:
• **Matrix I:** consigue 1 Esfera.
• **Braveheart:** consigue 100 Esferas.
• **El Señor de los Anillos I:** consigue 200 Esferas.
• **Indiana Jones:** consigue 300 Esferas.
• **Matrix II:** 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II: consigue 500 Esferas.
• **Recompensas:**

RECOMPENSAS:
Superando los minijuegos con medalla de oro podrás hacerte también con objetos curiosos:
Sombrero de Indiana Jones: consigue Oro en el minijuego de Indiana Jones.
Calzoncillos: consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos 2.
• **Pista de website A:** consigue Oro en el minijuego Matrix I.
• **Pista de website B:** consigue Oro en el minijuego Braveheart.
• **Pista de website C:** consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos I.
• **Pista de website D:** consigue Oro en el minijuego Matrix II.





• Policía: logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• Coche tuneado: obtén 5 oros.
• Gángster: en el modo Leyenda Cara a Cara, logra oro en bahía de la palma.
• Legend: en Leyenda Cara a Cara, logra oro en la carrera interstatal.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• Dominator: consigue 10.000 puntos Burnout.
• **Coches "Muscle":**
• Asesino: Consigue 30 takedown.
• Clasico Legend: logra oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Dominator: obtén 25 puntos Burnout.
• Legend J: hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en el modo Leyenda Cara a Cara.
• Policía: logra bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• Aleatorio: hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• Coche tuneado: logra 20 medallas.

CODED ARMS

• **Desbloquear armas:**
• Copperhead: derrota al jefe del nivel Ruinas Sector 2 - Mantis.
• Infierno: derrota al jefe del nivel base del Sector 2 - Colossus.
• Juicio: derrota al jefe del nivel ciudad del Sector 2 - Enforcer.
• Onslaught: derrota al jefe del nivel 10 en la modalidad Infinity.
• Vulcan: derrota al jefe del nivel 20 en la modalidad Infinity.
• Pistola de neutrones: derrota al jefe del nivel 30 en modalidad Infinity.
• Tridente: derrota al jefe del nivel 60 en modo Infinity.
• **Desbloquear armaduras:**
• Surge Helm:
derrota al jefe del nivel 40 - Mantis.
• Blast Helm:
derrota al jefe del nivel 50 - Enforcer.

DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:**
Mantén pulsado el botó **L** mientras seleccionas el menú de opciones.
• **Galería de arte e intros del modo Arcade:**
Completa el juego al 100%.
• **Desbloquear personajes:**
• Shadow: en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?" para elegir aleatoriamente, aprieta el botón Start cinco veces y el botón de confirmar.
• Marionette: en el menú de selección de personajes, ponte sobre la "?", pulsa Start 7 veces y el botón de confirmar.
• Oboro Bishamon: en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

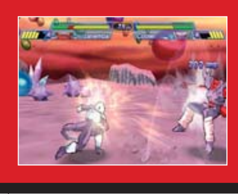
• **Desbloquearlo todo:**
Introduce como nombre al crear un perfil la palabra DoggieStyle (manteniendo las mayúsculas). Mientras estás en el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activarlos.

DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados el botón **L** y **R** pulsa estas combinaciones:
• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:**
Cuando elijas a un personaje transformado, mantén R pulsado. Así empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte durante el juego.
• **Minijuego Dragon Click:**
En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click" aparecen. Después, pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es tan sencillo como pulsar el botón R tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.



• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓
• **Cabeza grande:**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑
• **Guadaña gigante:**
▲, ■, ✖, ●, ▲, ↑, ←, ↓, → ↑

DYNASTY WARRIORS

• **Oficiales desbloqueables:**
• Qiong Ying, Hu San Niang, Li Shi Shi y Cai Wen Ji: consigue 50 oficiales.
• Masamune Date, Noh, Hanzo Hattori, Ranmaru Mori y Hideyoshi Hashiba: consigue 100 oficiales.
• Sanada Yukimura, Keiji Maeda, Nobunaga Oda, Mitsuhide Akechi, Goemon Ishikawa, Kenshin Uesugi, Oichi, Okuni, Kunoichi, Magoichi Saika y Shingen Takeda: obtén 100 oficiales.
• Yoshimoto Imagawa, Tadakatsu Honda y Ina: Consigue 150 oficiales.
PERSONAJES OCULTOS:
Completa el modo Musou con los personajes te vamos indicando en cada caso:
• **Lu Bu, Diao Chan y Zhu Rong:**
con otro personaje
• **Yuan Shao y Dong Zhuo:**
con otro personaje.
• **Zhang Jiao y Meng Huo:** con un personaje de las facciones Shu, Wu o Wei.
• **Facción Shu: Jiang Wei, Huang Zhong y Wei Yan:** con Liu Bei.
• **Facción Wei: Cao Cao, Cao Ren y Sima Yi:** con uno de la facción Wei.
• **Facción Shu: Zhuge Liang, Lui Bei y Pang Tong:** con uno de la facción Shu.
• **Xu Huang:** con Cao Cao.
• **Facción Wu: Da Qiao y Xiao Qiao:** con Sun Ce.
• **Facción Wu: Sun Jian, Sun Ce y Sun Quan:** con un personaje de la facción W.
• **Facción Wu: Zhou Tai, Huang Gai y Lu Meng:** con Sun Jian.

EVERYBODY´S GOLF

• **Todos los jugadores:**
En el modo para un solo jugador, falla a propósito los dos primeros tiros y golpea bien los otros tres. Ahora todos los personajes estarán disponibles.
MÁS CIRCUITOS
• **Circuito de la pagoda de Agosto:** Supera el nivel principiante en el modo Campeonato.
• **Circuito del desierto dorado:** Supera el nivel Señor.

EXIT

• **Abrir las columnas de 8, 9 y 10 de misiones:**
Después de completar la columna 1 se abrirán todas las columnas de misiones hasta la 7. Para abrir las tres últimas, introduce los siguientes códigos en la pantalla del título (eso sí, para abrir la 9 primero tienes que tener abierta la 8 y para abrir la 10 la 9):
• **Abrir la columna 8:**
L, R, ←, →, ■, ●, ✖, ▲.
• **Abrir la columna 9:**
▲, ↓, ●, ←, ✖, ↑, ■, →.
• **Abrir la columna 10:**
→, ↓, ↑, ←, ●, ✖, R, L.

FRANTIX

En la pantalla de selección de nivel, mantén L y R para que aparezca una pantalla en la que introducir unos códigos de 8 letras y mete estos:
• **Todos los niveles abiertos:** LVLANY1
• **Desactivar la selección de niveles:** LVLANY0
• **Activar invencibilidad:** INVINC1
• **Desactivar invencibilidad:** INVINC0

GHOST IN THE SHELL STAND ALONE COMPLEX

• **Todas las armas:** acaba las misiones del modo individual.
• **Armas extra:** si acabas un nivel llevando contigo el arma de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.
• **Minijuego Tachikona y vídeo:**
Supera el juego.

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":
• **Modo Libre en "Love Machine":** HOT
• **Modo Libre en "Tee´d Off":** PGA
• **Modo Libre en "Xolter":** BIG
• **Abrir modo "Payout":** WGR
• **Modo Libre para "Aces High":** UNO
• **Modo Libre en "Central Park":** NYC
• **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF
• **Modo Libre en "Strikes ´N Spares":** PBA
• **Inclinación opcional disponible en el menú de opciones:** BZZ
• **Mesa de Playboy en modo Libre:** HEF

GRIPSHIFT

• **Abrir todos los niveles:**
Ve a "Extras" y pulsa:
R, R, R, L, L, L.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:
• **El mango de la bicicleta es más grande:**
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.

• **Cabezas raras:**
↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Sucidarse:**
L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Ver los créditos:**
L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
• **El tiempo pasa más deprisa:**
L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
• **Juego más rápido:**
R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Las chicas te siguen:**
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda nunca sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Tracción perfecta:**
L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
• **Trajes aleatorios:**
L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
• **Juego más lento:**
R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.
• **Pack de armas 1 (puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Pack de armas 2 (katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Pack de armas 3 (motosierra, granadas, revolver, escopeta de combate, SMG, M4, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser):**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
VEHÍCULOS:
• **Coche Rhino:**
L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.
VEHÍCULOS DE COLORES:
• **Todos los coches cromados en plata:**
▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
• **Todos los coches en color negro:**
●, ●, R, ▲,▲, L, ■, ■.
• **Coches de color blanco:**
✖, ✖, R, ●, ●, L,▲, ▲.
• **Incrementar la atención general sobre ti:**
L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.
PEATONES:
• **Los peatones atacan a todo el mundo:**
L, L, R, L, L, R, ←, ■.
• **Los peatones te atacan:**
L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
• Los peatones van armados:
R, R, L, R, R, L, →, ●.

KING KONG

• **Final alternativo:**
Consigue 250000 puntos rejugando los niveles y cuando tengas esa cantidad de puntos compra el final alternativo del juego en el menú de extras. Ojo, que también se puede jugar...



CLIMATOLOGÍA:
• **Niebla:** ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
• **Tiempo despejado:**
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
• **Tiempo nublado:**
↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
• **Tiempo soleado:**
L, L, ●, R, R, ■,▲, ✖.
• **Lluvia:**
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.

LOS SIMS 2

• **¡Ataque alien!:**
En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora. Cuando vulevas a cargar el juego habrás desbloqueado un curioso vídeo, una escena de invasión alien.

LUMINES

DESBLOQUEAR PERSONAJES
Modo Vs CPU:
Completa los siguientes niveles en el modo "Versus CPU".
• Japanese Form: nivel 1.
• Auto Mobile Industry: nivel 2.
• Please return my CD: nivel 3.
• The bird sing vel 7.
• Brash: nivel 8.
• Chinese restaurant: nivel 9.
• Moon beam: nivel 10.
• Tin Toy: completa el modo.
Modo Puzzle
• 45 Degrees: completa todos los puzzles de nivel normal en el modo.
• Prime factor: completa todos los puzzles x2 en el modo "Puzzle".
Modo Campeonato:
Completa los siguientes niveles en el modo "Campeonato".
• Urbanization: nivel 4.
• Round About: nivel 8.
• Slipping: nivel 12.
• Shake Ya Body: nivel 16.
• Square Dance: nivel 20.
• Talk 2 You: nivel 24.
• Just: nivel 28.
• I hear the music in my Soul: nivel 32.
• Dark side beside the river: nivel 36.
• Aback: nivel 40.
• Working In The Hole: nivel 44.
• Sister Walk: nivel 48.
• Da-Di-Do: nivel 52.
• Strangers: nivel 56.
• Holiday In Summer: nivel 60.
• Take A Dog Out A Walk: nivel 65.
• Big Elpaso: nivel 70.
• My Generation: nivel 75.
• Meguro: nivel 80.
• Spirits: nivel 85.
• Get up and go: nivel 90.
• Fly Into The Sky: nivel 95.
• Lights: nivel 100.
• Rodent: se desbloquea al acumular 10 horas de juego.
• Morning Beats: se desbloquea al acumular 20 horas de juego.
• Water, Flower & Lights: Termina el modo "Campeonato" con 999.999 puntos.
Modo Time Attack:
Para desbloquear estos otros personajes tienes que obtener el borrado de líneas indicado en el modo Time Attack.
• Personaje 23: en el nivel 60, adquiere 50 borrados de línea.
• Personaje 24: en el nivel 180, adquiere 150 borrados de línea.
• Personaje 25: en el nivel 300, adquiere 250 borrados de línea.
• Personaje 38: en el nivel 600, adquiere 500 borrados de línea.

MEDIEVIL RESURRECTION

• **Menú de trucos:**
Si quieres obtener un montón de ventajas en esta divertida aventura de acción y plataformas sólo tienes que introducir este sencillo truco.
Para ello, pulsa Start para pausar el juego en cualquier momento.
Ahora tienes que mantener el botón R pulsado y, sin soltarlo, introduce la combinación de direcciones y botones que te damos a continuación. Accederás a un especialísimo menú de trucos. Disfrútalo.
↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■ y ▲.

MERCURY

• **Abrir todos los mundos y todos los niveles:**
Desde el nivel principal, selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, aprieta **Select**. Realiza el mismo recorrido y pulsa otra vez la misma combinación para desbloquear el truco. Es un poco lioso, vale, pero los resultados merecen la pena.
• **Fases de Bonus:**
Queda en primer lugar en todas las clasificaciones de todos los mundos para acceder a su fase de Bonus.

METAL GEAR ACID

• **Conseguir la carta de Solid Snake:**
Termina la aventura y salva. Cuando vuelvas a cargar la partida, ya la tendrás en tu baraja.
• **Conseguir la carta de Raiden:**
Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando vuelvas a cargar la partida la tendrás en tu poder.
CONSEGUIR LAS CARTAS BONUS
Accede al menú de passwords e introduce los siguientes códigos:
• Viper : Carta No.173 (Viper).
• Mika : Carta No.178 (Mika Slayton).
• Karen : Carta No.182 (Karen Houjou).
• Jehuty : Carta No.184 (Jehuty).
• Xmeight : Carta No.199 (XM8).
• Sabrage : Carta No.200 (Kosaka Yuca).

FIFA 06

Para activar estos trucos, entra en el menú de elección de modo de juego. Mantén presionado el botón L y, sin soltarlo, pulsa estas secuencias de botones:
• **Modo Campeonato:**
■, ●, ■, ✖, ■
• **Todos los estadios:**
■, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■



• **Equipos internacionales:**
■, ✖, ✖, ●, ▲, ▲.
• **La liga argentina:** ■, ●, ▲.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla de misiones bonus. Recuerda que tendrás que hacerlo cada vez que quieras jugar una misión en concreto:
• **Misión de la refinería de droga:**
mantén Select presionado y pulsa L+R tres veces más.
• **Misión París-Niza:**
mantén Select y pulsa L+R 12 veces más.
• **Misión Televisión Libre en Indonesia:**
mantén Select y pulsa L+R 3 veces.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Ve a la sección de "Trampas" dentro del menú de "Opciones" e introduce estos códigos.
• **getheadl:** orejas de conejo.
• **haveyouseenthisboy:** cromo.
• **getheadk:** cabezas de calabaza.
• **getheadn:** calavera.
• **getheadm:** muñeco de nieve.
• **crosscountry:** abre todas las ciudades en el modo Arcade.
• **dfens:** desbloquea Special Agro.
• **allin:** desbloquea Special Zone.
• **roadtrip:** abre Atlanta y Detroit.
• **ontheroad:** sin daño en vehículos.
• **getheadj:** cara sonriente.

NBA LIVE 06

DESBLOQUEAR TODOS LOS EQUIPOS ALL-STARS
Cumple los siguientes requisitos:
• **Equipo de 1960:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 1 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1970:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 2 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1980:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 3 del campeonato Superstar
• **Equipo de 1990:**
Consigue la medalla de oro en todas las competiciones Tier 4 del campeonato Superstar
• **Desbloquear las camisetas de la división Atlántica:**
Consigue al menos la medalla de plata en todas las competiciones Tier 1 del campeonato Superstar
• **Desbloquear las camisetas de la división Noroeste:**
Consigue al menos la medalla de plata en todas las competiciones Tier 2 del campeonato Superstar

NEED FOR SPEED MOST WANTED

• **Conseguir coches de policía en el modo Tuner Takedown:**
Pon como nombre de perfil: !get-set
• **Todos los coches de policía:**
Consigue 100,000$.
• **Ganar 100.000 $:**
Introduce de nombre de perfil: !bacon

NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

• **Más coches:**
• 1969 Dodge Charger: véncele en el modo Carrera contra Jefes con nivel PRO y estará disponible en el garaje.
• Subaru Impreza WRX STi: véncele en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Pro y estará en el garaje.
•Chevrolet Corvette Z06: supérale en el modo Carrera contra Jefes con nivel Master y estará en el garaje.
•Nissan Skyline R34 GTR: supérale en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Master. Estará disponible para ti en el garaje.

NFL STREET 2: UNLEASHED

NUEVOS EQUIPOS:
Introduce estos códigos en el menú de trucos tal y como aparecen:
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC North All Stars: NAOFRCTH
• AFC East All Stars: EAASFSCT
• AFC South All Stars: SAOFUCTH
• AFC West All Stars: WAEFSCT
• NFC East All Stars: NNOFRCTH
• NFC North All-Stars: NNAS66784
• NFC South All Stars: SNOFUCTH
• NFC West All Stars: ENASFSCT
• Reebok TeaM: Reebok
• **Mejor agarre:** MagnetHands
• **Pista EA:** EAField
• **Jugadores enormes:** BIGSmash
• **Turbo infinito:** NozBoost
• **Recepción perfecta:** GlueHands
• **Desbloquear equipo Xzibit:** TeamXzibit
• **Modo Hormiga:** RuinedPicnic

PAC-MAN WORLD 3

• **Abrir todos los niveles:**
En el menú principal, pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PURSUIT FORCE

Para desbloquear estos trucos, introduce las palabras que te damos en el menú de trucos.
• **Mitad de salud:** "Iron Man".
• **Sin tráfico civil:** "Open Road".

RIDGE RACER

• **Nitro infinita:**
En Individual o Ataque, pulsa **Select** mientras aprietas OK al elegir coche.
• **Modo Inverso:**
Mantén pulsado **Select** al elegir un circuito.
• **Desbloquear el Tour Max:**
Termina todos los Tour EX.
• **Coches desbloqueables:**
• Coche de Rally X: consigue 50.000 puntos en el minijuego Rally X.
• Coche de Soldat Crinale: gana cuatro carreras a Crinale en el Tour Pro 19.
• Coche de Kamata Angelus: completa el Tour Pro 20 en el duelo de Angelus.
• Coche Pac-Man: acaba el Tour Pro 21.
• **Películas desbloqueables:**
• Intro de RR4: completa el Tour EX 33
• Intro de RR5: completa el Tour EX 34
• Intro de RR 2004 -edición E3-: completa el Tour EX 35
• Intro de RR Arcade: completa el Tour EX 36
• **Packs de Galerías desbloqueables:**
• Pack 1: completa el Tour EX 37.
• Pack 2: completa el Tour EX 38.
• Pack 3: completa el Tour EX 39.

SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR

PERSONAJES BONUS:
Completa las siguientes historias para desbloquear al personaje correspondiente:
• **Goemon Ishikawa:**
completa la historia de Magoichi.
• **Hanzo Hattori:**
completa la historia de Tadakatsu Honda para tener a este personaje.
• **Hideyoshi Hashiba:**
completa la historia de Nobunaga Oda.
• **Ina:** completa la historia de Tadakatsu Honda.
• **Keiji Maeda:**
completa la historia de Magoichi.
• **Kunoichi:** completa la historia de Yukimura Sanada.
• **Masamune Date:** completa la historia de Kenshin Uesugi.
• **Noh:** completa la historia de Nobunaga Oda.
• **Mitsuhide Akechi:** completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Ranmaru Mori:**
completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Shingen Takeda:** completa la historia de Yukimura Sanada.
• **Tadakatsu Honda:**
completa la historia de Yukimura Sanada para tener a este personaje.
• **Yoshimoto Imagawa:** completa la historia de Tadakatsu.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:**
todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.
• **Seleccionar nivel:**
Cuando hayas superado el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.

STAR WARS BATTLEFRONT II

En el desarrollo del modo individual, pausa e introduce las siguientes secuencias:
• **Ser invencible:**
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓,
←, ↑, ↑, ↑, ←, →
• **Armadura infinita:**
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓,
↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →

TOKOBOT

• **Desbloquear el modo Contrarreloj:**
Para activar el modo Time Trial termina el juego.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2: REMIX

FASES DESBLOQUEABLES:
• Fase en la escuela de Tony Hawk 1: completa el Modo Historia en dificultad Normal.
• Fase de Tony Hawks 3 en Cánada: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Fase de Pro Skater: completa el modo Historia en dificultad Normal.
PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
• Doctor Alien: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Capitán de barco: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Policía Australiano: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Bratwurst Vendor: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick
• Vendedor de palomitas:
completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Policía Aleman: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Borracho Aleman:
completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Jugador de los Horn: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Alma perdida 1: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Alma perdida 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Hombre detector de Metal:
completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Paulie Ryan: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Pirata: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Shrek: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• Skatopia Punk: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• Mono espacial: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
• La Mano: completa el modo Historia en dificultad Normal.
• Zombie 2: completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
• **Vídeo de Neversoft:**
Completa todos los modos Clásicos en cualquier dificultad.

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA

• **Duplicar objetos:**
Conéctate en el modo Multijugador y haz que un personaje le entregue todos sus objetos a otro. El personaje que ha entregado los objetos debe ahora reiniciar el juego sin salvar para que al empezar siga teniendo los mismos objetos de antes. Ahora, haz que el otro personaje vuelva a pasarle esos objetos al primero para tenerlos duplicados.

SOCOM: FIRETEAM BRAVO

DESBLOQUEAR SKINS:
Completa el modo para un solo jugador de *SOCOM 3* en PS2 y todas las misiones instantáneas en *Fireteam Bravo* para usar a esos personajes en las misiones multijugador. Luego tienes que unir ambos juegos por medio del cable para hacer la transferencia de personajes.
• **Benito Salazar Zayas:** completa las misiones de Polonia en *SOCOM 3*.
• **Colonel Al-Kamil Sarwat:** completa las misiones de Sudáfrica en *SOCOM 3*.



• **Dr. Basia Mironova:** completa las misiones de Polonia en Socom 3.
• **Gamal Imad:** completa las misiones de Asia en Socom 3.
• **Elite Seal:** completa todas las misiones instantáneas en *SOCOM: Fireteam Bravo.*

TWISTED METAL WORLD TOUR

Mantén pulsados **L** y **R**, e introduce estas secuencias de botones:
• **Armas mejores:** ▲, ▲, ↑, ↑.
• **Munición infinita:** ▲, ▲, ↓, ↓.
• **Rellenar energía:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

• **Abrir la galería de arte:**
Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario especial.
• **Modo Escenario Especial:** Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario del modo Historia.
• **Desbloquear trajes alternativos para todos los personajes:** Completa las 40 misiones en el modo Contrarreloj.
• **Desbloquear al androide Rachel: Termina la prueba contrarreloj 29.**
• **Desbloquear a Charles The Third: Termina la prueba contrarreloj 9.**
• **Desbloquear a Devil Buster Dante: Termina la primera película en el modo Historia.**
• **Desbloquear a Director Blue: Termina la prueba contrarreloj 1.**
• **Desbloquear a Fighter Bianky y sus amigos: Termina la prueba contrarreloj 13.**

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido si lo has hecho bien.
• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
• **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:**
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
• **2000 dólares por semana en el Torneo Mundial:** ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
• **Modo Sepia:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←
• **Todos los estadios:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.
• **Desbloquear a King y Queen:**
↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.

WIPEOUT PURE

DESBLOQUEAR CLASES:
• **Clase Phantom:** consigue medalla en Rapier Ascension.
• **Clase Flash:** completa el torneo Ascension con clase Venom.
• **Clase Rapier:** completa el torneo Ascension con clase Flash.
DESBLOQUEAR CIRCUITOS:
• **Circuito clásico Karbonic:** obtén la medalla de oro en los 8 circuitos de las ligas Alfa y Beta en el modo Carrera Individual en la modalidad para 1 jugador.
• **Circuito clásico Sagarmartha:** obtén 25 medallas de oro.
• **Circuito clásico Manor Top:** consigue 40 medallas de oro.
• **Circuito clásico Mandarshee:** consigue 60 medallas de oro.
• **Circuitos extras en el modo Zone:** completa cada circuito con 1 medalla.
DESBLOQUEAR TORNEOS:
• **Torneos "Gamma and Decension":** Consigue la medalla de oro, plata o bronce en los 4 circuitos Gamma.
• **Torneo Ascension:** Termina el torneo Beta el primera posición.
• **Torneo Beta:** Termina el torneo Alpha en primera posición.
• **Torneo clásico:**
Desbloquea todos los circuitos clásicos.
DESBLOQUEAR EQUIPOS:
• **Equipo Zone:** consigue la medalla de oro en los cuatro circuitos Zone. Puntúa al menos 25 en Pro Tozo y Mallavol, y 30 en Coridon 12 y Syncopia.
• **Equipo Medievil:**
obtén 70 medallas de oro.
• **Coridon 12:**
consigue 25 zonas en Mallavol.
• **Mallavol:**
consigue 25 zonas en Pro T020.
• **Syncopia:**
consigue 30 zonas en Coridon 12.
• **Galería de Arte:**
En el perfil, pulsa ✖ encima de las carreras que ganaste con medalla de oro.
• **Naves Libery:**
Para poder acceder a este modo oculto, que cambiará un poco el aspecto de tus naves, completa el torneo Ascension con clase Flash.
• **Medallas de oro requeridas para desbloquear un rango:**
0: Novato.
12: En prácticas.
24: Amateur.
36: Geek.
48: Entusiasta.
60: Adicto.
72: Veterano.
84: Maestro.
96: As.
108: Gurú.
120: Junkie.
132: Leyenda.
144: Purista.

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

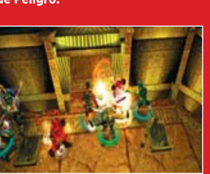
• **Personajes secretos:** Cuando completes el modo Arcade, podrás seleccionar a Extra Balrog, Shin Akuma (completa el modo Arcade con Evil Ryu primero) y Final M. Bison. Para elegirlos, resalta a Balrog, Akuma o M. Bison y mantén pulsado Select mientras confirmas. Eso sí, no estarán disponibles en todos los modos de juego.

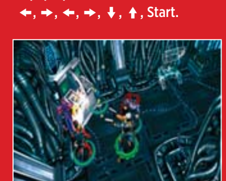




X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

• **1 puñetazo mata:**
En el menú de pausa, pulsa:
←, ←, →, ←, →, ↑, Start.
• **100.000 techbits:**
En la pantalla de equipamiento de la Bestia o de Forja, pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, →, →, Start.
• **Se añade un punto a tus habilidades:**
En la pantalla de selección de personajes en un punto de extracción pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.
• **Abrir todos los personajes:**
En la pantalla de equipamiento pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, ↑, Start.
• **Todos los cómics books:**
En la pantalla de resumen pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start.
• **Todas las pruebas de la Sala de Peligro:**
En la Sala de Peligro, pulsa:
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Modo Dios:**
En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, ←, Start.
• **Personajes con nivel 99:**
En la pantalla de selección de equipo pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ←, →, Start.
• **Super velocidad:**
En el menú de pausa pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Poder Xtreme infinito:**
En el menú de pausa pulsa:
←, ↓, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ↑, Start.
• **Abrir todas las cinemáticas:**
En el menú de resumen pulsa:
←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, Start.
• **Abrir todas las habilidades:**
En la pantalla de selección de equipo pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.





WORLD TOUR SOCCER

EQUIPOS EXTRA:
Supera las copas que te indicamos para conseguir el equipo deseado:
• **Super equipo de Africa:**
gana la copa africana.
• **Super equipo de Asia y Oceanía:**
gana las copas de Oceanía y Asia.
• **Equipo de Brasil 1970:**
gana todas las copas en su modo respectivo.
• **Super equipo norteamericano:**
gana la copa América.
• **Super equipo suramericano:**
gana la copa Suramérica.
• **Super equipo mundial:**
gana el Torneo Mundial.

WORMS: OPEN WARFARE

• **Restaurar salud:**
Pausa el juego durante una partida, mantén L+R pulsados e introduce:
▲, ↓, ✖, ↑.



Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 54 07 77

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 8/2006
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.







Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 89